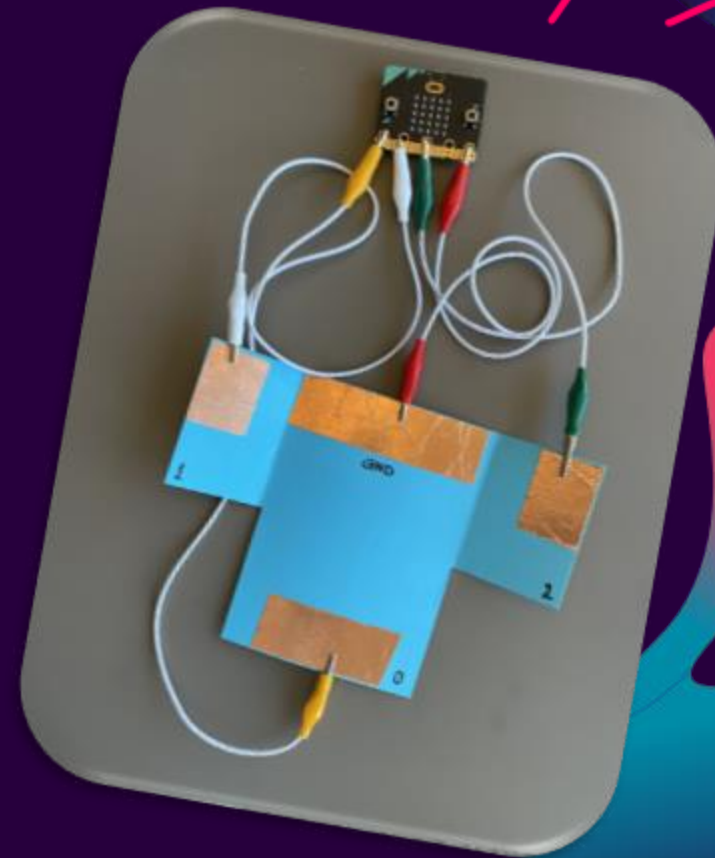


Kantega

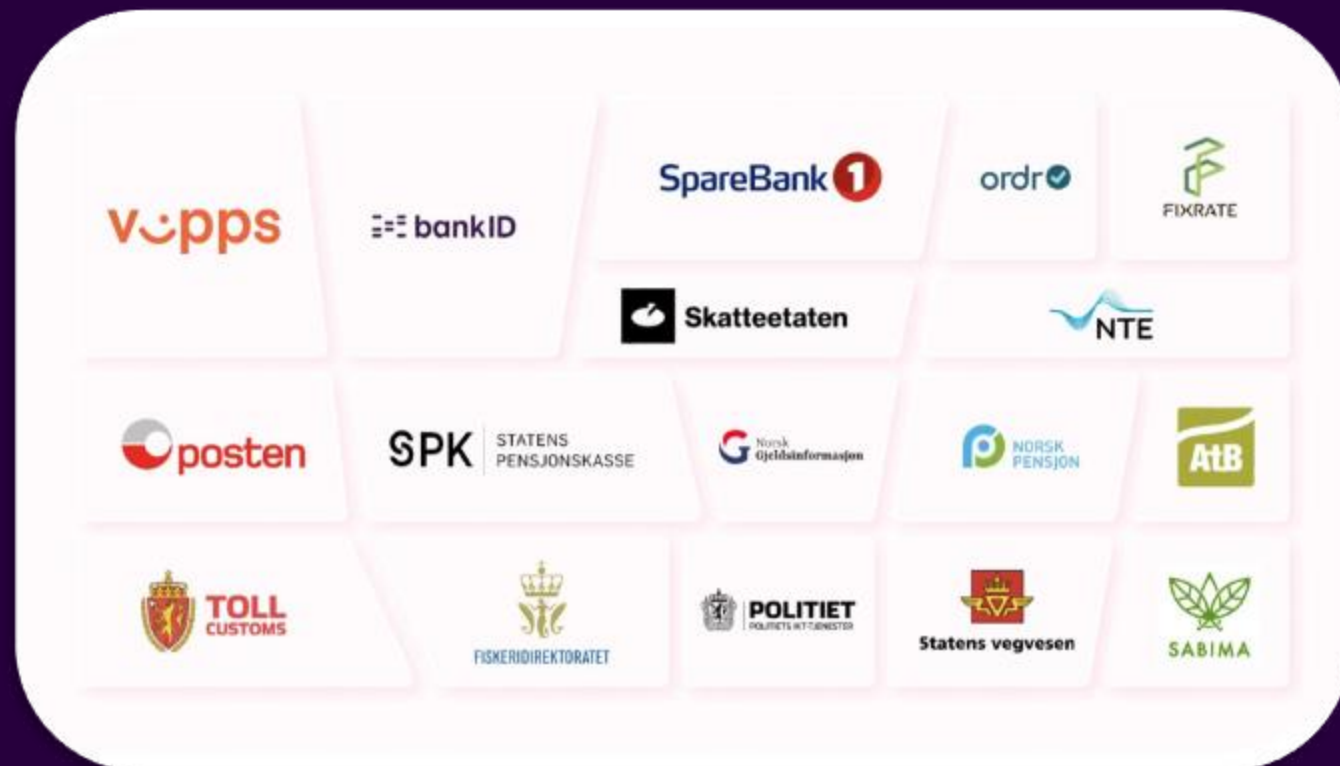
**Bli med og lag
fremtidens
løsninger!**

Videreutvikle micro:bit-reaksjonsspill



Kantega

- IT-konsulent-selskap
- 100% selveid!
- Mange forskjellige kunder og prosjekter



Alle →
sammen!



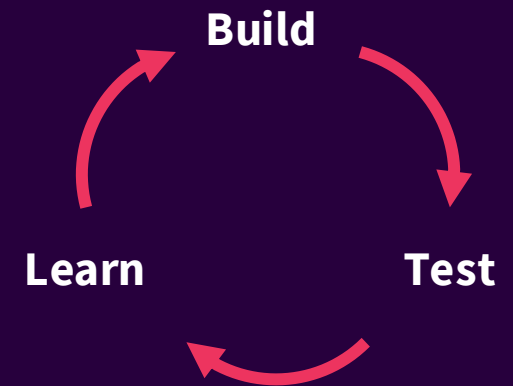
Hva skal vi gjøre?

1. **Sett opp spillet:** Dere starter med et ferdig spill , «Reaksjonsspillet», men må lage spillbrettet og koble det til koden selv.
2. **Forbedre spillet:** Gjøre det enda bedre, mer gøy, enklere å bruke, kulere osv. Vi har forslag, men dere bestemmer selv

Jobb i "sprinter»

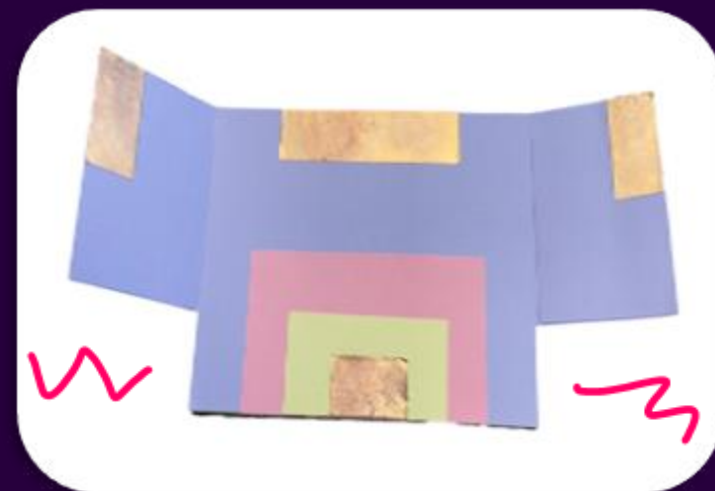
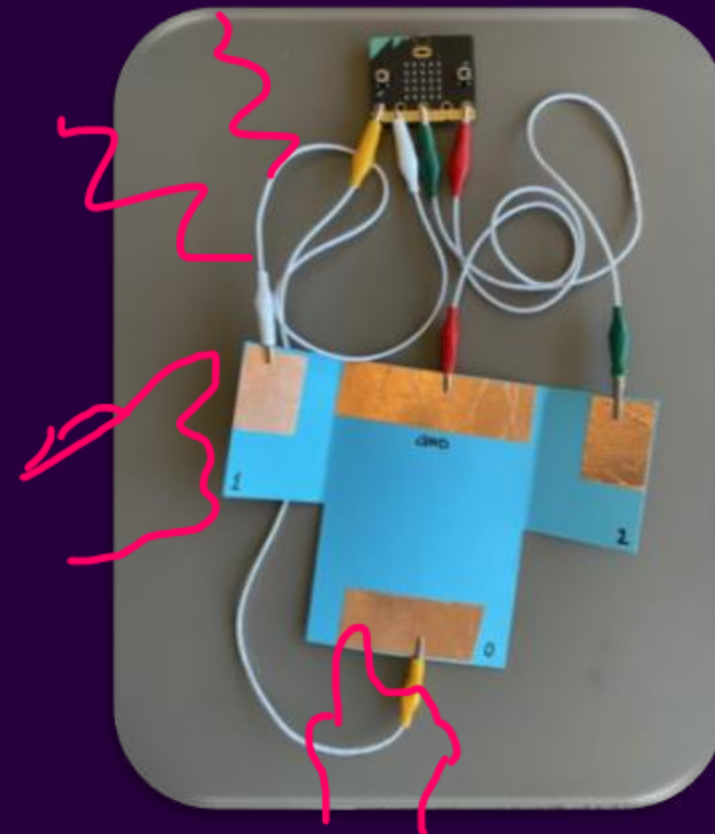


- Velg én ting å forbedre, og fullfør denne før dere begynner på neste
- Tips: Forbedre kode (software) og hardware (spillbrettet) hver for seg.



Sett opp spillbrettet

1. Lag et spillbrett med..
 - En startknapp (0)
 - En jordingsknapp (GND)
 - To reaksjonsknapper – en til hver spiller (P1 og P2)
2. Fest kobbertape der dere skal trykke
3. Fest ledninger fra kobbertapen til micro:bit

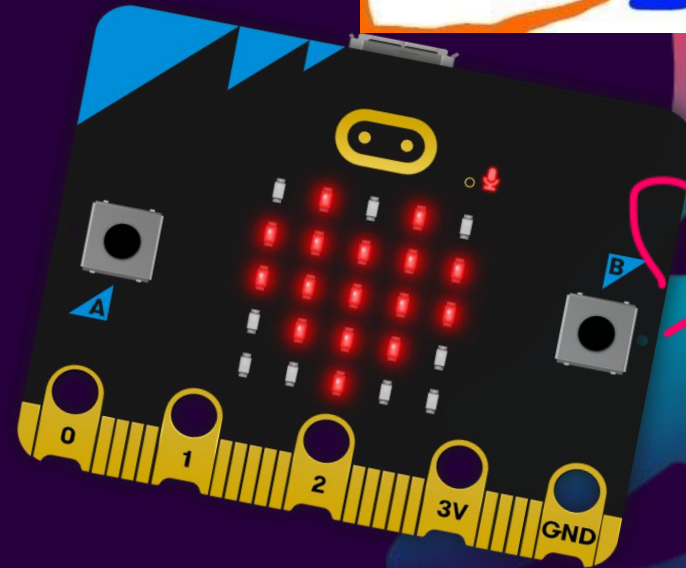


Kantega

Hvordan kommer man i gang med koden?

Makecode

Her!



Hvordan skal vi jobbe?

- Spør oss om hva som helst
- Ikke vær redd for å eksperimentere 😊
- Hjelp hverandre!
- Målet er å lære noe, og å ha det gøy





Oppgave: Forbedre Reaction Time!

- Forslag:
 - Man kan avbryte spillet ved å starte det på nytt. Sørg for at spillet ikke kan startes på nytt når det er i gang!
 - Det kan være vanskelig å forstå hvem som har vunnet. Gjør det mer tydelig!
 - Ledningene kommer ofte i veien når man spiller. Kan dere forbedre selve brettet?
 - Det hadde vært fint å vite hvem som vinner best av fem. Utvid spillet så det har støtte for å telle poengscore!
- Trenger du øvelse? Har du lyst til å gjøre noe annet?
 - Utforsk <https://makecode.microbit.org/> !

