一面：40分钟

项目介绍

项目中如何保证数据的一致性

如何发现项目中存在的问题

jvm内存结构，内存是如何泄漏的

程序计数器的作用

gc算法，垃圾收集器

spring事务，事务实现的机制，如何保证事务的

悲观锁/乐观锁，举3例

HashMap结构分析

红黑树，B+Tree

数据库死锁，如何防止死锁

二面：

题目一：转账场景以及延伸

分布式事务的保证以及具体的解决方案。

接口幂等性。

如果想某个账户转账在高并发环境下，设计的接口有什么问题（数据库瓶颈），如果解决。

如果账户转账记录表很大，具有亿万级别，如何提高查询效率（分库分表）

分库分表具体操作，什么时候分库，什么时候分表，使用场景，mysql的阈值是多少

mysql的主从与集群

数据库的容灾

题目二：抢红包

抢红包的实现方案：

存下抢红包的操作，然后乐观锁更新金额保证数据的最终一致性

优化空间在哪

春晚红包方案：从限流，网络瞬间抖动，数据一致性等方面分析

对分布式的看法

开源中间件的了解

三面：

读书时候的经历？

项目如何开展压测，性能优化？项目中的机器台数，机器扩容标准？线程池大小，线程数设置标准？

平时用到了哪些集合？hashMap的问题，cpu100%出现的情况如何处理，TreeSet的实现？

分布式事务，秒杀系统的设计原则？注意事项？项目中遇到的问题？

分布式调度系统的具体情况，架构？中间某些步骤的具体设计思路？

kafka消息可靠性保证？其他中间件有没有了解过，平时阅读什么技术？