

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа 1

Выполнил:

Сокович Степан

Группа К3322

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

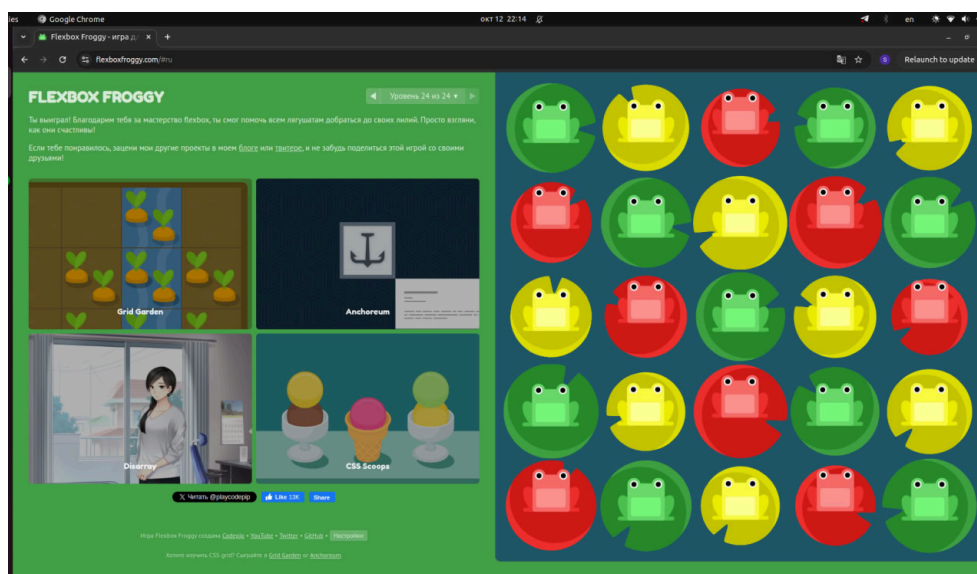
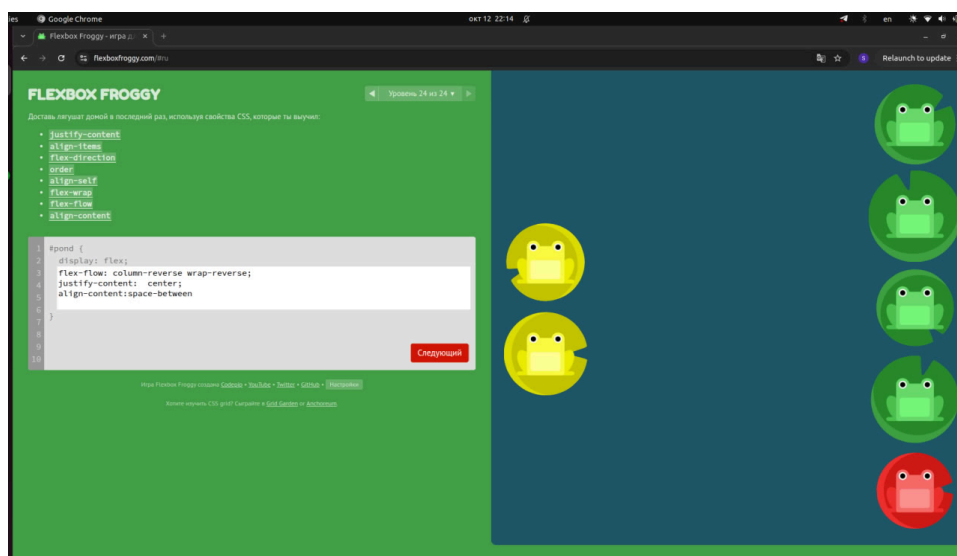
Задача

Пройти три игры:

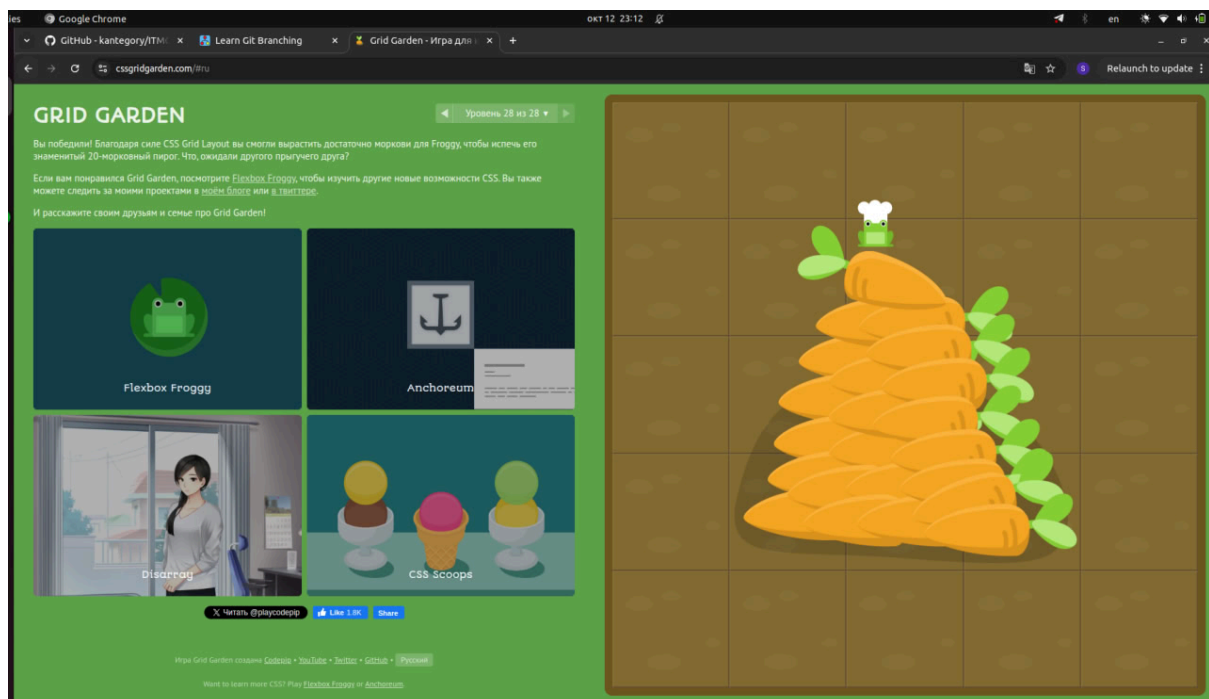
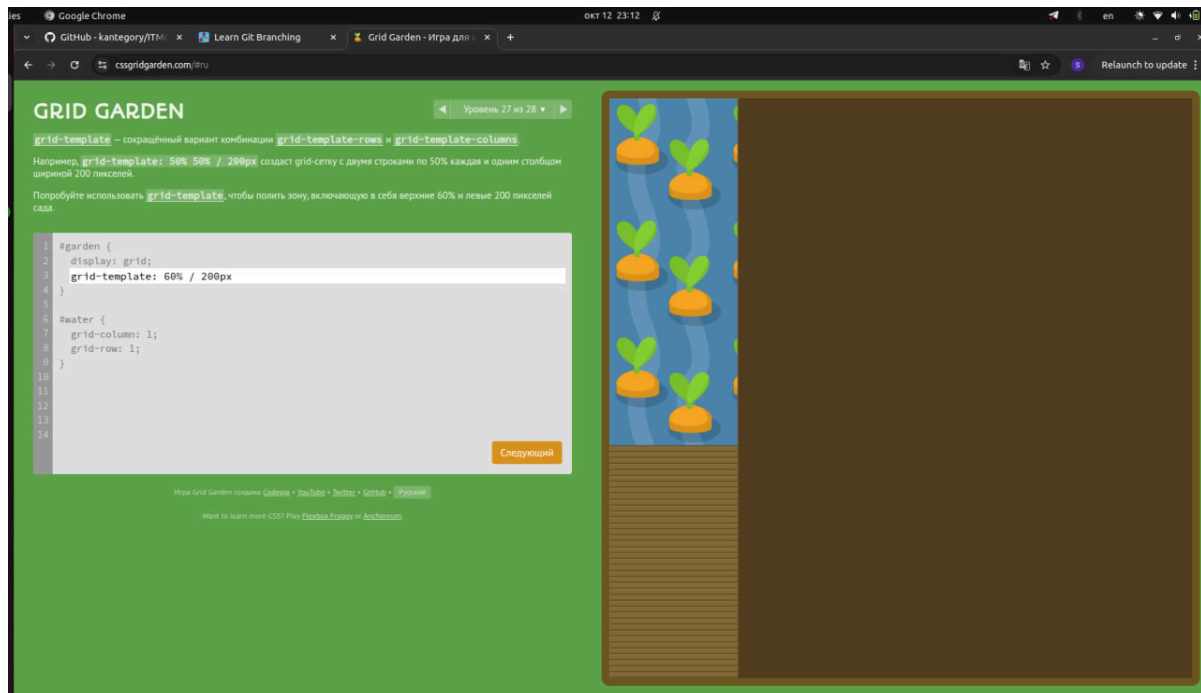
- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы

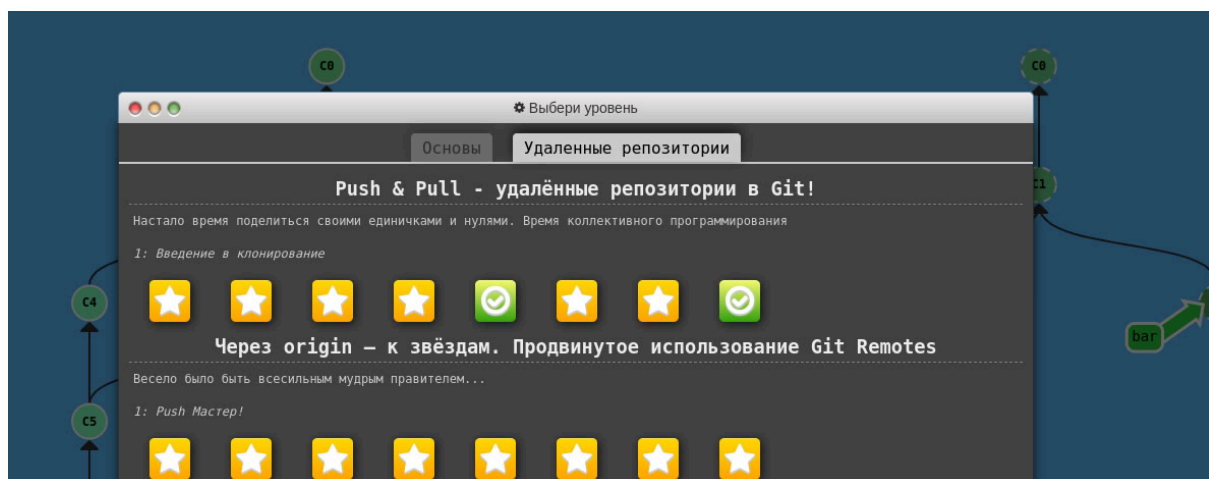
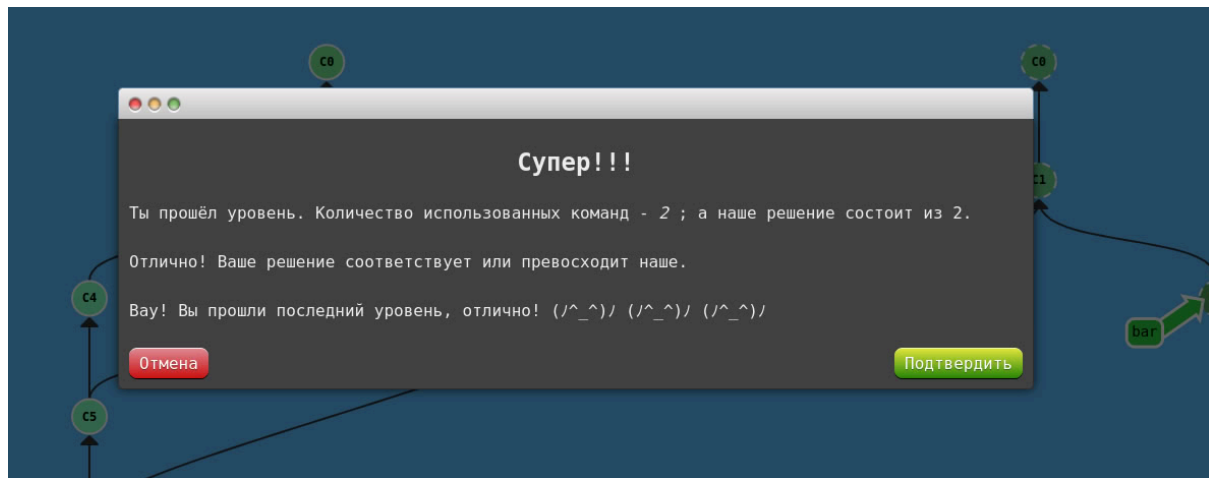
В первой игре передо мной предстояло в игровом формате изучить основы работы с модулем FlexBox



Вторая игра имела аналогичную предыдущей стилистику, однако в процессе её прохождения я знакомился с уже другим CSS-модулем – CSS Grid Layout.



В процессе прохождения третьей игры затрагивались основы работы с системой контроля версий Git и логикой работы с удаленными git-репозиториями.



Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно пройдены три обучающие игры: по Flexbox, Grid и основам Git. В процессе прохождения этих игр я закрепил основные принципы работы с современными инструментами веб-разработки и системами контроля версий. Игра по Flexbox помогла лучше понять расположение элементов на странице, управление выравниванием, направлением и распределением пространства внутри контейнера. Игра по Grid позволила освоить принципы создания сеточных макетов, использование строк, столбцов и областей, а также научила эффективно комбинировать Grid и Flexbox. Игра по Git закрепила базовые команды и концепции работы с системой контроля версий — создание репозитория, фиксацию изменений, работу с ветками и слияние.

В результате проделанной работы были получены практические навыки, которые можно применять при верстке адаптивных интерфейсов и при командной разработке программных проектов.