

COSMAC Toy V2 Quick start guide

COSMAC研究会 @kanpapa

LEDを点灯するプログラムの例です

入力するプログラム

```
0000 F8 31 START LDI #31
0002 A3          PLO 3
0003 E3          SEX 3
0004 94 L1       GHI 4
0005 53          STR 3
0006 61          OUT 1
0007 23          DEC 3
0008 14          INC 4
0009 30 04      BR  L1
```

メモリの
アドレス

アセンブリ
言語

この命令を
2進数で入力
します

(参考) 4バイトのプログラム

```
0000 7B START SEQ
0001 7A REQ
0002 30 00 BR START
```

Q出力に1を出力した後に0を
出力してそれを繰り返します。
Q出力をオシロスコープで確認
してください。

プログラムの入力手順

- ① WAITスイッチを上側(RUN)に倒し、CLEARスイッチを下側(CLEAR)に倒します(RESETモード)
- ② RW/ROスイッチを上側(RW)に倒します
- ③ WAITスイッチを下側(LOAD)に倒します(LOADモード)
- ④ DATAスイッチで命令を2進数で設定します(命令の数だけ④～⑥を繰り返します)

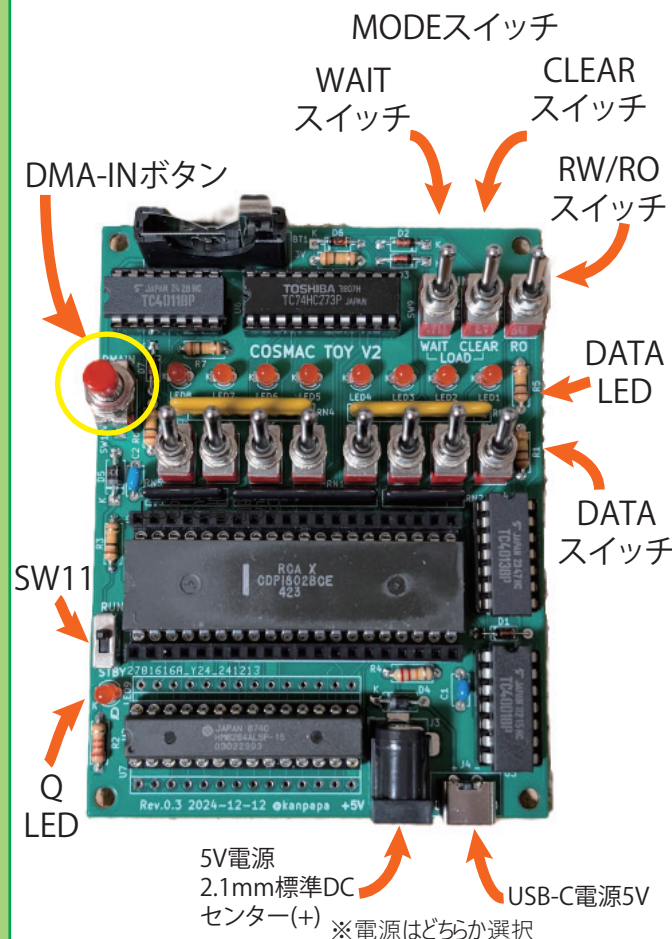
- ⑤ DMA-INを押して
- ⑥ LEDでメモリに書き込
メモリに書き込みます んだ命令を確認します

F8	↑↑↑↑↑↑↑↑	↓↓↓↓↓↓↓↓	→	PUSH	→	●●●●●●●●
31	↓↓↓↓↑↑↑↑	↓↓↓↓↓↓↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
A3	↑↑↑↑↑↑↑↑	↓↓↓↓↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
E3	↑↑↑↑↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
94	↑↑↑↑↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
53	↓↓↑↑↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
61	↓↓↑↑↑↑↑↑	↓↓↓↓↓↓↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
23	↓↓↓↓↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
14	↓↓↓↓↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
30	↓↓↓↓↑↑↑↑	↓↓↓↓↓↓↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●
04	↓↓↓↓↑↑↑↑	↑↑↑↑↑↑↑↑	→	PUSH	→	●●●●●●●●

- ⑦ WAITスイッチを上側(RUN)に倒してLOADモードを解除します
- ⑧ CLEARスイッチを上側(RUN)にすると0番地からプログラムが実行され、LEDが点滅します

注意:・左下にあるSW11スイッチは必ずRUN側にしてください。

- ・途中で入力を間違えた場合は最初からやり直してください。DMA-INを押すと書き込みアドレスは+1されますが、-1はできません。
- ・メモリバックアップが必要な場合は裏面にCR2032(3V)を取り付け、電源が投入されている状態でSW11をSTBYにして電源を切断してください。電源を投入する場合その逆の手順です。



COSMAC TOY V2ボード
CPU: CDP1802 / RAM: 256byte
CLOCK: 約400KHz