

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет прикладной информатики  
Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика  
Дисциплина «Фронт-энд разработка»



ОТЧЕТ по  
Домашней работе 4

**Выполнили:**  
Попов Дмитрий, группа К3440

**Преподаватель:**  
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург, 2026 г.

**Задача:** вынести все используемые ранее SVG-иконки в общий SVG-спрайт. Если иконок не было, добавьте 3-5 иконок и поместите их в SVG-спрайт.

**Ход работы:**

Был разработан единый файл `icons.svg`, содержащий все необходимые иконки:

1. Структурирование спрайта:

- создан корневой SVG-элемент с атрибутом `style="display: none;"` для скрытия спрайта на странице;
- каждая иконка оформлена как отдельный `<symbol>` с уникальным идентификатором;
- для всех символов указаны атрибуты `viewBox`, обеспечивающие корректное масштабирование.

2. Подбор и создание иконок:

- отобраны 10 наиболее релевантных иконок для фитнес-приложения;
- для совместимости с темизацией все контурные иконки используют `stroke="currentColor"`;
- заливочные иконки используют `fill="currentColor"` для динамического изменения цвета.

Обновлены скрипты для работы со спрайтом:

1. Динамическая смена иконок:

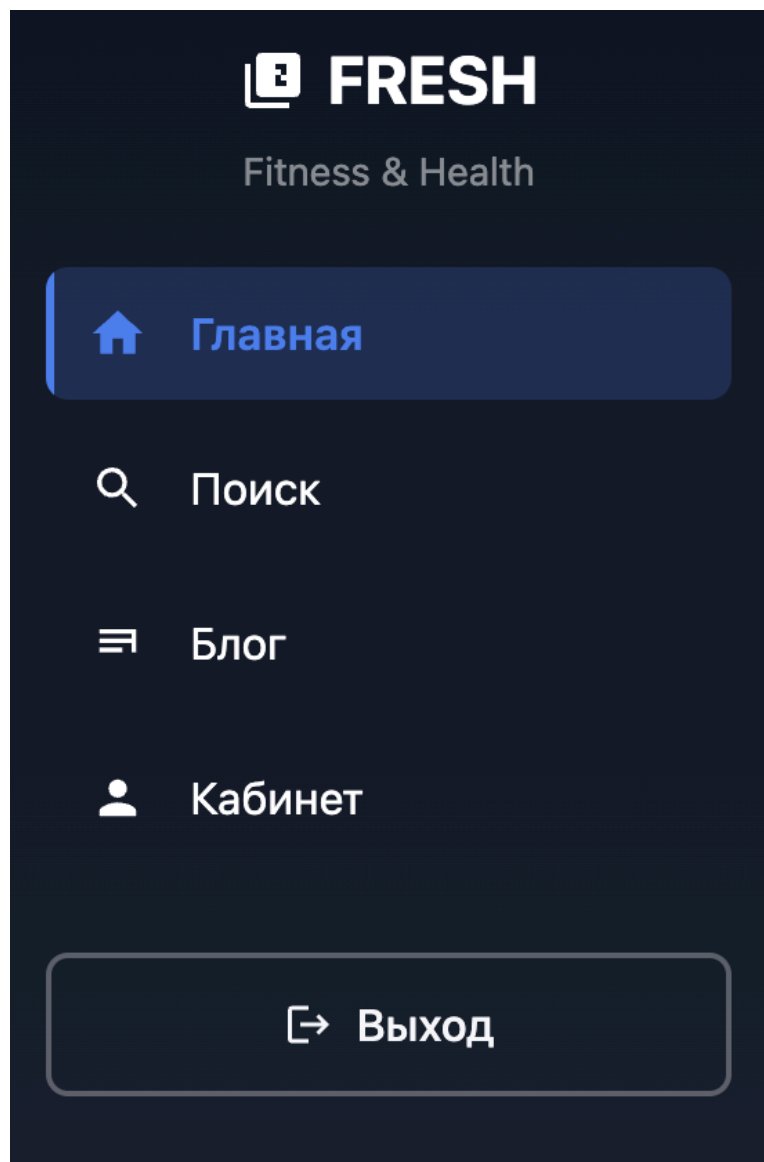
- в функции `showError()` реализована смена иконки через изменение `href` у `<use>`;

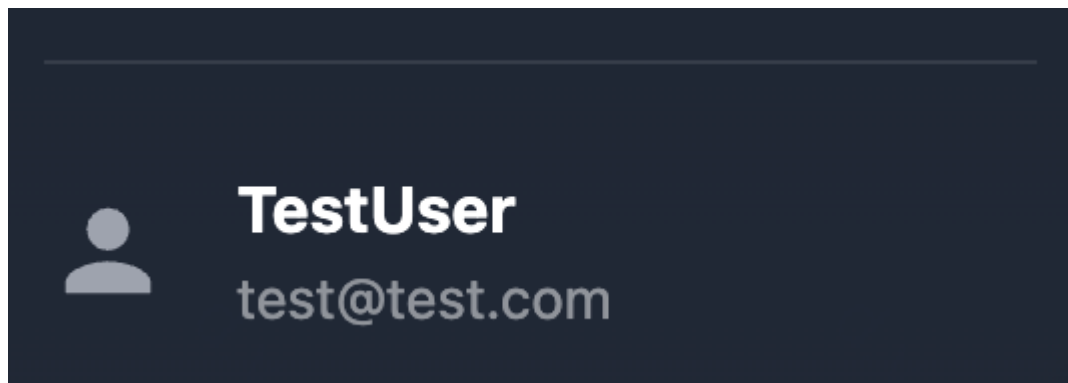
- обеспечена корректная работа с Bootstrap Modal событиями.

## 2. Механизм восстановления состояния:

- при закрытии модального окна иконка возвращается к исходному значению;
- устранены возможные утечки памяти через удаление обработчиков событий.

Получившиеся иконки:





**Вывод:** в ходе работы успешно реализована система централизованного управления SVG-иконками через спрайт. Ключевым изменением стало создание единого источника графических элементов.