

Kantharuban NESARATNAM

Chef de projet informatique (H/F)

14, rue Serge
Ravanel Résidence
Adrienne Bolland
69100 Villeurbanne

Tél.
06 52 97 85 44

Email
**kanthanesaratnam
@gmail.com**

Né le 26/07/95
21 ans

*Sociable
Déterminé
Dynamique
Rigoureux*

Compétences

Informatiques

Langages : Python(★★★★☆), C(★★★★☆), Java(★★★★☆), SQL(★★★★★), HTML5(★★★★★), CSS3(★★★★☆), PHP(★★★★☆), JavaScript(★★★★☆), Pascal(★★★★☆)

Système d'exploitation : Windows(★★★★★), Linux(★★★★☆)

Logiciel : PowerAMC, NetBeans(★★★★☆), SQLdeveloper(★★★★☆), Photoshop(★★★★☆), office2013(★★★★★), WordPress(★★★★☆), Unity(★★★★☆)

Autre : méthodes agiles, réseau, veille informatique, modélisation donnée, capacités rédactionnelle et d'analyse

Langues

Anglais(★★★★☆), Allemand(★★★★☆), Tamil(★★★★☆)

Formation

2017-2020 • Première année cycle Ingénieur Systèmes d'Information et les Systèmes Embarqués • ESIEA Paris

2015 - 2017 • Licence Mathématiques Informatique Appliqués aux Sciences Humaines et Sociales options Sciences Cognitives • Université Lyon 2

2013 - 2015 • Diplôme Universitaire Technologique Informatique • Institut Universitaire Technologique de Lyon 1

Juillet 2013 • Diplôme du Baccalauréat Scientifique Science de la vie et de la terre • Spécialité

Expérience Professionnelle

Alternance

- Pendant le cycle Ingénieur : dans le pôle R&D d'Essilor
Mission : mise en place d'expérimentation dans le simulateur de verres virtuels.

Stage

- fin d'études du DUT : (durée 2 mois/ à la DSI de la Mairie de Bron/Développeur)
Mission : Création de maquettes pour serveur de clients légers pour écoles de Bron, et mise en place d'un système de clients VNC afin d'interagir avec les clients.

Projets en groupes

- Développement d'application ergonomique java pour gestion de planning (base de données)
- Projet tuteuré : jeu de plateforme java en HTML5 avec création de personnage en pixel et gestion des événements.

Centres d'intérêt

Association

Crazy Moves : Association pour le Break dance

Sport

Football Amateur • Break dance débutant • Basket expérimenté • Handball expérimenté

Autre

Technologies • Cuisine • Livres • Shopping • Arts/Multimédias