

강의계획서

2025학년도 1학기

교과목명	자바프로그래밍			학수번호	AS008-A		소속학과	AI · SW계열	
수강대상	2학년	이수구분	계열 공통	수업교시	화(16:00~17:15) 화(17:30~18:45)		담당교수	이성구	
학점/시간/성적	3학점(이론:2, 실험및실습:1, 설계:0) / 3시간 / A						수업방식	실험, 실습/실기	
인재상	소통하는 지성인			도전하는 창의인			실천하는 평화인		
핵심역량	인문	소통	지식정보		창의융합		글로벌	리더십	
	%	%	%		%		%	%	
핵심역량 (전공능력)과 교과목 간 연계성	이 교과목을 이수하면 주어진 문제를 해결하기 위해 시도할 수 있는 다양한 방법을 예를 들어 설명할 수 있다.								
수업개요	객체지향 프로그래밍 언어인 Java의 기본 문법과 개념을 토대로 패키지, 제너릭과 컬렉션, 스레드 및 GUI 기반 이벤트 처리 등의 기법을 학습하여 SWING을 이용한 프로그래밍 능력을 향상시키고 실습을 통해 프로그래밍 설계 능력을 향상시킨다.								
수업목표 및 내용	본 강좌는 2학년 2학기 개설 예정 과목인 "고급 프로그래밍"의 선수과목으로 객체지향 프로그래밍 언어인 Java 언어에 대해 학습한다. C 언어와 같은 절차지향 프로그래밍과 Java와 같은 객체지향 프로그래밍 방법의 차이를 학습하며, 객체지향 언어의 특성과 프로그래밍 기법 등을 학습하고 클래스, 메소드 등에 대한 작성 방법 등을 학습한다.								
수업운영방식 및 평가지침	이론 강의와 함께 프로그래밍 실습을 수행한다. 문제 풀이 과정을 통해 프로그래밍 방법을 학습한다. 자바 언어의 기본적인 문법을 학습하고 다양한 형태의 문제에 대한 해결 방법을 습득한다								
평가방식	출석	10%							
	중간평가	35%							
	기말평가	35%							
	과제	20%							
수강권장요건									
함께 들으면 좋은수업									
과제1									
과제2									
과제3									
과제4									
과제5									
수업 참고도서 (교재포함)	서명		저자		출판사		출판연도		ISBN
수업진행계획 (주차별 혹은 시간별)									
주차	학습목표				교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보				
01	자바소개								
02	자바환경구축								
03	변수와타입								
04	연산자								
05	조건과반복문								
06	참조타입								
07	배열								
08	중간고사								
09	클래스1								
10	클래스2								

주차	학습목표	교재명 및 학습목표 / 과제 및 평가 마감 정보			
11	상속				
12	추상클래스와인터페이스				
13	다형성1				
14	다형성2				
15	기말고사				
연구실	18412/031-379-0640	E-MAIL	sklee@hs.ac.kr	휴대폰	-

- * 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의, 과제 및 시험에 관한 사전협의가 가능합니다. (경삼관 1층, 031-379-0044)
- * 시험시간 연장이 가능하며, 장애유형에 따라 대필도우미 배치나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.
- ※ 실제 지원 내용은 장애 정도 및 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

