

# Matematica applicata

Un goliardico riassunto

Ollari Dmitri

21 marzo 2023

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Argomenti del corso . . . . .	3
1.2	Modalità d'esame . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Interpolazione</b>	<b>5</b>
2.1	Teorema . . . . .	5
2.2	Dimostrazione . . . . .	5
2.3	Costruzione polinomio interpolatore . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Interpolazione - Laplace</b>	<b>7</b>

# Elenco delle figure

# Capitolo 1

## Introduzione

### 1.1 Argomenti del corso

- Approssimazione di dati e funzioni:
  - interpolazione polinomiale
  - matrice di vandermonde
  - interpolazione di Lagrange
  - interpolazione di Hermite
  - definizione di differenza divisa
  - interpolazione (alla Newton) alle differenze divise
  - convergenza
  - controesempio di Runge su nodi equispaziati
  - rappresentazione dell'errore
  - funzioni a tratti splines
  - interpolazione con funzioni splines
  - metodo dei minimi quadrati
  - Cenno curve di Bézier
  - cenno interpolazione in più dimensioni
- Integrazione numerica
  - formula quadratica di interpolazione
  - formule di Newton-Cotes
  - studio dell'errore e della convergenza
  - routines automatiche
  - uso di formule per integrali in più dimensioni
- Sistemi lineari
  - metodi diretti
  - sistemi a matrice triangolare
  - metodo di eliminazione di Gauss
  - pivoting
  - decomposizione di Gauss e fattorizzazione a LU
  - matrice inversa
  - raffinamento iterativo
  - sistemi complessi
  - Cenni a metodi iterativi di Jacobi e di Gauss-Seidel
  - studio della convergenza dei metodi iterativi e criteri di arresto

- Equazioni non lineari
  - radici reali
  - metodo di Newton-Raphson
- Matlab
- Prerequisiti
  - operazioni tra matrici
  - matrici non singolari
  - determinante
  - cramer
  - regola di Laplace
  - matrice inversa
  - concetto di norma
  - norma di un vettore e di una matrice
  - lineare dipendenza e indipendenza

## 1.2 Modalità d'esame

Prova scritta su esercizi e prova orale di 1 ora :(

## Capitolo 2

# Interpolazione

Avendo alcuni punti, si considerano i seguenti problemi:

- Ricostruire una traiettoria passanti per i punti assegnati
- approssimare una funzione complessa nota in alcuni punti una più semplice come un polinomio
- calcolare il valore di un integrale definito di una funzione di cui non conosciamo facilmente una primitiva  
ad esempio approssimandola con un polinomio

## 2.1 Teorema

Se  $(x_i, y_i)$  con  $i = 0, \dots, n$ , sono  $n + 1$  punti tali che  $x_i \neq x_j$  se  $i \neq j$ , esiste ed è unico il polinomio  $p_n(x)$  di grado al più  $n$  tale che:

$$p_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n \quad (2.1)$$

## 2.2 Dimostrazione

Consideriamo il generico polinomio di grado  $n$ :

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n \quad (2.2)$$

ed imponiamo le  $n + 1$  condizioni (vincoli)

[illegible]

I parametri (coefficienti) incogniti  $a_0, a_1, \dots, a_n$  sono soluzione del sistema lineare 2.3 di ordine  $n+1$ , in forma matriciale si può scrivere come:

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & \cdots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, \quad Va = y \quad (2.4)$$

La matrice  $V$  è detta **matrice di Vandermonde**, essa risulta **non singolare** se e soltanto se **il vettore nullo  $0$  è la sola soluzione** del sistema omogeneo.

$$Va = 0 \tag{2.5}$$

Quindi se il vettore  $a = [a_0, a_1, \dots, a_n] \neq 0$  possiamo costruire il polinomio di grado  $n$ :

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n \quad (2.6)$$

Questo polinomio soddisfa anche la condizione:

$$p_n(x_i) = 0, \quad i = 0, 1, \dots, n \quad (2.7)$$

Cioè il polinomio  $p_n(x)$  di grado  $n$  avrebbe  $n + 1$  zeri (assurdo, vedi teorema fondamentale dell'algebra), di conseguenza **il vettore  $a$  deve essere il vettore nullo e quindi la matrice  $V$  è non singolare.**

In alternativa si può verificare che la matrice  $V$  è non singolare mediante il determinante, che se non nullo, il sistema ha una e una sola soluzione, quindi il polinomio  $p_n(x)$  esiste ed è unico.

## 2.3 Costruzione polinomio interpolatore

Per ottenere una base che riduca il numero di calcoli cerco una matrice  $V \equiv I$ .

Parto con il costruire i polinomi Lagrangiani:

$$L_0(x_i) = \delta_{0,i} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = 0 \\ 0 & \text{se } i \neq 0 \end{cases} \quad i = 0, 1, 2 \quad (2.8)$$

$$L_1(x_i) = \delta_{1,i} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = 1 \\ 0 & \text{se } i \neq 1 \end{cases} \quad i = 0, 1, 2 \quad (2.9)$$

$$L_2(x_i) = \delta_{2,i} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = 2 \\ 0 & \text{se } i \neq 2 \end{cases} \quad i = 0, 1, 2 \quad (2.10)$$

$L_0(x)$  si deve annullare in  $x_1$  e  $x_2$ , quindi:

$$L_0(x) = a_0(x - x_1)(x - x_2) \quad (2.11)$$

Con  $a_0$  costante arbitraria non nulla e imponendo che  $L_0(x_0) = 1$  ottengo:

$$L_0(x_0) = a_0(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) = 1 \quad \rightarrow \quad a_0 = \frac{1}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} \quad (2.12)$$

Ripetendo lo stesso procedimento per  $L_1(x)$  e  $L_2(x)$  ottengo:

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}, \quad L_0(x_0) = 1, L_0(x_1) = 0, L_0(x_2) = 0 \quad (2.13)$$

$$L_1(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)}, \quad L_1(x_0) = 0, L_1(x_1) = 1, L_1(x_2) = 0 \quad (2.14)$$

$$L_2(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}, \quad L_2(x_0) = 0, L_2(x_1) = 0, L_2(x_2) = 1 \quad (2.15)$$

Ciascun polinomio è di secondo grado, inoltre i polinomi  $L_0(x)$ ,  $L_1(x)$  e  $L_2(x)$  sono linearmente indipendenti.

Quindi posso esprimere un generico polinomio di secondo grado come combinazione dei tre nuovi polinomi costruiti:

$$p_2(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x) \quad a_0, a_1, a_2 \in R \quad (2.16)$$

Assegnati tre valori di  $y$  possiamo costruire il polinomio interpolatore  $p_2(x)$  usando la nuova base Lagrangiana:

$$\begin{cases} a_0L_0(x_0) + a_1L_1(x_0) + a_2L_2(x_0) = y_0 \\ a_0L_0(x_1) + a_1L_1(x_1) + a_2L_2(x_1) = y_1 \\ a_0L_0(x_2) + a_1L_1(x_2) + a_2L_2(x_2) = y_2 \end{cases} \quad (2.17)$$

Mediante il polinomio interpolatore posso scrivere i punti  $(x_0, y_0)$ ,  $(x_1, y_1)$  e  $(x_2, y_2)$  come:

$$p_2(x) = y_0L_0(x) + y_1L_1(x) + y_2L_2(x) \quad (2.18)$$

## Capitolo 3

# Interpolazione - Laplace

Siano  $x_0, x_1, \dots, x_n$ ,  $n + 1$  **punti distinti** e siano  $L_0(x), L_1(x), \dots, L_n(x)$  polinomi di grado  $n$  tali che:

$$L_j(x_i) = \delta_{j,i} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases} \quad i = 0, 1, \dots, n \quad (3.1)$$

Dove:

$$L_n(x) = \prod_{k=0, k \neq n}^n \frac{x - x_k}{x_n - x_k} \quad (3.2)$$