

Serverless

Use case: Image resizing

¿Qué es *serverless*?

- **Foco en el código, no en los servidores:** la esencia de *serverless* es la ausencia del concepto de servidor durante el desarrollo del software.
- **Pagá por lo que realmente usás:** El usuario final sólo paga por el tiempo y recursos usados en si.
- **Aplicaciones que dependen de servicios de terceros.**

¿Por qué usar serverless?

- **Bajo mantenimientos:** no hay que ocuparse de nada respecto al servidor (actualizaciones de seguridad, que esté levantado, etc.)
- **Bajos costos:** se paga por request. Si la aplicación no se usa, no se cobra.
- **Fácil de escalar:** el proveedor del servicio escala en base a la demanda.

Ejemplo

- Usuarios activos diarios: 1000
- Requests por día (por usuario) a la API: 20
- Almacenando alrededor de 10 MB en archivos en S3.

Cálculo de costos

Service	Rate	Cost
Cognito	Free ^[1]	\$0.00
API Gateway	\$3.5/M reqs + \$0.09/GB transfer	\$2.20
Lambda	Free ^[2]	\$0.00
DynamoDB	\$0.0065/hr 10 write units, \$0.0065/hr 50 read units ^[3]	\$2.80
S3	\$0.023/GB storage, \$0.005/K PUT, \$0.004/10K GET, \$0.0025/M objects ^[4]	\$0.24
CloudFront	\$0.085/GB transfer + \$0.01/10K reqs	\$0.86
Route53	\$0.50 per hosted zone + \$0.40/M queries	\$0.50
Certificate Manager	Free	\$0.00
Total		\$6.10

[1] Cognito is free for < 50K MAUs and \$0.00550/MAU onwards.

[2] Lambda is free for < 1M requests and 4000000GB-secs of compute.

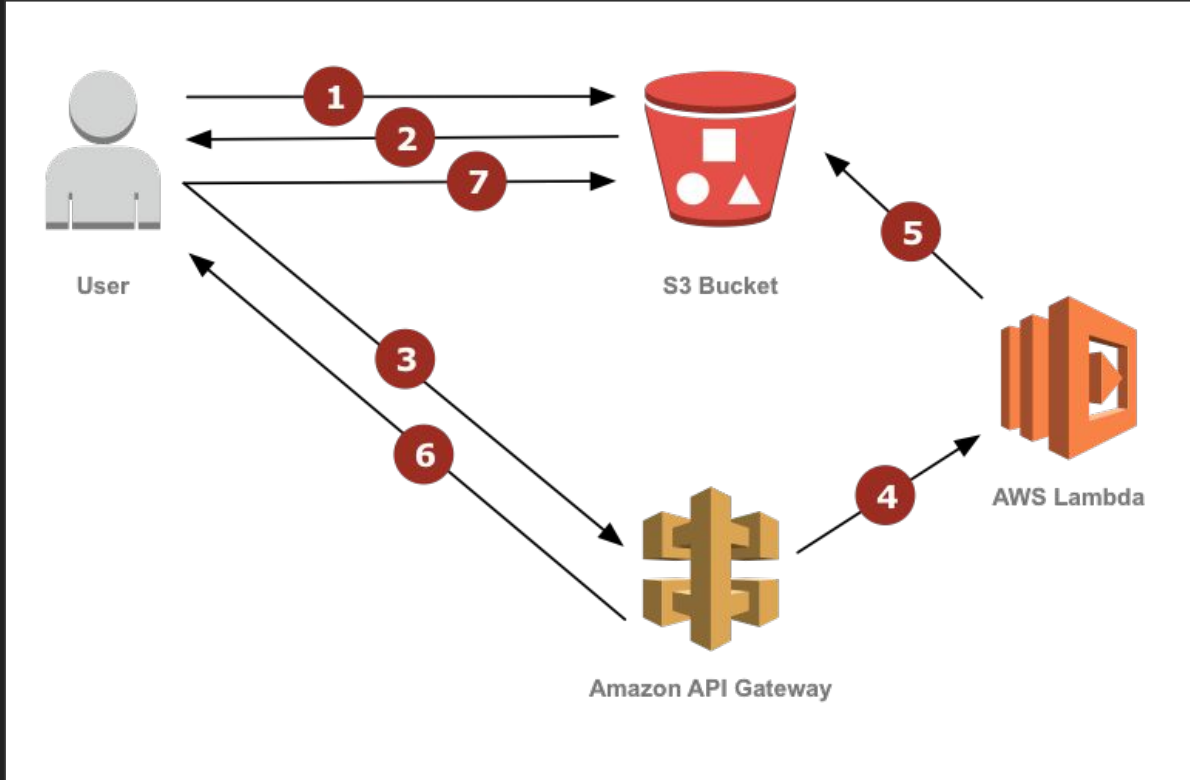
[3] DynamoDB gives 25GB of free storage.

[4] S3 gives 1GB of free transfer.

¿Por qué no usar serverless?

- En la práctica, toma un tiempo para un serverless escalable en responder a la primer request de la función.
 - Problema “cold start”
 - E.g. Lambda y sus contenedores (al comienzo, y luego de un tiempo sin uso)
- Algunas implementaciones Faas (como AWS Lambda) no proveen herramientas para testear funciones localmente.
- Arquitecturas serverless (y microservice) introducen overhead adicional a las llamadas de funciones.
 - No hay operaciones “locales”; no se puede asumir que dos funciones que se comunican se encuentran en el mismo servidor.
- Vendor lock-in
 - Se depende del proveedor, y no se tiene control total de la aplicación.

Arquitectura AWS Lambda / S3 / API Gateway



Servidor Local / DigitalOcean

- Aplicación Node.js
- 2 rutas:
 - POST /upload
 - Para subir imágenes nuevas al filesystem del servidor
 - GET /images/ANCHOxALTO/image.jpg
 - Para descargar imágenes en el tamaño deseado
- 2 deploys:
 - Servidor local: <http://localhost:8080>
 - Droplet en DigitalOcean: <http://lucasapps.tk:8080>
- Se utilizaron las mismas librerías que en el ejemplo de AWS S3 + Lambda, para una mejor comparación

Resultados

Resize	localhost	DigitalOcean	Amazon AWS
100 x 100			
Espacio en disco	1811 KB	1801 KB	1800 KB
Tiempo de resizeo	177 s	97 s	30.7 s
Tiempo de descarga sin cacheo	3.3 s	89 s	181 s
Tiempo de descarga con cacheo	0.3 s	89 s *	82 s
200 x 200			
Espacio en disco	6027 KB	5967 KB	5960 KB
Tiempo de resizeo	170 s	233 s	37.3 s
Tiempo de descarga sin cacheo	5.1 s	136 s	241 s
Tiempo de descarga con cacheo	0.3 s	118 s	121 s
500 x 500			
Espacio en disco	28239 KB	28103 KB	28003 KB
Tiempo de resizeo	208 s	1308 s	48.5 s
Tiempo de descarga sin cacheo	14 s	289 s	364 s
Tiempo de descarga con cacheo	435 ms	292 s *	222 s

Now

- Fácil:
 - No necesitas instalar varias aplicaciones para correrlo.
 - No necesitas instalar git ni SVN
 - No te tienes que guardar tokens ni nada por el estilo.
 - No te tienes que registrar en ningún cloud service provider.
- Ilimitado
 - Cada vez que ejecutas now, se te da una nueva URL que representa el estado actual de tu aplicación.
 - No tienes que borrar los anteriores.
 - No tienes que setear proyectos ni aplicaciones.
 - Las URLs duran para siempre
- En tiempo real
- Todo el tráfico se sirve por HTTP/2.

Tipos de *deployments*

- Static projects, [link](#)
- Docker projects, [link](#)
- Node.js projects, [link](#)

¿Qué sucede con la escalabilidad?

- **Dinámico:** no se reservan recursos de más ni de menos. No hace falta configurar nada.
- **Multi-cloud:** no depende de un proveedor específico, sino que se abstrae de ellos.
- **Todo se sirve por HTTP/2.** Cada request es como si fuera una micro funcion desde un punto de vista de eficiencia y de ancho de banda.
 - Multiplexing. HTTP/2 mejora la latencia y el uso de ancho de banda al reutilizar la misma conexión TCP para todas las comunicaciones. great latency characteristics and bandwidth use by re-utilizing the same TCP connection for all communications. Esto otorga una gran ventaja sobre todo para usuarios mobile.
 - Header compression. Los headers que son siempre los mismos durante la vida de una conexión se mandan una sola vez.

zeit.co/now realtime global deployments

- Nuestros static websites:
 - <https://tpe-redes-eljbxnetn.now.sh/>
 - <https://now-static-website-orrmuhwwwvk.now.sh>
- GitHub repository: <https://github.com/zeit/now-cli>
- `npm install -g now`
- Para más información sobre *features*: <https://zeit.co/docs#features>

Ejemplos de uso de now

Examples:

- Deploys the current directory

```
$ now
```

- Deploys a custom path ``/usr/src/project``

```
$ now /usr/src/project
```

- Deploys a GitHub repository

```
$ now user/repo#ref
```

- Deploys a GitHub, GitLab or Bitbucket repo using its URL

```
$ now https://gitlab.com/user/repo
```

- Deploys with ENV vars

```
$ now -e NODE_ENV=production -e MYSQL_PASSWORD=@mysql-password
```

- Displays comprehensive help for the subcommand ``list``

```
$ now help list
```

Algunos comandos incluidos en now

`Δ now [options] <command | path>`

Commands:

Cloud

<code>deploy</code>	<code>[path]</code>	Performs a deployment (default)
<code>ls list</code>	<code>[app]</code>	List deployments
<code>rm remove</code>	<code>[id]</code>	Remove a deployment
<code>ln alias</code>	<code>[id] [url]</code>	Configures aliases for deployments
<code>domains</code>	<code>[name]</code>	Manages your domain names
<code>certs</code>	<code>[cmd]</code>	Manages your SSL certificates
<code>secrets</code>	<code>[name]</code>	Manages your secret environment variables
<code>dns</code>	<code>[name]</code>	Manages your DNS records
<code>logs</code>	<code>[url]</code>	Displays the logs for a deployment
<code>scale</code>	<code>[args]</code>	Scales the instance count of a deployment
<code>help</code>	<code>[cmd]</code>	Displays complete help for [cmd]

Administrative

<code>billing cc</code>	<code>[cmd]</code>	Manages your credit cards and billing methods
<code>upgrade downgrade</code>	<code>[plan]</code>	Upgrades or downgrades your plan
<code>teams</code>	<code>[team]</code>	Manages your teams
<code>switch</code>		Switches between teams and your account
<code>login</code>		Login into your account or creates a new one
<code>logout</code>		Logout from your account