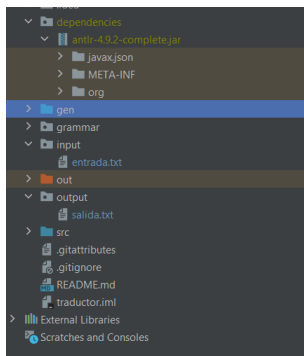


Kevin Alexander Niño Corredor

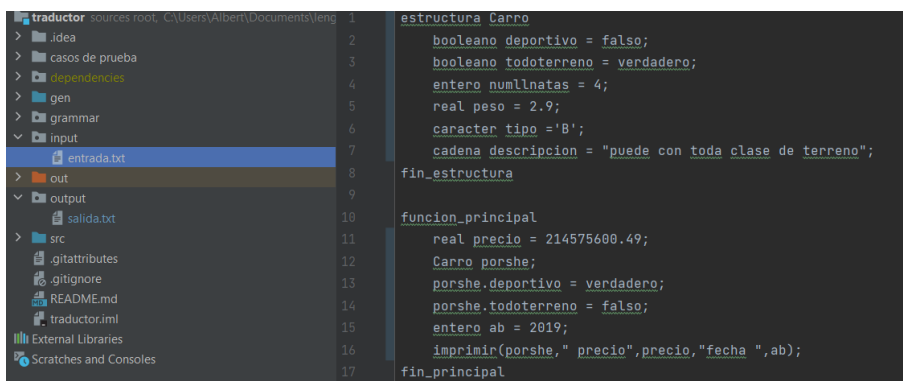
Traductor de Lenguaje Psicoder a TypeScript

Instrucciones de uso:

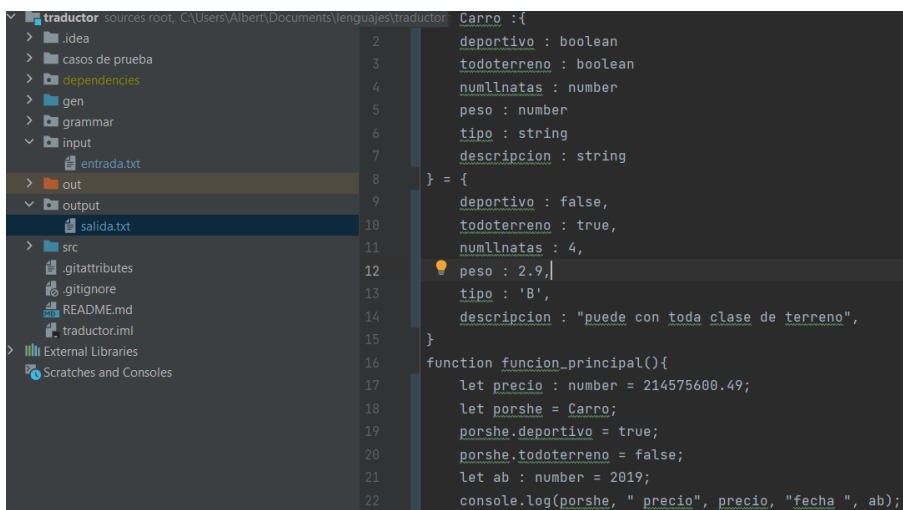
Se utilizo el entorno de desarrollo intelliJ IDEA, lenguaje de programación JAVA y ANTLR v 0.92. Para su configuración se usa la misma guía en clase configurando la entrada, el source, el debug y la carpeta de dependencias el archivo.jar de ANTLR.



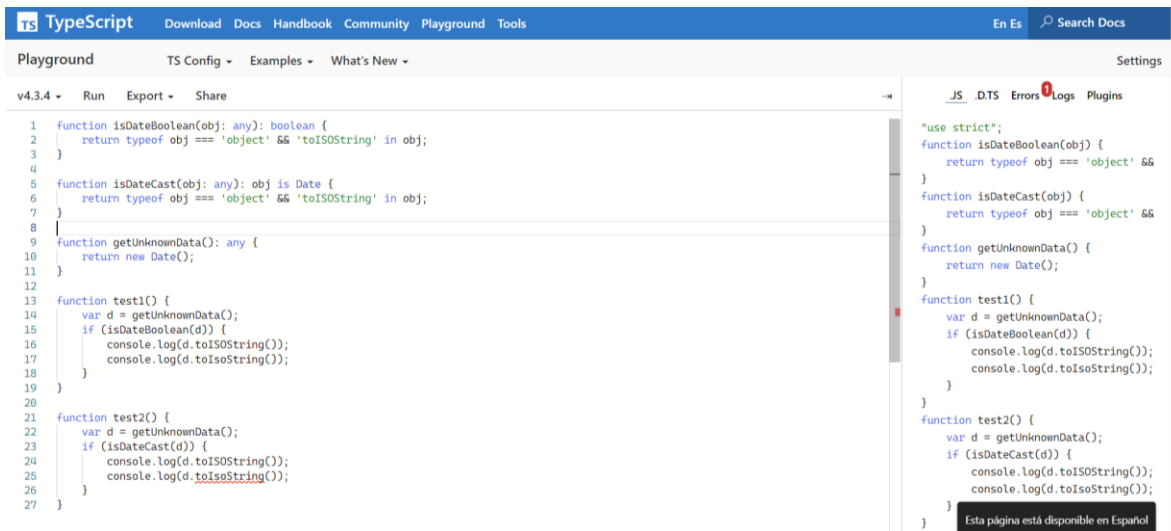
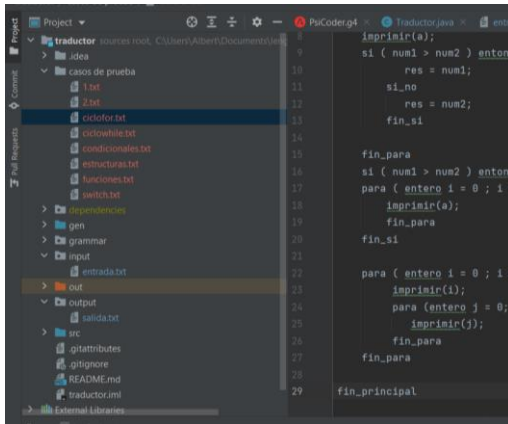
La carpeta input contiene el código Psicoder que va a ser traducido a TypeScript



La carpeta output contiene la traducción a Typescript



La carpeta casos de prueba tiene algunos ejemplos ejecutados en el computador o en la siguiente pagina en línea [TypeScript: TS Playground - An online editor for exploring TypeScript and JavaScript \(typescriptlang.org\)](https://www.typescriptlang.org/play)



Con el botón run ejecuta el script el script y en la parte derecha sale el resultado

Link repositorio GitHub: <https://github.com/kaninoc/traductor.git>

Ejemplo con condicionales

TS TypeScript

Download Docs Handbook Community Playground Tools

En Es Search Docs

Playground TS Config Examples What's New Settings

v4.3.4 Run Export Share

```
1 function function_principal(){
2   let num1 : number = 6;
3   let num2 : number = 4;
4   let res : number;
5   if(num1>num2){
6     res = num1;
7     if(res==6){
8       console.log("Test if");
9     }
10    console.log("Test sino");
11  }
12 }else{
13   res = num2;
14 }
15 if(num1>num2){
16   res = num1;
17   if(res==0){
18     console.log("Test if");
19   }
20 }else{
21   res = num2;
22 }
23 return null;
24 }
25 function_principal();
26
```

JS .DTS Errors Logs Plugins

[LOG]: "Test if"