

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа 1

Выполнил:

Сахно Ярослав

Группа К3441

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы

Первая игра направлена на знакомство с технологией flexbox через расстановку лягушат с разными характеристиками по соответствующим лилиям. На рисунке 1 представлен итоговый результат игры. В процессе прохождения можно было изучить и практически применить такие свойства, как justify-content, align-items, order, align-self, flex-wrap, flex-direction, flex-flow и align-content.

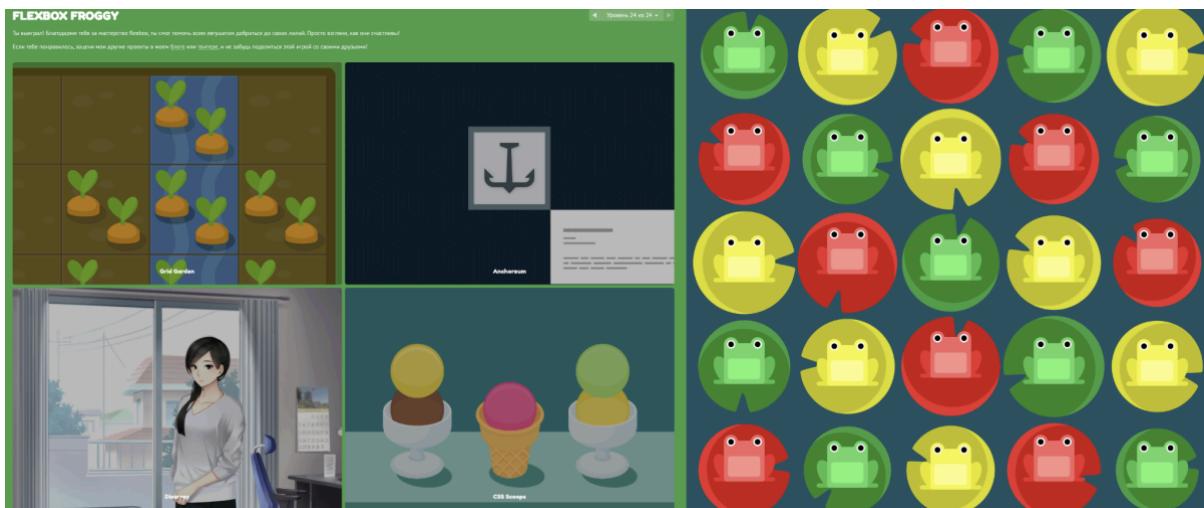


Рис.1

Вторая игра посвящена изучению grid-layout. Игровое поле представляет собой сетку, на которой расположены морковка, требующая полива, и сорняки, которые необходимо уничтожать ядом. На рисунке 2 показан финальный результат игры. В процессе её прохождения были изучены и применены следующие свойства: grid-column-start, grid-column-end, span, grid-column, grid-row-start, grid-row-end, grid-area, order, grid-template-columns и grid-template-rows.

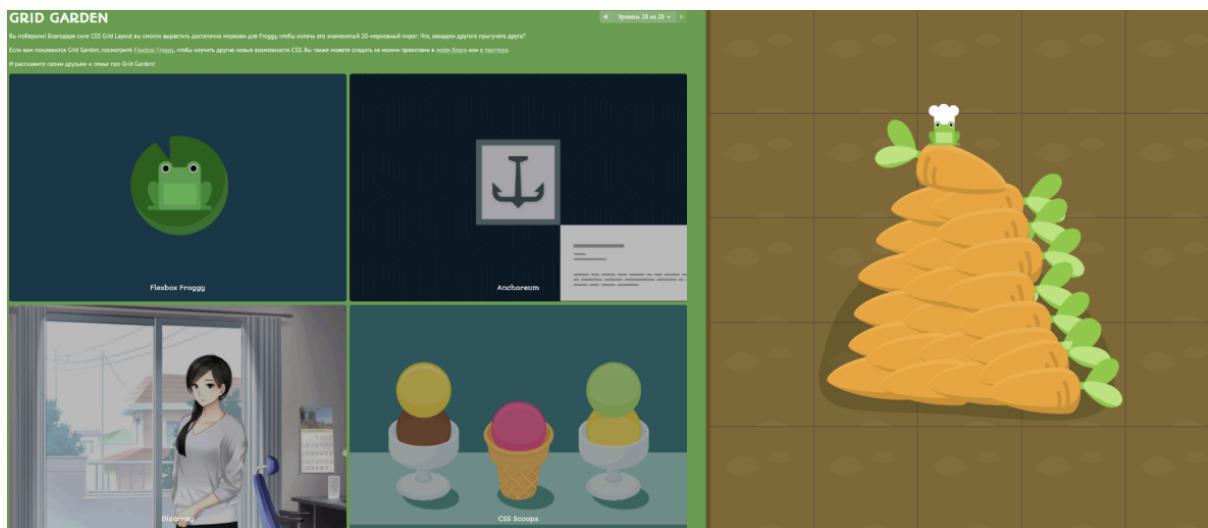


Рис. 2

Третий сайт представляет собой интерактивное обучение работе с Git в игровой форме.

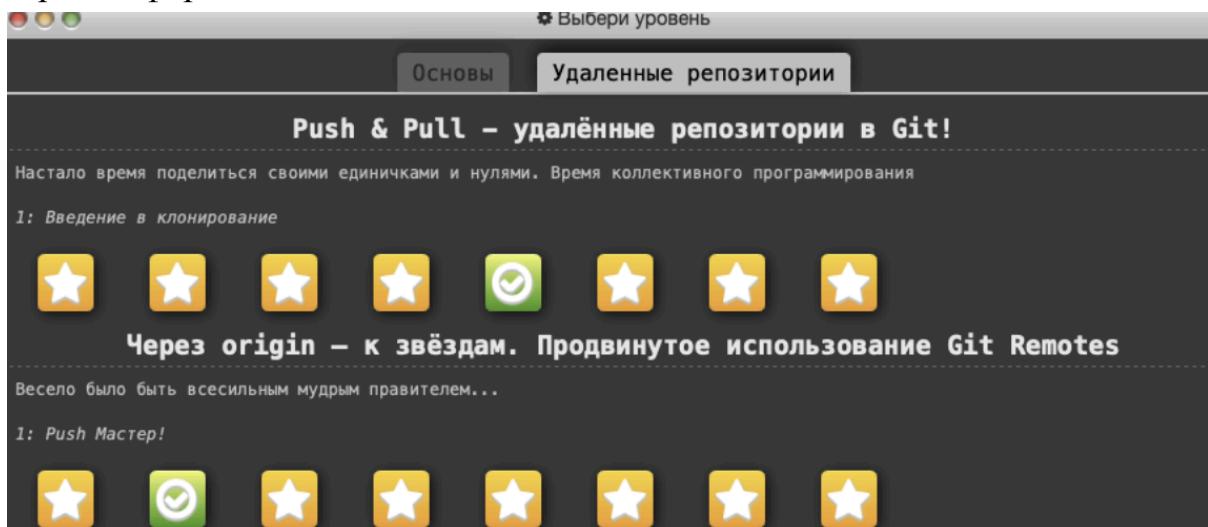


Рис. 3

Вывод

В рамках этой работы я узнал теорию и попрактиковался в темах css flexbox, grid-layout, а также с системой контроля версий Git.