

Circolo velico

Ollari Dmitri

24 febbraio 2023

Indice

1	Requisiti funzionali e diagramma UML dei casi d'uso	3
1.1	Requisiti funzionali	3
1.1.1	Impiegato	3
1.1.2	Membro	3
1.2	Diagrammi UML dei casi d'uso	4
2	Diagramma UML delle classi	5
3	Descrizione di casi d'uso	6
3.1	Rinnovo quote associative annuali	6
3.2	Aggiunta imbarcazione	6
3.3	Iscrizione ad una gara	6
4	Manuale	7
4.1	Avvio applicazione	7
4.1.1	Avvio di singole applicazioni	7

Elenco delle figure

1.1	Diagramma UML dei casi d'uso	4
2.1	Diagrammi UML delle classi	5

Capitolo 1

Requisiti funzionali e diagramma UML dei casi d'uso

1.1 Requisiti funzionali

1.1.1 Impiegato

All'avvio del sistema viene impostato un'account impiegato con credenziali username=**admin** e password=**password**, questo utente iniziale dovrà all'occorrenza creare nuovi impiegati.

Ogni impiegato può effettuare le seguenti azioni:

Azioni sui membri

- Modifica account
- Creazione account
- Eliminazione account

Azioni su imbarcazioni

- Aggiunta imbarcazione
- Eliminazione imbarcazione

Azioni sulle gare

- Aggiunta gare
- Eliminazione gare

1.1.2 Membro

Al primo avvio il sistema risulta privo di account dedicati ai membri, dopo che un account impiegato ha creato l'account membro, quest'ultimo può compiere le seguenti operazioni:

- Controllare lo stato del proprio abbonamento annuale
- Se l'abbonamento annuale dovesse essere in scadenza, il sistema permette di effettuare un rinnovo
- Aggiunta di imbarcazioni
- Controllo lo stato della tassa di rimessaggio e se in scadenza, il sistema permette di effettuare il rinnovo
- Iscrizione alle gare disponibili
- Visione dello storico delle gare alle quali si è partecipati

1.2 Diagrammi UML dei casi d'uso

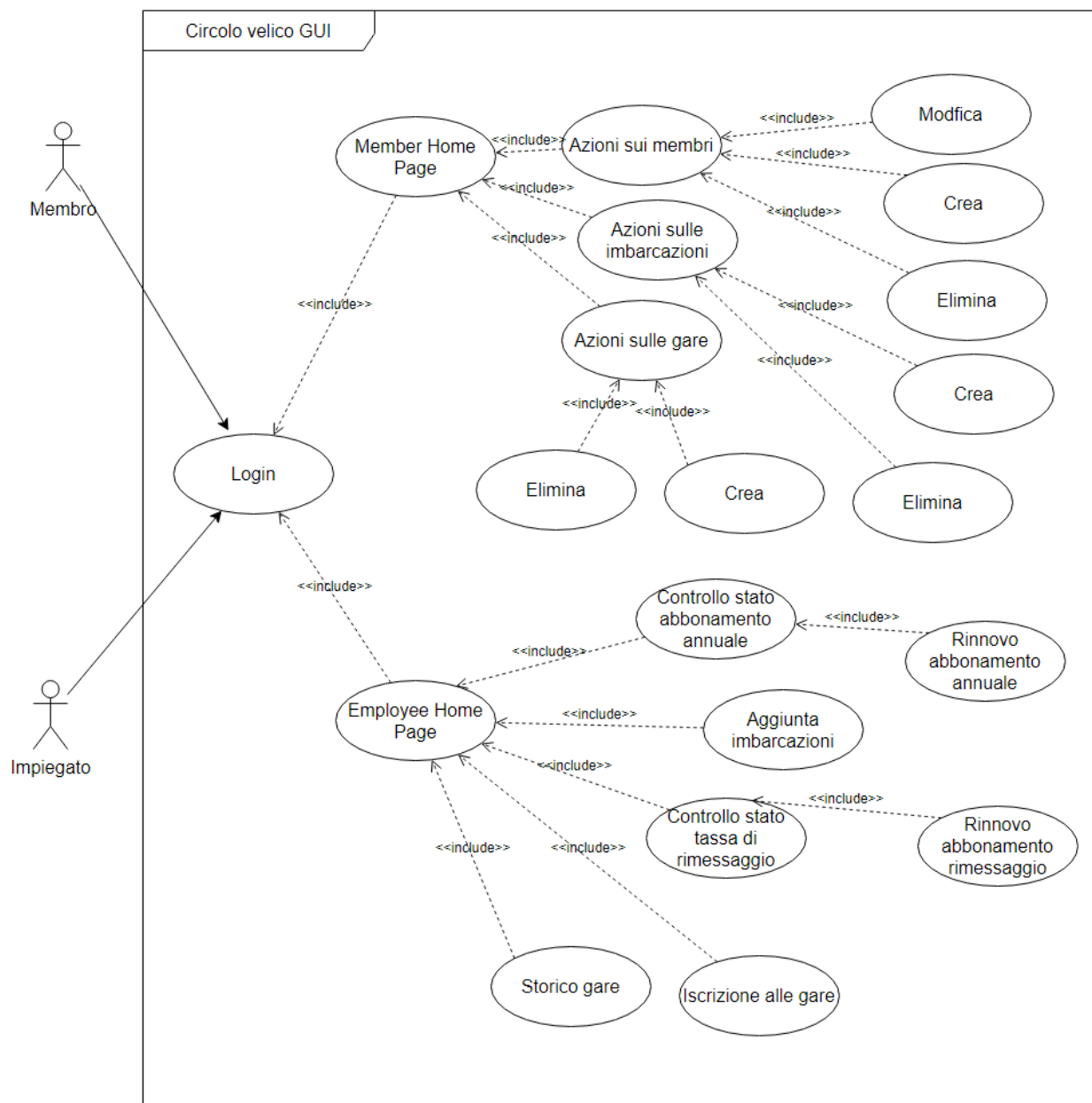


Figura 1.1: Diagramma UML dei casi d'uso

Capitolo 2

Diagramma UML delle classi

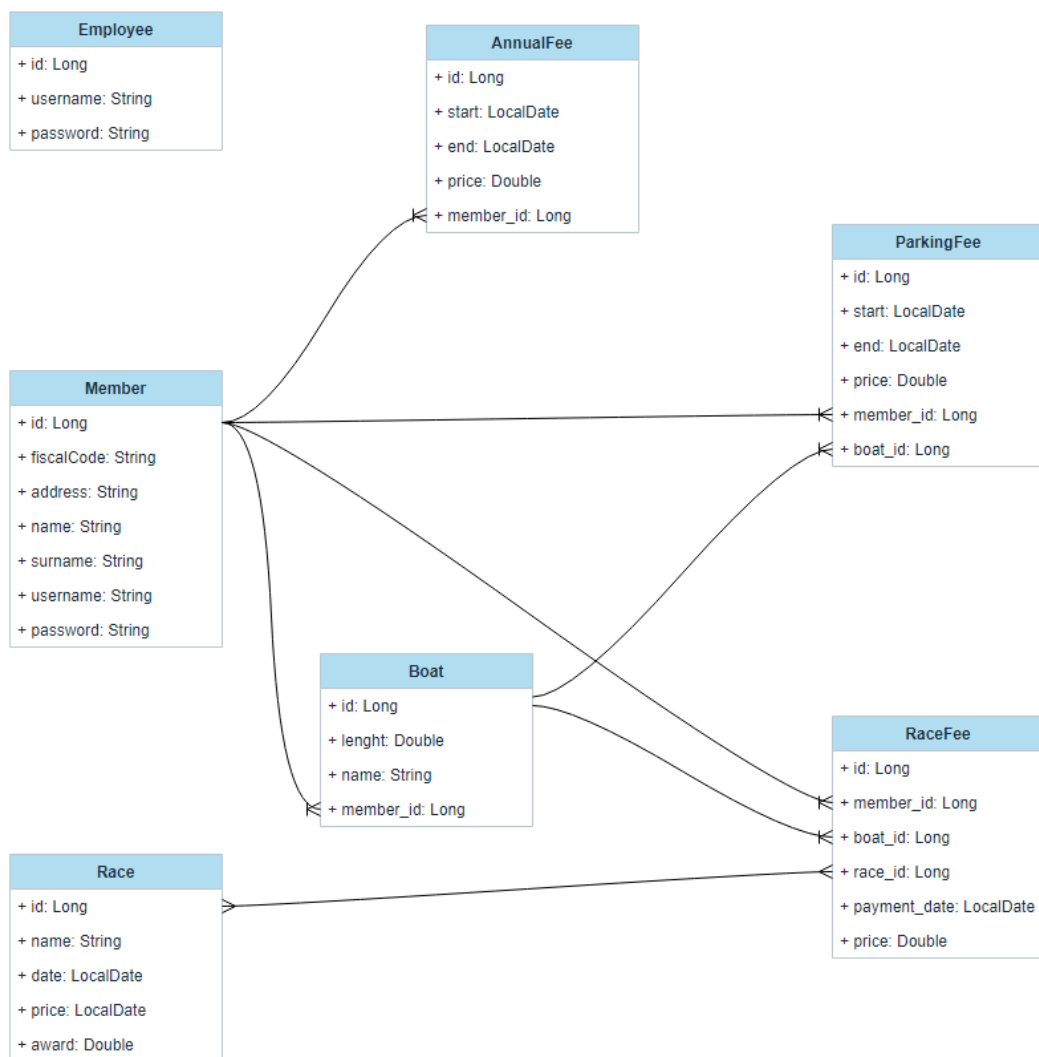


Figura 2.1: Diagrammi UML delle classi

Capitolo 3

Descrizione di casi d'uso

3.1 Rinnovo quote associative annuali

L'utente possiede un'abbonamento in procinto di scadenza.

1. Effettuare il login con le proprie credenziali di membro del club
2. Nella home page comparirà in rosso una voce indicante l'imminente scadenza dell'abbonamento annuale
3. L'utente deve recarsi nella sezione "**Tasse annuali**"
4. Dato che l'abbonamento necessita di un rinnovo, sarà presente nella parte inferiore il pulsante adibito al rinnovo
5. Il pulsante adibito al rinnovo dell'abbonamento annuale scomparirà una volta che l'abbonamento risulta in regola

3.2 Aggiunta imbarcazione

1. L'utente deve eseguire il login con le proprie credenziali
2. L'utente deve premere il pulsante "**Barche**" per entrare nella sezione di gestione delle imbarcazioni
3. L'utente deve compilare le specifiche dell'imbarcazione da aggiungere(situate nella parte sinistra della finestra)
4. L'utente deve confermare l'inserimento dell'imbarcazione nel sistema mediante il pulsante "**Aggiungi**"
5. L'imbarcazione è stata aggiunta con successo

3.3 Iscrizione ad una gara

1. L'utente deve eseguire il login con le proprie credenziali
2. L'utente deve premere il pulsante "**gare**" per entrare nella sezione di gestione delle gare
3. L'utente deve selezionare la gara alla quale desidera iscriversi
4. L'utente deve selezionare la barca da iscrivere dal menu a tendina(in basso a sinistra)
5. L'utente deve confermare l'iscrizione premendo il pulsante "**iscrivi barca**"

Capitolo 4

Manuale

Prerequisiti:

- java
- maven

Se il pc non fosse dotato di maven per la compilazione del progetto in file jar, si possono direttamente scaricare i file jar dalla release di github(<https://github.com/kanopo/CircoloVelico/releases/tag/latest>).

4.1 Avvio applicazione

L'applicazione si divide in due parti principali:

- Database
- Backend
- Frontend

La parte di backend è responsabile della comunicazione fra il database e il frontend realizzato mediante JavaFX.

4.1.1 Avvio di singole applicazioni

Trovandosi alla radice della cartella che contiene database, backend e frontend, si procede come segue:

Avvio del database

```
$ docker-compose -f db/docker-compose.yml up
```

Avvio del backend

Per ottenere il file jar da avviare, scegliere una delle opzioni:

- Scaricare il file jar da github
- Usare maven per compilare il progetto e ottenere il file con il comando "mvn package" lanciato dentro alla cartella "backend"

```
$ java -jar backend/target/backend-0.0.1.jar
```


Avvio del frontend

Per ottenere il file jar da avviare, scegliere una delle opzioni:

- Scaricare il file jar da github
- Usare maven per compilare il progetto e ottenere il file con il comando "mvn package" lanciato dentro alla cartella "frontend"

```
$ java -jar frontend/target/CV-gui-0.0.1.jar
```

L'applicazione si può dividere in una parte avviabile su un unico server e una parte avviabile da ogni client.

Sul server principale si dovrà avviare il database e il backend, mentre su ogni client adibito all'accesso degli utenti e degli impiegati si dovrà avviare il frontend.