

# Đề cương Công nghệ phần mềm

DHH

May 05

1. Tại sao đường cong lý tưởng được gọi là "lý tưởng"?
2. Tại sao số lượng lỗi ở đường cong lý tưởng không thể bằng 0?  
Do có bàn tay của con người thì không bao giờ có chuyện số lượng lỗi đạt tới con số 0.
3. Software Engineering là gì?
4. Đánh giá phần mềm theo tiêu chí nào?
5. Tại sao không sử dụng phương pháp mô hình bản mẫu để phát triển phần mềm?
6. Tại sao mô hình thác nước có chi phí lớn?
7. Tại sao mô hình thác nước chỉ hợp dự án vừa và nhỏ, rõ yêu cầu ngay từ đầu?
8. Tại sao mô hình thác nước chậm có sản phẩm?
9. Tại sao mô hình thác nước đảm bảo CLC?
10. Sự khác biệt giữa mô hình thác nước và mô hình chữ V.
11. Bài toán đặc tả hình thức là gì, cách xử lý?  
Bài toán xử lý xung đột tài nguyên, chuyển thiết kế sang dạng mô hình toán học, các thuộc tính cần chứng minh sang dạng toán học tương ứng và cuối cùng dùng tool để kiểm tra.
12. Kiến trúc phần mềm là gì? Tầm quan trọng?
13. Tại sao CBSD cho ra chất lượng cao?
14. Tại sao gọi là "Implementing" mà không phải "Coding"?
15. Nguyên tắc của Implementing là gì và tại sao?
16. Mối quan hệ giữa Testing và Test?
17. Phân biệt Verification và Validation? Cái nào trước, và tại sao?
18. Sự khác nhau giữa Static và Dynamic V&V.