

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнила:

Красюк Карина

К3441

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Задача.....	3
Ход работы	3
1 Игра Flexbox Froggy	3
2 Игра Grid Garden	6
3 Игра LearnGitBranching.....	8
Вывод.....	11

Задача

Практическое освоение базовых технологий веб-разработки и систем контроля версий через прохождение трёх интерактивных обучающих игр:

- Flexbox Froggy (по CSS Flexbox)
- CSS Grid Garden (по CSS Grid)
- Learn Git Branching (по основам Git)

Ход работы

1 Игра [Flexbox Froggy](#)

Были пройдены все 24 уровня игры. На рисунках 1,2,3,4,5,6 можно увидеть результаты.

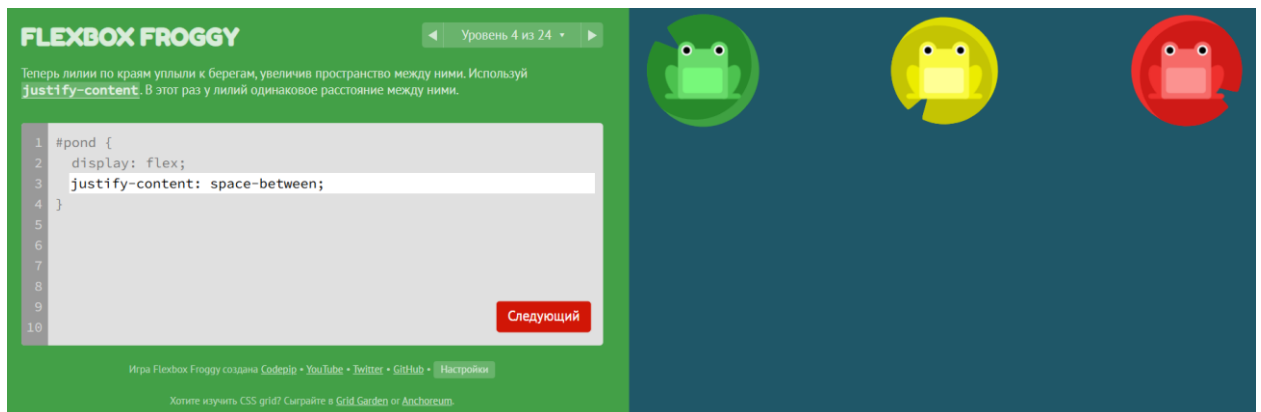


Рисунок 1 – Прохождение 4 уровня игры Flexbox Froggy

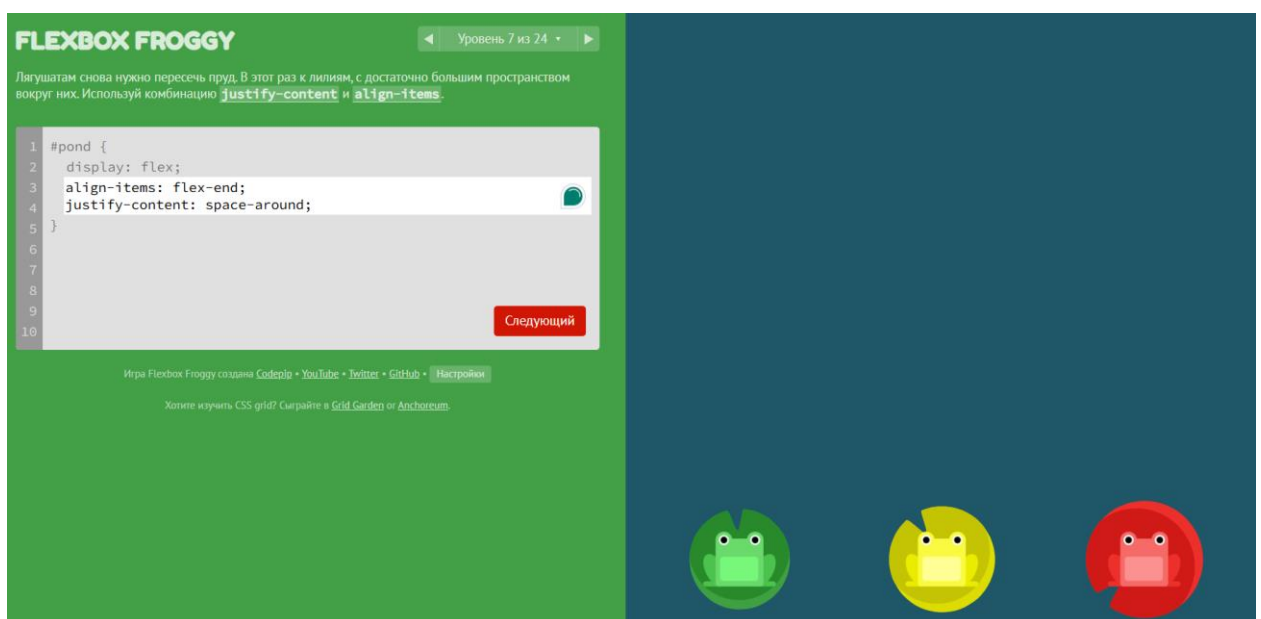


Рисунок 2 – Прохождение 7 уровня игры Flexbox Froggy

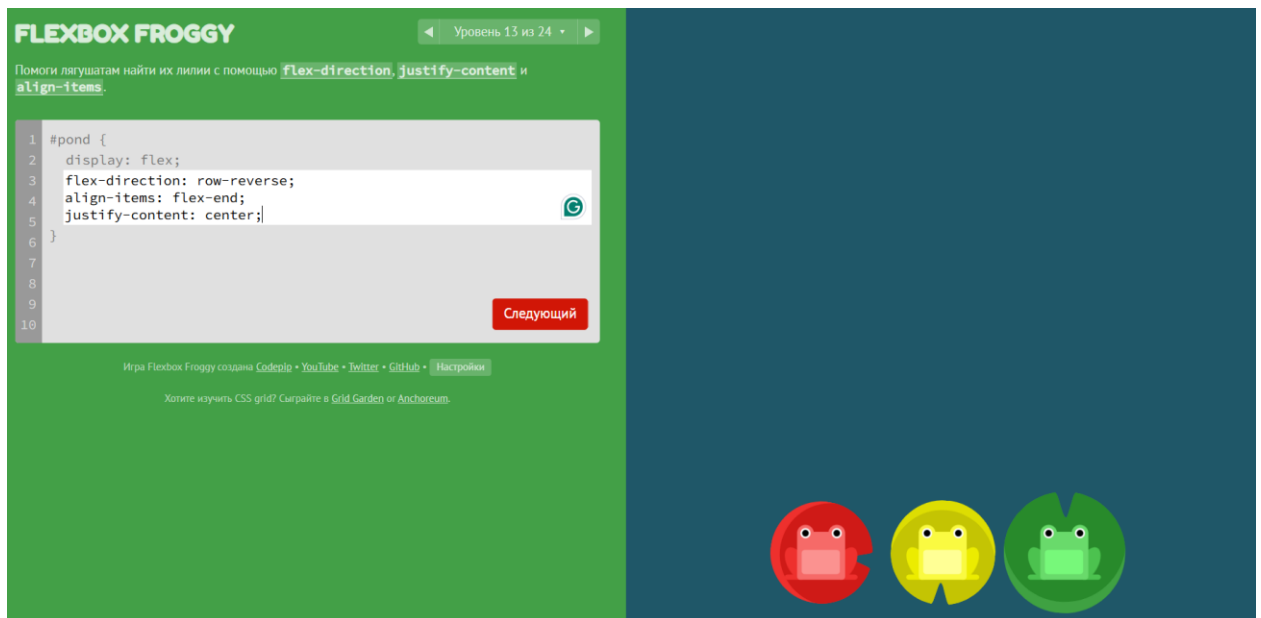


Рисунок 3 – Прохождение 14 уровня игры Flexbox Froggy

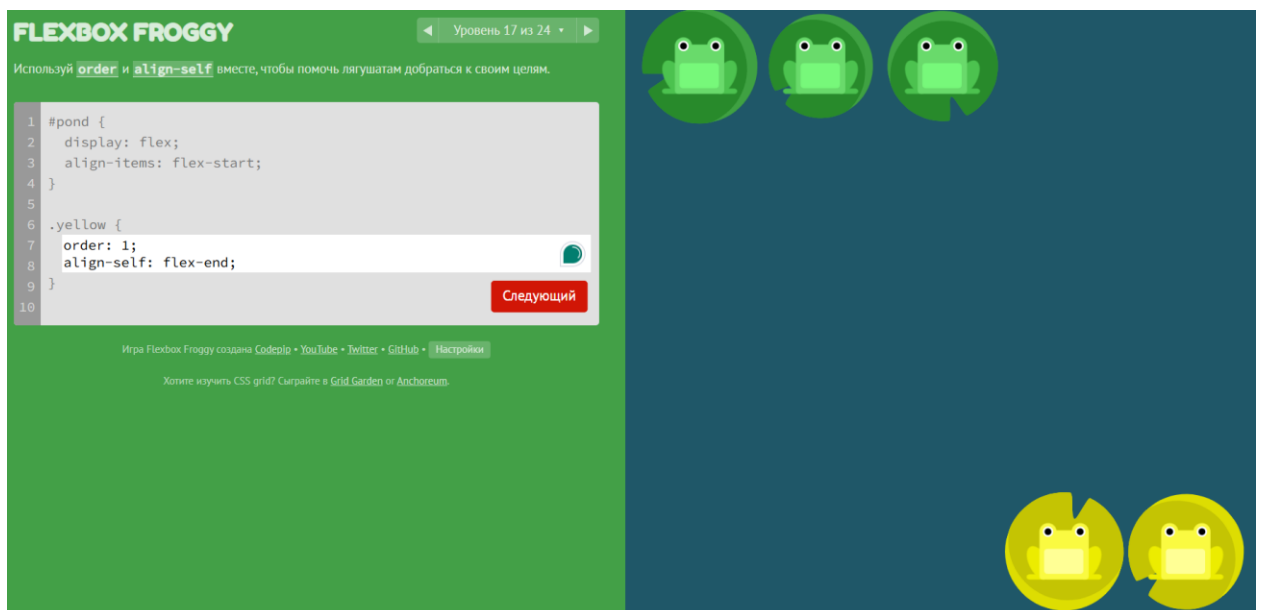


Рисунок 4 – Прохождение 17 уровня игры Flexbox Froggy

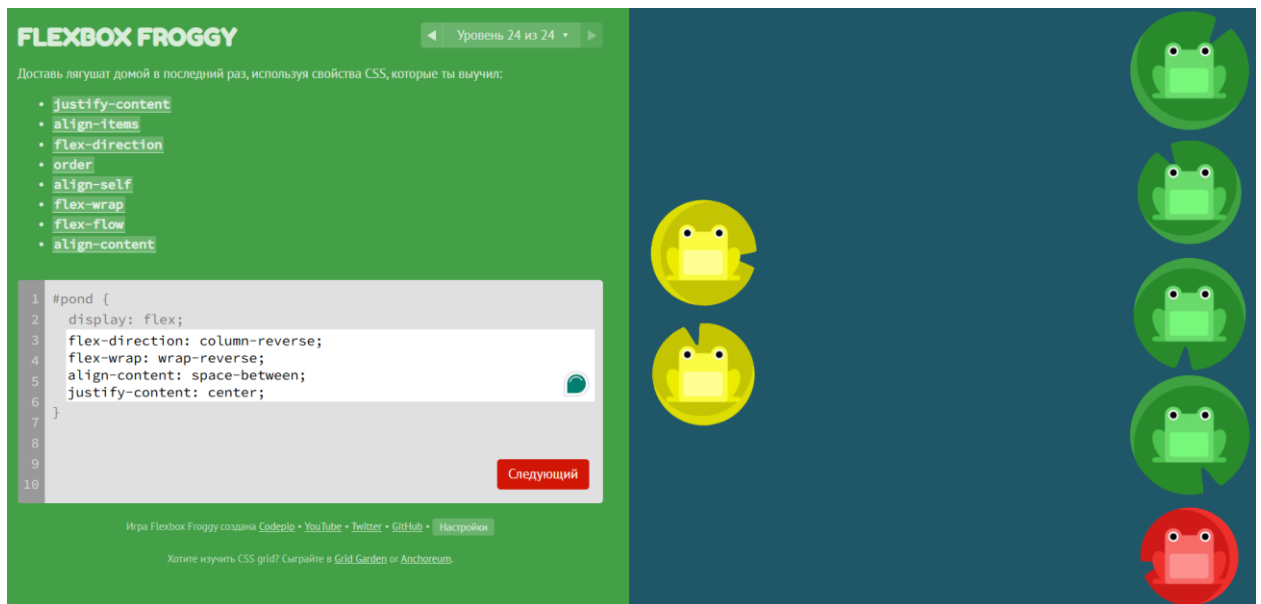


Рисунок 5 – Прохождение 24 уровня игры Flexbox Froggy

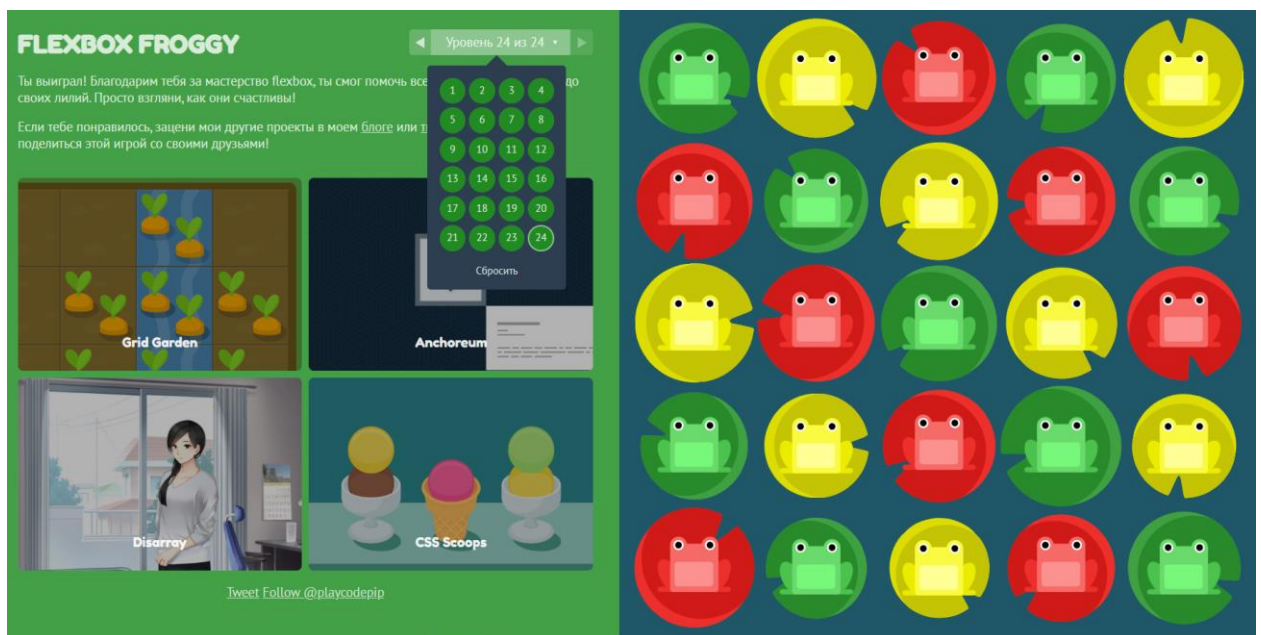


Рисунок 6 – Пройденные все уровни игры Flexbox Froggy

В процессе прохождения Flexbox Froggy были рассмотрены основные свойства CSS Flexbox:

- `justify-content` – задаёт, как элементы будут распределяться по основной оси: прижаты к началу или концу, размещены по центру либо разнесены с равными интервалами.

- `align-items` — определяет, как элементы выстраиваются по поперечной оси: снизу, сверху, по центру, по базовой линии или растягиваются на всю высоту контейнера.
- `flex-direction` — указывает, в каком направлении будут расположены элементы: горизонтально, вертикально или в обратном порядке.
- `order` — позволяет менять порядок отдельных элементов.
- `flex-wrap` — задаёт, могут ли элементы переноситься на следующую строку или должны оставаться в одной.
- `align-content` — управляет тем, как располагаются сразу несколько рядов элементов внутри контейнера, когда их больше одного.

2 Игра [Grid Garden](#)

Были пройдены все 28 уровней игры. На рисунках 7,8,9,10 можно увидеть результаты.

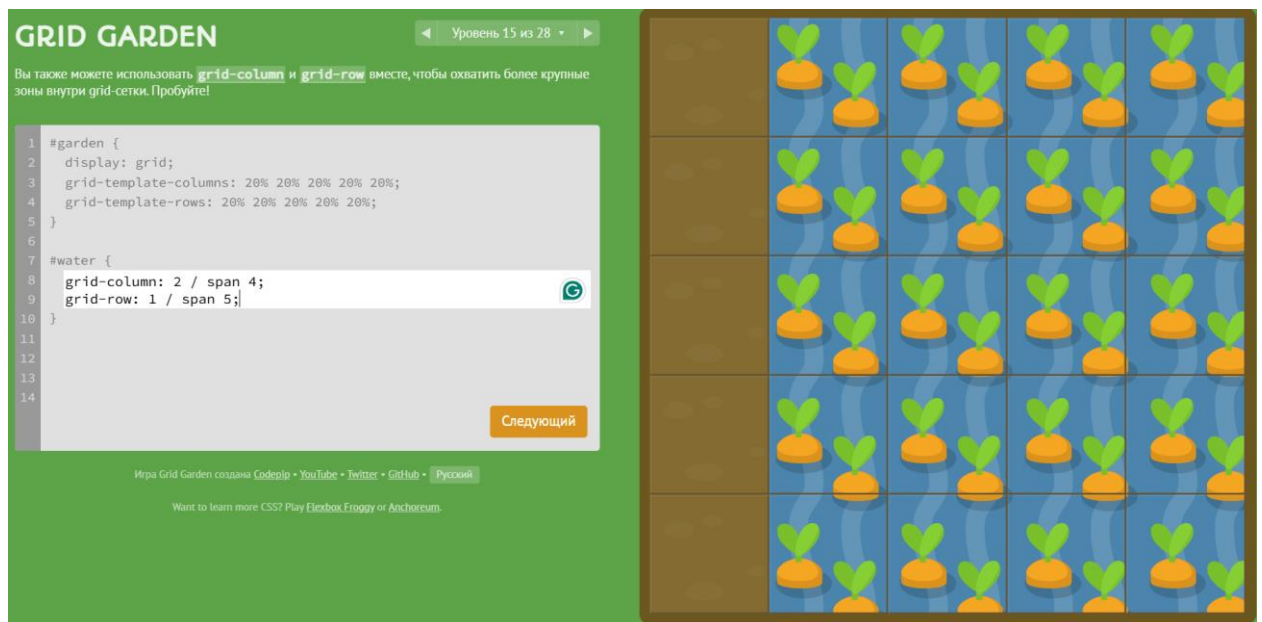


Рисунок 7 – Прохождение 15 уровня игры Grid Garden

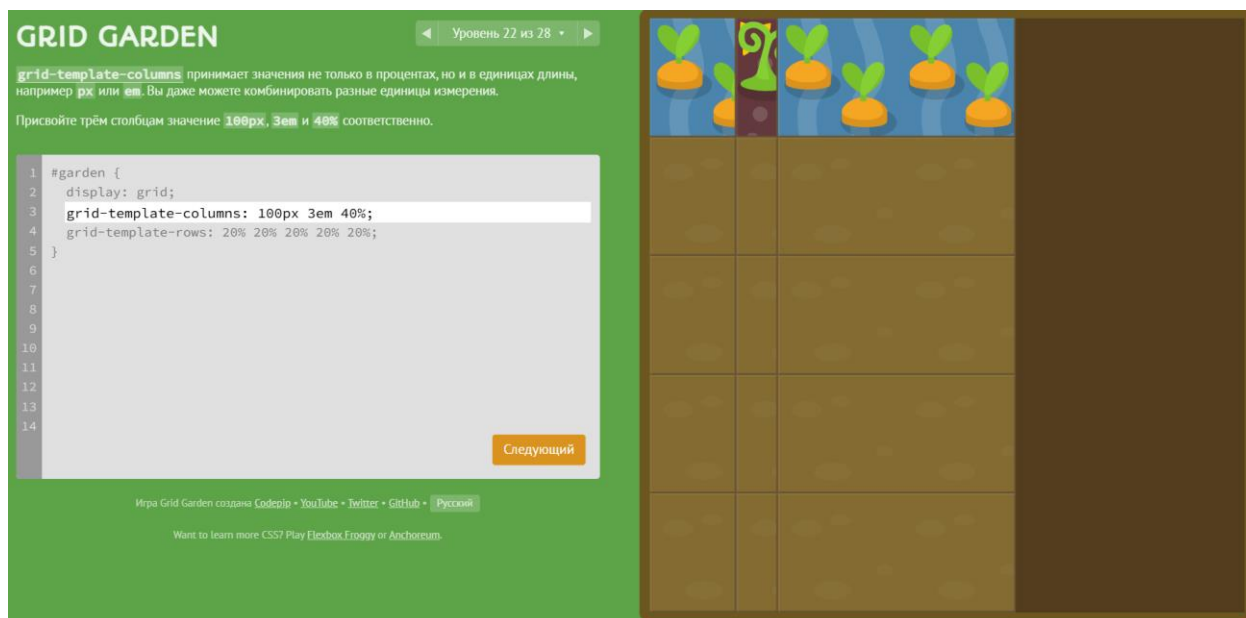


Рисунок 8 – Прохождение 22 уровня игры Grid Garden



Рисунок 9 – Прохождение 26 уровня игры Grid Garden

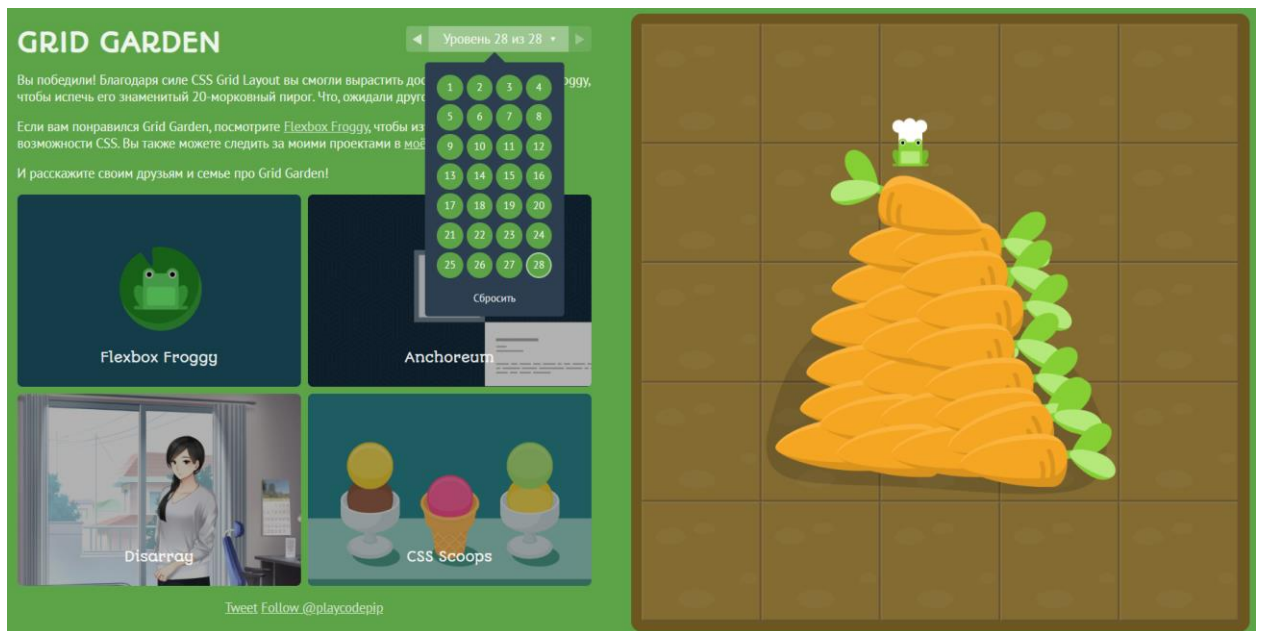


Рисунок 10 – Пройденные все уровни игры Grid Garden

При прохождении игры Grid Garden были освоены ключевые свойства CSS Grid:

- `grid-column-start` и `grid-column-end` – с их помощью элемент размещается в нужных колонках.
- `span` – это ключевое слово, которое задает, сколько строк или колонок должен занять элемент.
- `grid-column` – короткое свойство, объединяющее `grid-column-start` и `grid-column-end` для удобства.
- `grid-area` – свойство для размещения элемента в заранее заданной именованной области сетки.
- `grid-template` – свойство, которое определяет основную структуру сетки, задавая количество и размеры строк и колонок.

3 Игра [LearnGitBranching](#)

Были пройдены первые 4 урока “Основы” и все уроки “Удалённые репозитории”. На рисунках 11,12 можно увидеть результаты.

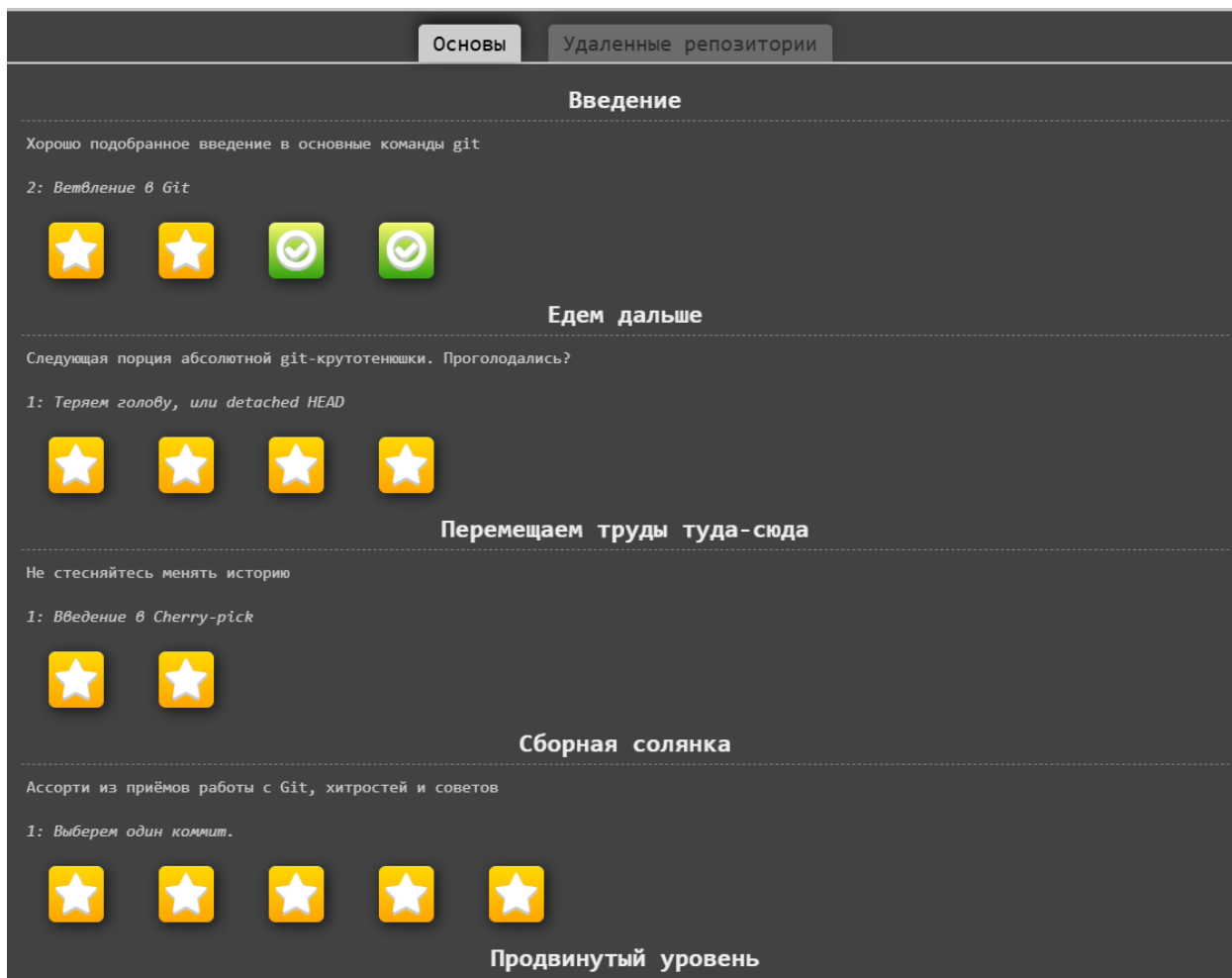


Рисунок 11 – Пройденные первые 4 урока “Основы” игры LearnGitBranching

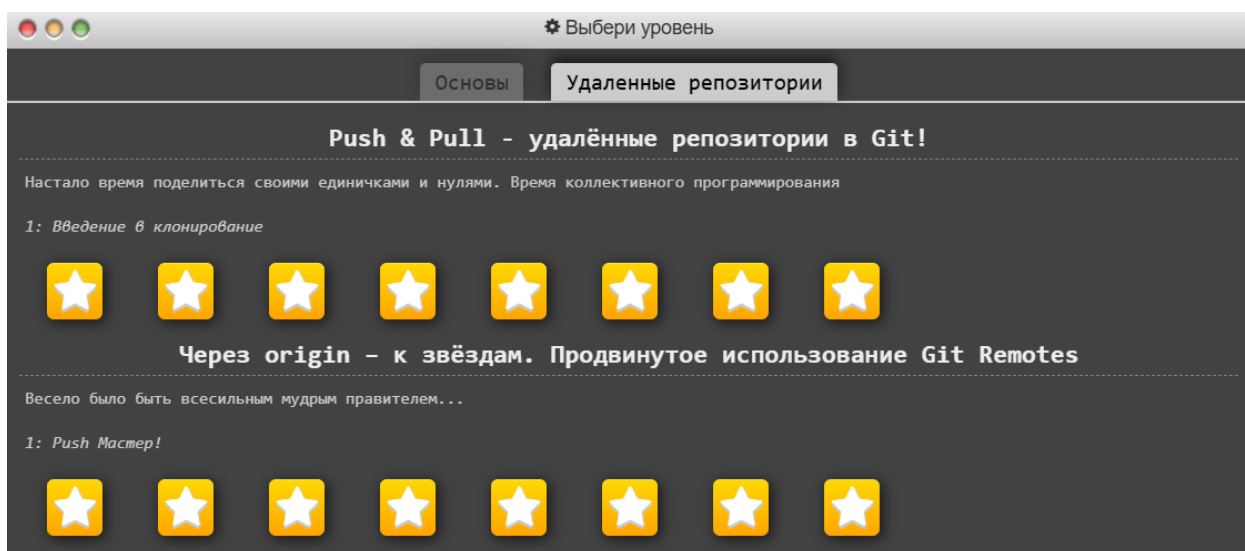


Рисунок 12 – Пройденные уроки “Удалённые репозитории” игры LearnGitBranching

В рамках изучения системы контроля версий Git были освоены основные принципы работы с ветками и коммитами:

- `git commit` – создание точек сохранения текущих изменений в репозитории
- `git branch` и `git checkout` – инструменты для создания новых направлений разработки и переключения между ними
- `git merge` – слияние различных веток в единую кодобазу
- `git rebase` – перестраивание истории изменений для создания линейной последовательности коммитов

Вывод

Работа позволила приобрести важнейшие навыки для фронтенд-разработчика:

- создание адаптивных макетов с помощью технологий Flexbox и CSS Grid
- освоение системы контроля версий Git, включая операции с ветками и объединение изменений

Наработанные умения будут активно использоваться при выполнении последующих практических заданий.