COSMAC Toy Computer quick start guide

COSMAC研究会 @kanpapa

LEDを点灯するプログラムの例です。

言語

入力するプログラム

0000 F8 31 START LDI #\$31 0002 A3 PLO 3 0003 F3 SEX 3 0004 94 L1 GHI 4 0005 53 STR 3 000661 OUT 1 0007 23 DFC 3 0008 14 INC 4 0009 30 04 BR L1

メモリの アドレス

(参考)4バイトのプログラム

START SEO 0000 7B 00017A **REO BR START** 0002 30 00

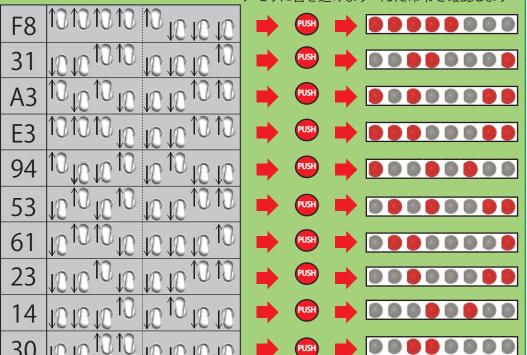
O出力に1を出力した後に0を 出力してそれを繰り返します。 O出力をオシロスコープで確認 してください。

プログラムの入力手順

- ①RN/RTスイッチをRT(RESET)モードにします
- ②LDスイッチをLD(LOAD)モードにします
- ③DATAスイッチで命令を2進数で設定します

(命令の数だけ③~⑤を繰り返します)

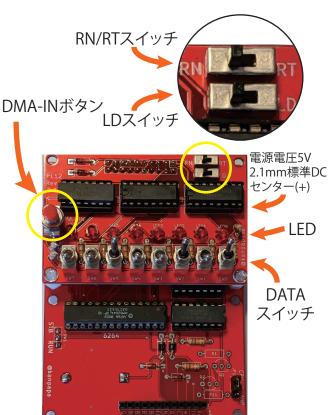
④DMA-INを押して ⑤LEDでメモリに書き込 メモリに書き込みます んだ命令を確認します



- ⑥LDスイッチを逆側にしてLOADモードを解除します
- ⑦RN/RTスイッチをRN(RUN)にすると0番地から実行され、LEDが点滅します

注意:・左下にあるSTB/RUNスイッチは必ずRUN側にしておいてください。

- ・途中で入力を間違えた場合は最初からやり直してください。DMA-INを押すと書き込みアドレスは+1されますが、-1はできません。
- ・メモリバックアップが必要な場合は裏面にCR2032(3V)を取り付けて電源が投入されている状態でSW1をSTBにして電源を切断してください。 電源を投入する場合その逆の手順です。



COSMAC CPUボード CPU: CDP1802 / RAM: 256byte

CLOCK: 約400KHz