

# 강의계획서

2025학년도 1학기

교과목명	C언어			학수번호	AS002-A		소속학과	AI · SW계열		
수강대상	1학년	이수구분	계열 공통	수업교시	화(16:00~17:15) 화(17:30~18:45)		담당교수	강영경		
학점/시간/성적	3학점(이론:1, 실험및실습:2, 설계:0) / 3시간 / A						수업방식	실험, 실습/실기		
인재상	소통하는 지성인			도전하는 창의인			실천하는 평화인			
핵심역량	인문	소통	지식정보	창의융합		글로벌	리더십			
	%	%	%	%		%	%			
핵심역량 (전공능력)과 교과목 간 연계성	이 교과목을 이수하면 문제해결을 위한 지식 정보 수집 및 컴퓨팅적 사고를 기반으로 논리적 문제해결 프로그래밍 능력을 향상 시킬 수 있다.									
수업개요	가장 광범위하게 사용되고 있는 C언어에 대한 집중적인 학습과 프로그램을 실습한다. 입출력과Library의사용, Structure와Union, Pointer등을 포함하며, 복잡한문제를DivedeandConquer등의기법을이용한 해결능력을배양한다.									
수업목표 및 내용	C 언어는 다른 언어에 비해 확장성과 이식성 등 많은 장점을 가지고 있으며, 이러한 이유로 다양한 프로그래밍 능력의 향상을 위한 기초 언어로 적당하다. 따라서 본 과목을 통해서 C언어에 대한 전반적인 개념과 문법 등을 이해하고, 이를 바탕으로 프로그램 작성과 실행을 통해 실질적인 프로그래밍 방법을 학습한다.  1. 프로그램 입문 학생들을 중점으로, C언어 기초를 익혀 프로그래밍 능력을 키운다. 2. 이론 학습을 선행한 후, 실습을 통해 프로그래밍 응용력을 높인다. 3. 다양한 실습 과제를 통해 실제 프로그램을 작성하고, 문제해결 능력을 배양한다.									
수업운영방식 및 평가지침	C언어의 개념과 문법, 프로그래밍 방법에 대해 이론 강의를 진행하고, 매주 프로그래밍 방법을 익히기 위한 실습을 병행한다. 교과 진도에 따라 프로그래밍 실습 과제가 주어진다									
평가방식	출석 30%	중간평가 100%	기말평가 100%	과제 40%	결석시 블록당 -1	이론/코딩 시험 이론/코딩 시험 프로그래밍 과제				
수강권장요건										
함께 들으면 좋은수업										
과제1	입출력/연산자 활용 과제									
과제2	조건문 과제									
과제3	반복문 과제									
과제4	함수 과제									
과제5	배열 과제									
수업 참고도서 (교재포함)	서명			저자		출판사		출판연도		ISBN
	C언어 Express (개정4판)			천인국		생능출판		2023		9788970506678
수업진행계획 (주차별 혹은 시간별)										
주차	학습목표					교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보				
01	교과목 소개 / 프로그래밍의 개념									
02	프로그램 작성과정 / 프로그램 구성요소									
03	변수와 자료형									
04	수식과 연산자									
05	조건문									
06	반복문1									
07	반복문2									
08	중간고사									

주차	학습목표			교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보		
09	함수					
10	배열					
11	포인터					
12	문자와 문자열					
13	구조체					
14	파일 입출력					
15	기말고사					
연구실	18415/031-379-0639	E-MAIL	ykang@hs.ac.kr	휴대폰	-	

- \* 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의, 과제 및 시험에 관한 사전협의가 가능합니다. (경삼관 1층, 031-379-0044)
- \* 시험시간 연장이 가능하며, 장애유형에 따라 대필도우미 배치나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.
- ※ 실제 지원 내용은 장애 정도 및 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

