■ 배열 생성 함수

● 간단히 배열을 생성 할 수 있는 함수

reshape	arange	zeros	ones
empty	zeros_like	ones_like	empty_like
identity	eye	diag	random.uniform random.normal random.randn

- 배열 크기 변형 (reshape)
 - 만들어진 배열 요소의 데이터와 개수를 유지한 채로 형태를 변형
 - 변형하기 전 원본의 size와 변형된 결과의 size가 반드시 같아야 됨
 - 2 x 3 배열

matrix = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]

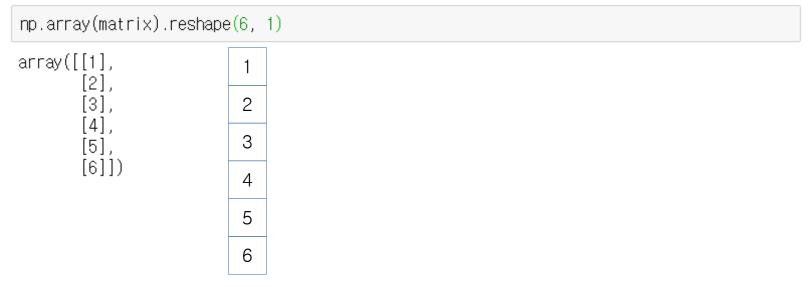
1	2	3		
4	5	6		

- 3 x 2 배열로 변형

np.array(matrix).reshape(3, 2)

1	2
3	4
5	6

- 배열 크기 변형 (reshape)
 - 만들어진 배열 요소의 데이터와 개수를 유지한 채로 형태를 변형
 - 변형하기 전 원본의 size와 변형된 결과의 size가 반드시 같아야 됨
 - 6 x 1 배열로 변형



- 1 x 6 배열로 변형

```
np.array(matrix).reshape(1, 6)
array([[1, 2, 3, 4, 5, 6]])
1 2 3 4 5 6
```

- 배열 크기 변형 (reshape)
 - 만들어진 배열 요소의 데이터와 개수를 유지한 채로 형태를 변형
 - 변형하기 전 원본의 size와 변형된 결과의 size가 반드시 같아야 됨
 - 3 x 1 x 2 배열로 변형 (개수에 맞추어서 동적 변형)

- ? x 2 배열로 변형 (개수에 맞추어서 동적 변형)

- 배열 크기 변형 (flatten)
 - 다차원 배열을 1차원 배열로 변형
 - shape $(2, 3) \rightarrow$ shape (6,)

np.array(matrix).flatten()

array([1, 2, 3, 4, 5, 6])



- shape $(3, 2) \rightarrow$ shape (6,)

np.array(matrix).reshape(-1, 2).flatten()

array([1, 2, 3, 4, 5, 6])

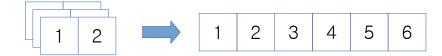
1	2						
3	4	1	2	3	4	5	6
5	6						

- 배열 크기 변형 (flatten)
 - 다차원 배열을 1차원 배열로 변형

- shape $(3, 1, 2) \rightarrow \text{shape } (6,)$

np.array(matrix).reshape(3, 1, 2).flatten()

array([1, 2, 3, 4, 5, 6])



- 배열 생성 (arange)
 - range 함수와 비슷한 기능
 - 값의 범위를 지정하여 값이 채워져 있는 배열을 생성
 - 특정한 규칙에 따라 증가하는 값을 넣는 것도 가능
 - 기본 : arange(size)

```
np.arange(30)
```

```
array([ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29])
```

- 간격 지정 : arange(start, end, step)

```
np.arange(0, 10, 2) # 간격 지정 생성
```

array([0, 2, 4, 6, 8])

np.arange(0, 2, 0.2) # 간격 지정 생성

array([0. , 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, 1. , 1.2, 1.4, 1.6, 1.8])

- 배열 생성 (arange)
 - range 함수와 비슷한 기능
 - 값의 범위를 지정하여 값이 채워져 있는 배열을 생성
 - 특정한 규칙에 따라 증가하는 값을 넣는 것도 가능
 - 다차원 배열 생성 : arange + reshape

```
np.arange(1, 26).reshape(5, 5) # 2차원 배열로 변형
array([[ 1, 2, 3, 4, 5],
      [ 6, 7, 8, 9, 10],
      [11, 12, 13, 14, 15],
      [16, 17, 18, 19, 20],
      [21, 22, 23, 24, 25]])
np.arange(0, 30).reshape(3, 2, 5) # 3차원 배열로 변형
array([[[ 0, 1, 2, 3, 4],
       [5, 6, 7, 8, 9]],
      [[10, 11, 12, 13, 14],
      [15, 16, 17, 18, 19]],
      [[20, 21, 22, 23, 24],
       [25, 26, 27, 28, 29]]])
```

- 배열 생성 (zeros)
 - 0으로 채워진 배열 생성
 - arange 와는 다르게 shape 지정이 가능
 - 사용법 : zeros(shape, dtype, order)

- 배열 생성 (ones)
 - 1로 채워진 배열 생성
 - arange 와는 다르게 shape 지정이 가능
 - 사용법: ones(shape, dtype, order)

```
np.ones(shape=(5,), dtype=np.int8, order='C')

array([1, 1, 1, 1], dtype=int8)

np.ones((5,)) # dtype=float64

array([1., 1., 1., 1., 1.])

np.ones((3, 2)) # 3 x 2

array([[1., 1.], [1., 1.])
```

- 배열 생성 (empty)
 - shape만 주어지고 비어있는 배열 생성
 - 배열을 생성만 하고 값을 초기화 하지 않아서 메모리에 저장되어 있던 기존 값이 저장 될 수 있음 (초기값 알 수 없음)

- 배열 생성 (zeros_like / ones_like / empty_like)
 - shape을 명시하여 배열을 만들지 않고 다른 배열과 같은 shape으로 생성

```
matrix = np.arange(24).reshape(4, 6)
np.zeros_like(matrix)
array([[0, 0, 0, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0].
      [0, 0, 0, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0]
matrix = np.arange(18).reshape(3, 6)
np.ones like(matrix)
array([[1, 1, 1, 1, 1, 1],
      [1, 1, 1, 1, 1, 1],
      [1, 1, 1, 1, 1, 1]])
matrix = np.arange(30).reshape(5, 6)
np.empty_like(matrix, dtype=np.int8)
array([[ 0, 0, 0, 0, 0, 0],
      [ 0, 0, 48, -25, -54, 92],
      [ 0, 0, 0, 0, 2, 0], [ 0, 0, 0, 0, 0],
      [-1, -1, -1, -1, -1], dtype=int8)
```

- 배열 생성 (identity)
 - 단위 행렬 생성
 - 주대각선의 모든 값이 1이고, 나머지는 0인 정사각 행렬

```
np.identity(5)
array([[1., 0., 0., 0., 0.],
      [0., 1., 0., 0., 0.],
      [0., 0., 1., 0., 0.],
      [0., 0., 0., 1., 0.],
      [0., 0., 0., 0., 1.]
np.identity(7, dtype=np.int8)
array([[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
      [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0],
      [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 1]], dtype=int8)
```

- 배열 생성 (eye)
 - 대각선이 1로 채워지는 행렬
 - 대각선의 시작 위치 지정 가능

```
np.eye(5)
array([[1., 0., 0., 0., 0.],
      [0., 1., 0., 0., 0.]
      [0., 0., 1., 0., 0.].
      [0., 0., 0., 1., 0.],
      [0., 0., 0., 0., 1.]
np.eye(5, k=1)
array([[0., 1., 0., 0., 0.],
      [0., 0., 1., 0., 0.],
      [0., 0., 0., 1., 0.],
      [0., 0., 0., 0., 1.],
      [0., 0., 0., 0., 0.]
np.eye(N=4, M=6, dtype=np.int8, k=2)
array([[0, 0, 1, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 1, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 1, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 1]], dtype=int8)
```

- 배열 생성 (full)
 - 입력 값으로 채워지는 행렬
 - full((shape), value)

- 배열 생성 (diag diagonal matrix)
 - 모든 비대각 요소가 0인 행렬 (대각 행렬)
 - 대각선의 시작 위치 지정 가능
 - 반드시 정방 행렬일 필요는 없음
 - 1차원 배열을 입력 시 해당 값을 이용하여 대각 행렬 생성

- 배열 생성 (diag diagonal matrix)
 - 2차원 배열을 입력 시 대각선의 값을 추출

```
matrix = np.arange(25).reshape(5, 5)
matrix
array([[ 0, 1, 2, 3, 4], [ 5, 6, 7, 8, 9],
       [10, 11, 12, 13, 14],
       [15, 16, 17, 18, 19],
       [20, 21, 22, 23, 24]])
np.diag(matrix)
array([ 0, 6, 12, 18, 24])
np.diag(matrix, k=2)
array([ 2, 8, 14])
```

- 배열 생성 (random.uniform / random.normal / random.randn)
 - 균등 분포에 따른 배열 생성

● 정규 분포에 따른 배열 생성

- 배열 생성 (random.uniform / random.normal / random.randn)
 - 지정된 개수에 맞게 랜덤 값을 가지는 배열 생성

```
np.random.randn(4)

array([-1.25679016, 0.30774647, -0.01102206, 0.38871575])

np.random.randn(2, 3)

array([[ 1.49690419, 0.72655239, 0.81915058], [ 0.22165529, -0.26523271, -0.94316217]])
```