

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил:

Шмакова Ирина Дмитриевна

Группа К3343

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

## Задача

Пройти три игры: Flexbox Froggy, Grid Garden, Learn Git Branching - направленные на знакомство с CSS Flexbox, CSS Grid, а также с работой в Git.

Для последней игры достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям.

## Ход работы

В первую очередь, была пройдена “Flexbox Froggy” - начиная с более простых команд (Рисунок 1), по мере прохождения продвигались к составным и более сложным (Рисунок 2). Игра имеет понятный интерфейс, предлагает практику команд, связанных именно с CSS Flexbox.

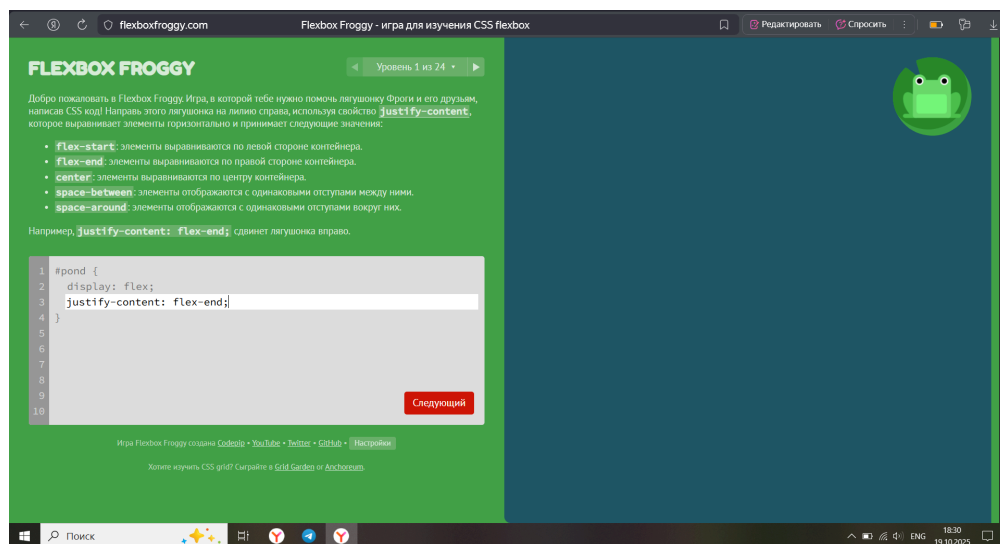


Рисунок 1 – Задание №1 игры “Flexbox Froggy”

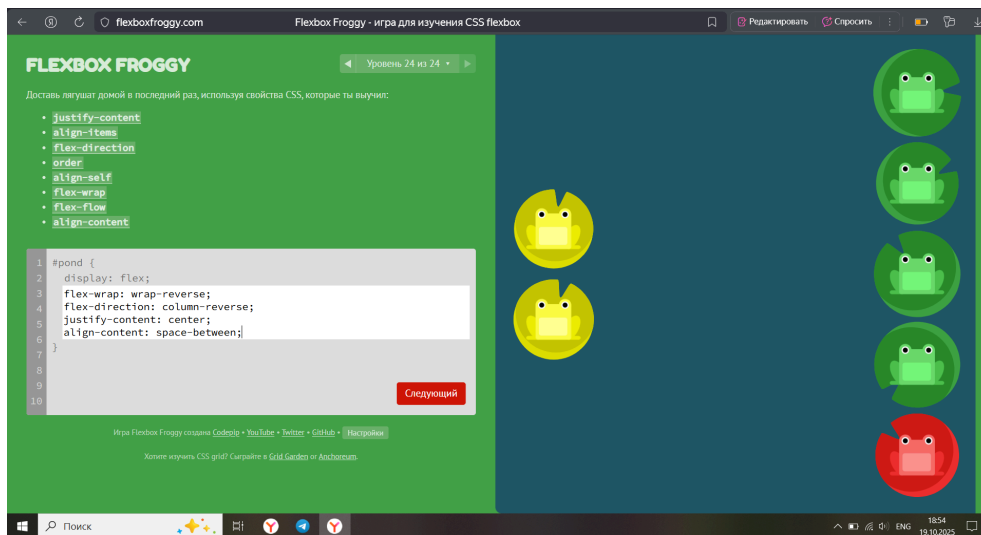


Рисунок 2 – Последнее задание игры “Flexbox Froggy”

Последний экран предлагает ознакомиться с другими играми проекта, также связанными с CSS (Рисунок 3)

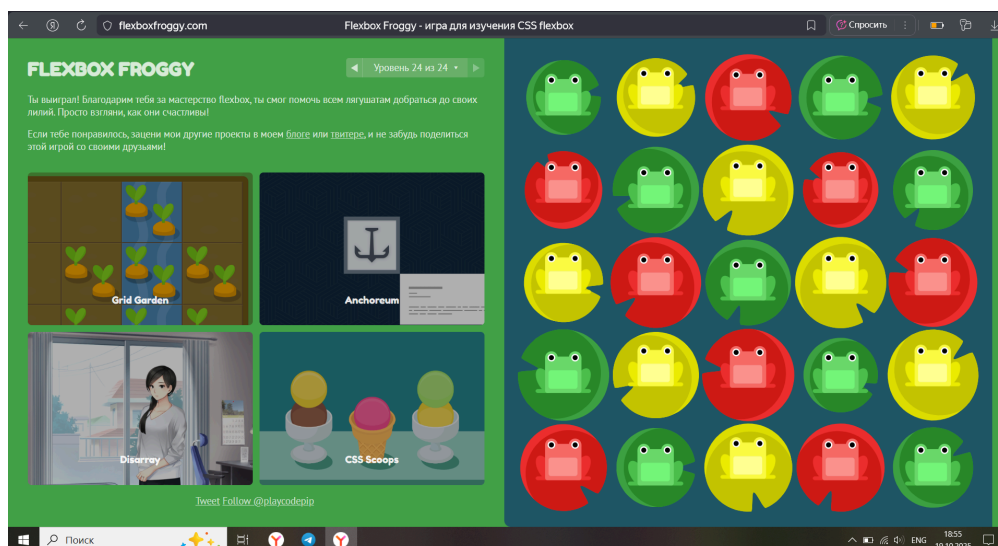


Рисунок 3 – Финальный экран игры “Flexbox Froggy”

В рамках следующей игры – “Grid Garden” – обучение также проходит от простого к составному. Несмотря на то, что последнее задание состоит из одной команды, оно объединяет в себе знания из предыдущих пунктов, в которых данный функционал исполнялся зачастую с помощью нескольких отдельных команд (Рисунок 4).

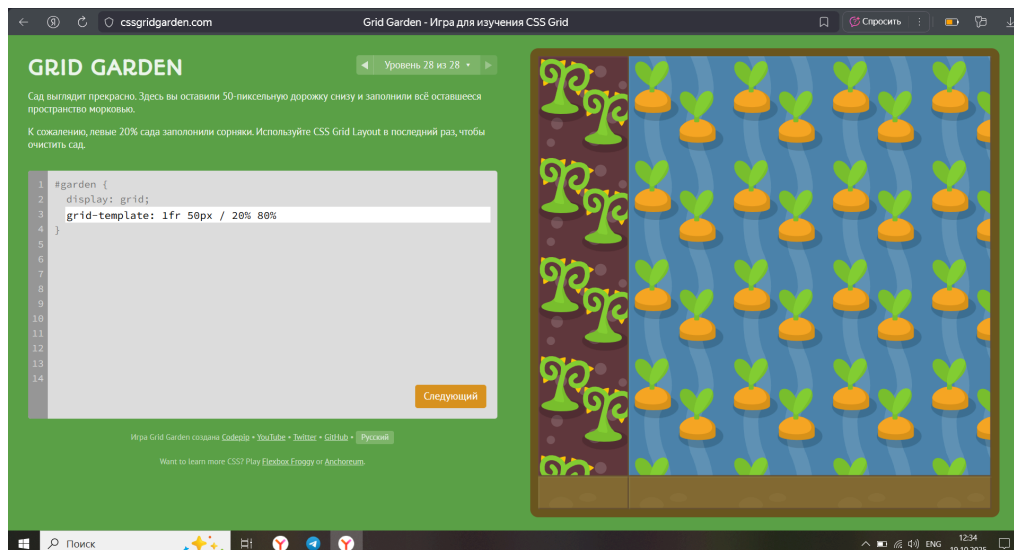


Рисунок 4 – Последнее задание игры “Grid Garden”

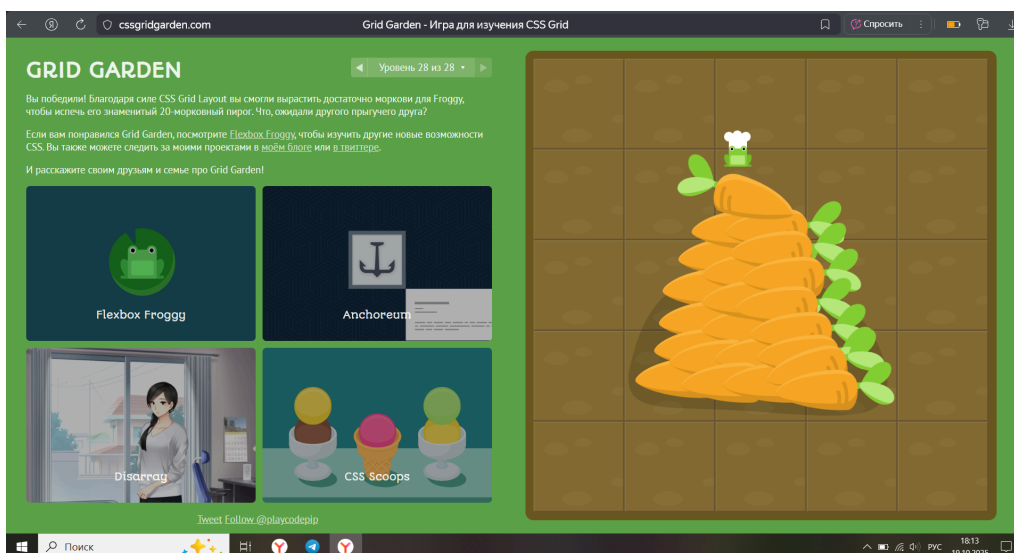


Рисунок 5 – Финальный экран игры “Grid Garden”

Последняя игра “Learn Git Branching” представляет собой набор последовательных уроков, разделенных по разделам. В первую очередь, были пройдены 4 урока, соответствующие разделу “Введение” (Рисунок 6)

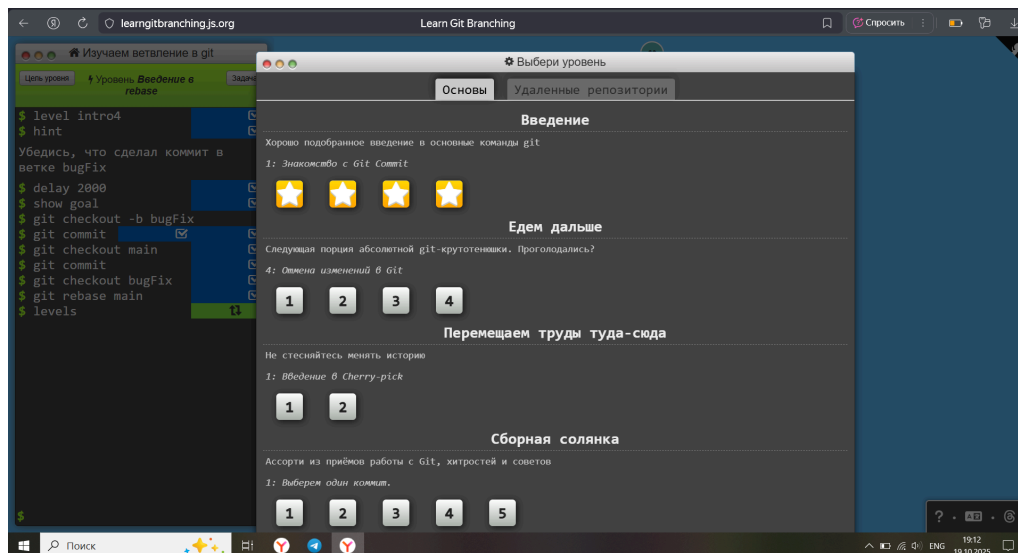


Рисунок 6 – Результат прохождения первых четырех заданий “Learn Git Branching”

На уровне “Удаленные репозитории” были пройдены все задания вплоть до последнего (Рисунок 7).

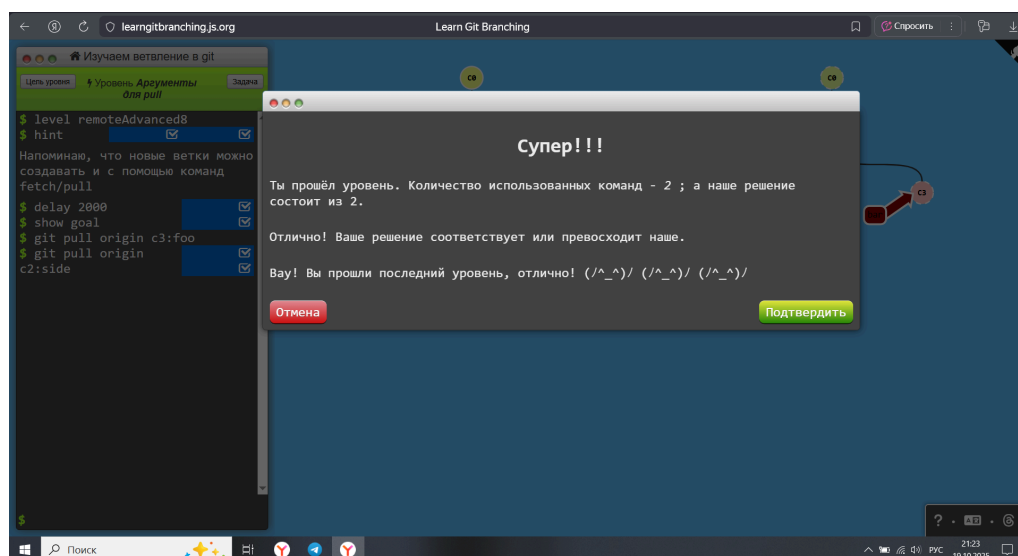


Рисунок 7 – Последнее задание игры “Learn Git Branching”

Экран со списком пройденных заданий раздела “Удаленные репозитории” представлен на Рисунке 8.

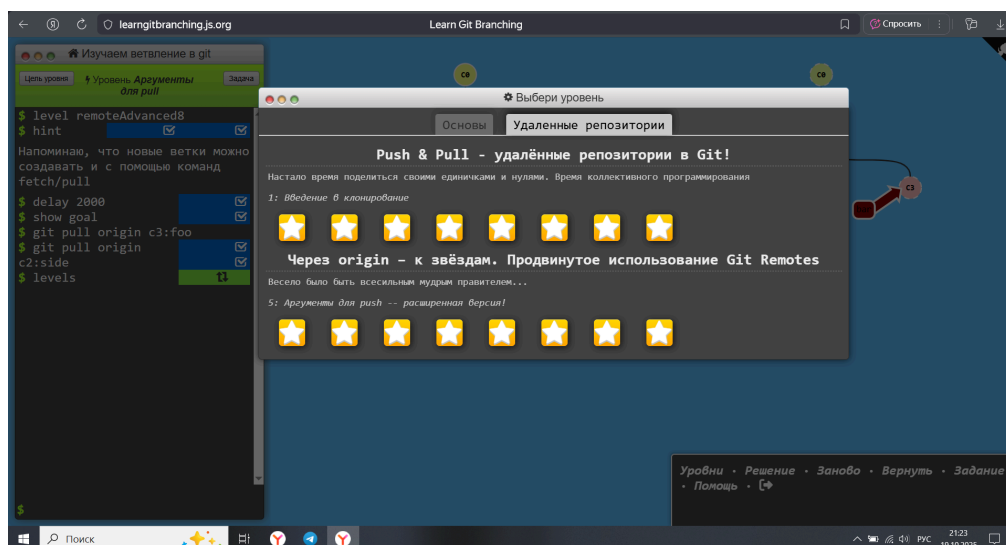


Рисунок 5 – Раздел “Удаленные репозитории” игры “Learn Git Branching”

## Вывод

В ходе выполнения задания мне удалось в игровой форме ознакомиться с основами CSS Flexbox, CSS Grid, а также с работой в Git. Первые две технологии были для меня на практике новыми. При этом, имея небольшой опыт работы с Git, мне удалось углубить свои знания, разбирая в рамках задания более сложные кейсы.