



漢字寿司 ルールブック



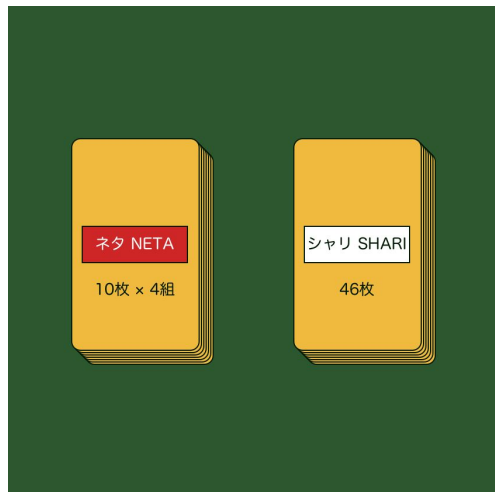
© 2021 Kanji Fanclub 漢字研究俱樂部

概要と内容

漢字寿司は、プレイヤーは手札にあるネタカード(漢字部首のへん)と場にあるシャリカード(漢字部首のつくり)を組み合わせることで漢字を完成させていくゲームです。

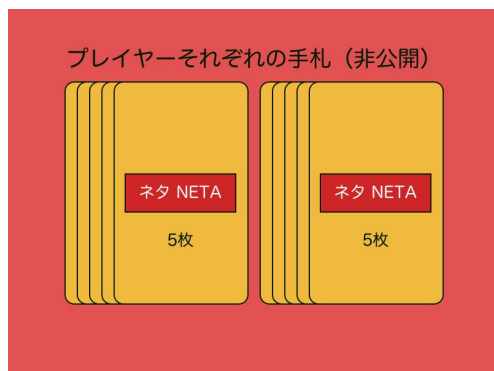
ゲームに使うものは下記のとおりです。

- プレイヤー1人ずつに、同じ10枚のカードで構成されているネタデッキ
- 共通となるカード46枚のシャリデッキ



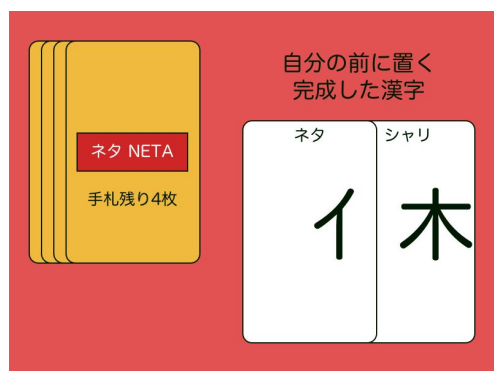
ゲームの始め方

1. プレイヤー1人を無作為に選び、親とする
2. 親はシャリデッキを切り、場に裏向きに置く
3. 親はシャリカードを6枚、場に2列に並べて表向きに置く
4. 各プレイヤーは自分のネタデッキを切って裏向きに置く
5. 各プレイヤーは自分のネタデッキから5枚引き、手札とする
6. 最初は親の番になる



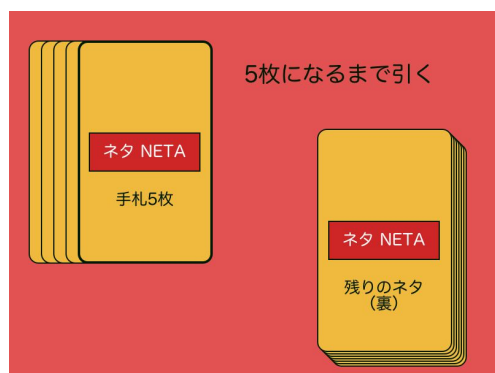
自分の番での遊び方 (1)

1. 親は手札のネタカード1枚と場のシャリカード1枚を組み合わせで漢字を完成させる
2. 完成した漢字が辞書に見つからない場合、その2枚のカードは手札と馬に戻り、番が終わる
3. 漢字が正しかった場合、親は自分の前に表向きに置く



自分の番での遊び方 (2)

1. 親は場のシャリカードを6枚になるまで、シャリデッキから補給する
2. 各プレイヤーは自分のネタデッキから、手札が5枚になるまでネタカードを引く
3. すべてのプレイヤーが漢字を5字揃えたなら、ゲームの終了に移る
4. 親は5字の漢字を完成させている場合、そのプレイヤーには今後番が回らなくなる
5. 番が終わると、親の左手に座っているプレイヤーが親になる(番が時計回りで回る)



ゲームの終了と得点計算

1. 各プレイヤーの点数は5字の漢字の画数となる
2. 点数が一番多かったプレイヤーが勝ちとなる
3. プレイヤー2人以上が最高点数で同点になった場合、一番画数の多い漢字を完成したプレイヤーの勝ちとなる
4. それでも2人以上のプレイヤーが同点になった場合、ゲームはそれらのプレイヤーの引き分けとなる

全部で43点					
4 + 5 = 9点		3 + 6 = 9点			
ネタ	シャリ	ネタ	シャリ		
木目		ゝ舌			
4	5	3	6		
2 + 4 = 6点		3 + 3 = 6点		7 + 6 = 13点	
ネタ	シャリ	ネタ	シャリ	ネタ	シャリ
イ木		ゝ也		言売	
2	4	3	3	7	6