


강의계획서

2025학년도 1학기

교과목명	자료구조			학수번호	AS007-F		소속학과	AI · SW계열	
수강대상	2학년	이수구분	계열공통	수업교시	화(09:30~10:45) 목(11:00~12:15)		담당교수	김현경	
학점/시간/성적	3학점(이론:2, 실험및실습:1, 설계:0) / 3시간 / A						수업방식	강의중심	
인재상	소통하는 지성인			도전하는 창의인			실천하는 평화인		
핵심역량	인문	소통	지식정보	창의융합		글로벌	리더십		
	%	%	%	%		%	%		
핵심역량 (전공능력)과 교과목 간 연계성	이 교과목을 이수하면 문제해결을 위해 적절한 질의 정보를 필요한 양만큼 수집할 수 있다. 이 교과목을 이수하면 주어진 문제를 해결하기 위해 시도할 수 있는 다양한 방법을 예를 들어 설명할 수 있다.								
수업개요	프로그래밍의 대상이 되는 데이터를 컴퓨터 메모리 내에 표현하는 배열, 스택, 큐, 트리, 그래프 등의 다양한 자료 구조들에 대한 기본적인 특성과 표현 방법들을 이해하고 프로그램 예제들을 통하여 관련 연산들을 조작 할 수 있는 알고리즘과 구현 기법 등을 습득한다.								
수업목표 및 내용	본 강좌는 실제 프로그래밍 시에 많이 사용되는 배열, 구조체, 포인터의 개념을 학습하고, 스택, 큐, 연결리스트, 트리 등에 대한 기본 개념과 구현 방법과 응용 등에 대해 학습한다. 본 강좌는 실제 프로그래밍 시에 주어진 상황에 맞는 자료구조를 설정하고 구현할 수 있으며, 기 작성된 코드를 이해하고 효율적으로 프로그래밍하는 능력을 키움을 목표로 한다.								
수업운영방식 및 평가지침	본 강좌는 교재에 따른 이론과 실습을 병행하여 진행된다. 이론에 대한 필기 평가와 교과 진도에 따라 다양한 자료 구조를 활용한 프로그래밍 과제가 주어진다.								
평가방식	출석	10%							
	중간평가	40%							
	기말평가	40%							
	과제	10%							
수강권장요건	선수과목 : C 프로그래밍								
함께 들으면 좋은수업									
과제1									
과제2									
과제3									
과제4									
과제5									
수업 참고도서 (교재포함)	서명		저자		출판사		출판연도		ISBN
수업진행계획 (주차별 혹은 시간별)									
주차	학습목표				교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보				
01	강좌소개								
02	자료구조와 알고리즘, 순환								
03	배열, 구조체, 포인터								
04	배열, 구조체, 포인터								
05	스택의 개념과 구현								
06	스택의 개념과 구현								
07	큐의 개념								
08	중간시험								
09	큐, 선형큐, 원형 큐								
10	연결리스트								

주차	학습목표		교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보		
11	연결리스트				
12	트리				
13	이진탐색트리, 우선순위큐, 그래프				
14	보충 및 최종 정리				
15	기말시험				
연구실	18514/031-379-0654	E-MAIL	hkim@hs.ac.kr	휴대폰	-

- * 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의, 과제 및 시험에 관한 사전협의가 가능합니다. (경삼관 1층, 031-379-0044)
- * 시험시간 연장이 가능하며, 장애유형에 따라 대필도우미 배치나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.
- ※ 실제 지원 내용은 장애 정도 및 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

