# Fondamenti di controlli automatici

#### Dmitri Ollari

July 17, 2023

## Contents

1	Analisi complessa	1			
	1.1 Poli	1			
	1.2 Zeri	2			
<b>2</b>	Trasformata di Laplace	2			
	2.1 Trasformate di laplace interessanti	2			
3					
	3.1 Guadanagno statico	2			
	3.2 polinomio caratteristico	3			
	3.3 Poli e Zeri	3			
	3.4 Modi	3			
4	Sistemi dinamici elementari	3			

# 1 Analisi complessa

Quando si ha a che fare con equazioni differenziali lineari, solitamente si preferisce trasformare il calcolo da dominio del tempo t a dominio complesso s, svolgere il calcolo come se fosse una problema polinomiale e ritornare nel dominio del tempo t con il problema risolto.

#### 1.1 Poli

Avendo una funzione d'esempio:

$$\frac{s(s+6)^3}{(s-2)(s+3)^2(s+5)^4} \tag{1}$$

I poli in questo caso sono:

- s = 2 di ordine 1
- s = -3 di ordine 2
- s = -5 di ordine 4

#### 1.2 Zeri

Avendo una funzione d'esempio:

$$\frac{s(s+6)^3}{(s-2)(s+3)^2(s+5)^4} \tag{2}$$

Gli zeri in questo caso sono:

- s = 0 di ordine 1
- s = -6 di ordine 3

# 2 Trasformata di Laplace

La trasformata di laplace è comoda perchè permette di trasformare un problema differenziale in un problema algebrico e nel farlo mantiene la proprietà di linerià. Il che permette di:

$$\mathcal{L}[c_1 f_1(t) + c_2 f_2(t)] = c_1 \mathcal{L}[f_1(t)] + c_2 \mathcal{L}[f_2(t)]$$
(3)

La trasformata di Laplace rispetta anche la proprietà di Iniettività, ovvero:

$$\mathcal{L}[f(t)] = \mathcal{L}[g(t)] \implies f(t) = g(t) \tag{4}$$

### 2.1 Trasformate di laplace interessanti

Segnale	Trasformata di Laplace
Gradino unitario	$\mathcal{L}[1(t)] = \frac{1}{s}$
Segnale esponenziale	$\mathcal{L}[e^{at}] = \frac{1}{s-a}$
	$\mathcal{L}[t^n] = \frac{n!}{s^{n+1}}$
Derivata segnale impulsivo	$\mathcal{L}[\delta^{(n)}(t)] = s^n$
Segnale impulsivo	$\mathcal{L}[\delta(t)] = 1$

### 3 Funzione di trasferimento

### 3.1 Guadanagno statico

$$Y(s) = G(0)U(s) \tag{5}$$

#### 3.2 polinomio caratteristico

Dato:

$$\sum_{i=0}^{n} a_i D^i y = \sum_{i=0}^{m} b_i D^i u \tag{6}$$

Il polinomio caratteristico è:

$$a(s) = \sum_{i=0}^{n} a_i S^i \tag{7}$$

#### 3.3 Poli e Zeri

I poli sono le radici di a(s), gli zeri sono le radici di b(s).

#### 3.4 Modi

Se p è un polo reale con molteplicità h, allora:

$$t^{h-1}e^{pt}, t^{h-2}e^{pt}, \dots, e^{pt}$$
 (8)

Fino ad arrivare ad avere h = 0.

Se  $\sigma \pm j\omega$  è un polo complesso con molteplicità h, allora:

$$t^{h-1}e^{\sigma t}\cos(\omega t), t^{h-1}e^{\sigma t}\sin(\omega t), \dots, e^{\sigma t}\cos(\omega t), e^{\sigma t}\sin(\omega t)$$
(9)

Oppure:

$$t^{h-1}e^{\sigma t}\sin(\omega t), t^{h-2}e^{\sigma t}\sin(\omega t), \dots, e^{\sigma t}\sin(\omega t)$$
(10)

Ecco un'esempio:

$$G(s) = \frac{(s+1)(S^2 + 2S + 7)}{(s+4)^4(s+5[(s+1^2+4)])}$$
(11)

I modi sono:

$$\left\{e^{-4t}, te^{-4t}, t^2e^{-4t}, t^3e^{-4t}, e^{-5t}, e^{-t}\sin(2t+\varphi_1), te^{-t}\sin(2t+\varphi_2)\right\}$$
 (12)

## 4 Sistemi dinamici elementari

S	Massima sovrapposizione	
$T_r$	Tempo di ritardo	
$T_s$	Tempo di salita	
$T_m$	Istante di massima sovrapposizione	
$T_a$	Tempo di assestamento	