DOCUMENTATION TECHNIQUE

Table des matieres

1 - Résumé du document	3
2 - Fonctionnement de l'application	4
	5
	6
5 - Serveur	7
Annexes	

1 - Résumé du document

Le présent manuel permet de comprendre le contexte du projet et rendre l'itulisation de la platforme de gestion de personnel simple et facile.

I'idée consiste à implémenter un plateforme qui assure l'inscription et la connexion des personnel d'un service, en faisant la distinction entre les différents utilisateurs; c'est à dire aux niveaux d'acces (autorisation d'acces). Autrement-dit un utilisateur simple ne dispose que le droit de consultation de la liste des personnes actifs(ceux qui sont toujours en activité). Il ne pourra cependant faire aucune modification.

Par contre, un administrateur dispose de tous les droits sur la plateforme. Il peut modifier, archiver, changer le role des autres personnes. Par ailleurs, l'admin comme l'utilisateur simple ont la capacité de modifier leur mot de passe sous condition de fournir l'encien.

2 - Fonctionnement de la plateforme

La plateforme compte pratiquement 6 pages (interface graphiques). La redirection vers les pages se fait par controle d'identifiants de session. Cela suppose l'obtention de compte pour l'authentification. Il faut alors se connecter pour pouvoir acceder dans l'espace administrateur ou dans l'espace utilisateur.

Lors de la connexion, la personne saisit son email et son mot de passe; on verifie si ses informations sont dans la base de données ou pas. Si les donées sont correctes, on ouvre une session pour cette personne et on le redirige vers sa page selon qu'il est utilisateur simple ou administrateur.

Il leur sera également possible de s'inscrire au cas ou ils voudront se connecter et qu'il ne disposent pas encore de compte. Un lien vers un formulaire d'inscription leur redirige vers l'espace de création de compte.

Apres chaque usage, ils peuvent se deconnecter. Mais une autre authentification est necessaire pour une autre acces à la plateforme.

Un utilisateur ou un administrateur qui est archivé, ne disposant plus de compte valide, ne peut plus acceder à la plateforme à moins qu'il soit désarchivé.

3 - Technologies utilisées

Pour ce projet, plusieurs technologies ont été utilisées. Pour l'implémentation de la partie front-end, Boostrap a été par moment utilisé mais la quasitotalité du front-end est realisée avec du html/css.

Le langage Javascript y est aussi utilisé pour le coté contrôle des saisie des formulaires.

Ensuite vient le php pour le côté back-end avec les requetes sql. Il faut cependant noter l'emploi de figma pour le prototypage du produit constituant la première phase du projet.

4-Modèle de données

Le modele de données relationnel est utilisé notamment avec le systeme de gestion de base de données Mysql.