

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил:

Пиотуховский Александр

К3441

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

Необходимо пройти три игры:

- flexbox froggy,
- grid garden,
- learn git branching (основы работы с git, все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы

Первым делом была выбрана игра flexbox froggy, которая в игровой форме обучает писать css код с использованием flex. Задачей является описать свойства css, чтобы лягушка на экране находилась на кувшинке своего цвета. По ходу игры идёт обучение, какие свойства существуют, за что они отвечают, как их использовать. На рисунке 1 видно, что все 24 уровня были пройдены.

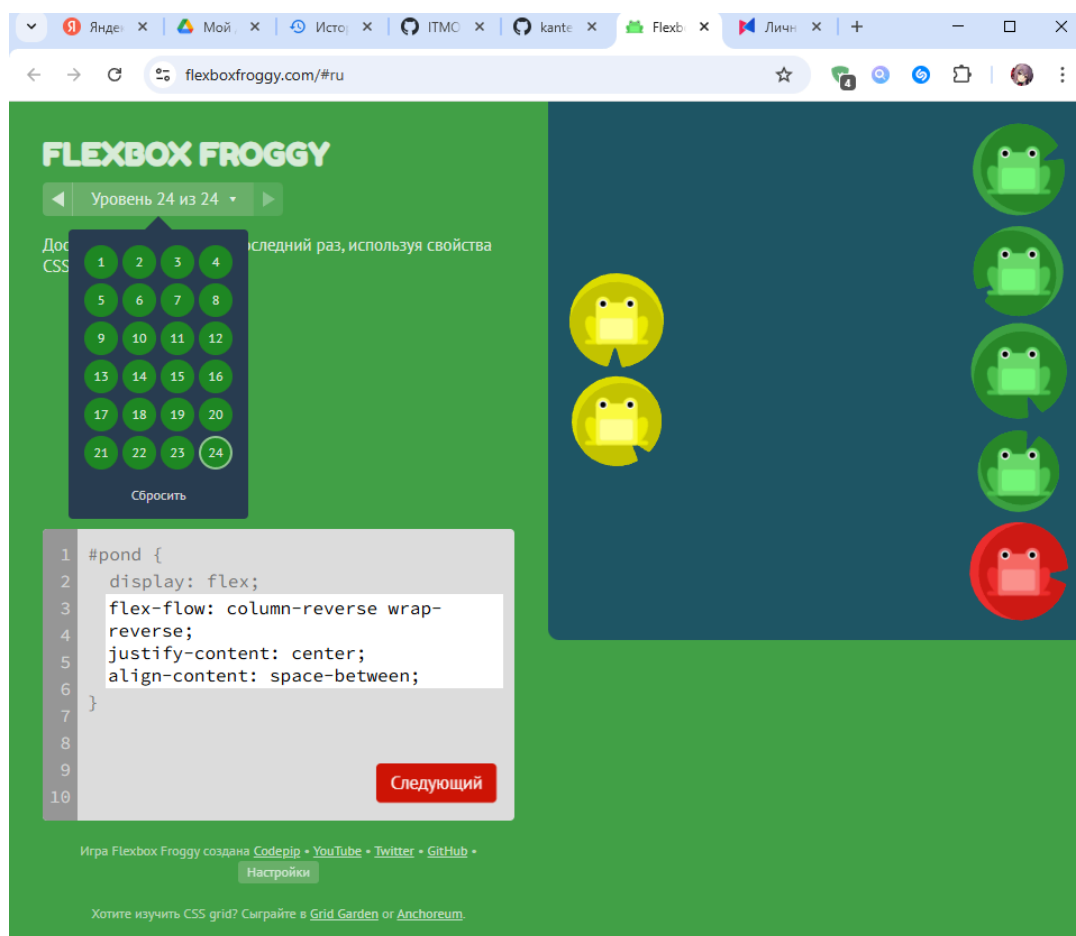


Рисунок 1 – пройденные уровни игры Flexbox Froggy

Следующей игрой была grid garden, которая в игровой форме обучает писать css код с использованием grid. Задачей является описать свойства css, чтобы морковный сад поливался водой, а сорняки были уничтожены. По ходу игры также идёт обучение, какие свойства существуют, за что они отвечают, как их использовать. На рисунке 2 видно, что все 28 уровней были пройдены.

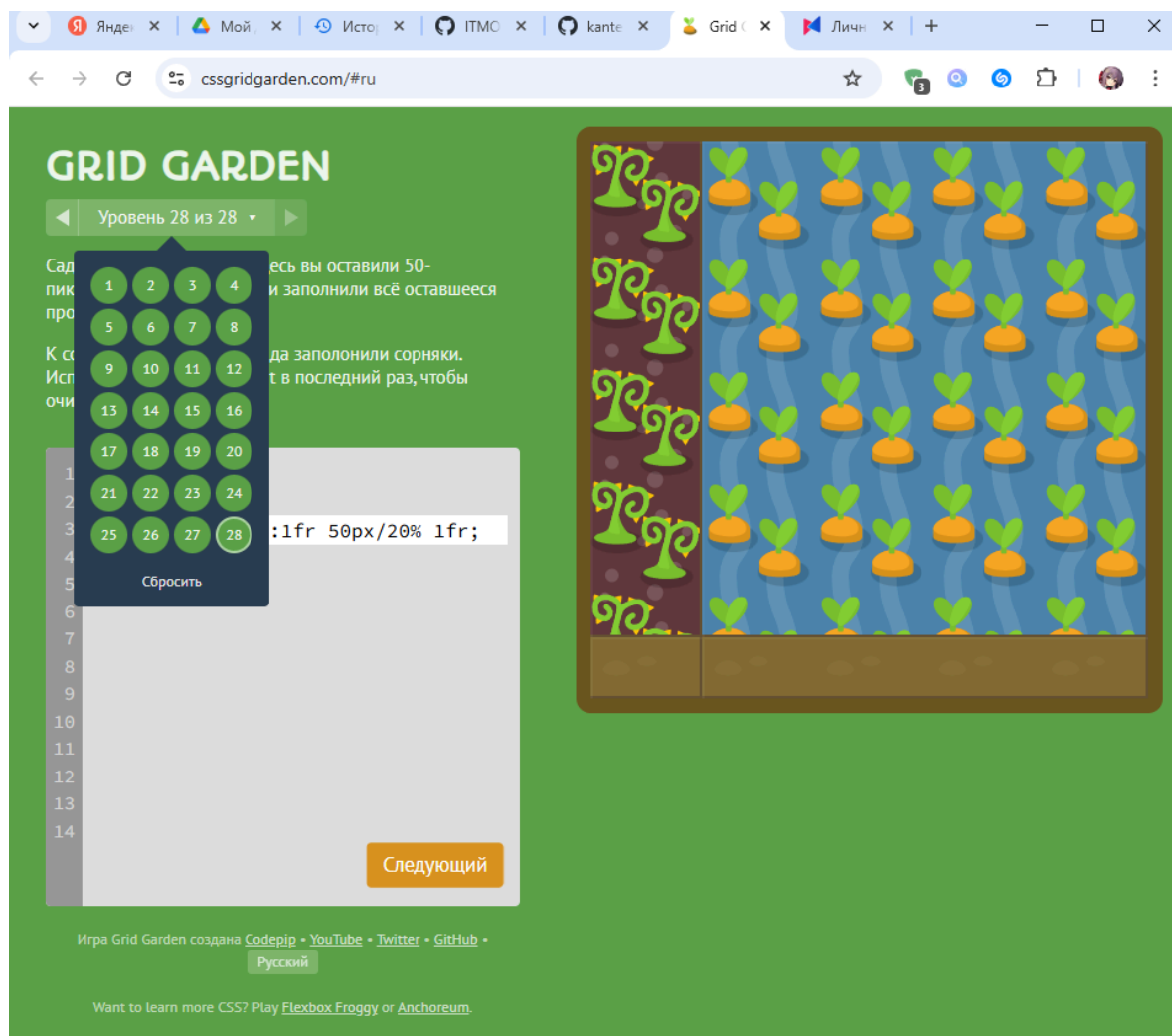


Рисунок 1 – пройденные уровни игры Grid Garden

Последней игрой стал learn git branching, которая в игровой форме обучает работе с git. По ходу игры тренажёр обучает командам git, их свойствам, аргументам. Данный тренажёр является очень популярным и полезным, крайне рекомендуется к прохождению всем разработчикам. По условиям нужно было выполнить первые четыре уровня, а также все уровни на вкладке “Удаленные репозитории”. На рисунках 3 и 4 видно, что эти уровни были пройдены.

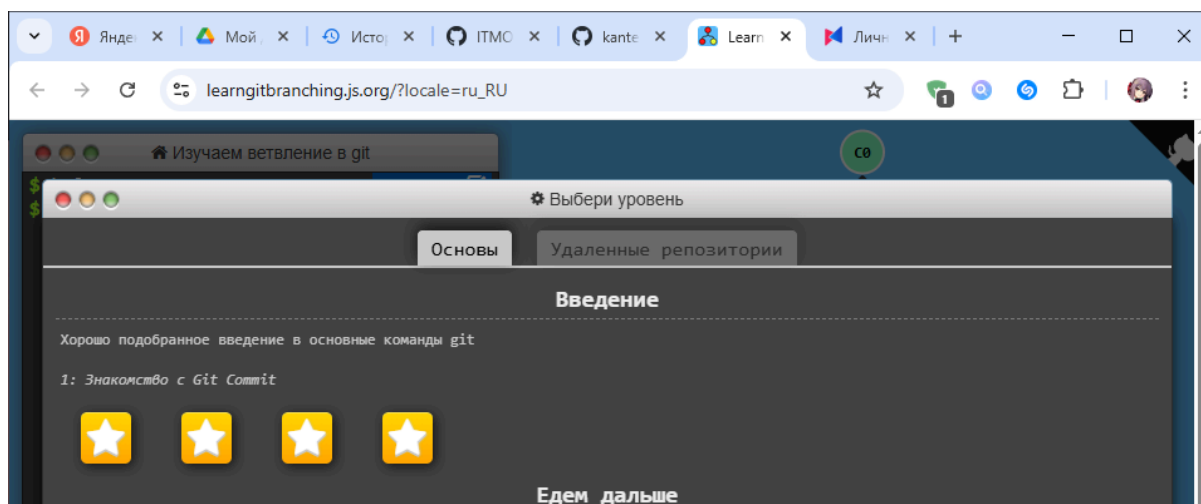


Рисунок 3 – пройденные первые уровни тренажёра Learning Git Branching

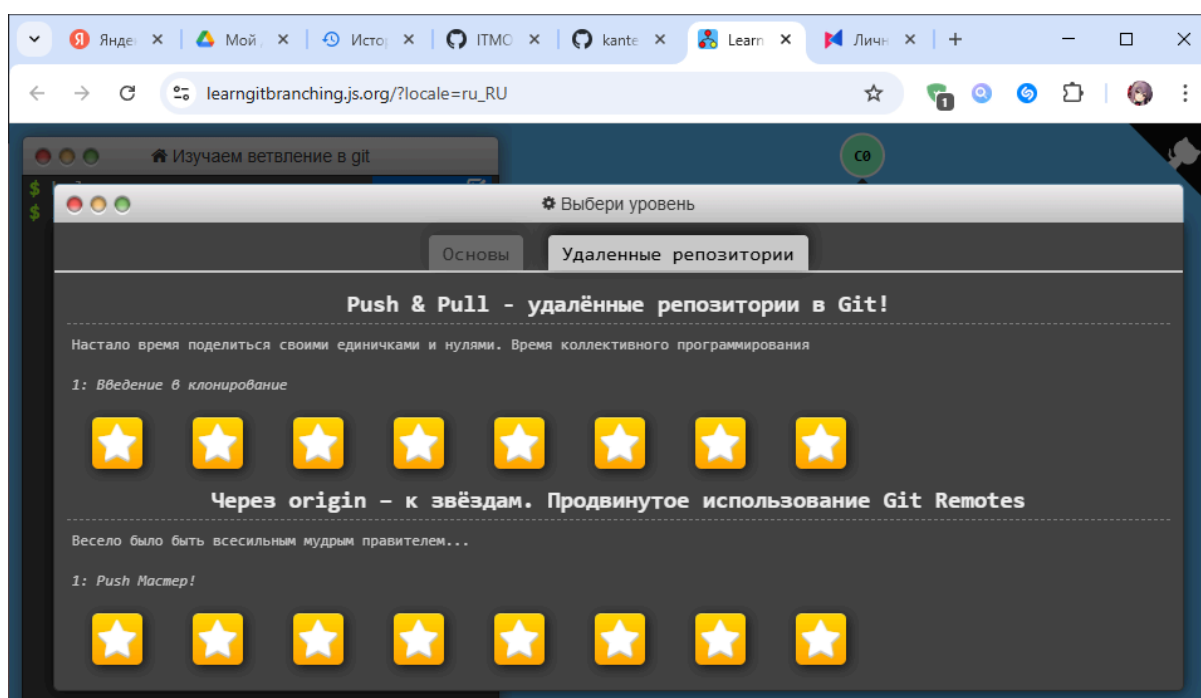


Рисунок 4 – пройденные уровни удалённых репозиториях тренажёра Learning Git Branching

Вывод

В ходе выполнения домашней работы в игровой форме были изучены свойства css flex и grid, а также навыки работы с git. Работа с css flex оказалась необычной и интересной, тогда как работа с grid показалась более трудной. Работа с git была привычной.