

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет прикладной информатики
Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
Дисциплина «Фронт-энд разработка»



ОТЧЕТ по
Домашней работе 4

Выполнили:
Попов Дмитрий, группа К3440

Преподаватель:
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург, 2026 г.

Задача: вынести все используемые ранее SVG-иконки в общий SVG-спрайт. Если иконок не было, добавьте 3-5 иконок и поместите их в SVG-спрайт.

Ход работы:

Был разработан единый файл icons.svg, содержащий все необходимые иконки:

1. Структурирование спрайта:

- создан корневой SVG-элемент с атрибутом style="display: none;" для скрытия спрайта на странице;
- каждая иконка оформлена как отдельный <symbol> с уникальным идентификатором;
- для всех символов указаны атрибуты viewBox, обеспечивающие корректное масштабирование.

2. Подбор и создание иконок:

- отобраны 10 наиболее релевантных иконок для фитнес-приложения;
- для совместимости с тематизацией все контурные иконки используют stroke="currentColor";
- заливочные иконки используют fill="currentColor" для динамического изменения цвета.

Обновлены скрипты для работы со спрайтом:

1. Динамическая смена иконок:

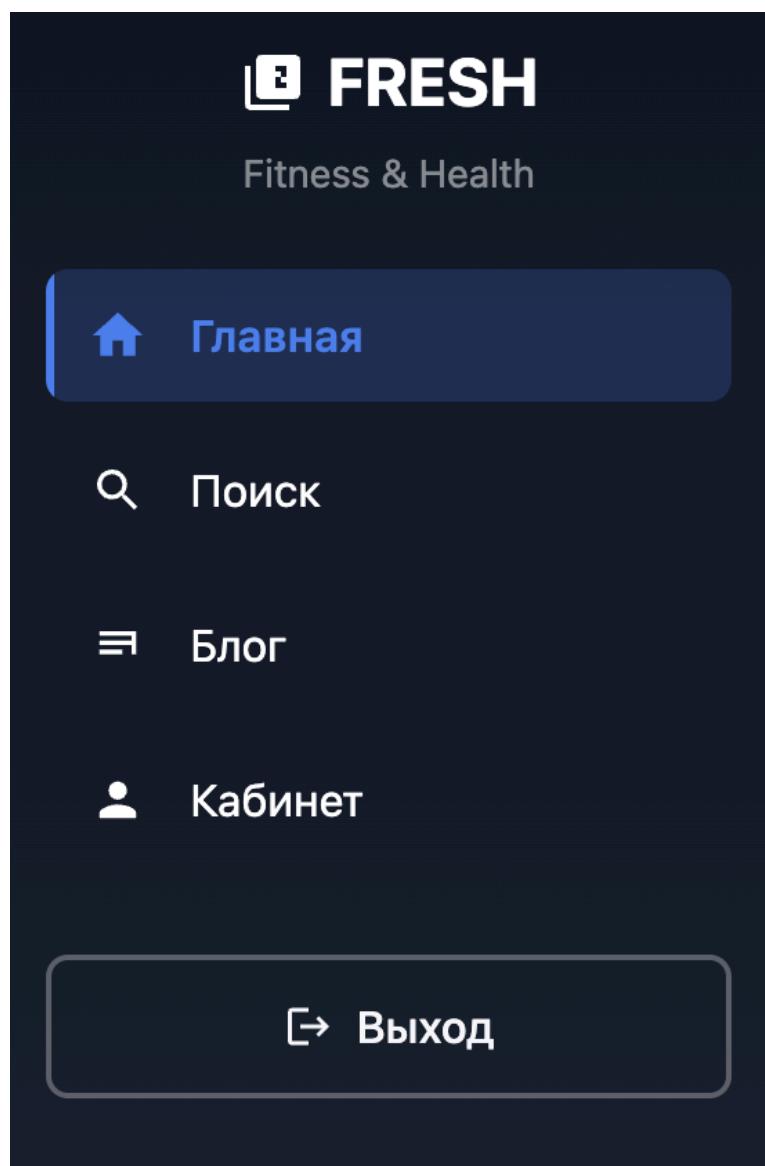
- в функции showError() реализована смена иконки через изменение href y <use>;

- обеспечена корректная работа с Bootstrap Modal событиями.

2. Механизм восстановления состояния:

- при закрытии модального окна иконка возвращается к исходному значению;
- устранены возможные утечки памяти через удаление обработчиков событий.

Получившиеся иконки:





TestUser
test@test.com

Вывод: в ходе работы успешно реализована система централизованного управления SVG-иконками через спрайт. Ключевым изменением стало создание единого источника графических элементов.