

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил:

Ананьев Никита

Группа К3440

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

Пройти три игры:

<https://flexboxfroggy.com/#ru>

<https://cssgridgarden.com/#ru>

https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы

Игра 1

В качестве первой игры выбрал основы гит, результаты прохождения отображены на рисунках 1-2.

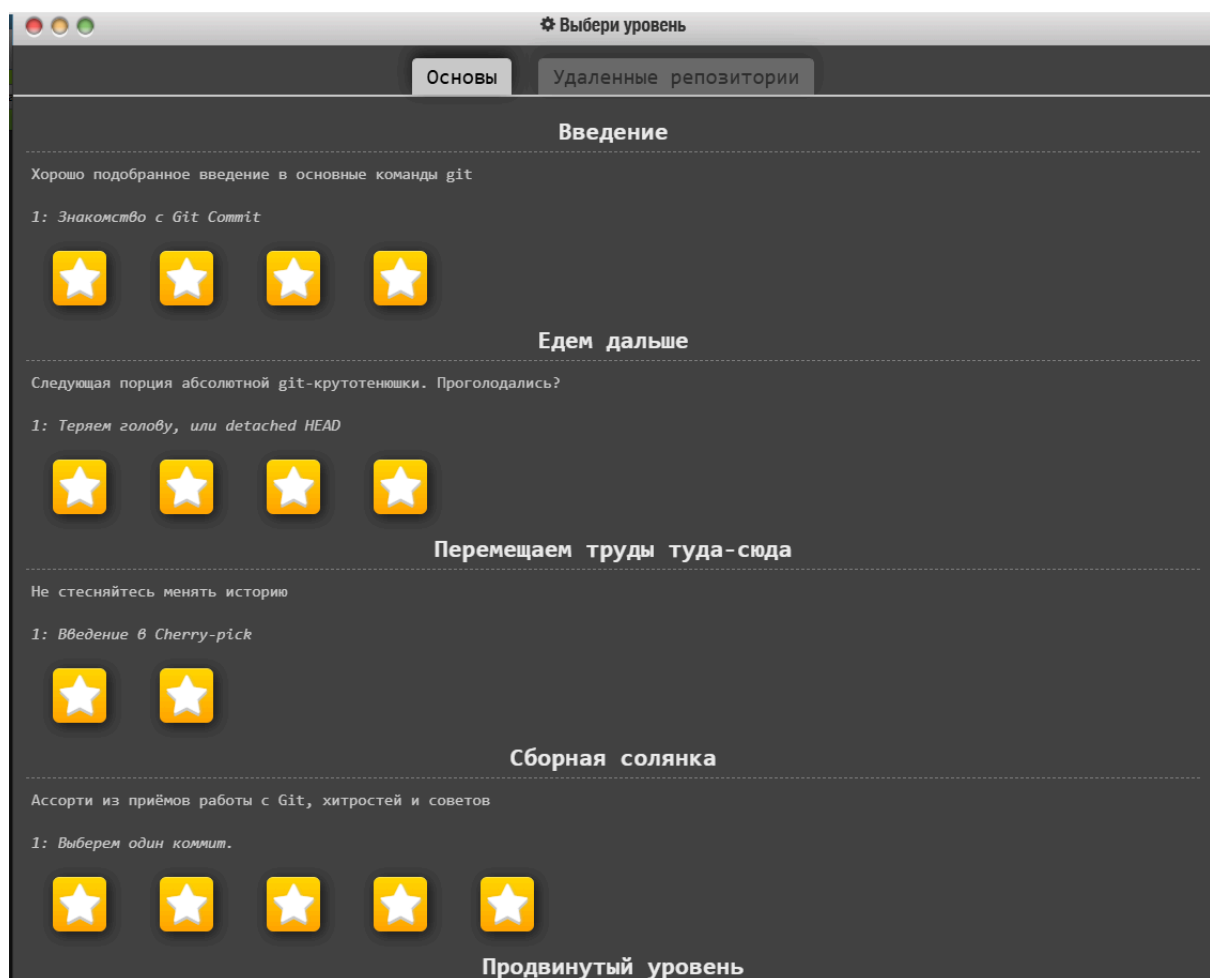


Рисунок 1 – Прохождение основ гита

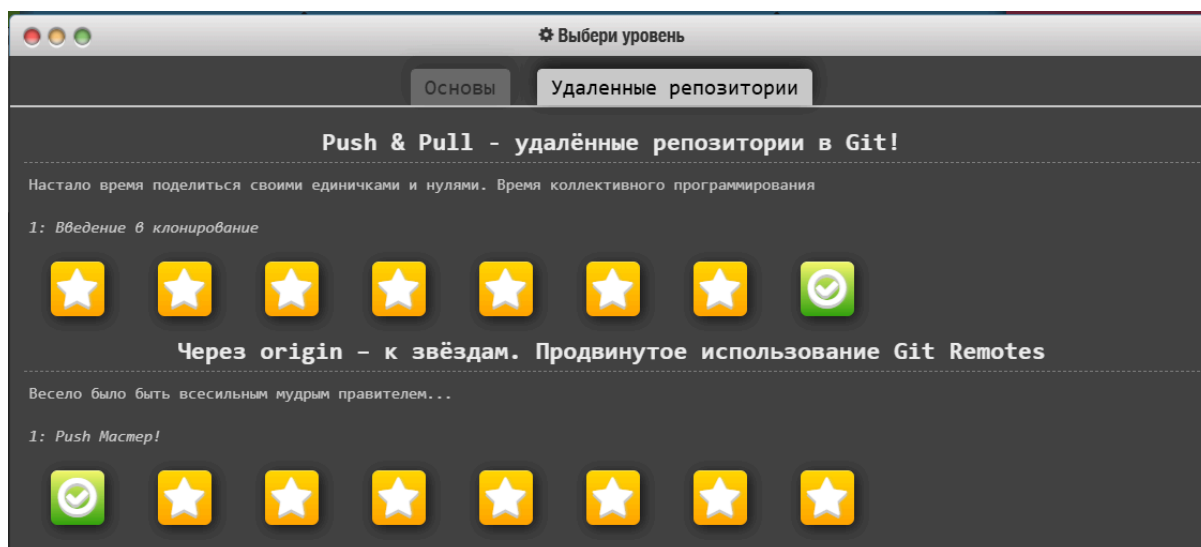


Рисунок 2 – Прохождение уровней по удаленному репозиторию

Игра 2

В качестве 2 игры была выбрана Flexbox Froggy, результат прохождения представлен на рисунке 3.

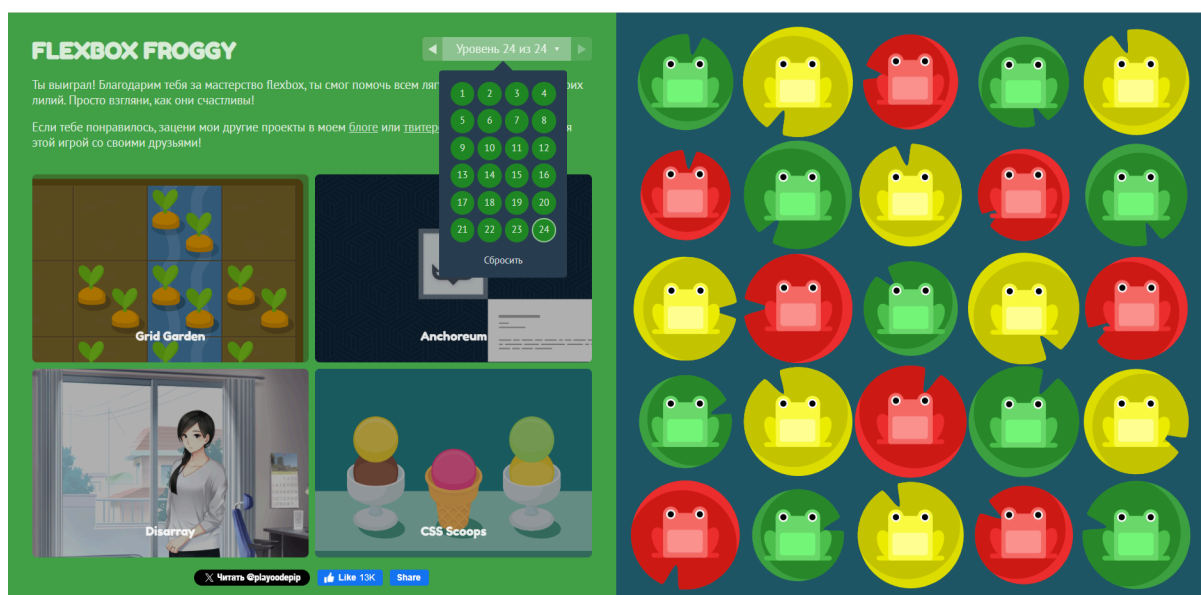


Рисунок 3 – Результат прохождения Flex Froggy

Игра 3

Оставшаяся игра - Grid Garden, результат прохождения на рисунке 3.



Рисунок 3 – Результат прохождения Grid Garden

Вывод

Три предложенные игры оказались крайне занимательными и интересными для прохождения. Хотя игры на тему flexbox и grid были полезными, но оказались достаточно простыми. Наибольший интерес и сложность вызвала игра по git, многих возможностей которого ранее использовать не доводилось, но они определенно войдут в личный инструментарий.