## 강의계획서

## 2025학년도 1학기

2025학년도 1	학기 										
교과목명	AI.SW개론	AI.SW개론		<b>학수번호</b> AS001-D		소속학과 AI·SW계열					
수강대상	1학년 <b>이</b> =	1학년 이수구분 계열공통		수업교시 화(11:00~12:15) 목(09:30~10:45)		담당교수	담당교수 강민구				
학점/시간/성	적 3학점(이론:3, 실학	<b>역</b> 3학점(이론:3, 실험및실습:0, 설계:0		/ A		수업방식	<b>수업방식</b> 강의중심				
인재상	소통하는	소통하는 지성인			도전하는 창의인			실천하는 평화인			
핵심역량	인문	소통	지식정보		창의융합	글로	.벌	리더십			
	%	%	%		%	,-	%				
핵심역량 (전공능력)과 교과목 간 연계성		1학년 AI·SW전공 학생들이 최신 기술동향과 융합기술 등의 각종 응용 기술들을 학습한다, 문제해결을 위한 지식 정보 수집 및 컴퓨팅적 사고를 기반으로 논리적 문제해결 프로그래밍 능력을 향상시킬 수 있다.									
수업개요	AI·SW 대학의 전 (AI), 확장현실(XR 등의 각종 응용 기	공을 탐색하기 위해 ?), 인간-기계 상호 술들을 활용하기 위	소프트웨 <sup>6</sup> 작용(HMI) 1한 기초	어(SW), ፣ 분야로 ፡ 능력을 함	테이터사이언스(DS) 나누어 세부 기술들 양한다.	, 지능형 / 의 기본 원	사물인터! 리를 이하	킷(AIoT), 인공지능 해하며 융합 기술			
수업목표 및 내용	AI·SW 대학의 전등 기초 능력을 함양한 인터넷(AIoT), 인공 를 이해하며 융합	AI·SW 대학의 전공을 탐색하기 위해 기본 원리를 이해하며 융합 기술 등의 각종 응용 기술들을 활용하기 위한 기초 능력을 함양한다. AI·SW 대학의 전공을 탐색하기 위해 소프트웨어(SW), 데이터사이언스(DS), 지능형 사물인터넷(AIoT), 인공지능(AI), 확장현실(XR), 인간-기계 상호작용(HMI) 분야로 나누어 세부 기술들의 기본 원리 트 이체하며 유한 기수 등이 가족 으유 기수들은 확용하다.									
수업운영방식 및 평가지침	AI·SW전공 학생들 XR), 인간-기계 상 을 무리없이 수강학 는 용어들과 컴퓨터 현실, 클라우드 컴 제가 주어진다	AI·SW전공 학생들이 소프트웨어(SW), 데이터사이언스(DS), 지능형 사물인터넷(AIoT), 인공지능(AI), 확장현실(XR), 인간-기계 상호작용(HMI) 분야로 세부 기술들을 탐구한다. AI·SW 학부에서 앞으로 학습하게 될 모든 과목을 무리없이 수강할 수 있도록 다양한 분야의 기초가 되는 내용을 학습한다. AI·SW전체 전공에서 자주 사용되는 용어들과 컴퓨터 구조를 학습하고 알고리즘, 운영체제, 데이터베이스, 네트워크, 인공지능, 빅데이터, 확장현실, 클라우드 컴퓨팅, 사물인터넷의 기본적인 내용을 이해한다. 이론 강의를 진행하고, 교과 진도에 따라 과제가 주어진다.									
평가방식	출석 5% 중간평가 25% 기말평가 30% 과제 20%	출석 5% 규정이상이면 F 중간평가 25% 시험 기말평가 30% 시험 과제 20% 주변 Ouiz									
수강권장요건	!	V.									
함께 들으면 좋은수업		The state of the s									
과제1		33									
과제2 과제3		1940									
과제4											
과제5											
	<i>k</i>	l명	저	자	출판사	출	판연도	ISBN			
	IT 세상을 만나는	컴퓨터 개론	조성	]호	한빛아카데미		2024				
수업 참고도서											
(교재포함)											
		수업진	!행계획 (주	두차별 흑원	은 시간별)	•					
주차		학습목표				교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보					
01	일상생활과 미래기술	실상생활과 미래기술					인공지능, 확장현실, 드론 등에 대한 AISW관련 전반 적인 기술을 이해 함				
02	컴퓨터 개요	고 컴퓨터의 역	컴퓨터를 구성하는 하드웨어 및 소프트웨어를 이해하고 컴퓨터의 역사를 학습함.								
03	디지털 정보의 표현	이해하며 논리	단위와 집법을 살펴보고 숫자와 문자의 표현 방식을 이해하며 논리연산자를 학습함.								
04	범퓨터의 구조				링, 캐시, 멀티	컴퓨터를 구성하는 각 부품의 특징을 살펴보고 버퍼링, 캐시, 멀티프로세싱을 이해함					
05	멀티미디어와 확장현	멀티미디어와 확장현실				아날로그와 디지털의 차이점 및 압축이론와 멀티미디 어 데이터를 살펴보고 확장현실 기술을 이해 함					
06	인공지능과 빅데이터				머신러닝과 딥 지능에 대해 학	머신러닝과 딥러닝의 차이점을 살펴보고 생성형 인공 지능에 대해 학습하며 빅데이터를 이해함					

주차	ō	<b>학습목표</b>		교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보				
07	컴퓨팅사고와 알고리즘			컴퓨팅사고의 개념을 살펴보고 알고리즘에 대해학습 하며 2진탐색과 정렬알고리즘을 이해함				
08	중간평가			객관식/서술형 필기시험. 상황에 따라 레포트로 변경 될 수 있음				
09	프로그래밍언어와 웹프로그리	비밍		컴파일러방식을 이해하고 프로그래밍 언어들의 특징을 살펴보며 웹시스템과 HTML을 학습 함				
10	운영체제			운영체제의 역활을 살펴보고 프로세스, 메모리, 저장 장치 관리 방법을 학습 함				
11	데이터베이스			데이터베이스의 특징을 살펴보고 데이터베이스 추상화 모델을 이해 함				
12	컴퓨터 네트워크			통신의 발전과 레이어별 특징을 학습하고 TCP/IP의 역활을 이해 함				
13	무선통신 시스템			주파수의 특징을 이해하고 이동통신, WIFI, GPS, RFI D의 특징을 학습 함				
14	IT 기술동향			IT 기술인 클라우드 컴퓨팅, P2P, 사물 인터넷, 자율 주행 자동차, 블록체인을 이해함				
15	기말평가			객관식/서술형 필기시험. 상황에 따라 레포트로 변경 될 수 있음				
연구실	18511/031-379-0658	E-MAIL	kangmg@hs.ac.l	kr	휴대폰	-		

- \* 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의, 과제 및 시험에 관한 사전협의가 가능합니다. (경삼관 1층, 031-379-0044) \* 시험시간 연장이 가능하며, 장애유형에 따라 대필도우미 배치나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다. \* 실제 지원 내용은 장애 정도 및 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

