개별작품기획안

week 6

上口也

Contents

기획안 주제, 키워드, 분야 및 장르

<u>이 9.</u> 기획 배경

타겟, 기획 의도, 세부 사항

<u>이</u>옷 비주얼 & 스타일

무드보드, 시안, 색감

지 작업 계획

시안, 작업 계획, 구현 기술

<u>01</u> 기획안

| 주제

스크린 밖의 영화 - 상상 속 전시회

| 키워드

영화, 전시, 미술관, 재해석

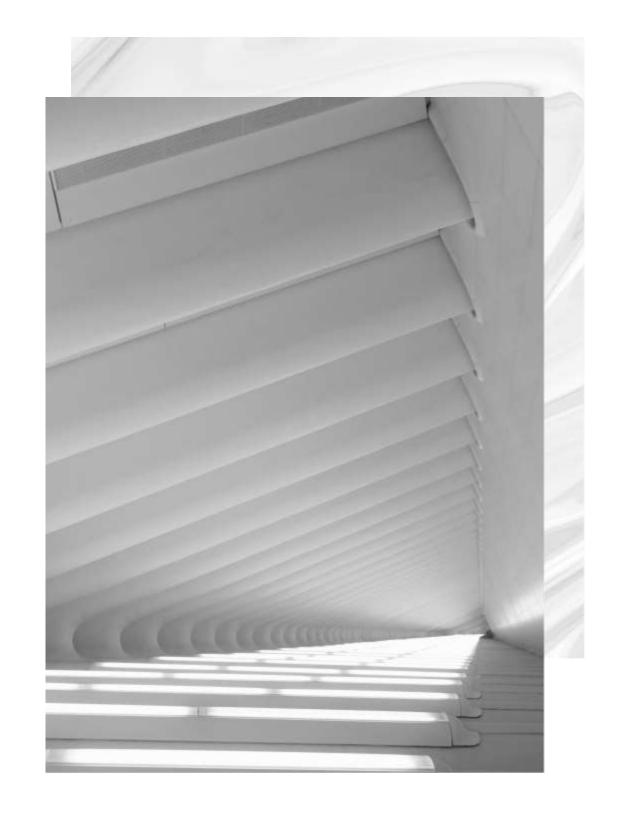
|분야 및 장르

분야

장르

미디어아트, 숏폼 영상

#cosmic #dreamcore #mystery



102 기획 배경

| 타겟

예술 영화와 아트 비디오에 관심 있는 20대

ㅣ 기획 의도

영화가 끝난 후에도 기억할 수 있는 방법이 뭐가 있을까? 영화가 전시가 된다면 새로운 방식으로 영화를 기억할 수 있지 않을까? 이런 생각에서 출발해, 상상 속 전시장을 만들어보자는 아이디어로 이어졌다.

│ 세부 사항

공간 컨셉

- 꿈 속에서 본 거대한 미술관의 전시
- 몽환적이고 현실감 없는 느낌

오브젝트 컨셉

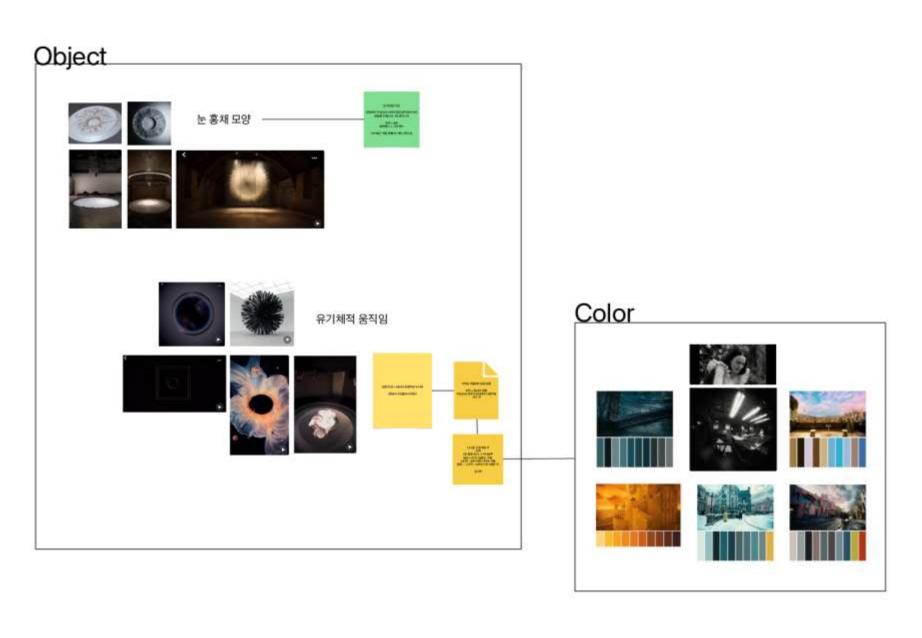
- 영화 가여운 것들(poor things) -홍채의 패턴, 은하수, 폭발하는 느낌



03 비주얼& 스타일

무드보드

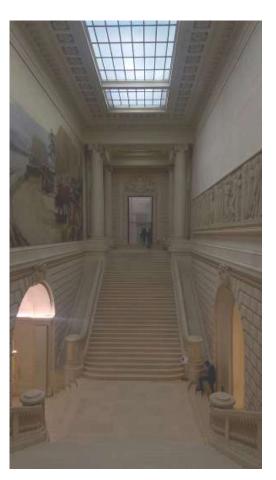




03 비주얼& 스타일

배경

- 미술관의 전시 공간
- 텅 비어있는 거대한 공간





- 작품의 크기에서 느껴지는 압도감





- 드림코어
- 몽환적이고 기이한 분위기





03 비주얼& 스타일

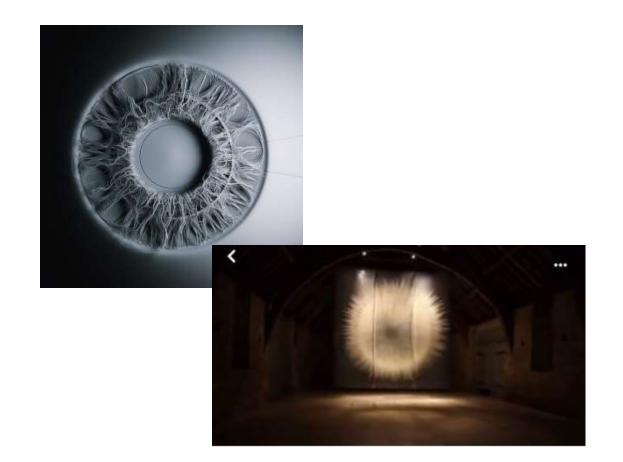
오브젝트

- 홍채의 패턴 느낌

- 일렁이는 듯한 움직임

- 모여있다가 확장되는 움직임

- 영화의 색감













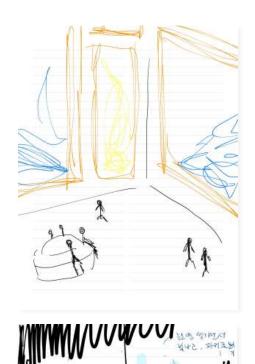






04 작업 계획

세안















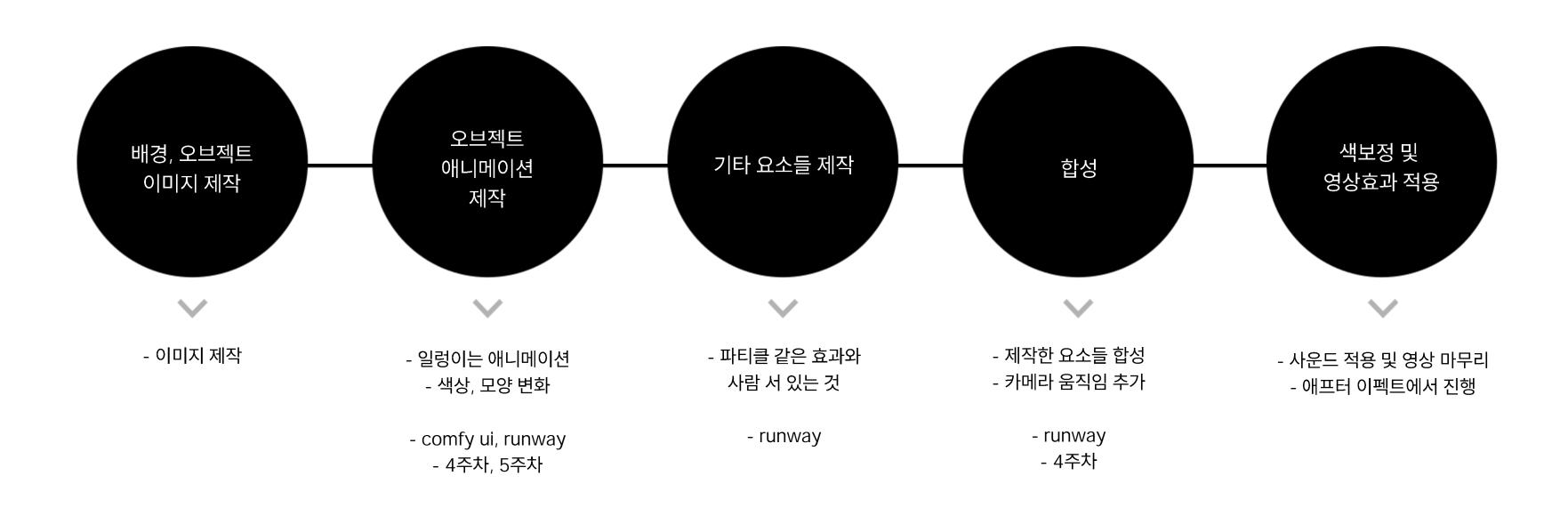




<u>04</u> 작업 계획

|작업 계획

1080*1920, H.264, 24fps



O&A

감사합니다