

# 강의계획서

2025학년도 1학기

교과목명	AI.SW개론			학수번호	AS001-A		소속학과	AI · SW계열			
수강대상	1학년	이수구분	계열공통	수업교시	월(13:00~14:15) 수(13:00~14:15)		담당교수	이형우			
학점/시간/성적	3학점(이론:3, 실험및실습:0, 설계:0) / 3시간 / A						수업방식	실험, 실습/실기			
인재상	소통하는 지성인			도전하는 창의인			실천하는 평화인				
핵심역량	인문	소통	지식정보	창의융합	글로벌	리더십					
	%	%	%	%	%	%					
핵심역량 (전공능력)과 교과목 간 연계성	이 교과목을 이수하면 문제해결을 위해 적절한 질의 정보를 필요한 양만큼 수집할 수 있다. 이 교과목을 이수하면 주어진 문제를 해결하기 위해 시도할 수 있는 다양한 방법을 예를 들어 설명할 수 있다. 이 교과목을 이수하면 다양한 자료를 비교하며 정보의 신뢰성을 판단할 수 있다.										
수업개요	AI · SW 대학의 전공을 탐색하기 위해 소프트웨어(SW), 데이터사이언스(DS), 지능형 사물인터넷(AIoT), 인공지능(AI), 확장현실(XR), 인간-기계 상호작용(HMI) 분야로 나누어 세부 기술들의 기본 원리를 이해하며 융합 기술 등의 각종 응용 기술들을 활용하기 위한 기초 능력을 함양한다.										
수업목표 및 내용	본 강좌의 수업 목표는 AI/SW 계열 전공 및 컴퓨터공학과 관련된 다양한 문제들을 개론적인 수준에서 폭넓게 학습하는 것이다. 이를 위해 컴퓨터공학의 기본적인 개념들과 주요 응용 분야들을 살펴봄으로써 추후 AISW 전공 과목을 수강할 시 기초적인 지식의 함양과 포괄적인 이해를 도울 수 있도록 한다. AI · SW 대학의 전공을 탐색하기 위해 소프트웨어(SW), 데이터사이언스(DS), 지능형 사물인터넷(AIoT), 인공지능(AI), 확장현실(XR), 인간-기계 상호작용(HMI) 분야로 나누어 세부 기술들의 기본 원리를 이해하며 융합 기술 등의 각종 응용 기술들을 활용하기 위한 기초 능력을 함양한다.										
수업운영방식 및 평가지침	- 교재 내용을 중심으로 파워포인트를 이용하여 전체적으로 살펴본다. - 신입생을 위한 강좌이기 때문에 가급적 학생들이 이해하기 쉽도록 운영한다. - 평가기준은 출석 30%, 과제 30%, 중간고사 20%, 기말고사 20%로 한다. - 신입생들에게 학점상의 손해가 최소화 되도록 함을 원칙으로 한다.										
평가방식	출석	30%	중간평가	25%	기말평가	25%	과제	20%			
수강권장요건	해당없음										
함께 들으면 좋은수업											
과제1	전반기 교수 지정 연습문제 풀이										
과제2	간단한 파이썬 프로그래밍										
과제3	후반기 교수 지정 연습문제 풀이										
과제4	응용 파이썬 프로그래밍										
과제5											
수업 참고도서 (교재포함)	서명			저자		출판사		출판연도		ISBN	
	IT 세상을 만나는 컴퓨터 개론 (인공			조성호		한빛아카데미		2024		9791156640073	
	빅데이터										
	확장현실까지										
	2판)										
수업진행계획 (주차별 혹은 시간별)											
주차	학습목표					교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보					
01	1장 디지털 혁명과 4차 산업혁명의 시대					오리엔테이션					
02	2장 컴퓨터의 발전과 기반 지식					AISW 계열 내용					
03	3장 컴퓨터 시스템 구조					컴퓨터 구조, AISW 계열 내용					
04	4장 소프트웨어와 변화하는 사회					AISW 계열 내용					
05	5장 컴퓨터 운영의 지휘자 운영체제					운영체제, AISW 계열 내용					
06	6장 컴퓨터 통신과 인터넷					네트워크, AISW 계열 내용					
07	중간고사					AISW 계열 내용					
08	7장 최근의 컴퓨터 응용 기술					AISW 계열 내용					
09	8장 가까이 다가오는 인공지능					인공지능, AISW 계열 내용					

주차	학습목표	교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보
10	9장 다양하게 표현하는 멀티미디어 세계	멀티미디어, AISW 계열 내용
11	10장 떠오르는 4차 산업혁명 기술	AISW 계열 내용
12	11장 IT 융합 기술 응용과 모바일 컴퓨팅	융합 및 모바일 컴퓨팅 관련 내용
13	12장 컴퓨터와 소통하는 프로그래밍 언어	AISW 계열 내용
14	13장 데이터베이스와 컴퓨터 보안	컴퓨터 보안, AISW 계열 내용
15	기말고사	AISW 계열 내용
연구실	18406/031-379-0642	E-MAIL hwlee@hs.ac.kr    휴대폰 -

- \* 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의, 과제 및 시험에 관한 사전협의가 가능합니다. (경삼관 1층, 031-379-0044)
- \* 시험시간 연장이 가능하며, 장애유형에 따라 대필도우미 배치나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.
- ※ 실제 지원 내용은 장애 정도 및 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

