

```
y = 2024
```

```
y%4==0 and y%100!=0 or y%400==0
```

```
True
```

```
print(' 9 = ', bin(9))
print('10 = ', bin(10))
print('9&10 =', bin(9&10))
print('9 | 10 =', bin(9 | 10))
print('9 ^10 =', bin(9^10))
```

```
9 = 0b1001
10 = 0b1010
9&10 = 0b1000
9 | 10 = 0b1011
9 ^10 = 0b11
```

```
print('9 << 1 =', 9<<1)
print('9 >> 1 =', 9 >>1)
print('~9 =', ~9)
```

```
9 << 1 = 18
9 >> 1 = 4
~9 = -10
```

```
a = 10
```

```
b = 20
```

```
a = a^b
```

```
b = a^b
```

```
a = a^b
```

```
print("a=", a)
print("b=", b)
```

```
a= 20
b= 10
```

```
#색상 데이터 표현
```

```
R,G,B = 0xFF, 0xAA, 0x07
```

```
C = (R<<16) + (G<<8) + B
```

```
print(hex(R<<16), hex(G<<8), hex(B))
```

```
print(hex(C))
```

```
0xff0000 0xaa00 0x7
0xffaa07
```

```
#색상데일에서 R,G,B 성분을 추출하려면?
```

```
C = 0xABCDEF
```

```
R = C>>16
```

```
G = C>>8 & 0xFF
```

```
B = C & 0xFF
```

```
print(hex(R), hex(G), hex(B))
```

```
0xab 0xcd 0xef
```

```
x = int(input("첫 번째 수 입력: "))
```

```
y = int(input("두 번째 수 입력: "))
```

```
z = int(input("세 번째 수 입력: "))
```

```
avg = (x + y + z) / 3  
print("평균 =", avg)  
print("평균 = %.1f" % avg)
```

```
↻ 첫 번째 수 입력: 3  
두 번째 수 입력: 5  
세 번째 수 입력: 9  
평균 = 5.666666666666667  
평균 = 5.7
```

```
x, y, z = map(int, input('세 정수 입력: ').split())  
print("x=%d, y=%d, z=%d" % (x, y, z))
```

```
↻ 세 정수 입력: 10 20 30  
x=10, y=20, z=30
```

```
import math  
a, b = map(int, input('두 정수 입력: ').split())  
print('산술 평균 = ', (a+b)/2)  
print('기하 평균 = ', math.sqrt(a*b))  
print('조화 평균 = ', (2*a*b)/(a+b))
```

```
↻ 두 정수 입력: 2 3  
산술 평균 = 2.5  
기하 평균 = 2.449489742783178  
조화 평균 = 2.4
```

코딩을 시작하거나 AI로 코드를 생성하세요.