块级格式化上下文BFC(block formatting context)

一，BFC概念

BFC是一个独立的渲染区域，只有块级元素参与，它规定了内部的块级元素如何布局，并且与这个区域外部毫不相干。（也就是创建一个封闭空间，与世隔绝）。

布局模式：流动模型

二，让元素产生BFC的条件

1，body 根元素

2，浮动元素：float 除 none 以外的值

3，绝对定位元素：position (absolute、fixed)

4，display 为 inline-block、table-cells、flex

5，overflow 除了 visible 以外的值 (hidden、auto、scroll)

三，BFC元素所具有的特性

1. 在BFC中，盒子从顶端开始垂直地一个接一个地排列

2，盒子垂直方向的距离由margin决定。属于同一个BFC的两个相邻盒子垂直方向的margin会发生重叠。

1. 在BFC中，每一个盒子的左外边距（margin-left）会触碰到容器的左外边缘（border-left）

        4，BFC不会与浮动盒子产生交集，而是紧贴浮动元素边缘。

        5，计算BFC高度时，会检测浮动的子盒子高度。

四，BFC在布局中的应用

1. 阻止盒子垂直方向上外边距合并（因为特性2。属于同一个BFC的两个相邻盒子垂直方向的margin会发生重叠。）
2. 制作右侧自适应盒子（特性4，BFC不会与浮动盒子产生交集，而是紧贴浮动元素边缘。）
3. 清除浮动

高度塌陷问题，在通常情况下父元素的高度会被子元素撑开，而在这里因为其子元素为浮动元素所以父元素发生了高度坍塌，上下边界重合，这时就可以用BFC来清除浮动

（特性5，由于在计算BFC高度时，自然也会检测浮动的子盒子高度。所以当子盒子有高度但是浮动的时候，通过激发父盒子的BFC功能，会产生清除浮动的效果。）