### Лабораторная работа №5

Анализ файловой системы Linux.Команды для работы с файлами и каталогами

Нилова Кристина

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

### Докладчик

- Нилова Кристина
- студентка НБИбд-02-23
- Российский университет дружбы народов

# Вводная часть

### Вводная часть

В данной лабораторной работе мы рассмотрим: - Команды для работы с файлами и каталогами - Копирование файлов и каталогов - Перемещение и переименование файлов и каталогов - Права доступа - Изменение прав доступа - Анализ файловой системы

### Объект и предмет исследования

- · Команда touch Команда fsck Команда mkfs Команда kill
- · Команда mount Команда cat Команда less Команда ls
- Команда chmod Команда rm Команда ср Команда mv

Цель работы \_\_\_\_\_\_

### Цель работы

Целью лабораторной работы является ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

Выполнение лабораторной работы

Первый этап

Выполняем все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.

```
kanilova@dk2n25 ~ $ mkdir feathers
kanilova@dk2n25 ~ $ cd feathers
kanilova@dk2n25 ~/feathers $ touch file.old
kanilova@dk2n25 ~/feathers $ cd
kanilova@dk2n25 ~ $ cp -r ~/feathers ~/file.old
kanilova@dk2n25 ~ $ mv ~/file.old ~/play
kanilova@dk2n25 ~ $ cp -r ~/plav ~/fun
kanilova@dk2n25 ~ $ mv ~/fun ~/plav
kanilova@dk2n25 ~ $ mv ~/fun/plav ~/fun/games
mv: не удалось выполнить stat для '/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/k/a/kanilova/fun/plav': Нет такого файла и
ли каталога
kanilova@dk2n25 ~ $ ls
                                                                           Локлал.md
                                                                                         Общедоступные
                                   parendir3
 chimp
                                                                           Изображения
                                                                                        'Снимки экрана'
 chimp.pub Documents newdir1
                                                                                         Шаблоны
kanilova@dk2n25 ~ $ cd play
kanilova@dk2n25 ~/play $ my fun games
kanilova@dk2n25 ~/play $
```

Рис. 1: выполнение команд

# Второй этап

2.1. Скопируем файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. 2.2. В домашнем каталоге создадим директорию ~/ski.plases. 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases. 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.

```
kanilova@dk2n25 ~ $ cp /usr/include/sys/io.h equipment
kanilova@dk2n25 = $ ls
                                                                Доклад.md
chimp
chimp.pub
           equipment
kanilova@dk2n25 ~ $ mkdir ~/ski_plases
                                                                              Общедоступные
                                                                Доклад. md
chimp
chimp pub equipment
kanilova@dk2n25 ~ $ mv equipment ski.plases
kanilova@dk2n25 ~ $ my ~/ski.plases/equipment ~/ski.plases/equiplist
kanilova@dk2n25 ~ $ ls ski.plases
equiplist
canilova@dk2n25 ~ $
```

Рис. 2: выполнение команд

2.5. Создадим в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создадим каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместим файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создадим и переместим каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовем его plans.

```
equiplist
kanilova@dk2n25 ~ $ touch abc1
kanilova@dk2n25 ~ $ cp -r ~/ski.plases equiplist2
kanilova@dk2n25 ~ $ cd ~/ski_plases
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ ls
equiplist
kanilova@dk2n25 ~/ski_plases $ cp ~/abcl_equiplist2
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ 1s
equiplist equiplist2
kanilova@dk2n25 ~/ski_plases $ mkdir equipment
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ 1s
equiplist equiplist2 equipment
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ my equiplist equiplist2 equipment
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ 1s equipment
equiplist equiplist2
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ mkdir ~/newdir
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ mv ~/newdir plans
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $ 1s
kanilova@dk2n25 ~/ski.plases $
```

Рис. 3: выполнение команд

Третий этап

Определим опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет

### drwxr-r- ... australia

```
kanilova@dk2n25 ~ $ mkdir australia
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod g-x australia
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod o-x australia
kanilova@dk2n25 ~ $ ls -l australia
итого 0
kanilova@dk2n25 ~ $ ls -l
итого 86
-rw-r--r- 1 kanilova studsci 0 мар 15 16:35 abc1
drwxr-xr-x 5 kanilova studsci 2048 фев 7 23:40 arch-pc
drwxr--r- 2 kanilova studsci 2048 мар 15 16:39 australia
```

Рис. 4: результат

```
drwx-x-x ... play
```

```
drwxr-xr-x 2 kanllova studscl 2048 сен / 2023
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod o-r play
kanilova@dk2n25 ~ $ s -l
bash: s: команда не найдена
kanilova@dk2n25 ~ $ ls -l
итого 86
```

Рис. 5: результат

```
-r-xr-r- ... my_os
```

```
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod u-w my_os
kanilova@dk2n25 ~ $ chod u+w my_os
bash: chod: команда не найдена
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod u+w my_os
kanilova@dk2n25 ~ $ ls -l
итого 88
-rw-r--r-- 1 kanilova studsci 0 мар 15 16:35 abc1
drwxr-xr-x 5 kanilova studsci 2048 фев 7 23:40 arch-pc
drwxr--r-- 2 kanilova studsci 2048 мар 15 16:39 australia
```

Рис. 6: результат

### -rw-rw-r- ... feathers

Рис. 7: результат

Четвёртый этап

4.1. Просмотриь содержимое файла /etc/password. (такой файл отсутствует) 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.ls 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.

```
kanilova@dk2n25 ~ $ cp feathers
cp: после 'feathers' пропущен операнд, задающий целевой файл
По команде «cp --help» можно получить дополнительную информацию.
```

Рис. 8: выполнение команд

4.6. Лишим владельца файла  $\sim$ /feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл  $\sim$ /feathers командой cat? 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл  $\sim$ /feathers?

```
kanilova@dk2n25 - $ chmod u-r feathers
kanilova@dk2n25 - $ chmod u+r fethers
chmod: невозможно получить доступ к 'fethers': Нет такого файла или каталога
kanilova@dk2n25 - $ chmod u+r feathers
kanilova@dk2n25 - $
```

Рис. 9: выполнение команд

4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.

Рис. 10: выполнение команд

4.10. Лишим владельца каталога ~/play права на выполнение. 4.11. Перейдем в каталог ~/play. Что произошло? ничего не произошло(

```
kanilova@dk2n25 ~/play $ cd
kanilova@dk2n25 ~ $ chmod u+x ~/play
kanilova@dk2n25 ~ $ ls -l
итого 88
-rw-r--r-- 1 kanilova studsci 0 map 15 16:35 abc1
drwxr-xr-x 5 kanilova studsci 2048 фев 7 23:40 arch-рс
drwxr--r-- 2 kanilova studsci 2048 map 15 16:39 australia
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 map 6 15:48 bin
-rw----- 1 kanilova studsci 2622 окт 27 15:22 chimp
-rw-r--r-- 1 kanilova studsci 583 окт 27 15:22 chimp.pub
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 сен 14 2023
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 cen 14 2023
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 сен 14 2023
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 окт 9 19:40 Documents
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 map 15 16:36 equiplist2
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci
                             2048 Map 15 16:26 feathers
```

Рис. 11: выполнение команд

### 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.

```
System Administration
mount - mount a filesystem
All files accessible in a Unix system are arranged in one big tree, the file hierarchy, rooted
at /. These files can be spread out over several devices. The mount command serves to attach the
filesystem found on some device to the big file tree. Conversely, the umount(8) command will
detach it again. The filesystem is used to control how data is stored on the device or provided
in a virtual way by network or other services.
The standard form of the mount command is:
This tells the kernel to attach the filesystem found on device (which is of type type) at the
directory dir. The option -t type is optional. The mount command is usually able to detect a
filesystem. The root permissions are necessary to mount a filesystem by default. See section
```

Прочитаем man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуем, приведя примеры.



**Рис. 13:** man

```
System Administration
                                                                                               MKES(8)
NAME
      mkfs - build a Linux filesystem
      mkfs [options] [-t type] [fs-options] device [size]
      This mkfs frontend is deprecated in favour of filesystem specific mkfs.<tvpe> utils.
      mkfs is used to build a Linux filesystem on a device, usually a hard disk partition. The device
      argument is either the device name (e.g., /dev/hdal, /dev/sdb2), or a regular file that shall
      contain the filesystem. The size argument is the number of blocks to be used for the filesystem.
      The exit status returned by mkfs is 0 on success and 1 on failure.
      In actuality, mkfs is simply a front-end for the various filesystem builders (mkfs.fstype)
      available under Linux. The filesystem-specific builder is searched for via your PATH environment
      setting only. Please see the filesystem-specific builder manual pages for further details.
          Specify the type of filesystem to be built. If not specified, the default filesystem type
          (currently ext2) is used.
          Filesystem-specific options to be passed to the real filesystem builder.
          Produce verbose output, including all filesystem-specific commands that are executed.
          Specifying this option more than once inhibits execution of any filesystem-specific
          commands. This is really only useful for testing.
          Display help text and exit.
Manual page mkfs(8) line 1 (press h for help or g to guit)
```

```
(ILL(1)
                                           User Commands
                                                                                             KILL(1)
NAME
      kill - send a signal to a process
SYNOPSIS
      kill [options] <pid> [...]
      The default signal for kill is TERM. Use -1 or -L to list available signals. Particularly use-
      ful signals include HUP, INT, KILL, STOP, CONT, and 0. Alternate signals may be specified in
      three ways: -9. -SIGKILL or -KILL. Negative PID values may be used to choose whole process
      groups: see the PGID column in ps command output. A PID of -1 is special: it indicates all
      processes except the kill process itself and init.
             Send signal to every <pid> listed.
             Specify the signal to be sent. The signal can be specified by using name or number. The
             behavior of signals is explained in signal(7) manual page.
             Use siggueue(3) rather than kill(2) and the value argument is used to specify an integer
             to be sent with the signal. If the receiving process has installed a handler for this
             signal using the SA SIGINFO flag to signation(2), then it can obtain this data via the
             si value field of the siginfo t structure.
             List signal names. This option has optional argument, which will convert signal number
             to signal name, or other way round.
Manual page kill(1) line 1 (press h for help or g to guit)
```

```
drwxr-xr-x 2 kanilova studsci 2048 ceh 7 2023 wa
kanilova@dk2n25 ~ $ man mount
kanilova@dk2n25 ~ $ man fsck
kanilova@dk2n25 ~ $ man mkfs
kanilova@dk2n25 ~ $ man kill
kanilova@dk2n25 ~ $
```

Рис. 16: man mkfs

## Вывод

Мы ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрели практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.