Περιεχόμενα

Π	ρόλογος		ix
E	υρετήριο (σχημάτων	xiii
Ευρετήριο σχημάτων Ευρετήριο πινάκων Ευρετήριο προγραμμάτων (Python) 1 Στοιχεία Κβαντομηχανικής 1.1 Στοιχεία Κβαντομηχανικής 1.1.1 Εξήγηση Φαινομένων 1.1.2 Η εξίσωση του Schrödinger 1.1.3 Αρχή Απροσδιοριστίας του Heisenberg 1.1.4 Το παράδοξο Einstein-Podolsky-Rosen (EPR) 1.1.5 Ανισότητες Bell 1.2 Η αυγή της Κβαντικής Υπολογιστικής 1.2.1 Από τον κλασικό στον κβαντικό υπολογιστή 1.2.2 Θεμελιώδεις Έννοιες Κβαντικής Υπολογιστικής 1.2.2 Θεμελιώδεις Έννοιες Κβαντικής Υπολογιστικής 2 Μαθηματικό Υπόβαθρο 2.1 Βασικές έννοιες Θεωρίας Αριθμών 2.2 Βασικές έννοιες Φεωρίας Αριθμών 2.2.1 Πίνακες 2.2.2 Ορίζουσες 2.2.3 Ομάδες 2.2.4 Διανυσματικοί Χώροι 2.2.5 Διαγωνισποίηση: Ιδιστιμές -Ιδιοδιανύσματα 2.3 Πίθανότητες 2.4 Μιγαδικοί Αριθμοί 2.5 Σειρές Fourier 2.6 Ασκήσεις 3.1 Μεταβλητές, τελεστές και τύποι δεδομένων 3.2 Δομές ελέγχου και επανάληψης 3.2.1 Δομές ελέγχου 3.2.2 Δομές ελέγχου 3.2.3 Συναρτήσεις 3.4 Συναρτήσεις 3.5 Μαθηματικό και γραφικές παραστάσεις	xvii		
E	υρετήριο 1	προγραμμάτων (Python)	xix
1	Εισαγωγ	rή	1
			1
		1	2
	1.1.2		5
	1.1.3		7
	1.1.4	****	9
	1.1.5	Ανισότητες Bell	11
	1.2 H		12
	1.2.1	Από τον κλασικό στον κβαντικό υπολογιστή	12
	1.2.2	Θεμελιώδεις Έννοιες Κβαντικής Υπολογιστικής	14
2	Μαθημα	τικό Υπόβαθρο	21
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		21
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		25
			25
	2.2.2	Ορίζουσες	30
	2.2.3	Ομάδες	31
	2.2.4	Διανυσματικοί Χώροι	33
	2.2.5	Διαγωνιοποίηση: Ιδιοτιμές -Ιδιοδιανύσματα	36
	2. 3 Πι θ	θανότητες	41
	2. 4 Mt	γαδικοί Αριθμοί	51
	2. 5 Σει	ιρές Fourier	61
	2. 6 Ασ	κήσεις	69
3	Python		73
	3. 1 Mε	εταβλητές, τελεστές και τύποι δεδομένων	74
	3. 2 Δo	μές ελέγχου και επανάληψης	76
	3.2.1		76
			77
			82
			84
	3.5 Mc	" ', ', '	86
	3 5 1	Η βιβλιοθήκη ημπριγ	97

vi **TEPIEXOMENA**

	3.5	5.2 Η βιβλιοθήκη matplotlib
	3.6	Python και Κβαντικός Προγραμματισμός
	3.6	
	3.6	5.2 Circ
	3.6	5.3 pyQuil
	3. 7	Ασκήσεις
4		ωγή στην Κβαντική Υπολογιστική
	4. 1	Qubits
	4. 2	bra και ket
	4. 3	Διάνυσμα κατάστασης (state vector)
		Η σφαίρα Bloch
	4. 5	Ενδεικτικά λυμένες ασκήσεις
	4. 6	Ασκήσεις
5	Καταχ	ωρητές, Πύλες και Κυκλώματα
	5. 1	Καταχωρητές
	5. 2	Κβαντικές Πύλες
	5.2	•
	5.2	, , ,
	5.2	,
	5.2	,
	5.2	
	5.2	
	5.2	
	5.2	` '
	5.2	l 1
		2.10 Πύλη CSwap - Fredkin
		2.11 Πύλη Αλλαγής φάσης
		2.12 Δημιουργώντας μία πύλη
		Κβαντικά Κυκλώματα
	5.3	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	5.3	, , , ,
	5.3	
	5.3	
	5.3	
	5.3	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	5.3	λ
	5. 4	Ενδεικτικά λυμένες ασκήσεις
	5. 5	Ασκήσεις
6	Κβαντ	τικοί Αλγόριθμοι

	6. 1 Εισο	γωγή		
		γόριθμος Deutsch - Jozsa		
	6.2.1	Ο αλγόριθμος Deutsch		
	6.2.2	Ο αλγόριθμος των Deutsch-Jozsa		
	6.3 O αλ	λγόριθμος Bernstein-Vazirani		
	6.3.1	Κλασσική προσέγγιση		
	6.3.2	Κβαντική προσέγγιση		
	6.3.3	Μελέτη περίπτωσης: Αναζήτηση συμβολοσειράς		
	6. 4 O α	ιγόριθμος του Simon		
	6.4.1	Κλασσική προσέγγιση		
	6.4.2	Κβαντική προσέγγιση		
	6.5 O α)	ιγόριθμος του Grover		
	6.5.1	Κλασσική προσέγγιση		
	6.5.2	Κβαντική προσέγγιση		
	6.5.3	Πύλη πολλαπλού ελεγχόμενου Not		
	6.5.4	Μία χρήσιμη τεχνική		
	6.5.5	Μαθηματική προσέγγιση		
	6.5.6	Παράδειγμα		
	6. 6 Ασκ	ήσεις		
7	Κβαντικά Παιχνίδια			
	•	γωγή		
		ντική ναυμαχία		
		ντική τρίλιζα		
		παιχνίδι στρατηγικής		
		ετράγωνο των Mermin-Peres		
		ντικών παιχνιδιών επίλογος		
	•	ήσεις		
3	•	Υπολογιστική και Κρυπτογραφία		
	8.1 Κρυ	πτογραφία		
	8.1.1	Λίγη Ιστορία		
	8.1.2	Συμμετρικά Κρυπτοσυστήματα		
	8.1.3	Ασύμμετρα Κρυπτοσυστήματα		
		ντική Κρυπτογραφία		
	8.2.1	Διανομή Κβαντικού Κλειδιού		
	8.2.2	Οι απαρχές της Κβαντικής Κρυπτογραφίας		
	8.2.3	Πρωτόκολλο ΒΒ84		
	8.2.4	Πρωτόκολλο Β92		
	8.2.5	Πρωτόκολλο Ε91		
	8.2.6	Πρωτοκόλλων συνέχεια		
	9 3 O K	βαντικός Μετασνηματισμός Fourier		

8. 4	Παραγοντοποίηση Ακεραίων	2
8. 5	Διακριτοί Λογάριθμοι	2
8.6	Ο Αλγόριθμος του Shor	3
8.6	.1 Περιγραφή του αλγόριθμου	3
8.6	.2 Τα βήματα του αλγόριθμου του Shor	3
8.6		3
8.6		
8.6	.5 Πραγματοποιείται η εκτέλεση του αλγορίθμου σε έναν	
0.5	κβαντικό υπολογιστή;	;
	Επιθέσεις σε κβαντικά πρωτόκολλα	
8.7	, , , , , ,	
8.7		
8.7		
8.7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
8.7	,	
8.7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
8.8	Μετά την Κβαντική Κρυπτογραφία τι;	
8. 9	Ασκήσεις	
9. 2 9. 3 9. 3 9. 3 9. 4 9. 5	Μελέτες περιπτώσεων	
10 Κβαντ	τική Μηχανική Μάθηση	3
	Εισαγωγή	
	Παρούσα Κατάσταση	
	Κβαντικοί Αλγόριθμοι Μηχανικής Μάθησης	
	Προκλήσεις και μελλοντικές τάσεις	
10. 4	προκλήσεις και μελλον τικές τασείς	
11 Κβαντ	τικό Διαδίκτυο	
•	Δυσκολίες αλλά και προοπτικές	
Βιβλιογρ	αφία	
Ευρετήρι	ο όργον	
Lopetijpt	O Opw v	