

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа №1**

**Выполнил:**

**Ананьев Никита**

**Группа К3440**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2025 г.**

## Задача

Пройти три игры:

<https://flexboxfroggy.com/#ru>

<https://cssgridgarden.com/#ru>

[https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (основы работы с git, первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

## Ход работы

### Игра 1

В качестве первой игры выбрал основы гит, результаты прохождения отображены на рисунках 1-2.

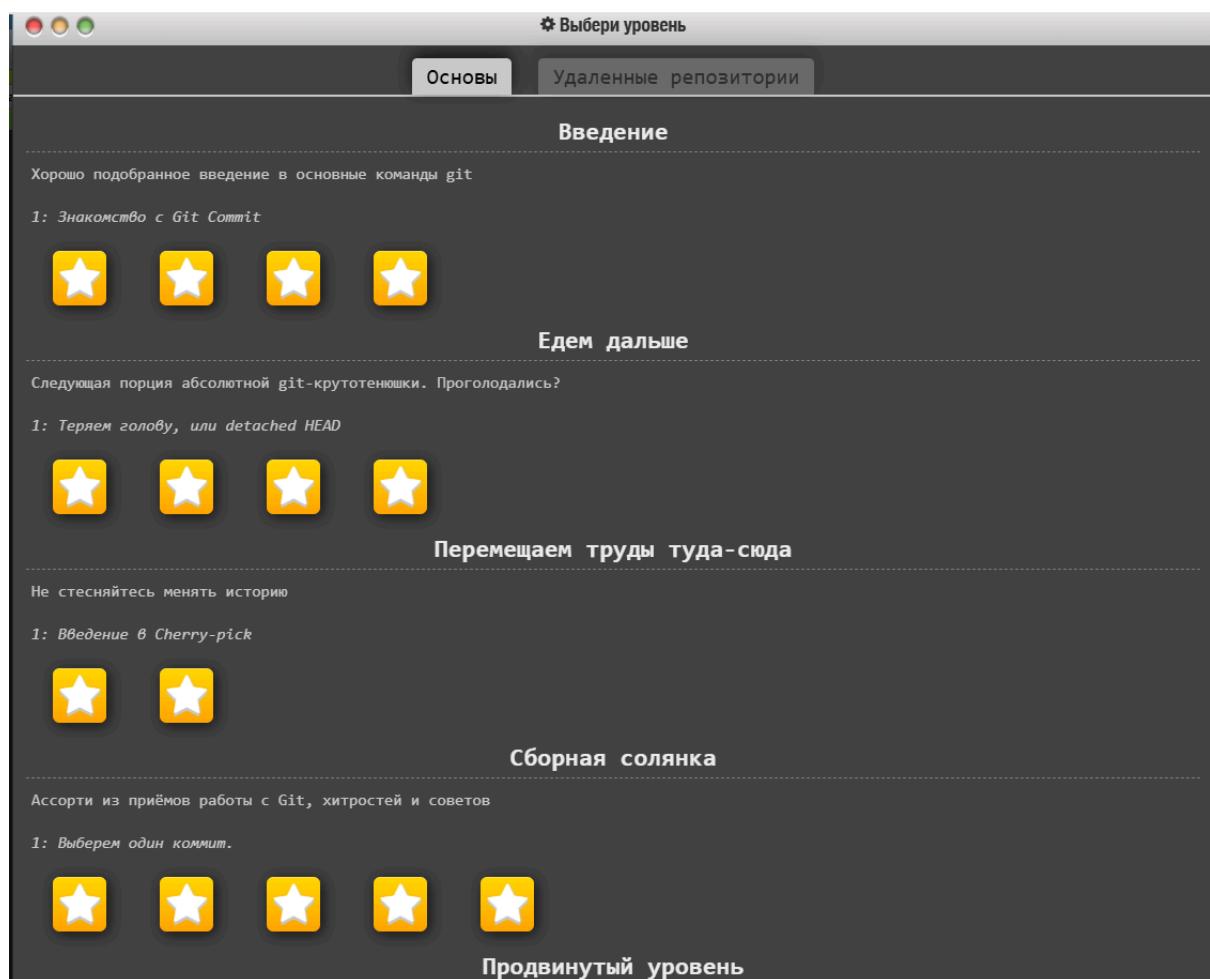


Рисунок 1 – Прохождение основ гита

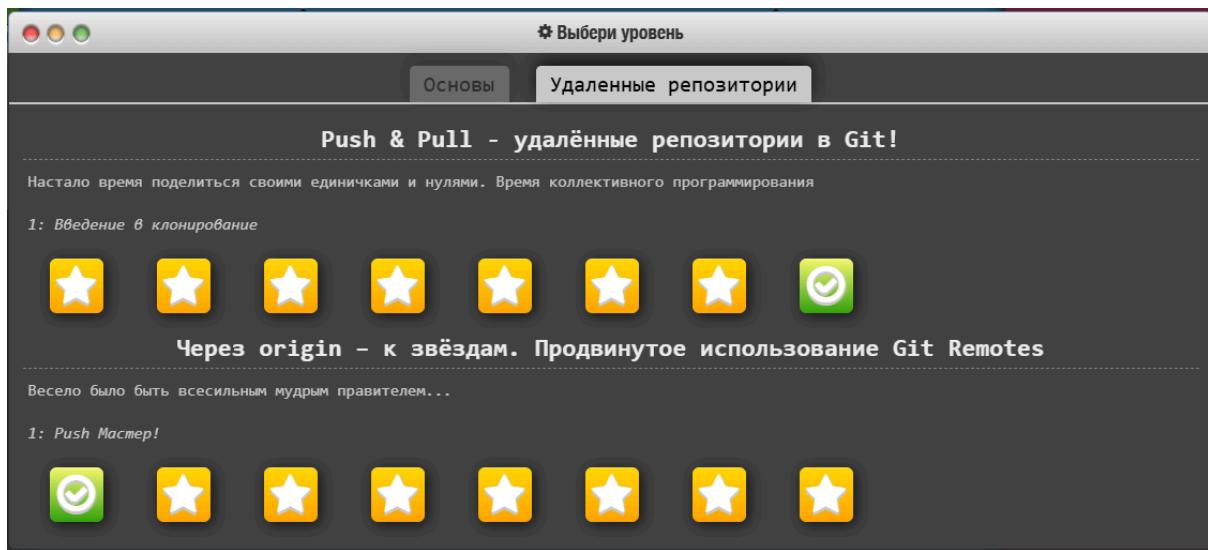


Рисунок 2 – Прохождение уровней по удаленному репозиторию

## Игра 2

В качестве 2 игры была выбрана Flexbox Froggy, результат прохождения представлен на рисунке 3.

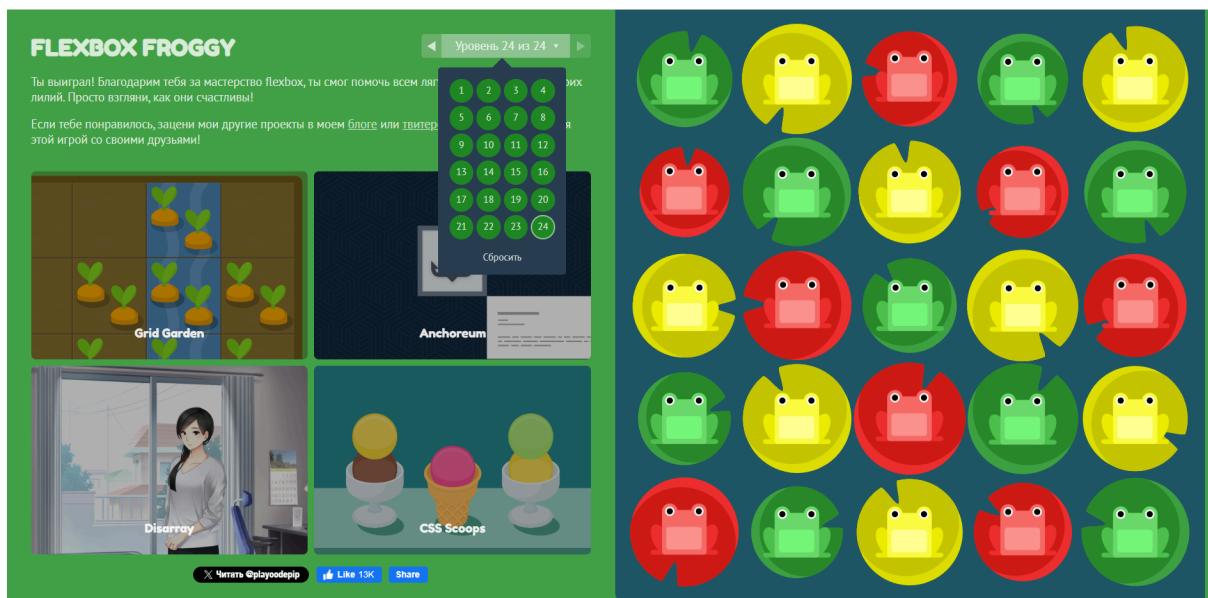


Рисунок 3 – Результат прохождения Flex Froggy

## Игра 3

Оставшаяся игра - Grid Garden, результат прохождения на рисунке 3.

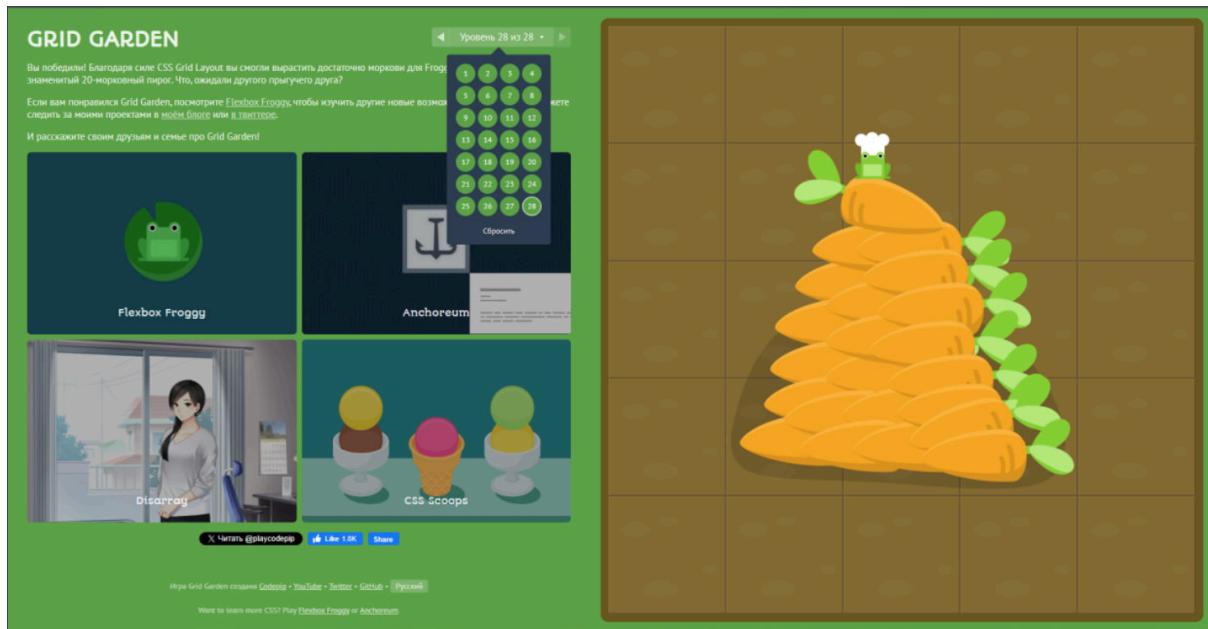


Рисунок 3 – Результат прохождения Grid Garden

## Вывод

Три предложенные игры оказались крайне занимательными и интересными для прохождения. Хоть игры на тему flexbox и grid были полезными, но оказались достаточно простыми. Наибольший интерес и сложность вызвала игра по git, многих возможностей которого ранее использовать не доводилось, но они определенно войдут в личный инструментарий.