## 以类为单位定义driver

driver也就是驱动模块，用来模拟被测试模块的上一级模块，作用相当于所测模块的主程序。它接收数据，将相关数据传送给被测模块，启用被测模块，并打印出相应的结果。它的目的是为了访问类库的属性和方法，来检测类库的功能是否正确。

如果被测试模块中的函数是提供给其他函数调用的，在设计测试用例时就应该设计驱动模块。驱动模块的主要作用为：

（1）接受测试输入；

（2）对输入进行判断；

（3）将输入传给被测单元，驱动被测单元执行；

（4）接受被测单元执行结果，并对结果进行判断；

（5）将判断结果作为用例执行结果输出测试报告。

举例来说：驱动模块可以通过模拟一系列用户的操作行为，比如选择用户界面上的某一个选项或者按下某个按钮，自动调用被测试模块中的函数。驱动模块设置，使对模块的测试不必与用户界面真正交互。

## 以类为单位定义stub

桩模块是指模拟被测试的模块所调用的模块，它不是软件产品的组成部分。当主模块作为驱动模块，与之直接相连的模块用桩模块代替。在集成测试前要为被测模块编制一些模拟其下级功能的“替身”模块，以代替被测模块的接口，接受或传递被测模块的数据，这些专供测试用的“假”模块称为被测模块的桩模块。

如果被测试的单元模块需要调用其他模块中的功能或函数，就应该设计一个和被调用模块名称相同的桩模块来模拟被调用模块。这个桩模块本身不执行任何功能。仅在被调用时返回静态值来模拟被调用模块的行为。