1. 컨트롤러\_마우스  
   简: 삼국무쌍 느낌으로 공격  
   공격 방향: 근/원 거리 에임 만들기  
    에임 방향으로 공격.  
   공격: 좌클릭 기본공격/우클릭 특수 공격(애니메이션 있을 경우)
2. 캐릭터->마우스  
   에임이 보는 방향으로 바라봄.  
   에임이 좌우로 일정 각도 움직였을 때 고개가 최우선 순위로 돌아감.  
   일정 각도 이상으로 돌아 갔을 때 몸체(상,하체 포함)가 다음 순위로 조금씩 돌아감.
3. 캐릭터가 하늘을 바라 봤을 때.  
   1) 캐릭터의 바라보는 방향은 변화 없이 공격만 에임 방향으로 시전/타격.  
   2) 상하를 바라 볼 때 애니메이션이 있을 때 에임을 바라보도록 구현.
4. 좌우 (A, D) 이동. (애니메이션 있을 경우)  
   좌우 이동은 측면 이동으로 구현. (WOW 측면 이동과 동일)
5. 클래스  
   근거리 클래스 구현

-끝-  
2018-07-01   
20:00 ~ 20:44