

算法：二叉树遍历/链表反转/二分查找	均未能给出
HashMap 数据结构	底层数据结构了解，currentHashmap了解 cas了解 AQS说不清楚。 volatile? 保证可见性 非原子性。i++ 是否是原子性操作？不是- 阻塞队列使用过哪些，具体场景？arrayBlockQueue 底层实现
线程池 FixedThreadPool	FixedThreadPool核心参数与执行原理可以正确给出，cacheTh
mysql	innodb mysiam 索引存储 索力度区别了解 mysql 事物隔离级别了解，事物实现不了解。 sql优化 执行计划，索引使用上了解。 分表？分表策略，热点key问题，数据跨表聚合等能给出方案。
rabbitmq kafka	rabbitmq有应用经验、延迟队列不了解。 consume消息幂等性怎么保证？ask机制，结合业务校验。 kafka rabbitmq 比较？存储结构，适用场景能给出一些。→ 顺
lucene	倒排索引结构说的不是很清楚（根据简历描述的技术栈提问）
redis memcache	redis memcache 比较？存储类型、持久化、适用场景能说出。

需要准备的方向：

数据结构：

树的遍历、基本的排序、字符串操作、链表操作、二分查找

Java 基础：

- (1) HashMap 结构、高并发下为何死循环
- (2) 软引用和弱引用的应用场景和 JDK 例子，如 ThreadLocal

JVM：

- (1) IO 密集型用什么收集器组合、CPU 密集型用什么收集器组合、
- (2) 内存区域（注意方法区）
- (3) 如何优化：大对象的创建、频繁 YoungGC
- (4) 运维指令：如何查看堆转储文件、如何确定大对象？通过什么参数打印 GC 信息？
- (5) 默认线程栈大小，什么参数控制，设置大了会有什么问题？
- (6) perm 默认大小？

多线程

- (1) volatile->内存模型、内存屏障、cacheLine
- (2) 线程池
 - (2.1) corePoolSize, maxSize, keepAlive 关系和作用
 - (2.2) 常用三种线程池特点以及应用方向
 - (2.3) 常用阻塞队列的特点和应用场景（生产者消费者模式）
- (3) FutureTask、CountDownLatch 的原理和应用？自己实现 Future？（思路原理）
- (4) 偏向锁和轻量级锁：这是 JDK6 的内部优化

java	cas 了解、aqs 了解 volatile 了解、synchronized 了解 FixedThreadPool核心参数与执行原理可以正确给出
jvm	有哪些GC算法区别及优缺点？了解；有没有排查过线上oom的问题，如何排查的？可以
mysql	聚簇索引/非聚簇索引 了解 叶子结点存放的是数据还是指向数据的内存地址？了解 mysql索引底层实现，为什么不用B-tree？了解 mysql默认的事务隔离级别？了解 mvcc？不清楚
mq	rabbitmq消息的顺序性？了解 延迟队列？不了解
redis	redis 存储类型、持久化、项目中如何使用的？了解 分布式锁及问题 redis zk？了解
分布式事务	tcc 事物保证

--	--

HashMap 数据结构	1.7 1.8区别 底 追问cas了解 A volatile 保证可 syn 修饰静态方
线程池 FixedThreadPool	核心参数与执行
mysql	索引结构? B+ 储区别不了解。 sql优化: 执行 查询不清楚, 在 mysql 事物实现
rabbitmq	有应用经验、复 猎。
zookeeper	zookeeper 节
分布式数据一致性	项目目前使用

◀		▶
---	--	---