

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя/Лабораторная работа

Выполнила:

Кудина Вероника

Группа К3343

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

## **Задача**

Домашняя работа 1: CSS Flexbox, CSS Grid

Пройти три игры:

<https://flexboxfroggy.com/#ru>

<https://cssgridgarden.com/#ru>

[https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Собрать отчёт по шаблону (<https://docs.google.com/document/d/1zgXRYAh9iO21NDcp5Cua3mOiNRWbAVZJBfgGiqGsMsU/edit?usp=sharing>). Экспортировать в pdf и открыть Pull Request в этот репозиторий.

## **Ход работы**

### **1 Flexbox Froggy**

Первой игрой, что я прошла была Flexbox Froggy (Рис. 1-2). Все объяснения в ней были очень понятными и к каждому уровню были маленькие подсказки, с чего начать. Проходить ее было несложно, немного дольше думала над последним уровнем. Знания на эту тему

структуризировались в голове.

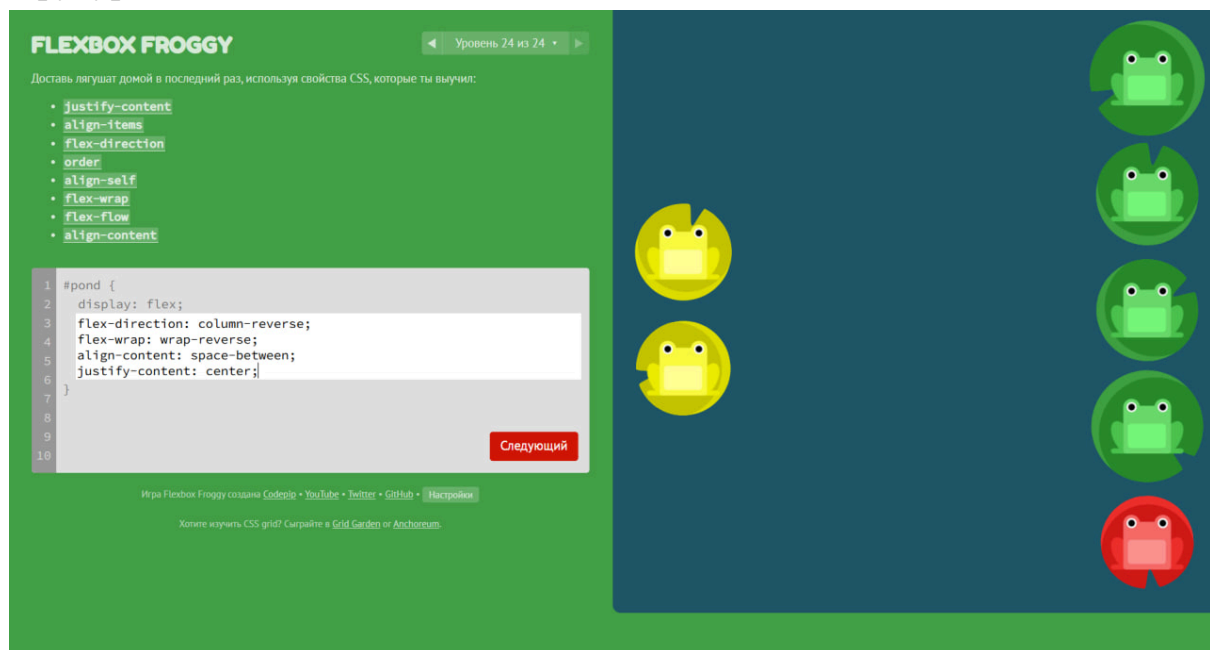


Рисунок 1 - Последний уровень Flexbox Froggy

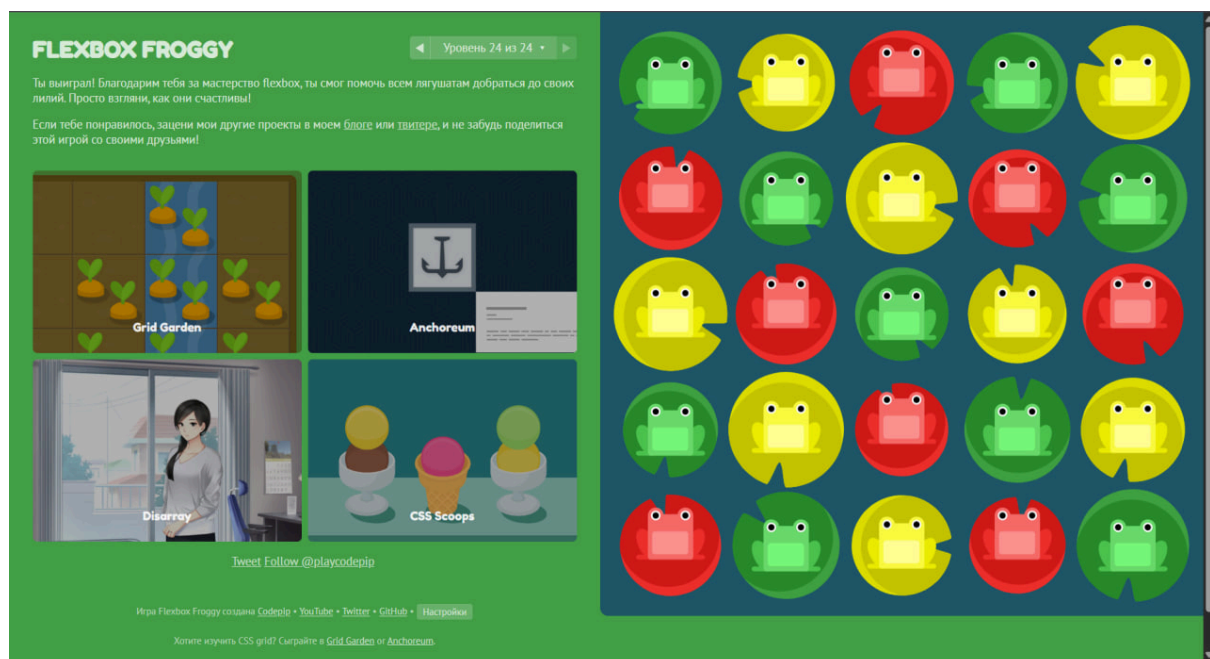


Рисунок 2 - Все пройденные уровни Flexbox Froggy

## 2 Grid Garden

Второй игрой, которую я прошла была игра Grid Garden (Рис. 3-4). В этой игре было больше уровней, и на последних она показалась чуть сложнее первой, где нужно было настраивать grid-template, проходить ее все равно

было интересно, тк очень наглядны все функции из-за перемещения воды и отравы.



Рисунок 3 - Последний уровень Grid Garden

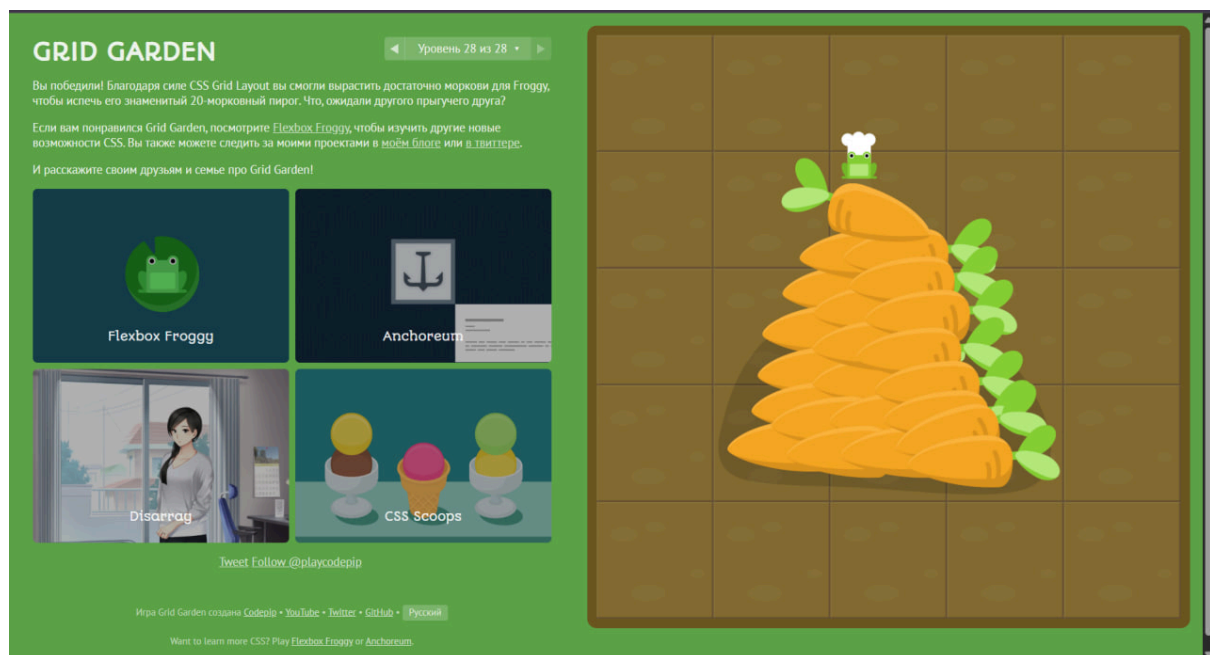
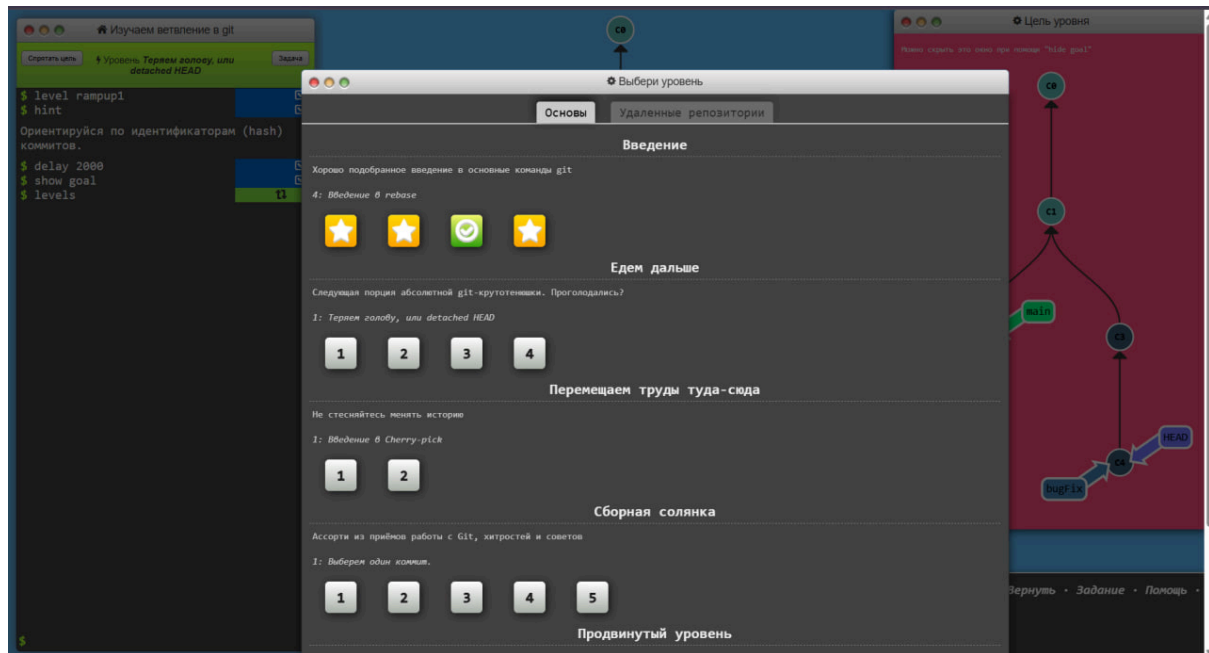


Рисунок 4 - Все пройденные уровни Grid Garden

### 3 Введение в Git

Третьей игрой, что я прошла была Learn git branching (Рис. 5-6). Первые 4 урока были легкими, а вот уровень “Через origin – к звёздам. Продвинутое использование Git Remotes” раздела “Удаленные репозитории” показался сложноват. Немного не понравилось, что если в команде была опечатка и ты потом писал новую исправленную, то он писал, что решение выполнено не за ожидаемое количество шагов и приходилось заново уровень перепроходить(



*Рисунок 6 - Все пройденные уровни раздела “Удаленные репозитории”*

## **Вывод**

Игра Flexbox Froggy показалась легкой и интересной, а игра Grid Garden помогла закрепить основные навыки построения CSS-сеток: определение размеров строк и столбцов, позиционирование элементов, использование различных единиц (px, %, fr, em). Тренажер по ветвлению в Git позволил освоить работу с удаленным репозиторием: клонирование, коммиты, имитация командных изменений и синхронизация веток. Практическое выполнение типовых команд для взаимодействия с remote развило навыки коллективной работы с кодом и понимание истории изменений, что важно для командных проектов.