1. **Pilihlah jawaban yang tepat dengan memberi tanda silang (X) pada jawaban a, b, c, d, atau e !**
2. Fungsi method System.in dalam java adalah…
3. Mengirimkan keluaran ke layar
4. Menangani pembacaan dari keyboard
5. Menampilkan pesan kesalahan
6. Menangani suatu objek
7. Menampilkan masukan program ke layar
8. Class yang mempunyai sedikitnya satu abstract metode disebut ...
9. Abstract class d. implementasi
10. Class e. interface
11. Multiple interface
12. Arsitektur java yang dipakai untuk wireless device / mobile device, disebut dengan…
    1. J2EE b. J2EF c. J2EM d. J2ME e. J2SE
13. Istilah untuk melindungi data dari usaha modofikasi, perusakan dan penggandaan data oleh pihak yang tidak berwenang adalah ...
    1. Inheritance c. Constructor e. Encapsulation
    2. Polymorphisme d. Object
14. Suatu method yang dapat dijalankan otomatis pada saat object dari class dibuat, dikenal dengan ...

a. Constructor d. Initializer

b. Garbage Collector e. Inheritance

c. Class

1. Kumpulan dari method-method yang belum terdapat operasi di dalam tubuh method tersebut disebut ...

a. Abstract class d. Inheritance

b. Interface e. Method abstract

c. Implements

1. Nama lain dari istilah pewarisan adalah ...

a. Inheritance c. Interface e. Overriding

b. Overloading d. Implements

1. System.out.println(“Selamat Datang di Fivser”);

System.out.print(“Selamat Datang di Fivser”);

Apa fungsi dari syntax ln diatas?

a. Digunakan untuk mengganti baris di layar output

b. Digunakan untuk membuat paragraf

c. Digunakan untuk perkalian

d. Digunakan untuk menghitung modulus

e. Digunakan untuk mengcompile project

1. Untuk menyimpan data nim siswa, tipe data yang paling tepat digunakan adalah...

a. int b. Short c. char d. String e. float

1. Berikut ini yang termasuk tipe data reference adalah…

a. float c. aritmatika e. int

b. short d. Character

1. Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah adalah…

a. protected c. private e. public

b. final d. string

Untuk soal 12 dan 13, Perhatikan penggalan program berikut ini :

public class Hepi{

public static void main(String args[ ]) {

int a = 9; int b = 4;

int c= a/b;

}

}

1. Pendefiisian kelas pada program diatas terjadi pada baris ke

a. 1 b. 2 c. 3 d. 4 e. 5

1. Jika nilai variabel c ditampilkan ke layar akan menghasilkan nilai …

a. 2.25 b. 2.3 c. 2 d. 2.5 e. 3

1. Class yang digunakan menggunakan array dan character disebut ...

a. Class math d. Class string

b. Class string buffer e. Class wrapper

c. Class procces

1. Sintaks java untuk melakukan kompilasi terhadap berkas program adalah :

a. java b. javac c. class d. javax e. javaclass

1. Operator yang terdapat pada kurung berikut ( %= ) adalah operator yang digunakan untuk….

a. Penjumlahan c. Pengurangan e. Perkalian

b. pembagian d. sisa pembagian

1. Operator yang terdapat pada kurung berikut ( \* ) adalah operator yang digunakan untuk….

a. Penjumlahan c. pembagian e. Pengurangan

b. sisa pembagian d. Perkalian

1. Operator yang terdapat pada kurung berikut ( + ) adalah operator yang digunakan untuk….

a. Penjumlahan c. pembagian e. Pengurangan

b. sisa pembagian d. Perkalian

1. Diantara perintah untuk mencetak berikut, yang benar adalah

a. System.out.println(“Selamat Datang”)

b. System.Out.println(“Selamat Datang ”)

c. System.out.Println(“Selamat Datang ”)

d. System.Out.Println(“Selamat Datang”)

e. System.out.print(selamat datang”)

1. Stream yang berguna untuk mengirim keluaran ke layar adalah..

a. System.in. c. System.err e. system.out

b. System.out. d. System.exit

1. Prinsip penyederhanaan dari sesuatu yang kompleks dengan cara memodelkan kelas sesuai dengan masalahnya adalah.....

a. Abstraksi d. Polymorphism

b. Enkapsulasi e. Properties

c. Inheritance

1. Komentar program dalam Java dapat menggunakan perintah...

a. /\*...\*/ saja c. // dan /\*..\*/ e. ssalah semua

b. // saja d. #, // dan /\*..\*/

1. Class yang mempunyai sedikitnya satu abstract metode disebut …

a. Abstract class d. Implementasi

b. Class e. Interface

c. Multiple interface

1. Method yang menghasilkan nilai mutlak adalah ...

a. Publik static double max (double a, b)

b. Publik static double cell (double a)

c. Publik static double abs (double a)

d. Publik static double floor (double a)

e. Publik static double log (double a)

1. Berikut ini yang termasuk tipe data wrapper adalah ...

a. Boolean d. Double

b. Byte e. Semua jawaban benar

c. Character

1. Konsep apa yang digunakan oleh Codeigniter…

a. MVC c. ORM e. Semua Benar

b. CMS d. VCM

1. Alasan mengapa menggunakan Framework ?

a. Mempercepat dan mempermudah pembangunan website

b. Mempemudah maintenance

c. Framework menyediakan fasilitas – fasilitas umum

d. a, b dan c benar

e. salah semua

1. Apa fungsi codeigniter ?

a. mempermudah maintenance

b. Menghasilkan struktur pemrograman yang rapi

c. Mempercepat dan mempermudah pembangunan website

d. a, b dan c benar

e. salah semua

1. Apa saja kekuaranga Codigniter kecuali ?…

a. Library terbatas

b. Belum adanya editor khusus codeigniter

c. Codeigniter ditujukan untuk web skala besar

d. Plugin-plugin tambahan tidak tersedia

1. Apa saja konsep dalam codeigniter ? kecuali

a. Model d. Controller

b. View d. welcome

1. Php merupakan singkatan dari …

a. Private Home Page

b. Personal Hypertext Processor

c. PHP Hypertext Preprocessor

d. Program Hypertext Preprocessor

1. Oop merupakan singkatan dari …

a. Object Oriented Programming

b. Oriented Object Programming

c. Object Object Program

d. Object Orented Programmer

1. Apa saja konsep OOP, kecuali ?

a. Overriding

b. Polymorphism

c. Abstract Class

d. Encaptulation

1. Syntax yang benar untuk membuat function dalam PHP yaitu

a. New My\_Function()

b. Create My\_Function()

c. Functiion My Function()

d. function My\_Function()

1. Perhatikan kode berikut :

var $nama;

function setName($nama = “Ghina”){

$this->nama = $nama

}

Function getName(){

Echo $this->nama;

}

setName(“Malkan”);

getName();

Program diatas menghasilkan output.

a. Ghina c. Tidak menampilkan output

b. Malkan d. error pada program

1. Perhatikan kode berikut :

$a = 1;

switch($a){

case 1: echo 1; break;

case 2: echo 2; break;

case 3: echo 3; break;

default: echo 4;

}

Program diatas menghasilkan output

a. 1 c. 3

b. 2 d. 4

1. Perhatikan kode berikut :

$a = 2;

switch($a){

case 1: echo 1; break;

case 2: echo 2; break;

case 3: echo 3; break;

default: echo 4;

}

Program diatas menghasilkan output:

a. 1 c. 3

b. 2 d. 4

1. Perhatikan kode berikut :

$a = 50;

$b = 10;

if($a<$b){

echo $b

}

Program diatas menghasilkan output

a. 50 c. tidak menghasilkan output

b. 10 d. error pada syntax

1. Perhatikan kode berikut :

$a = 5;

switch($a){

case 1: echo 1; break;

case 2: echo 2; break;

case 3: echo 3; break;

default: echo 4;

}

Program diatas menghasilkan output

a. 1 c. 3

b. 2 d. 4

1. Dibawah ini merupakan struktur perulangan di php, kecuali

a. for c. while

b. switch d. foreach

1. **Essay**
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Codeigniter
3. Apa yang kalian ketahui tentang Pemrograman Berorientasi Objek
4. Sebutkan file yang terdapat di folder root CodeIgniter 4 !
5. Apa kegunaan file .env dalam CodeIgniter 4 ?
6. Jelaskan yang dimaksud MVC !