

사이트의 이미지, 이벤트가 끊기지않게
실행될수있도록 로딩 페이지를 만들었습니다.

3D모델이 360도 계속돌아가게 만들었습니다.

사진이 분리되어있다가
돌면서 제자리를 찾아갑니다.
뒷배경의 원형으로 돌아가는 이미지는
lottie파일을 이용하였습니다.

svg path를 이용하여 흰색 원이 특정한 영역을 지나가면
이미지가 나오는 효과를 만들었습니다.

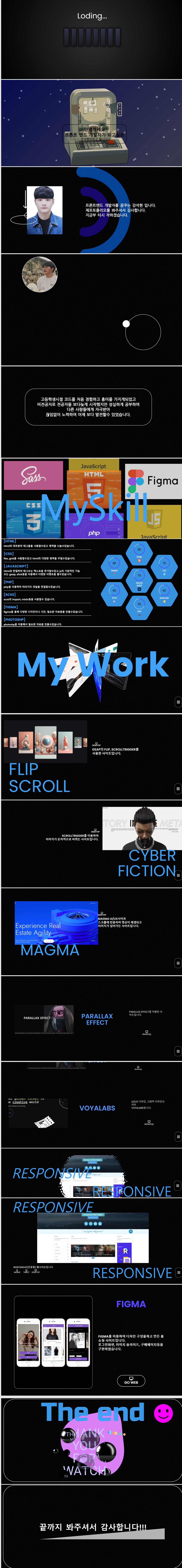
제가 배우고 사용할수있는 프로그램을 스크롤에 반
응해 어떠한 일이 일어나게 만들었습니다.

제가 제작한 사이트를 카드형식으로 만든후
스크롤이 이동할때마다 돌아가게 만들었습니다.

제작한 사이트의 상세한 내용을
이벤트를 주어서 제작한 영역입니다.

움직이는 배경과 The end, 웃는이모티콘은
svg이미지와 keyframe애니메이션, path animation을
이용하여 움직이게 만들었습니다.

마지막영역에서 스크롤을 더내리면
마지막영역이 180도회전하면서
마무리 글이 나오게 만들었습니다.



이미지가 나누어 저있고
나누어진 부분마다
다른 각도로 돌아가면
마지막엔 모두 같은 각도가 되어
이미지가 정상적으로 보이게됩니다.

텍스트에 애니메이션 효과를 주어서
특정영역에 도착하면 글이 나타나게
만들었습니다.

(화살표 안쪽의 영역은 가로 스크롤입니다.)

보이는 영역에따라 이미지가 커지고
파란색 텍스트가 올라옵니다.

스크롤에 반응해 이미지와 소개하는 글이 옆에서
중앙으로모이며
중앙의 텍스트는 위에서 아래로 내려오는듯한 효과도 주었습니다.

svg파일을 특정영역에서 이미지가 펼쳐지게만들었습니다.
이미지와함께 파란색 텍스트도 움직입니다.

스크롤에 반응해 이미지가 조금씩 돌아가가 만들었습니다.

폰트
"Nanum Gothic", sans-serif;
"Poppins", sans-serif;
사용한 라이브러리
Gsap, Gsap scrollTrigger,Flip
progress-circle,leenis,particle
사용한 프로그램
HTML,CSS,JavaScript
Figma, Spline,