

Laporan Tugas Kecil 3 IF2211 Strategi Algoritma  
Penyelesaian Persoalan *Travelling Salesperson Problem*  
dengan Algoritma *Branch and Bound*



Oleh:  
Kanisius Kenneth Halim  
13515008  
K-02

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG  
2017

## 1. DESKRIPSI PERSOALAN

Buatlah program untuk menyelesaikan persoalan *Travelling Salesperson Problem* (TSP) dengan menggunakan Algoritma *Branch and Bound*. Nilai *bound* dihitung dengan *reduced cost matrix* dan dengan Bobot Tur Lengkap. Untuk penyelesaian dengan memanfaatkan *reduced cost matrix*, masukan berupa graf berarah. Sedangkan untuk penyelesaian dengan memanfaatkan Bobot Tur Lengkap, masukan berupa graf tidak berarah.

## 2. KODE PROGRAM

Program dibuat menggunakan bahasa Python 2.7 dengan lingkungan sistem operasi UNIX-like. Program dibuat dengan cukup modular, dan kedua algoritma yang digunakan untuk menyelesaikan persoalan TSP diatas dapat di akses dari Main program.

Program mengambil input graf dari file teks yang berada pada subfolder “asset” yang harus berada pada folder yang sama dengan lokasi program dijalankan. File text yang digunakan sebagai input harus memiliki nama file “rcm\_XX.txt” untuk input graf pada algoritma *reduced cost matrix* dan “btl\_XX.txt” untuk input graf pada algoritma bobot tur lengkap.

Program akan mengeluarkan graf dalam berupa gambar pada subfolder “out” sesuai dengan nama file input dengan ekstensi file diganti dengan file PNG (Portable Network Graphic).

Library yang digunakan untuk melakukan rendering graf menjadi file PNG adalah library *graph-tool* (<https://graph-tool.skewed.de>) untuk bahasa Python, library harus terinstall dan dapat digunakan untuk Python 2.7 agar program dapat digunakan, selain itu juga digunakan library *PIL*(Python Imaging Library) untuk mengakses gambar dari dalam lingkungan interpreter Python dan ditampilkan ketika rendering graf telah berhasil.

### 2.1 File main.py

File main.py adalah file yang berinteraksi dengan user, file main menerima input dari user untuk memilih persoalan mana yang akan diselesaikan oleh program, berikut adalah *source code* dari file main.py:

```
from __future__ import print_function
try:
    from PIL import Image
except:
    print("PIL not found, Please install with 'pip install pillowcase'")
    quit()
import rcm
import copy
import util
import btl
import time
import draw
INF = float("inf")

def printPath(l):
    print(l[0],end="")
    for i in range (1,len(l)):
        print("->",l[i],end="",sep="")
```

```

    print(">1")
    print()
#Fungsi Main
def Main():
    #Input
    print("1. Reduced Cost Matrix")
    print("2. Bobot Tur Lengkap")
    choice = input(">")
    if(choice == 1):
        pref = "rcm"
        di = True
    elif(choice == 2):
        pref = "blt"
        di = False
    else:
        exit()
    tc = raw_input("Testcase: ")
    fname = pref + "_" + tc
    start = time.time()
    adj = []
    #Load File
    util.readFile(fname,adj)
    print("Input Graph:")
    util.PrintMatrix(adj)
    #Proses
    if(choice == 1):
        ret = rcm.startRCM(adj)
        cost = ret[0]
        count = ret[2]
    else:
        ret = btl.startBNB(adj)
        cost = ret[0]
        count = ret[2]
    #Output
    print("Cost: ", cost)
    print("Path: ",end = "")
    printPath(ret[1])
    print("Simpul Hidup",count);
    img = draw.draw_graph(adj,ret[1],di,fname)
    ima = Image.open(img)
    ima.show()
    stop = time.time()
    print("Execution Time: ",stop-start,"s",sep="")
#Program Utama untuk memanggil fungsi main
Main()

```

## 2.2 File rcm.py

File rcm.py adalah file yang berisi tentang segala fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan penyelesaian permasalahan dengan algoritma *reduced cost matrix*, berikut adalah *source code* untuk file ini:

```
from __future__ import print_function
import copy
try:
    import Queue
except:
    print("Please use Python2")
    quit()
import util
INF = float("inf")

#Melakukan Reduksi Matrix terhadap baris
def reduce_by_row(adj):
    n = len(adj)
    lb = 0
    for i in range(0,n):
        min = INF
        for j in range(0,n):
            if (adj[i][j] < min):
                min = adj[i][j];
        for j in range(0,n):
            if(adj[i][j] != INF):
                adj[i][j] = adj[i][j]-min
        if(min != INF):
            lb+=min
    return lb

#Melakukan reduksi Matrix terhadap kolom
def reduce_by_col(adj):
    n = len(adj)
    lb =0
    for i in range(0,n):
        min = INF
        for j in range(0,n):
            if(adj[j][i] < min):
                min = adj[j][i]
        for j in range(0,n):
            if(adj[j][i] != INF):
                adj[j][i] = adj[j][i]-min
        if(min != INF):
            lb+=min
    return lb
```

```

#Melakukan Reduksi Matrix total
def reduce_all(adj):
    lb = 0;
    lb += reduce_by_row(adj)
    lb += reduce_by_col(adj)
    return lb

def select(x,i,j):
    adj = copy.deepcopy(x)
    n = len(adj)
    for a in range(0,n):
        adj[i][a] = INF
        adj[a][j] = INF
    adj[j][0] = INF
    adj[j][i] = INF
    return adj

def genNode(root):
    lb = root[0]

    bname = root[1]
    i = bname[len(bname)-1]
    adj = root[2]
    ret = []
    for j in range(0,len(adj)):
        if(adj[i-1][j] != INF):
            c = (adj[i-1][j])
            temp = select(adj,i-1,j)
            s = reduce_all(temp)
            ret.append((lb+s+c,bname + [j+1],temp))

    return ret

def startRCM(root):
    n = len(root)
    q = Queue.PriorityQueue()
    count = 1
    adj = copy.deepcopy(root)
    lb = reduce_all(adj)
    bname = []
    bname.append(1)
    q.put( (lb,bname,adj))
    f = True
    ret = 0
    cost = 0

```

```

while((not q.empty()) and f):
    temp = q.get()
    genNode(temp)
    x = genNode(temp)
    if(not x):
        f=False
        ret = temp[1]
        cost=temp[0]

    else:
        for y in x:
            q.put(y)
            count+=1

return (cost,ret,count)

```

### 2.3 File btl.py

File btl.py adalah file yang berisi tentang segala fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan penyelesaian permasalahan dengan algoritma bobot tur lengkap, berikut adalah *source code* untuk file ini:

```

from __future__ import print_function
import copy
try:
    import Queue
except:
    print("Please use Python2")

INF = float("inf")

def isInPath(name,path):
    ret = -1
    for i in range(0,len(path)):
        if(name==path[i]):
            ret = i
            break
    return ret

def genCost(adj,path):
    cx = 0
    for i in range(0,len(path)):
        cx += adj[path[i]-1][path[(i+1)%len(path)]]-1]
    return cx

def getCost(adj,bname):
    sumx = 0
    for i in range(0,len(adj)):
        cx = 0

```

```

        idx = isInPath(i+1,bname)
        x = adj[i][:]
        if(idx == -1):
            x.sort()
            cx += x[0] + x[1]
        elif(idx == 0):
            y = bname[1]
            min = INF
            for j in range(0,len(adj)):
                if(adj[i][j] < min and j!=y-1):
                    min = adj[i][j]
            cx+= min + adj[i][y-1]
        elif(idx == len(bname)-1):
            y = bname[len(bname)-2]
            curr = INF
            for j in range(0,len(adj)):
                if(adj[i][j] < min and j!=y-1):
                    min = adj[i][j]
            cx+= min + adj[i][y-1]
        else:
            y = bname[idx-1]
            z = bname[idx+1]
            cx+=(adj[i][y-1])+(adj[i][z-1])
        sumx+=cx
    return sumx/2

def genNode(root):
    bname = root[1]
    adj = root[2]
    i = bname[len(bname)-1]
    ret = []
    for j in range(0,len(adj)):
        if(adj[i-1][j] != INF and isInPath(j+1,bname) == -1 ):
            ret.append((getCost(adj,bname+[j+1]),bname +
[j+1],adj))
    return ret

def findSol(cost,path,adj,count):

    ret = genNode((cost,path,adj))
    if(len(adj)-len(path)==1):
        mini = (INF,[],0)
        for i in ret:
            if(i[0] < mini[0]):
                mini = i

```

```

        return (mini[0],mini[1],count)
    else:
        q = Queue.PriorityQueue()
        for x in ret:
            count[0]+=1
            q.put((x[0],count[0],x[1],x[2]))
        ctemp = (INF,[],0)
        costnow = INF
        while(not q.empty()):
            temp = q.get()
            if(temp[0] <= costnow):
                ret = findSol(temp[0],temp[2],temp[3],count)
                costnow = genCost(adj,ret[1])
                if(costnow <= ctemp[0]):
                    ctemp = ret

        return ctemp

def startBNB (root):
    count = [1]
    ret = findSol(0,[1],root,count)
    cost = genCost(root,ret[1])
    path = ret[1]
    count = count[0]
    return (cost,path,count)

```

## 2.4 File util.py

File util.py berisikan fungsi yang digunakan dalam program seperti untuk membaca file dan menulis matrix, berikut adalah source code untuk file ini:

```

from __future__ import print_function
INF = float("inf")

#Mencetak Matrix ke layar
def PrintMatrix(l):
    for i in l:
        for j in i:
            print (j, end = '\t')
        print()

def readFile(fname, adj):
    try:
        infile = open("asset/"+fname+".txt","r")
        strin = infile.read()
        strin = strin.split('\n')
        for stln in strin:
            stln = stln.split()

```



```

        l = []
        for c in stln:
            if(int(c) == -999):
                l.append(INF)
            else:
                l.append(int(c))
        adj.append(l)
    except:
        print("File Not Found")
        exit()

```

## 2.5 File draw.py

File ini berisikan fungsi untuk melakukan rendering graf dari matrix ketetanggaan dan solusi dari program, berikut adalah source code untuk file ini

```

try:
    from graph_tool.all import *
except:
    print("Please Install graph-tool for Python from https://graph-tool.skewed.de")

INF = float("inf")

def draw_graph(adj,path,di,fname):
    g = Graph(directed=di)
    vprop = g.new_vertex_property("string")
    eprop = g.new_edge_property("string")
    vprop_color = g.new_vertex_property("string")
    eprop_color = g.new_edge_property("string")
    n = len(adj)
    l = []
    #Add Vertex
    for i in range(0,n):
        temp = g.add_vertex()
        vprop[temp] = i+1
        vprop_color[temp] = "black"
    #Dummy Vertex untuk Mendapatkan Circular Layout
    root = g.add_vertex()
    vprop[root] = "x"
    vprop_color[root]="none"

    #Add Edge
    for i in range(0,n):
        if(not di):

```

```

        for j in range(i,n):
            if(adj[i][j] != INF):
                temp =
g.add_edge(g.vertex(i),g.vertex(j))
                eprop[temp] = adj[i][j]
                eprop_color[temp]= "black"
            else:
                for j in range(0,n):
                    if(adj[i][j] != INF):
                        temp =
g.add_edge(g.vertex(i),g.vertex(j))
                        eprop[temp] = adj[i][j]
                        eprop_color[temp]= "black"
#Dummy Edge ke dummy Vertex agar terbentuk bentuk circular
for i in range(0,n):
    temp = g.add_edge(root,g.vertex(i))
    eprop_color[temp] = "none"
#Mengubah warna path menjadi merah
for i in range(0,len(path)):
    src = g.vertex(path[i]-1)
    i = (i+1)%len(path)
    dest = g.vertex(path[i]-1)
    eprop_color[g.edge(src,dest)] = "red"
try:
    os.mkdir("out")
except:
    dummy=0
#Render Graf
g.vertex_properties["name"]=vprop
g.edge_properties["weight"]=eprop
g.vertex_properties["color"]=vprop_color
g.edge_properties["color"]=eprop_color
x= g.vertex_properties["color"]
oname="out/"+fname+".png"
graph_draw(
g,
pos=radial_tree_layout(g,n),
vertex_text=g.vertex_properties["name"],
vertex_font_size=40,
vertex_color="none",
    vertex_fill_color=x,
    edge_pen_width=5.0,
    edge_text=g.edge_properties["weight"],
    edge_font_size=12,
    edge_color=g.edge_properties["color"],

```

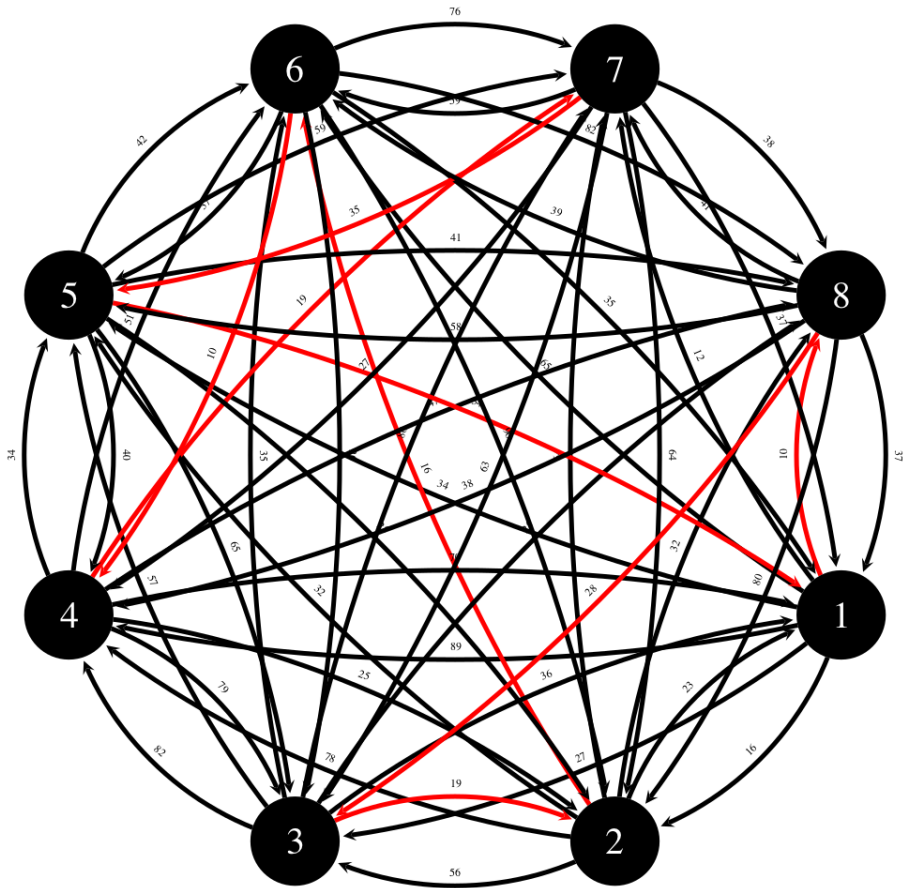
```
output_size=(1000,1000),  
    output = oname,  
    bg_color=[1,1,1,1]  
    )  
    return oname
```

### 3. SCREENSHOT PROGRAM

#### 3.1 Screenshot Graf Uji 1 Reduced Cost Matrix

```
1. Reduced Cost Matrix
2. Bobot Tur Lengkap
>1
Testcase: 1
Input Graph:
inf    16    27    89    34    65    12    10
23     inf   56    78    32    16    64    32
36     19    inf   82    57    35    80    25
70     25    79    inf   34    51    19    47
34     25    65    40    inf   42    59    41
35     90    26    10    37    inf   76    82
37     64    63    27    35    59    inf   38
37     80    28    38    58    39    41    inf
Cost: 171
Path: 1->8->3->2->6->4->7->5->1

Simplu Hidup 29
Execution Time: 0.253941059113s
```



Gambar 1. out/rcm\_1.png

#### 3.2 Screenshot Graf Uji 2 Reduced Cost Matrix

1. Reduced Cost Matrix

2. Bobot Tur Lengkap

>1

Testcase: 2

Input Graph:

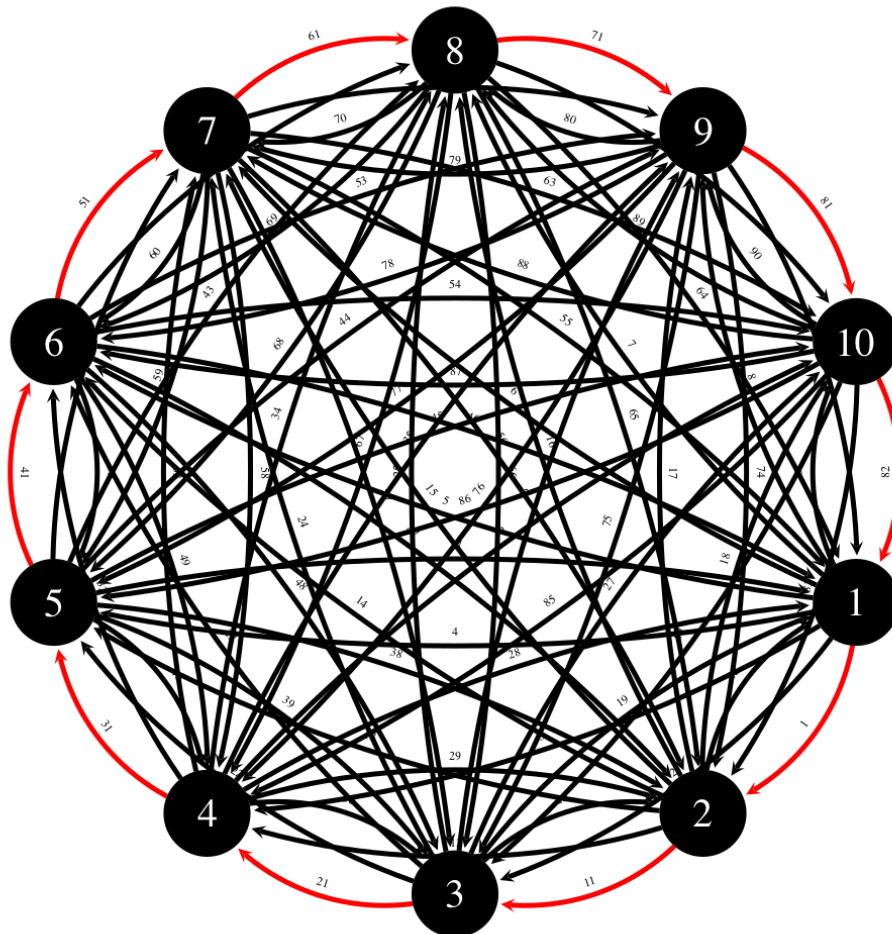
inf	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	inf	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	inf	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	inf	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	inf	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	inf	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	inf	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	inf	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	inf	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	inf

Cost: 451

Path: 1->2->3->4->5->6->7->8->9->10->1

Simpul Hidup 46

Execution Time: 0.287235021591s



Gambar 2. out/rcm\_2.png

### 3.3 Screenshot Graf Uji 1 Bobot Tur Lengkap

1. Reduced Cost Matrix

2. Bobot Tur Lengkap

>2

Testcase: 1

Input Graph:

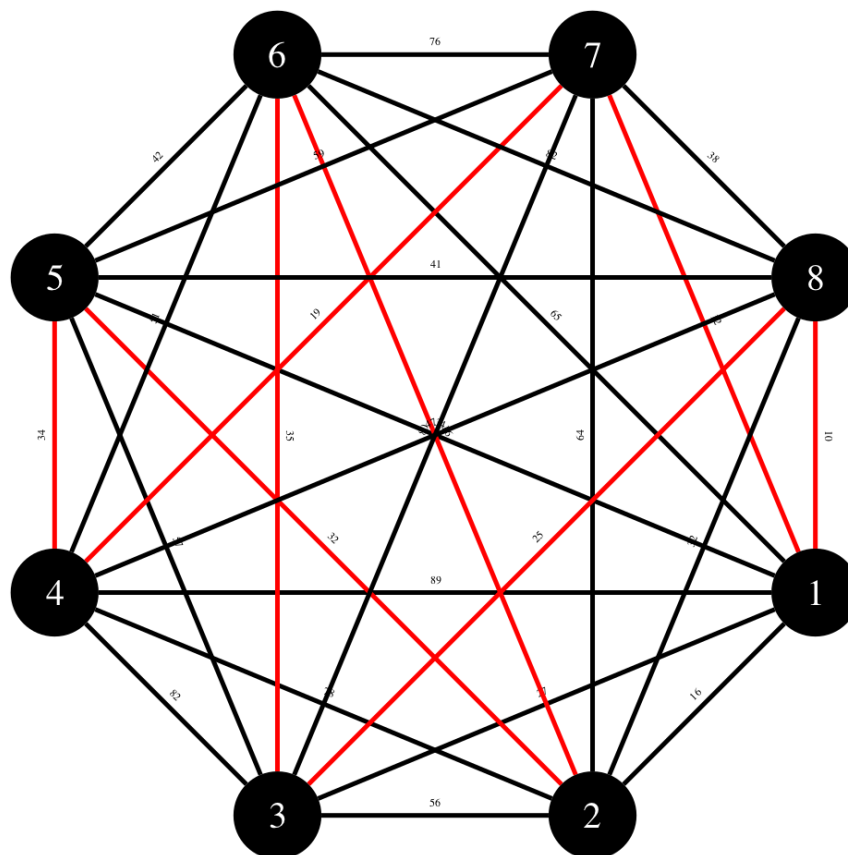
inf	16	27	89	34	65	12	10
16	inf	56	78	32	16	64	32
27	56	inf	82	57	35	80	25
89	78	82	inf	34	51	19	47
34	32	57	34	inf	42	59	41
65	16	35	51	42	inf	76	82
12	64	80	19	59	76	inf	38
10	32	25	47	41	82	38	inf

Cost: 183

Path: 1->7->4->5->2->6->3->8->1

Simplu Hidup 6340

Execution Time: 0.578273057938s



Gambar 3. out/blt\_1.png

### 3.4 Screenshot Graf Uji 2 Bobot Tur Lengkap

1. Reduced Cost Matrix

2. Bobot Tur Lengkap

>2

Testcase: 2

Input Graph:

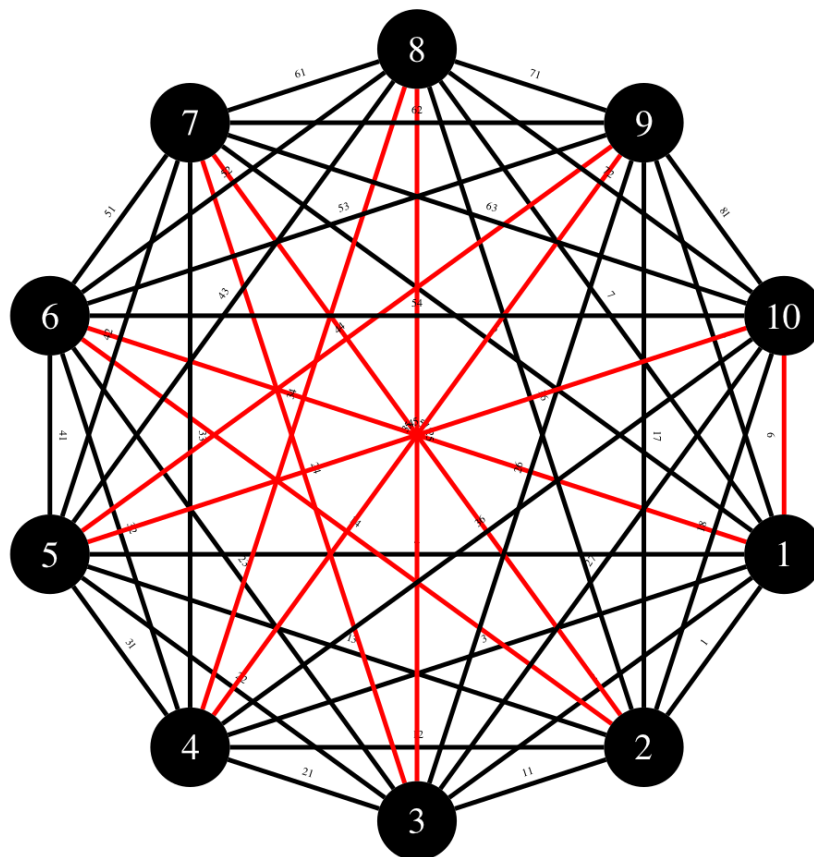
inf	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	inf	11	12	13	14	15	16	17	18
2	11	inf	21	22	23	24	25	26	27
3	12	21	inf	31	32	33	34	35	36
4	13	22	31	inf	41	42	43	44	45
5	14	23	32	41	inf	51	52	53	54
6	15	24	33	42	51	inf	61	62	63
7	16	25	34	43	52	61	inf	71	72
8	17	26	35	44	53	62	71	inf	81
9	18	27	36	45	54	63	72	81	inf

Cost: 250

Path: 1->6->2->7->3->8->4->9->5->10->1

Simpul Hidup 608722

Execution Time: 45.4492228031s



Gambar 4. blt\_2.png

#### **4. REFERENSI**

*<https://graph-tool.skewed.de/static/doc/index.html>, diakses pada 5 April 2017*

*<https://docs.python.org/2/>, diakses pada 5 April 2017*

*<http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2016-2017/stima16-17.htm>, diakses pada 5 April 2017*

*[http://www.bogotobogo.com/python/python\\_PriorityQueue\\_heapq\\_Data\\_Structure.php](http://www.bogotobogo.com/python/python_PriorityQueue_heapq_Data_Structure.php), diakses pada 4 April 2017*