### Università degli studi di Pisa Facoltà di Ingegneria

Laurea Magistrale in

#### Ingegneria Informatica

SICUREZZA NEI SISTEMI SOFTWARE

# Progetto di una applicazione peer-to-peer con comunicazione sicura

Implementazione in Java

a cura di  $Sacco\ Cosimo\ {\bf e}\ Silvestri\ Davide$ 

Anno Accademico 2010/2011

# Indice

1	Pro	tocollo	0		1
2	Cer	tificati	ion Authority		3
3	Ana	alisi de	el protocollo di scambio chiavi		5
	3.1	Belief	fs da ottenere	 	5
	3.2	Protoc	ocollo idealizzato	 	5
	3.3	Ipotes	si	 	6
	3.4	Analis	isi dei beliefs	 	6
		3.4.1	Messaggio $M1 \dots \dots$	 	6
		3.4.2	Messaggio $M2$	 	7
		3.4.3	Messaggio $M3$	 	7
		3.4.4	Messaggio $M4$	 	7
		3.4.5	Messaggio $M5$		8
1	Inct	allazio	one		11

### Protocollo

Il sistema è stato pensato per garantire confidenzialità nella comunicazione in un sistema peer-to-peer in cui ciascun membro dispone di una coppia di chiavi pubblica e privata opportunamente certificata. In particolare, la comunicazione tra i peer è preceduta dall' esecuzione del protocollo per stabilire una chiave di sessione. Tale protocollo garantisce key authentication (ovvero, ogni peer crede che la chiave stabilita sia la chiave di sessione), key confirmation (ovvero, ogni peer crede che la controparte sia convinta sulla key authentication relativamente alla chiave di sessione) e infine key freshness (si garantisce che entrambe le parti siano convinte della freschezza della chiave di sessione generata). Viene illustrato, qui di seguito, il protocollo:

 $\begin{array}{lll} M1: A \to B & C_A \\ M2: A \leftarrow B & C_B \\ M3: A \to B & \{n_A\}_{K_B}{}^+ \\ M4: A \leftarrow B & \{n_A, \ n_B\}_{K_A}{}^+ \\ M5: A \to B & \{n_B\}_{K_B}{}^+ \end{array}$ 

Significato dei messaggi:

 $M1: A \text{ invia a } B \text{ il proprio certificato } C_A;$ 

 $\mathbf{M2}$ : avendo verificato la validità del certificato di A, B invia a A il proprio certificato  $C_B$ ;

M3: avendo verificato la validità del certificato di B, A genera un nonce random  $n_A$  e lo invia cifrandolo con la chiave pubblica di B. In questo modo, solamente B potrà leggere M3;

 $\mathbf{M4}$ : B decifra il nonce con la sua chiave privata, a sua volta crea un nonce random  $n_B$  ed invia ad A  $n_A$  ed  $n_B$  cifrando il messaggio con la chiave pubblica di A. In questo modo, solo A potrà leggere M4;

 $\mathbf{M5}$ : A decifra il nonce  $n_A$  e controlla che corrisponda a quello che ha inviato. In caso affermativo, reinvia a B il nonce  $n_B$ , dopo averlo decifrato con la sua chiave privata. Infine, A genera la chiave di sessione. B verifica che il nonce  $n_B$  ricevuto corrisponda a quello precedente inviato. In tal caso, procede a generare la chiave di sessione.

La chiave di sessione viene generata a partire dai nonce  $n_A$  ed  $n_B$ . In questo modo entrambe le parti partecipano alla creazione della chiave, quindi non è necessario che i peer facciano assunzioni sulla capacità della controparte di generare nonce realmente freschi. L'algoritmo di generazione della chiave di sessione è il seguente:

$$\begin{cases} y = h(n_A||n_B) \\ K_{AB} = T(y) \end{cases}$$

dove per T(y) si intendone il troncamento di y ai suoi primi 128 bit.

# **Certification Authority**

Per realizzare la creazione dei certificati e delle chiavi pubbliche e private, abbiamo implementato una piccola *Certification Authority*. La Certification Authority si autocertifica, dopodiché genera i certificati e le chiavi per i peer. I certificati e le chiavi pubbliche e private vengono salvati su file in modo da poter essere recuperati dai peer corrispondenti.

# Analisi del protocollo di scambio chiavi

#### 3.1 Beliefs da ottenere

Procediamo ad analizzare il protocollo esposto nel capitolo 1. Si vuole provare che il protocollo produce, in ciascuna delle parti, i seguenti beliefs:

	$\mathbf{A}$	В
key authentication	$A \models A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B$	$B \models A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B$
key confirmation	$A \models B \models A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B$	$B \models A \models A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B$
key freshness	$A \models \sharp \left( A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B \right)$	$B \models \sharp \left( A \stackrel{K}{\longleftrightarrow} B \right)$

#### 3.2 Protocollo idealizzato

Viene riportato, qui di seguito, il *protocollo idealizzato* relativo al protocollo di scambio delle chiavi esposto nel capitolo 1.

$$\begin{split} M1: A \to B & \left\{ \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A, \ L_A \right\}_{K_T^-} \\ M2: A \leftarrow B & \left\{ \stackrel{K_B^+}{\mapsto} B, \ L_B \right\}_{K_T^-} \\ M3: A \to B & \left\{ n_A, \ A \stackrel{n_A}{\rightleftharpoons} B \right\}_{K_B^+} \\ M4: A \leftarrow B & \left\{ n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B \right\}_{K_A^+} \\ M5: A \to B & \left\{ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B \right\}_{K_B^+} \end{split}$$

Dove  $L_A$  ed  $L_B$  rappresentano, rispettivamente, i periodi di validità del certificato di A e di quello di B. Dei certificati, nel protocollo idealizzato,

vengono riportati solo i campi strettamente necessari (chiave pubblica e periodo di validità).

#### 3.3 Ipotesi

Vengono esplicitate, qui di seguito, le ipotesi sotto le quali il protocollo viene eseguito.

	A	В
public keys	$A \models \stackrel{K_A}{\mapsto}^+ A$	$B \models \stackrel{K_B^+}{\mapsto} B$
third party	$A \models \stackrel{K_T}{\mapsto}^+ T$	$B \models \stackrel{K_T}{\mapsto}^+ T$
	$A \models T \Rightarrow \stackrel{K_X}{\mapsto}^+ X$	$B \models T \Rightarrow \stackrel{K_X^+}{\mapsto} X$
freshness	$A \models \sharp (n_A)$	$B \models \sharp (n_B)$
	$A \models \sharp (L_B)$	$B \models \sharp (L_A)$
secrets	$A \models A \stackrel{n_A}{\leftrightharpoons} B$	$B \models A \stackrel{n_B}{\leftrightharpoons} B$

#### 3.4 Analisi dei beliefs

Procediamo, ora, con l'analisi dei singoli messaggi. Partendo dalle ipotesi esposte nella sezione 3.3 e applicando le regole di inferenza della logica BAN, ciascuna parte può ampliare l'insieme dei propri beliefs. Se, tra i beliefs finali, compaiono quelli elencati nella sezione 3.1, allora possiamo affermare che il protocollo esposto è corretto.

#### 3.4.1 Messaggio M1

Messaggio M1:

$$M1:A \to B \quad \left\{ \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A, \ L_A \right\}_{K_T^-}$$

per la meaning rule

$$\frac{B \models \stackrel{K_{T}^{+}}{\mapsto} T, \ B \triangleleft \left\{ \stackrel{K_{A}^{+}}{\mapsto} A, \ L_{A} \right\}_{K_{T}^{-}}}{B \models T \mid \sim \left( \stackrel{K_{A}^{+}}{\mapsto} A, \ L_{A} \right)}$$

e poiché

$$\frac{B \models \sharp (L_A)}{B \models \sharp \left(\stackrel{K_A}{\mapsto}^+ A, L_A\right)}$$

allora, per la nonce verification rule

$$\frac{B \models T \vdash \begin{pmatrix} K_A^+ \\ \hookrightarrow \end{pmatrix}, B \models \sharp \begin{pmatrix} K_A^+ \\ \hookrightarrow \end{pmatrix}, L_A \end{pmatrix}}{B \models T \models \begin{pmatrix} K_A^+ \\ \hookrightarrow \end{pmatrix}, L_A \end{pmatrix}}$$

e, in particolare,

$$B \models T \models \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A$$

infine, per la jurisdiction rule

$$\frac{B \models T \models \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A, \ B \models T \Rightarrow \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A}{B \models \stackrel{K_A^+}{\mapsto} A}$$

#### 3.4.2 Messaggio M2

In maniera del tutto analoga a quanto visto per il messaggio M1, il belief ottenuto da A dopo aver ricevuto il messaggio M2 è

$$A \models \stackrel{K_B^+}{\mapsto} B$$

#### 3.4.3 Messaggio M3

Messaggio M3:

$$M3: A \to B \quad \left\{ n_A, \ A \stackrel{n_A}{\rightleftharpoons} B \right\}_{K_B^+}$$

L' applicazione delle regole di inferenza non porta, su B, alla realizzazione di alcun nuovo belief. Tuttavia, poiché l' unica entità in grado di leggere il nonce  $n_A$  è  $B^1$ , l' ipotesi

$$A \models A \stackrel{n_A}{\leftrightharpoons} B$$

risulta essere ben fondata.

#### 3.4.4 Messaggio M4

Messaggio M4:

$$M4: A \leftarrow B \quad \left\{ n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B \right\}_{K_A^+}$$

 $<sup>^{1}</sup>B$ , infatti, è l' unica entità a possedere la chiave  $K_{B}^{-}$  necessaria per decifrare i messaggi cifrati con  $K_{B}^{+}$ .

#### 8 CAPITOLO 3. ANALISI DEL PROTOCOLLO DI SCAMBIO CHIAVI

L' unica entità in grado di leggere il messaggio M4 è  $A^2$ . Pertanto, poiché l' ipotesi

$$B \models A \stackrel{n_B}{\leftrightharpoons} B$$

risulta ben fondata, B può ritenere che

$$B \models A \xrightarrow{\langle n_A \rangle_{n_B}} B \qquad B \ ottiene \ key \ authentication$$

inoltre,

$$\frac{B \models \sharp (n_B)}{B \models \sharp \left( A \stackrel{\langle n_A \rangle}{\longleftrightarrow} B \right)} \qquad B \text{ ottiene key freshness}$$

per quanto riguarda A, invece, otteniamo

$$\frac{A \models \sharp (n_A)}{A \models \sharp \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}$$

e poiché, per la meaning rule

$$\frac{A \models A \stackrel{n_A}{\leftrightharpoons} B, \ A \triangleleft \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}{A \models B \mid \sim \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}$$

allora, per la nonce verification rule

$$\frac{A \models B \vdash \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right), \ A \models \sharp \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}{A \models B \models \left(n_A, \ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}$$

e in particolare

$$A \models B \models A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B$$
 A ottiene key confirmation

#### 3.4.5 Messaggio M5

Messaggio M5:

$$M5: A \to B \quad \left\{ n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle}{\longleftrightarrow} B \right\}_{K_B^+}$$

 $<sup>^{2}</sup>A$ , infatti, è l' unica entità a possedere la chiave  $K_{A}^{-}$  necessaria per decifrare i messaggi cifrati con  $K_{A}^{+}$ .

L' unica entità in grado di leggere il messaggio M5 è B. Pertanto, A può ritenere che

$$A \models A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B$$
 A ottiene key authentication

inoltre,

$$\frac{A \models \sharp (n_A)}{A \models \sharp \left(A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)} \qquad A \text{ ottiene key freshness}$$

per quanto riguarda B, invece, otteniamo

$$\frac{B \models \sharp (n_B)}{B \models \sharp \left(n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}$$

e poiché, per la meaning rule

$$\frac{B \models A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B, \ B \triangleleft \left( n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B \right)}{B \models A \triangleright \left( n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B \right)}$$

allora, per la nonce verification rule

$$\frac{B \models A \vdash \left(n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right), \ B \models \sharp \left(n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}{B \models A \models \left(n_B, \ A \stackrel{\langle n_A \rangle_{n_B}}{\longleftrightarrow} B\right)}$$

e in particolare

$$B \! \models \! A \! \models \! A \xleftarrow{\langle n_A \rangle_{n_B}} B \qquad B \ ottiene \ key \ confirmation$$

# Installazione

Installazione ed esecuzione:

- Installare il provider Bouncy Castle secondo la procedura seguente:
  - scaricare il package BC dal sito di riferimento

```
http://www.bouncycastle.org/latest_releases.html);
```

- copiare il package nella directory <JAVA\_HOME>/jre/lib/ext;
- modificare il file <JAVA\_HOME>/jre/lib/security/java.security aggiungendo, come ultimo elemento della lista che ha il formato

```
security.provider.n = provider
```

la riga

 $\verb|security.provider|. \\ n+1 = \verb|org.bouncycastle.jce.provider|. \\ BouncyCastleProvider|$ 

- scompattare l'archivio progetto\_sicurezza\_sacco\_silvestri.jar
- eseguire Trent
- eseguire Peer