

# 古锭刀

dyx学长今天在玩三国杀的时候，开局的手牌全是闪。



我们假设对方手里有 $n$ 张牌且全是杀，dyx手里有 $m$ 张牌且全是闪，dyx当前血量为 $hp$ （ $n, m$ 为非负整数， $hp$ 为正整数）。

现在对方行动，假设他这回合出杀次数不限。对于每张杀，dyx可选择以下两项中任意一项：

- 1.消耗一张闪，规避这张杀的伤害。
- 2.受到一点伤害，即 $hp-1$ 。

**需要注意的是，由于对方装备了古锭刀，所以当dyx手牌为空即没有闪时，受到杀的伤害+1。**

我们想知道，在对方将手中的杀全部打出后，dyx学长是否能找到一个最优方案活下来（ $hp \leq 0$ 即为死亡）。若能存活，输出YES，否则输出NO。

输入描述：第一行三个正整数 $n, m, hp$ （ $0 \leq n, m \leq 1e9$ ， $1 \leq hp \leq 1e9$ ）。

输出描述：输出一行YES或NO。

样例输入1：

```
3 2 1
```

样例输出1：

```
NO
```

样例输入2：

```
3 2 3
```

样例输出2：

```
YES
```

**样例解释：**

在样例1中，我们无论如何都找不到存货的方案，输出NO。

在样例2中，我们使用两张闪抵消对面两张杀后，再受到最后一张杀的伤害后 $hp$ 为1，输出YES。（解释可能并非唯一解）