

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа №1**

**Выполнил:**  
**Райков Илья Алексеевич**

**Группа**  
**J3210**

**Проверил:**  
**Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2026 г.

## Задача

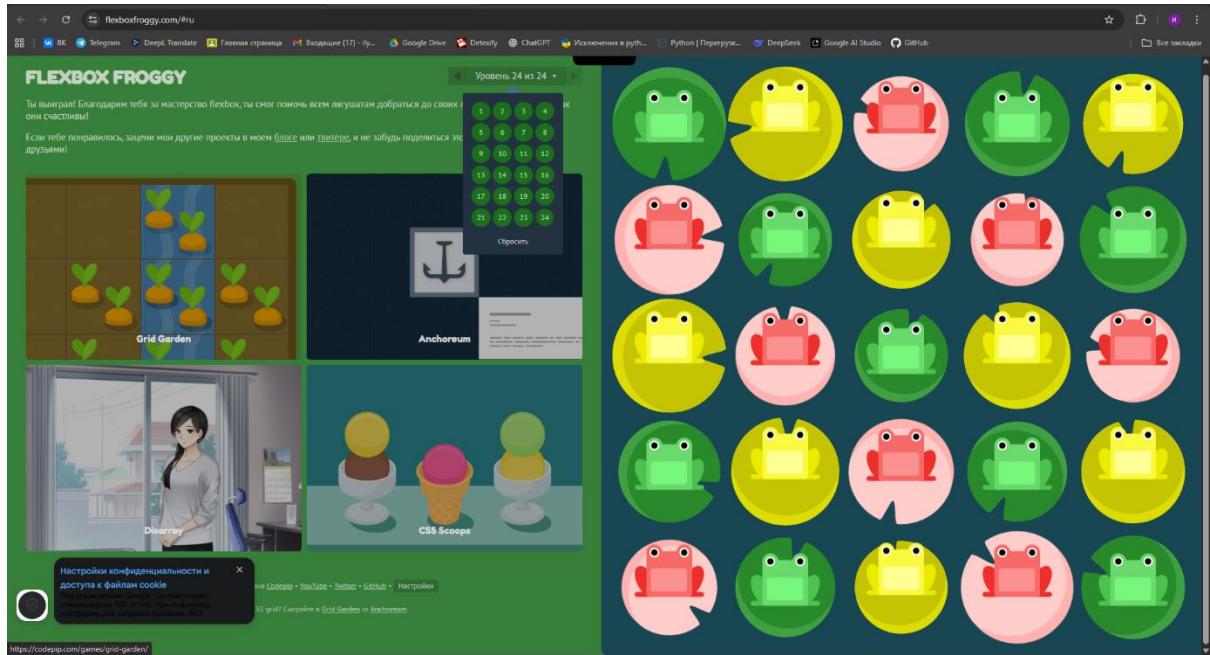
Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

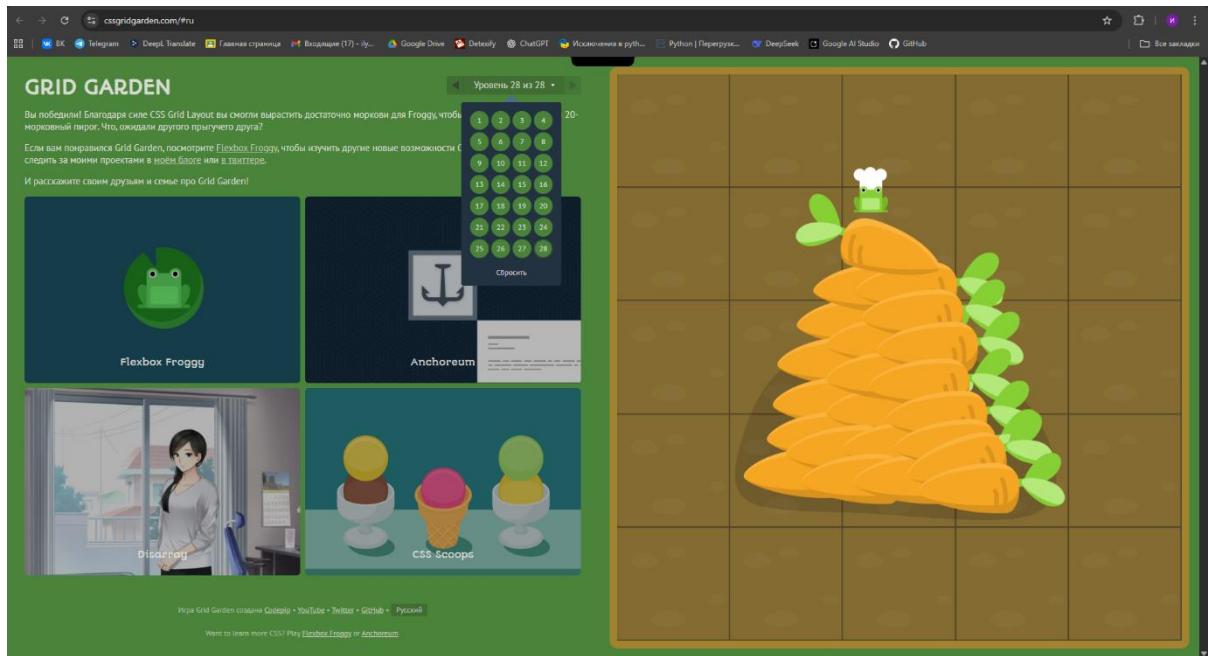
Собрать отчёт по шаблону (<https://docs.google.com/document/d/1zgXRYAh9iO21NDcp5Cua3mOiNRWbAVZJBfgGiqGsMsU/edit?usp=sharing>).

Экспортировать в pdf и открыть Pull Request в этот репозиторий.

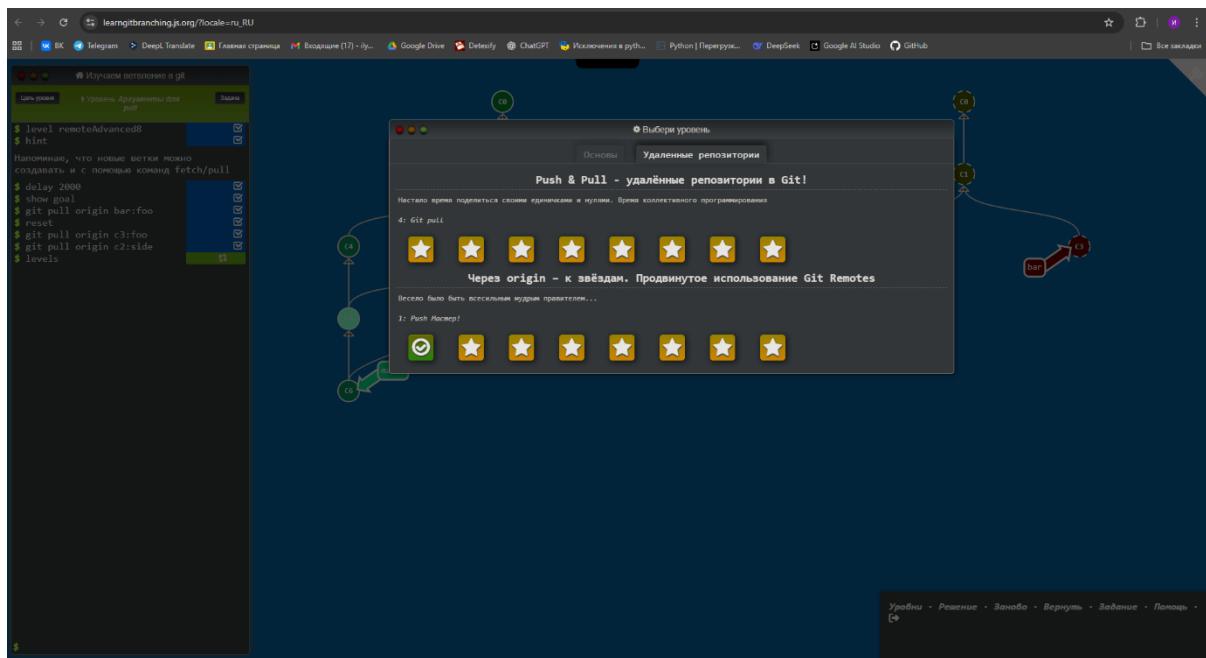
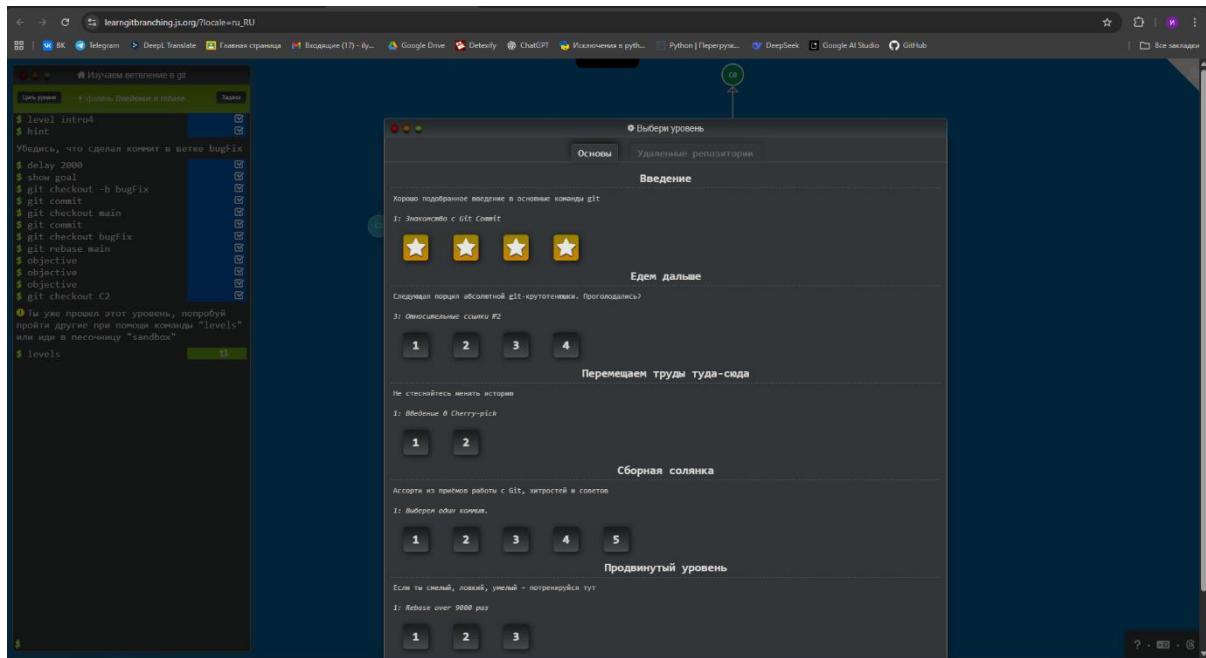
## Ход работы



Flexbox froggy – довольно интересная и занимательная игра для изучения команд flexbox объектов. Трудностей не возникло



Grid garden – еще одна занимательная игра, только уже для изучения свойств grid, трудностей не возникло



Игра для изучения Git была уже более сложной, в особенности при работе с удаленными репозиториями – приходилось больше размышлять над своими действиями, чтобы выполнять задания максимально чисто, аккуратно и коротко, но при этом каких-то особых трудностей не возникло.

## **Вывод**

В ходе выполнения домашней работы №1 я на практике освоил современные методы верстки с помощью Flexbox и CSS Grid. Игровой формат заданий позволил эффективно изучить материал без лишнего напряжения и поддерживал интерес на протяжении всего процесса. Также полезным оказалось задание по Git: благодаря наглядным анимациям и хорошим текстовым описаниям я смог глубже понять механику работ команд и продумывать наперед свои действия при работе с репозиториями.