

웹 앱 개발을 위한 JavaScript 기초 강의 노트

제 17회차
이벤트의 개요

■ 학습목표

- 이벤트와 관련 용어를 설명할 수 있다.
- 고전 이벤트 모델과 이벤트 객체를 이해하고, 활용할 수 있다.
- 이벤트를 강제로 실행할 수 있다.

■ 학습내용

- 이벤트 개요
- 고전이벤트 모델
- 이벤트 강제 실행

1. '이벤트' 개요

1) 개요

- 이벤트란?

- 프로그램에 의해 감지되고 처리될 수 있는 동작이나 사건
- 키보드나 마우스 동작처럼 브라우저에서 발생하는 사건(순간)들
- 사용자가 발생시킬 수도 있고 응용프로그램이 발생시킬 수도 있음

- 종류

- 마우스 이벤트
- 키보드 이벤트
- 프레임 이벤트
- 폼 이벤트
- 드래그 이벤트
- 클립보드 이벤트
- 프린트 이벤트
- 미디어 이벤트

1. '이벤트' 개요

2) 용어

- 이벤트 이름

- 이벤트 타입이라고도 함
- 이벤트의 종류를 의미
- 예 : load

- 이벤트 속성

- 이벤트 이름에 on이 붙은 형태
- 이벤트 발생 시 실행할 코드를 나열한 함수를 지정 => 이벤트를 연결
- 예 : onload

- 이벤트 리스너

- 이벤트 핸들러
- 이벤트 발생시 실행할 코드를 나열한 함수

- 이벤트 모델

- 문서 객체에 이벤트를 연결하는 방법

2. 고전 이벤트 모델

1) 개요

- 문서 객체의 이벤트 속성으로 이벤트를 연결하는 방법
- 이벤트 하나에 하나의 이벤트 리스너만 연결 가능
- 이벤트 리스너를 제거할 때는 문서 객체의 이벤트 속성에 null을 지정

2) 이벤트 객체

- 이벤트가 발생하면 브라우저에서 자동으로 생성
- this 키워드 : 이벤트가 발생한 객체 확인과 조작
- 브라우저에서 발생한 이벤트에 관한 정보를 가지고 있는 객체
- 생성한 이벤트 객체의 내용과 처리 방식이 브라우저에 따라 다름
- IE, Chrome 등

- window 객체의 event 속성에 이벤트 객체 전달

- Netscape, Mozilla, Firefox 등

- 이벤트 리스너의 매개변수로 전달

- 2가지 이벤트 객체 전달 방식 모두 지원하도록 코드 작성

3. 이벤트 강제 실행

1) 이벤트 속성

- 속성인 동시에 메서드
- 메서드를 호출하는 것처럼 이벤트 속성을 호출하면 이벤트가 강제 실행

■ 정리하기

1. 이벤트 개요

- 키보드나 마우스 동작처럼 브라우저에서 발생하는 사건(순간)들을 이벤트라 함
- 이벤트 이름은 이벤트의 종류를 의미하며, 이벤트 속성에 실행할 코드를 나열한 이벤트 리스너를 지정하여 이벤트를 연결함
- 문서 객체에 이벤트를 연결하는 방법을 이벤트 모델이라고 함

2. 고전 이벤트 모델

- 고전 이벤트 모델은 이벤트 속성에 하나의 리스너만을 연결하며, 이벤트 리스너를 제거할 때는 null을 지정함
- 이벤트가 발생했을 때 브라우저는 발생한 이벤트에 관한 정보를 가지고 있는 이벤트 객체를 생성함
- 이벤트 객체의 속성과 전달 방식은 브라우저마다 다름

3. 이벤트 강제 실행

- 객체의 이벤트 속성은 속성인 동시에 함수인 이벤트 리스너가 할당되어 메서드이기도함
- 메서드를 호출하는 것처럼 이벤트 속성을 호출하면 이벤트가 강제 실행됨