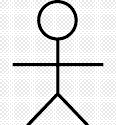
1. **Pilihlah jawaban yang paling tepat dengan memberi tanda silang (X) pada jawaban a, b, c, d atau e !**
2. Sebuah proses untuk mendapatkan informasi model, spesifikasi tentang perangkat lunak yang diinginkan klien / pengguna merupakan pengertian dari ….
   1. kebutuhan data
   2. kebutuhan informasi
   3. analisis kebutuhan system
   4. kebutuhan fungsi
   5. kebutuhan teknis
3. UML adalah suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek / sebagai bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi. UML adalah kepanjangan dari ….
   1. Unified Modelling Language
   2. Uniform Modelling Language
   3. United Modelling Language
   4. Uniform Model Language
   5. Unicorn Model Language
4. Salah satu jenis diagram pada UML yang dapat memodelkan proses – proses apa saja yang terjadi pada sistem adalah ….
5. Use case diagram
6. Activity diagram
7. Sequence diagram
8. Class diagram
9. User diagram
10. Manakah yang termasuk fungsi dari diagram struktur statis dalam class diagram?
    1. Digunakan untuk secara tekstual menggambarkan sekuensi langkah-langkah dari setiap interaksi.
    2. Digunakan dapat membantu seorang developer memahami struktur sistem secara lebih baik.
    3. Diagram untuk memodelkan dari sebuah use case atau sebuah metode.
    4. Diagram ini menunjukan class object yang menyusun sistem dan sebuah hubungan antara class object tersebut.
    5. Diagram dapat digunakan oleh seorang programan untuk mengerjakan sesuatu.
11. UML biasanya digunakan untuk ....
    1. membuat program
    2. mencoba suatu program
    3. penelitian suatu program
    4. menggambarkan batasan sistem dan fungsi-fungsinya.
    5. untuk melakukan penelitian yang berbasis projek
12. Model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungannya antara class, merupakan pengertian dari ….
    1. Usecase Diagram
    2. Flowchart
    3. Activity Diagram
    4. Sequence diagram
    5. State Machine diagram
13. Di bawah ini yang bukan termasuk jenis diagram UML adalah ….
    1. Sequence diagram
    2. Usecase diagram
    3. Class diagram
    4. Komponen diagram
    5. Comincationn diagram
14. Jenis diagram UML yang secara otomatis digunakan untuk secara tekstual menggambarkan sekuensi langkah – langkah dari setiap interaksi adalah ….
    1. Usecase diagram
    2. Diagram struktur statis
    3. Sequence diagram
    4. State diagram
    5. Class diagram
15. Di bawah ini yang termasuk kegunaan dari diagram-diagram pada UML adalah ….
    1. menggambarkan data
    2. mengkomunikasikan ide
    3. membuat tampilan menarik
    4. menghambat komunikasi
    5. membuat blueprint
16. Dari sisi desain, pemodelan berorientasi objek menggunakan tiga macam model. Di bawah ini yang termasuk model yang di gunakan adalah ….
    1. model visual
    2. model gambar
    3. model dinamik
    4. model statis
    5. model view
17. Kumpulan dari beberapa komponen-komponen, elemen-elemen, dan unsur yang terintegrasi dan memiliki suatu tujuan adalah pengertian dari ....
    1. sistem informasi
    2. informasi
    3. sistem
    4. databases
    5. analisa
18. Di bawah ini yang bukan manfaat use case diagram adalah ....
    1. interface yang tidak harus di miliki sistem
    2. digunakan untuk verifikasi
    3. digunakan untuk berkomunikasi dengan end user dan domain expert
    4. memastikan pemahaman yang tepat tentang requirement/kebutuhan sistem
    5. digunakan untuk mengidentifikasi siapa yang berinteraksi dengan sistem dan apa yang harus dilakukan sistem
19. Berikut yang tidak termasuk diagram yang digunakan dalam UML adalah ….
    1. Flowchat diagram
    2. State diagram
    3. Sequence diagram
    4. Class diagram
    5. Activity diagram
20. 30. Class yang mendefinisikan dan mengatur tampilan ke pemakai adalah class …..
    1. Main
    2. View
    3. Controller
    4. Model
    5. Sistem
21. Suatu sistem yang mempelajari permasalahan dengan menspesifikannya dengan menggunakan metode berorientasi yaitu….
    1. Unified modelling language
    2. Object oriented design
    3. *Object oriented analysis*
    4. Metodologi berorientasi object
    5. Object oriented analysis design
22. Diagram yang menggambarkan interaksi antar objek tetapi lebih menekankan pada peran masing-masing object dan bukan pada waktu penyampaian message adalah….
    1. Class diagram
    2. Use case diagram
    3. Deployment diagram
    4. Component diagram
    5. *Collaboration diagram*
23. 3.      Metodologi pengembangan sistem berorientasi object mempunyai tiga karakteristik utama yaitu…..
    1. *Encapsulation, inheritance, polymorphism*
    2. Private, protected, public
    3. Nama, atribut, method
    4. Protected, inheritance, method
    5. Encapsulation, polymorphism, atribut
24. Alur sistem UML yang digambarkan dengan beberapa aktor dinamakan ?
    1. Use Case Diagram
    2. Class Diagram
    3. Aktivity Diagram
    4. Sequen Diagram
    5. State Diagram
25. Diagram yang menjelaskan interaksi objek yang berdasarkan urutan waktu adalah pengertian dari diagram…
    1. Use case diagram
    2. Activity diagram
    3. Sequence diagram
    4. Statemachine diagram
    5. Class diagram
26. Dibawah ini yang termasuk dalam kekuranggan  penggunaan increment model adalah…
    1. Cocok untuk proyek berukuran kecil
    2. Personil bekerja optimal
    3. Mengurangi trauma karena perubahan sistem
    4. Memaksimalkan pengembalian modal investasi konsumen
    5. Pihak konsumen dapat langsung menggunakan dahulu bagian-bagian yang telah dibangun
27. OOAD merupakan singakatan dari Object Oriented Analysis Design . apa yang dimaksud dengan OOAD…
    1. Teknik menyatakan bahwa anak dari objek dapat mewarisi data / atribut
    2. Metode menganalisis dan merancang sistem dengan pendekatan berorientasi objek
    3. Sebuah sistem pengembangan software berbasis object orinted
    4. Alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem
    5. Gambaran sekumpulan objek yang terbagi dalam atribut ,operasi ,metode dan lainnya
28. Yang tidak termasuk dalam model proses perangkat lunak adalah…
    1. Waterfall model
    2. RAD
    3. Prototype model
    4. DFD
    5. V model
29. Relasi menyatakan hubungan antara
    1. dua atau beberapa atribut
    2. dua atau beberapa entitas
    3. dua atau beberapa  relationship
    4. atribut dengan relationship
    5. atribut dengan entitas
30. 12.  Entity-Relationship Diagram (ERD) Merupakan
    1. diagram yang menggambarkan hubungan (relationship) antar entitas (entity)
    2. diagram yang menggambarkan hubungan (relationship) antar atribut
    3. diagram yang menggambarkan hubungan (relationship) antar  relationship
    4. diagram yang menggambarkan hubungan (relationship) antar atribut multivalue
    5. diagram yang menggambarkan hubungan (relationship) antar atribut derivatif
31. Model yang menjelaskan hubungan antar data dalam pemodelan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan database di sebut ?
    1. ERD
    2. OOAD
    3. RAD
    4. Multi V
    5. HRD
32. Sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (Object-Oriented). Merupakan pengertian dari ....
    1. State Mechine
    2. UML
    3. OOAD
    4. Waterfall
    5. RAD
33. Informasi yang dikirim kepada para pengguna melalui sistem informasi dapat berupa hardcopy atau softcopy melalui internet, ekstranet, atau world wide web adalah penjelasan dari ...
    1. Output
    2. Input/Output
    3. Input
    4. Proses
    5. Laporan
34. Peranan utama seorang Analis Sistem adalah....
    1. Sebagai Programer
    2. Sebagai agen perubahan
    3. Sebagai seorang operator
    4. Sebagai Manajer Proyek
    5. Sebagai seorang Administrator database
35. Kumpulan dari beberapa komponen-komponen, elemen-elemen, dan unsur yang terintegrasi dan memiliki suatu tujuan adalah pengertian dari:
    1. Sistem Informasi
    2. Informasi
    3. Sistem
    4. Database
    5. Analisa
36. Berikut yang *tidak* termasuk diagram yang digunakan dalam UML adalah ….
    1. Flowchat diagram
    2. State diagram
    3. Sequence diagram
    4. Class diagram
    5. Activity diagram
37. Gambar di bawah ini di sebut….
    1. Proses
    2. Actor
    3. Entitas
    4. Relasi
    5. sistem
38. Gambar di bawah ini di sebut….
    1. Proses
    2. Actor
    3. Use case
    4. Relasi
    5. sistem

 symbol di samping adalah symbol…

* 1. Actor
  2. Use case
  3. Relasi
  4. sistem
  5. proses

1. Gambar di bawah ini di sebut….
   1. Percabangan
   2. start
   3. Relasi
   4. Frok
   5. join
2. Gambar di bawah ini di sebut….
   1. Percabangan
   2. start
   3. ectivity
   4. Frok
   5. join