Matematica Applicata

Ollari Dmitri

3 agosto 2023

Indice

Capitolo 1

Polinomi interpolatori

1.1 Teorema

Se (x_i, y_i), $i = 0, \dots, n$ sono $n+1$ punti distinti, allora esiste un unico polinomio $p_n(x)$ di grado $\leq n$ tale che $p_n(x_i) = y_i$, $i = 0, \dots, n$.

Capitolo 2

Polinomio interpolatore di Lagrange

Il polinomio Lagrangiano si presenta nella forma:

$$L_i = \prod_{k=0,k\neq i}^{n} \frac{x - x_k}{x_i - x_k} \tag{2.1}$$

Invece il polinomio interpolatore costruito grazie al polinomio Lagrangiano è:

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^{n} y_i L_i(x) \tag{2.2}$$

La caratteristica del polinomio di Lagrange è che:

$$L_i(x_j) = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases} \tag{2.3}$$

Il polinomio interpolatore di Lagrange si può riscrivere come:

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^{n} y_i L_i(x) \tag{2.4}$$

$$= \omega_n(x) \sum_{i=0}^{n} \frac{\beta_i}{x - x_i} \tag{2.5}$$

Dove $\omega_n(x)$ è:

$$\omega_n(x) = \prod_{i=0}^{n} (x - x_i) \tag{2.6}$$

mentre β_i è:

$$\beta_i = \frac{y_i}{\prod_{i=0,i\neq j}^{n} (x_j - x_i)} \tag{2.7}$$

Le operazioni necesarie per il calcolo del polinomio interpolatore di Lagrange sono:

- $n^2/2$ addizioni
- n^2 moltiplicazioni

Per il calcolo del resto si ricorre alal formula:

$$r(x) = f(x) - p_n(x) \tag{2.8}$$

$$= \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \omega_n(x) \tag{2.9}$$

Capitolo 3

Polinomio di Newton

Il polinomio di newton(o delle defferenze) si costruisce nel seguente modo, per i $k-1$ punti:
Se $k = 0$:

$$f[x_0] = f(x_0) \tag{3.1}$$
$$\tag{3.2}$$

Se $k = 1$:

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} \tag{3.3}$$
$$\tag{3.4}$$

Se $k > 1$:

$$f[x_0, x_1, \ldots, x_k] = \frac{f[x_1, x_2, \ldots, x_k] - f[x_0, x_1, \ldots, x_{k-1}]}{x_k - x_0} \tag{3.5}$$
$$\tag{3.6}$$

Il polinomio finale si costrusce nel seguente modo:

$$f(x) = f[x_0] + (x - x_0)f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2] \tag{3.7}$$
$$+ \cdots + (x - x_0)(x - x_1) \ldots (x - x_{n-1})f[x_0, x_1, \ldots, x_n] \tag{3.8}$$

Capitolo 4

Convergenza dei polinomi di interpolazione

4.1 Bernstein

Se $f(x) \in C^1([a, b])$, il $p_n(x)$ della funzione relativo agli zeri di chebichev di grado $(n+1)$ converge uniformemente a $f(x)$ in $[a, b]$ per $n \to \infty$.

Se $f(x) \in C^2([a, b])$, l'errore è limitato da:

$$E = O(\frac{1}{\sqrt{n}}) \tag{4.1}$$

Il polinomio di Bernstein è:

$$B_{n,k}(x) = \binom{n}{k} x^k (1-x)^{n-k} \tag{4.2}$$

Dove la binomiale è:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \tag{4.3}$$

4.2 Hermite-Fejér

Sia $f(x) \in C^0([a, b])$, con $[a, b]$ chiuso e limitato e sia:

- $p_{2n+1}(x_i) = f(x_i)$
- $p'_{2n+1}(x) = 0$

Se x_i sono gli zeri di chebichev, allora:

$$\lim_{n \to \infty} err = 0 \tag{4.4}$$

Capitolo 5

Splines

5.1 Decomposizione di un intervallo

Sia $[a, b]$ un'intervallo chiuso e limitato, chiamo decomposizione di $[a, b]$ un insieme finito di punti:

$$\Delta = \{x_0, x_1, \ldots, x_n\} \tag{5.1}$$

5.2 Ricerca binaria

Dato che le spline interpolano gli intervalli, è necessario trovare l'intervallo in cui si trova il punto da interpolare. Per fare ciò si utilizza la ricerca binaria, che permette di trovare l'intervallo in cui si trova il punto da interpolare in $O(\log n)$.

5.2.1 Passi dell'Algoritmo

1. **Inizializzazione**: Assicurarsi che l'insieme sia ordinato in modo ascendente.
2. **Definire l'intervallo**: Impostare un intervallo di ricerca iniziale che copra l'intero insieme. Solitamente, l'intervallo è definito da due indici: *inizio* e *fine*. All'inizio, *inizio* sarà 0 (indice del primo elemento) e *fine* sarà la lunghezza dell'insieme meno uno (indice dell'ultimo elemento).
3. **Calcolare il punto medio**: Calcolare l'indice del punto medio dell'intervallo come *medio = (inizio + fine) / 2*.
4. **Confronto**: Confrontare l'elemento nel punto medio con l'elemento cercato.
5. **Trova l'elemento**: Se l'elemento nel punto medio è uguale all'elemento cercato, la ricerca è terminata, e l'elemento è stato trovato.
6. **Riduzione dell'intervallo**: Se l'elemento nel punto medio è maggiore dell'elemento cercato, impostare *fine = medio - 1* per restringere l'intervallo alla metà inferiore. Altrimenti, se l'elemento nel punto medio è minore dell'elemento cercato, impostare *inizio = medio + 1* per restringere l'intervallo alla metà superiore.
7. **Ripeti**: Ripetere i passaggi dal 3 al 6 fino a quando l'elemento viene trovato o finché *inizio* diventa maggiore di *fine*, nel qual caso l'elemento non è presente nell'insieme.

5.3 Errore della spline

L'errore della spline è definito come:

$$\begin{align} r(x) &= f(x) - S(x), \quad x \neq x_i \tag{5.2} \\ &= |f(x) - S(x)| = \frac{1}{(n+1)!}|f^{(n+1)}(\xi)|\omega(x) \tag{5.3} \\ &= \frac{1}{(n+1)!}|f^{(n+1)}(\xi)| \prod_{i=0}^{n}(x - x_i) \tag{5.4} \end{align}$$

5.4 Spline cubica

Sia $[a, b]$ un intervallo chiuso e limitato, sia f una funzione definita su $[a, b]$ e sia $\Delta = \{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ una decomposizione di $[a, b]$. Una spline cubica è una funzione S definita su $[a, b]$ tale che:

$$S_{3,\Delta}(x) = \begin{cases} S^1_{3,\Delta}(x) = a^1_0 + a^1_1(x - x_0) + a^1_2(x - x_0)^2 + a^1_3(x - x_0)^3 & x \in [x_0, x_1] \\ S^2_{3,\Delta}(x) = a^2_0 + a^2_1(x - x_1) + a^2_2(x - x_1)^2 + a^2_3(x - x_1)^3 & x \in [x_1, x_2] \\ \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots & \\ S^n_{3,\Delta}(x) = a^n_0 + a^n_1(x - x_{n-1}) + a^n_2(x - x_{n-1})^2 + a^n_3(x - x_{n-1})^3 & x \in [x_{n-1}, x_n] \end{cases} \tag{5.5}$$

Le incognite sono $a^i_0, a^i_1, a^i_2, a^i_3$ per $i = 1, \dots, n$. I vincoli sono:

- $3(n - 1)$ per imporre $C^2([a, b])$
- $n + 1$ per imporre le interpolazioni ai nodi

Ne deriva che vincoli e incognite sono $4n - 2$.