

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

WS 2015/16

Exposé

Teilnehmer:

Vanakh Chea - 11081999

Manh Linh Bui - 11090174

Dozenten:

Prof. Dr. Kristian Fischer

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Betreuer:

Robert Gabriel

Jorge Pereira

Nutzungsproblem

Ein gemeinsamen Kochabend mit Freunden zu organisieren ist nicht immer einfach. Oftmals kann man sich nicht auf ein Rezept einigen und man kann somit die weiteren Planungsarbeiten wie Zutatenliste nicht fortführen. Aber auch bei einem vorhandenen Rezept stellt sich die Frage: Wer kann welche Menge einer Zutat beisteuern oder noch besorgen gehen?

Hat man die Zutatenbeschaffung nur mündlich an die Teilnehmer delegiert, kann es noch immer dazu kommen, dass jemand seine Zutaten vergessen hat und der Kochabend endet schon bevor er begonnen hat.

Zielsetzung

Das System soll die Frage klären, was an einem Kochabend gekocht werden soll. Dabei sollen idealerweise alle Teilnehmer involviert werden. Es soll geklärt werden, wer welche Zutaten beisteuern kann, um daraus Rezeptvorschläge zu ermitteln. Es sollte eine Möglichkeit geschaffen werden, über das Zielrezept abzustimmen.

Verteiltheit der Anwendungslogik

Die Clients sammeln Informationen darüber, welche Zutaten und welche Menge der Benutzer zum Kochabend beisteuern kann.

Der Server nimmt die Informationen aller Clients entgegen und versucht, passende Rezepte zu finden. Diese Rezepte werden an die teilnehmenden Clients übermittelt.

Wirtschaftliche und gesellschaftliche Aspekte

Eine Lösung würde hauswirtschaftliche Vorteile mit sich bringen, da die Kosten auf die Teilnehmer verteilt werden.