

Univerzitet u Sarajevu
Elektrotehnički fakultet
Ugradbeni sistemi 2023/24.

Izvještaj za laboratorijsku vježbu 9

GNU ARM Assembler

Ime i prezime: **Kanita Kadušić**
Broj index-a: **19327**

Sarajevo, maj 2024.

Sadržaj

1	Pseudokod.....	1
1.1	Zadatak 1	1
1.2	Zadatak 2	1
1.3	Zadatak 3	1
1.4	Zadatak 4	1
2	Analiza programskog rješenja	2
3	Korišteni hardverski resursi	3
3.1	Raspberry Pi 2 Model B	3
4	Zaključak	4
5	Prilog	5
5.1	Zadatak 1: Izvorni kôd	5
5.2	Zadatak 2: Izvorni kôd	6
5.3	Zadatak 3: Izvorni kôd	8
5.4	Zadatak 4: Izvorni kôd	9

1 Pseudokod

1.1 Zadatak 1

*učitaj redni broj željenog Fibonaccijevog broja
učitaj početne vrijednosti
generiši naredni Fibonaccijev broj
provjeri da li su generisani svi brojevi do željenog*

1.2 Zadatak 2

*ispiši poruku za unos elemenata
unesi elemente niza
pozovi rutinu za sortiranje niza
ispiši poruku prije ispisa sortiranog niza
ispiši sortirani niz
završi program*

1.3 Zadatak 3

*očitaj unos sa tastature
postepeno pretvaraj karaktere u cifre
spremi rezultat u memoriju
završi program*

1.4 Zadatak 4

*ispiši poruku za unos broja elemenata
unesi broj elemenata
pretvori unos u broj
ispiši poruku za unos elemenata niza
učitaj elemente niza
sortiraj niz
izračunaj i ispiši rezultate
završi program*

2 Analiza programskog rješenja

S obzirom na prirodu zadataka Laboratorijske vježbe 9, te činjenicu da je svaka linija kôda objašnjena u izvornom kôdu, daljnja analiza neće biti priložena.

3 Korišteni hardverski resursi

3.1 Raspberry Pi 2 Model B

	<i>Komponenta</i>	<i>Opis</i>	<i>Količina</i>
1	ARM Cortex-A7	jezgra	1
2	mrežni kabal	spajanje sa <i>switch</i> -erom	1
3	USB Micro punjač	napajanje i komunikacija	1

4 **Zaključak**

Zadaci u okviru Laboratorijske vježbe 9 su klasični, jednostavni zadaci, ali čija implementacija u assembleru čini stvari mnogo napornijim.

Uz mnogo strpljenja, koncentracije i ponekih „trikova“, realizacija je protekla uredno.

Za kraj, nova znanja stečena u okviru Laboratorijske vježbe 9 podrazumijevaju upoznavanje s ARM instrukcijskim setom, te korištenje GNU assemblera za asembliranje kôda za ARM arhitekturu.

5 Prilog

5.1 Zadatak 1: Izvorni kôd

```
01: .section .data
02:
03: N: .word 48                @ N-ti Fibonaccijev broj
04: fibonacci: .space 200     @ prostor za do 50 Fibonaccijevih brojeva
05:
06: .section .text
07:
08: .global _start
09:
10: _start:
11:     ldr r1, =N               @ r1 <- &N
12:     ldr r2, [r1]             @ r2 <- N
13:     ldr r3, =fibonacci      @ r3 <- &fibonacci
14:
15:     mov r4, #1               @ F1 = 1
16:     str r4, [r3], #4         @ fibonacci[0] = 1 | r3 <- r3 + 4
17:
18:     mov r4, #1               @ F2 = 1
19:     str r4, [r3], #4         @ fibonacci[1] = 1 | r3 <- r3 + 4
20:
21:     sub r2, r2, #2           @ N -= 2
22:     cmp r2, #0
23:     beq done                 @ if N = 0: done
24:
25: generate:
26:     ldr r4, [r3, #-4]        @ r4 <- F(N - 1)
27:     ldr r5, [r3, #-8]        @ r4 <- F(N - 2)
28:     add r4, r4, r5           @ F(N) = F(N - 1) + F(N - 2)
29:     str r4, [r3], #4         @ fibonacci[...] = sadrzaj(r4) | r3 <- r3 + 4
30:
31:     sub r2, r2, #1           @ N--
32:     cmp r2, #0
33:     bne generate            @ if N != 0: generate
34:     beq done                 @ if N = 0: done
35:
36: done:
37:     mov r0, #0               @ status kod 0
38:     mov r7, #1               @ syscall za exit
39:     swi 0                    @ prekid za syscall
40:     b done
```

5.2 Zadatak 2: Izvorni kôd

```
01: .equ ARRAY_SIZE, 10                @ broj elemenata niza
02:
03: .section .data
04:
05: prompt_input: .asciz "Unesite elemente niza kao ASCII karaktere:\n"
06: prompt_output: .asciz "Sortirani niz:\n"
07:
08: array: .space ARRAY_SIZE             @ zauzimanje prostora za niz
09:
10: .section .text
11:
12: .global _start
13:
14: _start:
15:     @ Ispis poruke za unos elemenata
16:     mov r7, #4                        @ syscall za write
17:     mov r0, #1                        @ file descriptor 1 (stdout)
18:     ldr r1, =prompt_input             @ adresa prompt_input
19:     mov r2, #44                       @ duzina prompt_input
20:     swi #0                           @ prekid za syscall
21:
22:     @ Unos elemenata niza
23:     mov r7, #3                        @ syscall za read
24:     mov r0, #0                        @ file descriptor 0 (stdin)
25:     ldr r1, =array                   @ adresa array
26:     mov r2, #ARRAY_SIZE               @ duzina array
27:     swi #0                           @ prekid za syscall
28:
29:     @ Poziv rutine za sortiranje niza
30:     bl selection_sort
31:
32:     @ Ispis poruke prije ispisa niza
33:     mov r7, #4                        @ syscall za write
34:     mov r0, #1                        @ file descriptor 1 (stdout)
35:     ldr r1, =prompt_output           @ adresa prompt_output
36:     mov r2, #16                       @ duzina prompt_output
37:     swi #0                           @ prekid za syscall
38:
39:     @ Ispis sortiranog niza
40:     mov r7, #4                        @ syscall za write
41:     mov r0, #1                        @ file descriptor 1 (stdout)
42:     ldr r1, =array                   @ adresa array
43:     mov r2, #ARRAY_SIZE               @ duzina array
44:     swi #0                           @ prekid za syscall
45:
46:     @ Izlaz iz programa
47:     mov r7, #1                        @ syscall za exit
48:     swi #0                           @ prekid za syscall
49:
```


50: selection_sort:	
51: ldr r0, =array	@ r0 <- &array
52: mov r1, #-1	@ i = -1
53:	
54: outer_loop:	
55: add r1, #1	@ i++
56: cmp r1, #ARRAY_SIZE	
57: bge sort_done	@ if i >= ARRAY_SIZE: sort_done
58:	
59: ldrb r2, [r0, r1]	@ r2 <- array[i]
60: mov r3, r1	@ j = i
61:	
62: inner_loop:	
63: add r3, #1	@ j++
64: cmp r3, #ARRAY_SIZE	
65: bge outer_loop	@ if j >= ARRAY_SIZE: outer_loop
66:	
67: ldrb r4, [r0, r3]	@ r4 <- array[j]
68: cmp r2, r4	
69: ble inner_loop	@ if sadrzaj(r2) <= sadrzaj(r4): inner_loop
70:	
71: strb r4, [r0, r1]	@ u suprotnom
72: strb r2, [r0, r3]	@ razmijeni sadrzaj u memoriji
73: mov r2, r4	@ r2 <- r4
74:	
75: b inner_loop	@ ponovi inner_loop
76:	
77: sort_done:	
78: bx lr	@ povratak iz rutine

5.3 Zadatak 3: Izvorni kôd

```
01: .section .data
02:
03:     size: .int 12                @ velicina bafera za unos
04:     buffer: .space 12           @ prostor za unos broja kao ASCII znakova
05:
06: .section .bss
07:
08:     number: .word 0              @ memorijska lokacija za broj
09:
10: .section .text
11:
12: .global _start
13:
14: _start:
15:     @ Syscall za citanje sa stdin
16:     mov r7, #3                    @ syscall za read
17:     mov r0, #0                    @ file descriptor 0 (stdin)
18:     ldr r1, =buffer               @ ucitaj adresu bafera
19:     mov r2, #12                    @ maksimalni broj bajtova za citanje
20:     swi #0                        @ prekid za syscall
21:
22:     ldr r0, =buffer               @ ucitaj adresu bafera sa unesenim podacima
23:     mov r1, #0                    @ inicijaliziraj rezultat na 0
24:     mov r2, #0                    @ inicijaliziraj privremeni registar za rezultat
25:
26: convert_loop:
27:     ldrb r3, [r0], #1             @ ucitaj naredni karakter iz bafera
28:     cmp r3, #10                   @ provjeri je li kraj linije ('\n')
29:     beq store_number             @ ako je kraj linije, spremi broj
30:     sub r3, r3, #48               @ pretvori ASCII karakter u cifru
31:
32:     @ r1 = r1 * 10
33:     mov r4, r1, lsl #3            @ r4 = r1 * 8
34:     add r1, r4, r1, lsl #1        @ r1 = r4 + r1 * 2 = r1 * 10
35:
36:     add r1, r1, r3                @ dodaj cifru u rezultat
37:     b convert_loop               @ nastavi konverziju
38:
39: store_number:
40:     ldr r0, =number               @ ucitaj adresu memorijske lokacije
41:     str r1, [r0]                 @ spremi broj u memorijsku lokaciju
42:
43:     @ Izlaz iz programa
44:     mov r0, #0                    @ status kod 0
45:     mov r7, #1                    @ syscall za exit
46:     swi 0                        @ prekid za syscall
```

5.4 Zadatak 4: Izvorni kôd

```
001: .section .data
002:
003: prompt_broj: .asciz "Unesite broj elemenata niza:\n"
004: prompt_elementi: .asciz "Unesite elemente niza:\n"
005: prompt_min: .asciz "Najmanji broj: %d\n"
006: prompt_max: .asciz "Najveci broj: %d\n"
007: prompt_opseg: .asciz "Opseg: %d\n"
008: prompt_medijan: .asciz "Medijan: %d\n"
009:
010: buffer: .asciz "
011: array: .space 40 @ prostor za do 10 cijelih brojeva
012:
013: max_elements: .word 10
014: num_elements: .word 0
015:
016: .section .text
017:
018: .global _start
019: .extern printf
020:
021: _start:
022: @ Ispis poruke za unos broja elemenata
023: mov r7, #4 @ syscall za write
024: mov r0, #1 @ file descriptor 1 (stdout)
025: ldr r1, =prompt_broj @ adresa prompt_broj
026: mov r2, #31 @ duzina prompt_broj
027: swi #0 @ prekid za syscall
028:
029: @ Unos broja elemenata
030: mov r7, #3 @ syscall za read
031: mov r0, #0 @ file descriptor 0 (stdin)
032: ldr r1, =buffer @ adresa buffer
033: mov r2, #20 @ duzina buffer
034: swi #0 @ prekid za syscall
035:
036: @ Pretvori unos u broj
037: ldr r1, =buffer @ ucitaj adresu buffer-a
038: mov r2, #0 @ postavi rezultat na 0
039: mov r3, #0 @ broj je na pocetku pozitivan
040:
041: parse_num:
042: ldrb r4, [r1], #1 @ ucitaj bajt i inkrementiraj r1
043: cmp r4, #' ' @ provjeri da li je jednak razmaku
044: beq parse_num @ preskoci ako jeste
045: cmp r4, #'-' @ provjeri da li je jednak minusu
046: bne check_digit_num @ ako nije provjeri je li cifra
047: mov r3, #1 @ ako jeste znaci da je broj negativan
048: b parse_num @ nastavi parsirati
049:
```

```

050: check_digit_num:
051:     sub r4, r4, #'0'           @ pretvori ASCII u cifru
052:     cmp r4, #9                 @ provjeri da li je cifra
053:     bhi end_parse_num         @ ako nije zavrshi parsiranje
054:     mov r5, r2, lsl #3         @ r5 = r2 * 8
055:     add r2, r5, r2, lsl #1     @ r2 = r5 + r2 * 2 = r2 * 10
056:     add r2, r2, r4             @ dodaj cifru na rezultat
057:     b parse_num               @ nastavi parsirati
058:
059: end_parse_num:
060:     cmp r3, #0                 @ provjeri da li je broj pozitivan
061:     beq store_num             @ ako jeste upisi broj elemenata
062:     rsb r2, r2, #0            @ negiraj rezultat
063:
064: store_num:
065:     ldr r0, =max_elements      @ ucitaj adresu max_elements
066:     ldr r1, [r0]              @ ucitaj sadrzaj max_elements
067:     cmp r2, r1                @ uporedi num_elements sa max_elements
068:     bhi exit_error            @ if num_elements > max_elements: end
069:     ldr r0, =num_elements      @ ucitaj adresu num_elements
070:     str r2, [r0]              @ upisi broj elemenata
071:
072:     @ Ispis poruke za unos elemenata niza
073:     mov r7, #4                 @ syscall za write
074:     mov r0, #1                 @ file descriptor 1 (stdout)
075:     ldr r1, =prompt_elementi   @ adresa prompt_elementi
076:     mov r2, #24                @ duzina prompt_elementi
077:     swi #0                     @ prekid za syscall
078:
079:     @ Ucitavanje elemenata
080:     ldr r0, =num_elements      @ ucitaj adresu num_elements
081:     ldr r3, [r0]              @ ucitaj sadrzaj num_elements
082:     mov r4, #0                 @ inicijalizacija index-a na 0
083:
084: read_element_loop:
085:     cmp r4, r3                 @ uporedi index sa num_elements
086:     bge selection_sort        @ if index >= num_elements: break
087:
088:     @ Unos elementa
089:     mov r7, #3                 @ syscall za read
090:     mov r0, #0                 @ file descriptor 0 (stdin)
091:     ldr r1, =buffer            @ adresa buffer
092:     mov r2, #20                @ duzina buffer
093:     swi #0                     @ prekid za syscall
094:
095:     @ Pretvori unos u broj
096:     ldr r1, =buffer            @ ucitaj adresu buffer-a
097:     mov r2, #0                 @ postavi rezultat na 0
098:     mov r5, #0                 @ broj je na pocetku pozitivan
099:

```

```

100: parse:
101:     ldrb r6, [r1], #1      @ učitaj bajt i inkrementiraj r1
102:     cmp r6, #' '          @ provjeri da li je jednak razmaku
103:     beq parse              @ preskoci ako jeste
104:     cmp r6, #'-'          @ provjeri da li je jednak minusu
105:     bne check_digit        @ ako nije provjeri je li cifra
106:     mov r5, #1             @ ako jeste znaci da je broj negativan
107:     b parse                @ nastavi parsirati
108:
109: check_digit:
110:     sub r6, r6, #'0'       @ pretvori ASCII u cifru
111:     cmp r6, #9             @ provjeri da li je cifra
112:     bhi end_parse          @ ako nije završi parsiranje
113:     mov r7, r2, lsl #3     @ r7 = r2 * 8
114:     add r2, r7, r2, lsl #1 @ r2 = r7 + r2 * 2 = r2 * 10
115:     add r2, r2, r6          @ dodaj cifru na rezultat
116:     b parse                @ nastavi parsirati
117:
118: end_parse:
119:     cmp r5, #0             @ provjeri da li je broj pozitivan
120:     beq store              @ ako jeste upisi broj elemenata
121:     rsb r2, r2, #0          @ negiraj rezultat
122:
123: store:
124:     ldr r0, =array          @ učitaj adresu array
125:     add r0, r0, r4, lsl #2  @ daj &array[r4]
126:     str r2, [r0]           @ upisi element
127:     add r4, r4, #1          @ inkrementiraj index
128:     b read_element_loop    @ ponovi za sljedeći element
129:
130: selection_sort:
131:     mov r4, #0             @ i = 0
132:     ldr r0, =num_elements  @ učitaj adresu num_elements
133:     ldr r3, [r0]           @ učitaj sadržaj num_elements
134:
135: outer_loop:
136:     cmp r4, r3             @ uporedi 'i' i num_elements
137:     bge print_results      @ if i >= num_elements: print
138:     mov r6, r4             @ min_index = i
139:     add r5, r4, #1         @ j = i + 1
140:
141: inner_loop:
142:     cmp r5, r3             @ uporedi 'j' i num_elements
143:     bge update_min         @ if j >= num_elements: break
144:     ldr r1, =array         @ učitaj adresu array
145:     ldr r8, [r1, r5, lsl #2] @ r8 = tekst[j]
146:     ldr r7, [r1, r6, lsl #2] @ r7 = tekst[min_index]
147:     cmp r8, r7             @ if tekst[j] < tekst[min_index]:
148:     bge skip_update        @ skip if r8 >= r7
149:     mov r6, r5             @ min_index = j
150:

```

```

151: skip_update:
152:     add r5, r5, #1           @ j = j + 1
153:     b inner_loop             @ nastavi inner_loop
154:
155: update_min:
156:     cmp r4, r6               @ uporedi 'i' i min_index
157:     beq no_swap              @ if i == min_index: no_swap
158:     ldr r1, =array           @ učitaj adresu array
159:     ldr r8, [r1, r4, lsl #2]  @ r8 = tekst[i]
160:     ldr r7, [r1, r6, lsl #2]  @ r7 = tekst[min_index]
161:     str r7, [r1, r4, lsl #2]  @ tekst[i] = tekst[min_index]
162:     str r8, [r1, r6, lsl #2]  @ tekst[min_index] = tekst[i]
163:
164: no_swap:
165:     add r4, r4, #1           @ i = i + 1
166:     b outer_loop             @ nastavi outer_loop
167:
168: print_results:
169:     @ Izracunaj opseg
170:     ldr r3, =num_elements    @ učitaj adresu num_elements
171:     ldr r3, [r3]              @ učitaj sadržaj num_elements
172:     ldr r0, =array           @ učitaj adresu prvog elementa
173:     ldr r1, [r0]              @ učitaj prvi element
174:     add r2, r0, r3, lsl #2    @ učitaj &array[num_elements]
175:     sub r2, r2, #4            @ učitaj adresu posljednjeg elementa
176:     ldr r2, [r2]              @ učitaj posljednji element
177:     sub r3, r2, r1            @ izracunaj opseg (max - min)
178:
179:     @ Izracunaj medijan
180:     ldr r4, =num_elements    @ učitaj adresu num_elements
181:     ldr r5, [r4]              @ učitaj sadržaj num_elements
182:     mov r6, r5, lsr #1        @ izracunaj index medijana (r5 / 2)
183:     tst r5, #1                @ provjeri da li je num_elements neparan
184:     beq even_median          @ paran broj elemenata
185:
186:     @ Neparan broj elemenata
187:     ldr r0, =array           @ učitaj adresu array
188:     add r7, r0, r6, lsl #2    @ daj &array[r6]
189:     ldr r7, [r7]              @ učitaj medijan
190:     b median_calculated      @ medijan izracunat
191:
192:     even_median:
193:     ldr r0, =array           @ učitaj adresu array
194:     add r7, r0, r6, lsl #2    @ daj &array[r6]
195:     ldr r7, [r7]              @ učitaj array[r6]
196:     sub r6, r6, #1            @ index prethodnog sredisnjeg elemenata
197:     add r0, r0, r6, lsl #2    @ daj &array[r6 - 1]
198:     ldr r6, [r0]              @ učitaj array[r6 - 1]
199:     add r7, r7, r6            @ suma učitanih elemenata
200:     mov r7, r7, lsr #1        @ podijeli s 2
201:
202: median_calculated:
203:     nop
204:

```

```

205: @ Ispis rezultata koristeći 'printf'
206: exit_program:
207:     @ Premjestanje rezultata
208:     mov r10, r1
209:     mov r9, r2
210:     mov r8, r3
211:     mov r6, r7
212:
213:     @ Ispisi minimalni element
214:     push {fp, lr}
215:     add fp, sp, #4
216:     ldr r0, =prompt_min
217:     mov r1, r10
218:     bl printf
219:     nop
220:     sub sp, fp, #4
221:     pop {fp, lr}
222:
223:     @ Ispisi maksimalni element
224:     push {fp, lr}
225:     add fp, sp, #4
226:     ldr r0, =prompt_max
227:     mov r1, r9
228:     bl printf
229:     nop
230:     sub sp, fp, #4
231:     pop {fp, lr}
232:
233:     @ Ispisi opseg
234:     push {fp, lr}
235:     add fp, sp, #4
236:     ldr r0, =prompt_opseg
237:     mov r1, r8
238:     bl printf
239:     nop
240:     sub sp, fp, #4
241:     pop {fp, lr}
242:
243:     @ Ispisi medijan
244:     push {fp, lr}
245:     add fp, sp, #4
246:     ldr r0, =prompt_medijan
247:     mov r1, r6
248:     bl printf
249:     nop
250:     sub sp, fp, #4
251:     pop {fp, lr}
252:

```

```
253: exit_success:
254:     mov r0, #0           @ status kod 0
255:     mov r7, #1           @ syscall za exit
256:     swi #0               @ prekid za syscall
257:
258: exit_error:
259:     mov r0, #12          @ status kod 0
260:     mov r7, #1           @ syscall za exit
261:     swi #0               @ prekid za syscall
```