Karina & Kevin

Machine Learning: Alphabet Recognizer

Karina & Kevin

Contents

[Introducktion 2](#_Toc152754536)

[Programmet 2](#_Toc152754537)

# Introduktion

Vi har besluttet at lave et program, hvor brugeren skal tegne et bogstav, så skal Aien gætte hvilket bogstav det er, derefter skal brugere give feedback på om det blev gættet korrekt eller forkert.

# Programmet

Først får brugeren vidst en popup hvor der står ”Tegn venligst et bogstav inde i den markeret firkanten” derefter bliver boksen nedenunder vidst frem til brugeren

A black and white rectangular frame

Description automatically generated

De skal derefter klik confirm. Så får de vidst en popup, som spørger ”gætted vores AI Knud rigtigt?” og så får de ”yes” ”no” som mulighed. Ideen var så at træne Aien med det som vi tegned, så den kan gætte mere rigtig i fremtiden. Lige nu gætter den 97% rigtigt.

Når man siger ”yes” så bliver filen gemt med det bogstav den gætted som navn på filen, og timestamp. ”L-170255875” – og det er Unix timestamp.