作业2 报告

一、问题描述

将常见的滤波器实现一遍,理解不同滤波器的作用原理。并对图片进行加噪 声处理,使用滤波器进行复原,观察并比较不同滤波器的效果。

二、实现步骤

1. 算数均值滤波器

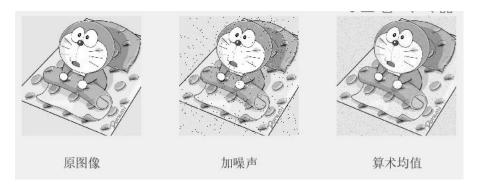
原理: 算术均值滤波器的原理是在任意点(x, y)处复原图像就是用 Sxy 定义区域的像素计算出来的算术均值。

$$\hat{f}(x,y) = \frac{1}{mn} \sum_{(s,t) \in S_{xy}} g(s,t)$$

实现过程:选择定义的区域为 3×3 的矩阵。

```
f= I_noise1;
[w, h] = size(f);
image1=I:
image2= f;
fsize=3;
fssize=(fsize-1)/2;
figure();
                                            for x=1+fssize:1:w-fssize
subplot (1, 3, 1);
                                               for y=1+fssize:1:w-fssize
                                                   is=f(x-fssize:1:x+fssize, y-fssize:1:y+fssize);
imshow(image1);
                                                   resultImage(x, y)=sum(is(:))/numel(is);
xlabel('原图像');
                                                end
subplot (1, 3, 2);
imshow(image2);
                                            subplot(1, 3, 3);
xlabel('加噪声');
                                            imshow(resultImage);
resultImage = image2;
                                            xlabel('算术均值');
```

实现效果:测试时首先对图片添加椒盐噪声,再与原图对比图像复原的效果。



2. 几何均值滤波器

原理:每一个被复原像素由子图像窗口中像素点的乘积并自乘到 1/mn 次幂得到。

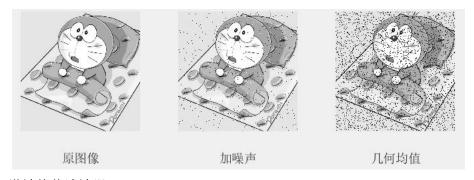
```
\hat{f}(x,y) = \left[\prod_{(s,t) \in S_{xy}} g(s,t)\right]^{\frac{1}{mn}}
```

实现过程:

```
figure();
subplot(1,3,1);
imshow(imagel);
xlabel('原图像');
subplot(1,3,2);
imshow(image2);
xlabel('加噪声');
resultImage = image2;

for x=1+fssize:1:w-fssize
    for y=1+fssize:1:w-fssize
    is=f(x-fssize:1:x+fssize,y-fssize:1:y+fssize);
    resultImage(x,y)=prod(prod(is(:)))^(1/numel(is));
end
end
```

实现效果:



3. 谐波均值滤波器

原理:

$$\hat{f}(x,y) = \frac{mn}{\sum_{(s,t) \in S_{xy}} \frac{1}{g(s,t)}}$$

```
figure();
subplot(1,3,1);
imshow(image1);
xlabel('原图像');
subplot(1,3,2);
imshow(image2);
xlabel('加噪声');
resultImage = image2;

for x=1+fssize:1:w-fssize
    for y=1+fssize:1:w-fssize
    is=f(x-fssize:1:x+fssize,y-fssize:1:y+fssize);
    is=1./is;
    resultImage(x,y)=numel(is)/sum(is(:));

end
end
```



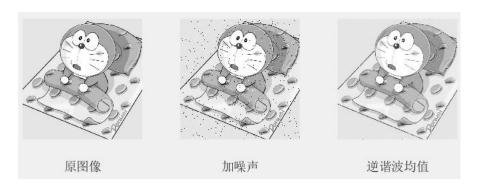
4. 逆谐波均值滤波器

原理:

$$\hat{f}(x,y) = \frac{\sum_{(s,t)\in S_{xy}} g(s,t)^{Q+1}}{\sum_{(s,t)\in S_{xy}} g(s,t)^{Q}}$$

```
figure();
subplot(1, 3, 1);
imshow(imagel);
xlabel(*原图像*);
subplot(1, 3, 2);
imshow(image2);
xlabel(*加噪声*);
Q1 = 1.5;
resultImage = image2;

for x=1+fssize:1:w-fssize
    for y=1+fssize:1:w-fssize
    is=f(x-fssize:1:x+fssize,y-fssize:1:y+fssize);
    resultImage(x, y) = sum(is(:).^(Q1+1))/sum(is(:).^(Q1));
end
end
```



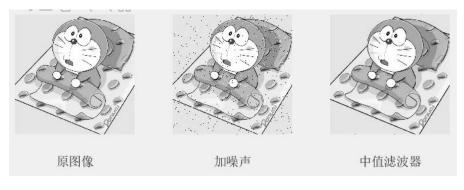
5. 中值滤波器

原理:用该像素的相邻像素的灰度中值来替代该像素的值。

$$\hat{f}(x,y) = \underset{(s,t) \in S_{xy}}{\text{median}} \{g(s,t)\}$$

实现过程:

实现效果:



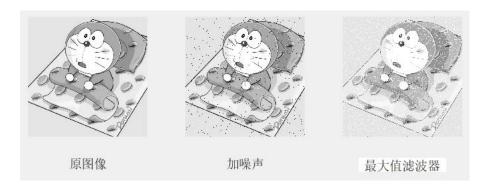
6. 最大值滤波器

原理:

```
\hat{f}(x,y) = \max_{(s,t) \in S_{xy}} \{g(s,t)\}
```

实现过程:

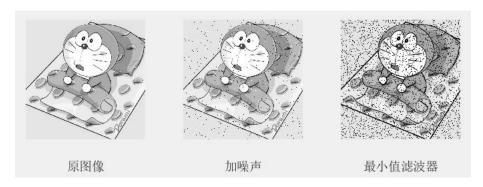
实现效果:



7. 最小值滤波器

原理:

$$\hat{f}(x,y) = \min_{(s,t) \in S_{xy}} \{g(s,t)\}$$



8. 中点滤波器

原理:

$$\hat{f}(x,y) = \frac{1}{2} \left[\max_{(s,t) \in S_{xy}} \{g(s,t)\} + \min_{(s,t) \in S_{xy}} \{g(s,t)\} \right]$$

