

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнила:

Левандо Ксения

Группа J3211

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2026 г.

Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

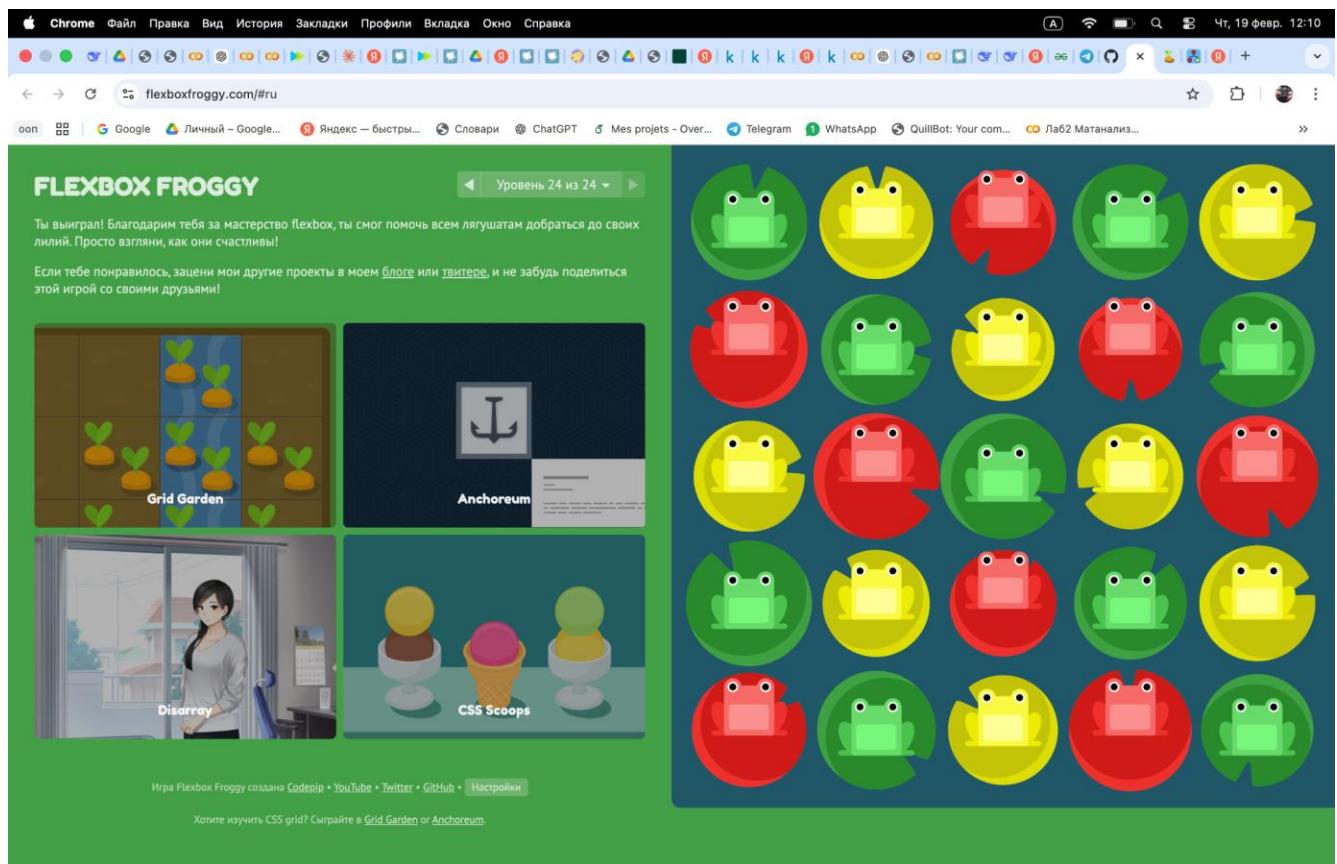
Собрать отчёт по шаблону.

Ход работы

Игра 1 - Flexbox Froggy

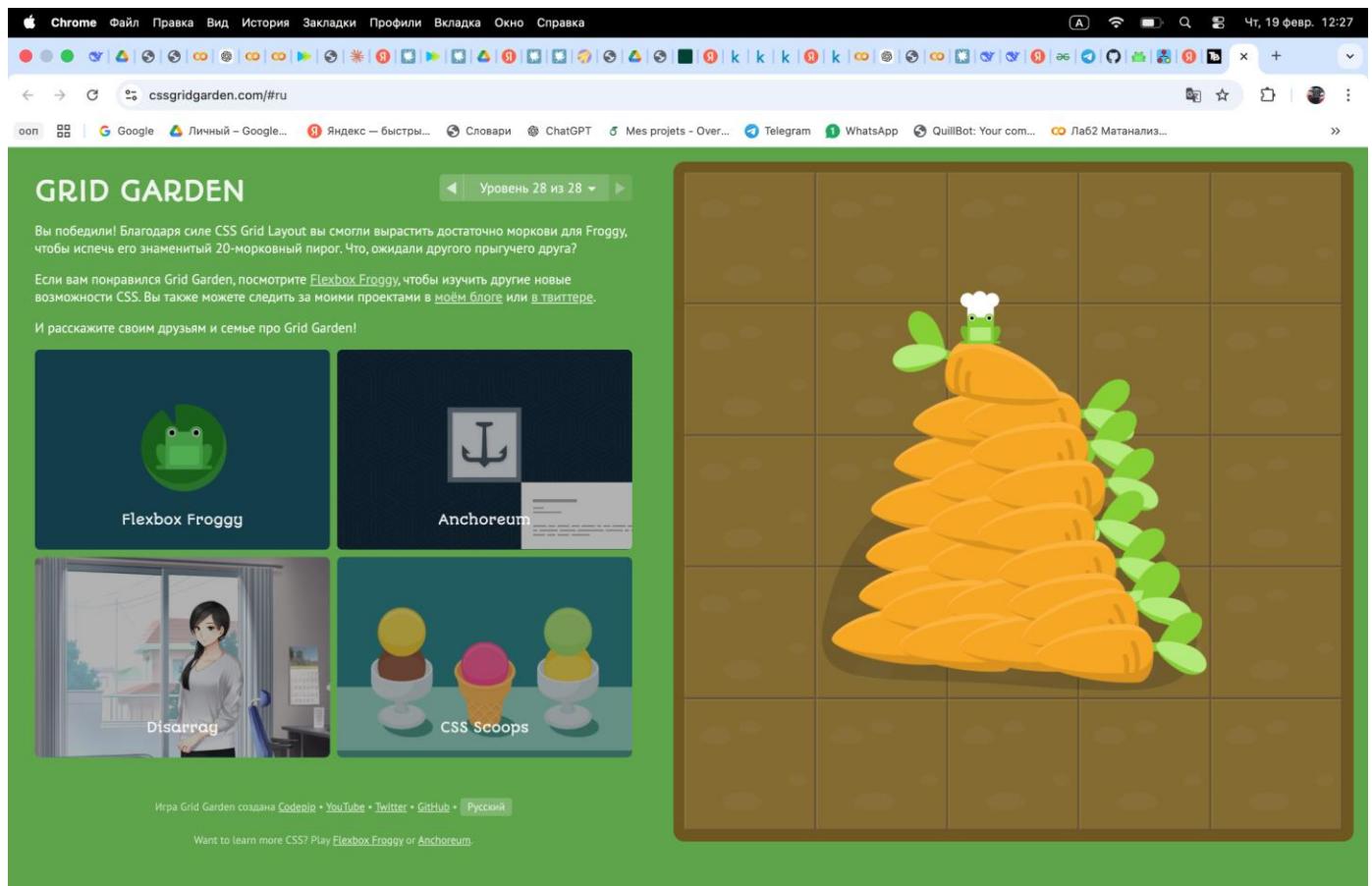
Эта увлекательная игра обучает основам синтаксиса flexbox в интерактивной форме, где при помощи CSS-кода необходимо перемещать лягушат на соответствующие им кувшинки.

Проходить уровни этой игры было не очень сложно, так как у меня имелись некоторые знания написания кода на CSS, которые я освежила и улучшила благодаря удобному интерфейсу игры и обучающим материалам в начале каждого уровня.



Игра 2 - Grid Garden

Эта игра посвящена другой теме - сетке (grid). Ухаживая за виртуальным “огородом”, - расставляя растения, поливая полезные водой и избавляясь от сорняков, - можно в ненавязчивой форме постичь основы работы с CSS Grid. Схожий с предыдущей игрой, а значит уже немного привычный формат и интерфейс сделал прохождение игры немножко проще. Мне было крайне интересно вспомнить принципы работы с Grid в рамках прохождения этой игры.



Игра 3 - Learn Git Branching

Темой третьей игры из предложенных к прохождению был уже не язык CSS, а Git. Learn Git Branching - это по сути интерактивное учебное пособие по работе с Git, где порой сложные и запутанные схемы работы с ветками, слияниями и т.д. представлены в визуальных анимированных уроках.

The screenshot shows a web-based Git branching tutorial. On the left, a terminal window displays a series of Git commands:

```
$ level remoteAdvanced7
$ delay 2000
$ show goal
$ delay 2000
$ show goal
$ hint
```

A note states: "Команда branch недоступна на этом упражнении, пользуйтесь командой fetch!"

On the right, a central panel titled "Основы" (Basics) contains the following content:

Введение

Хорошо подобранное введение в основные команды git

1: Знакомство с Git Commit

Four yellow star icons.

Едем дальше

Следующая порция абсолютной git-крутиночки. Проголодались?

1: Теряем голову, или detached HEAD

Four yellow star icons.

Перемещаем труды туда-сюда

Не стесняйтесь менять историю

1: Введение в Cherry-pick

Two numbered buttons: 1 and 2.

Сборная солянка

Ассорти из приёмов работы с Git, хитростей и советов

1: Выберем один коммит.

Five numbered buttons: 1, 2, 3, 4, 5.

Продвинутый уровень

Если ты смел, можешь прыгнуть в поток времени

At the top right, there's a "Цель уровня" (Level Goal) section with a "hide goal" link. On the far right, a commit graph shows a main branch with a green circle labeled "C0" and a blue circle labeled "C1". A red arrow points from C0 to C1. Below the graph, there are buttons for "Вернуть" (Return) and "Задание" (Assignment).

This screenshot shows the same tutorial interface at a later stage. The commit graph now includes a green circle labeled "C0" and a blue circle labeled "C1", with a red arrow pointing from C0 to C1. The central panel has changed to:

Push & Pull – удалённые репозитории в Git!

Настало время поделиться своими единичками и нулями. Время коллективного программирования

7: Расхождение в истории

Eight yellow star icons.

Через origin – к звёздам. Продвинутое использование Git Remotes

Весело было быть всесильным нудрым правителем...

7: Пустой источник

Eight yellow star icons.

At the bottom right, there are navigation links: Уровни · Решение · Заново · Вернуть · Задание · Помощь · ⌂.

Мне понравилось, как постепенно повышается сложность заданий и решения к каждому новому уровню вытекают из предыдущих, это способствует лучшему обучающему процессу.

Решения некоторых заданий были совсем не очевидными, особенно заставили подумать последние уровни в разделе “Удаленные репозитории”, поэтому прохождение этой игры заняло значительно больше времени, чем две предыдущие, зато я вынесла для себя некоторые тонкости Git, о которых раньше не задумывалась.

Вывод

Работа в представленных трёх играх, безусловно, была для меня полезной и увлекательной. Благодаря интерактивной форме подачи материала такое обучение получается не только продуктивным, но и совсем не скучным. После итогам прохождения этих игр я улучшила свои навыки работы с Git, вспомнила и углубила знания CSS Grid и Flexbox, и отметила для себя на будущее, что такая форма обучающих материалов мне подходит.