

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил:

Фамилия Имя
Мокийчук Никита
Группа
J3211

Проверил:
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

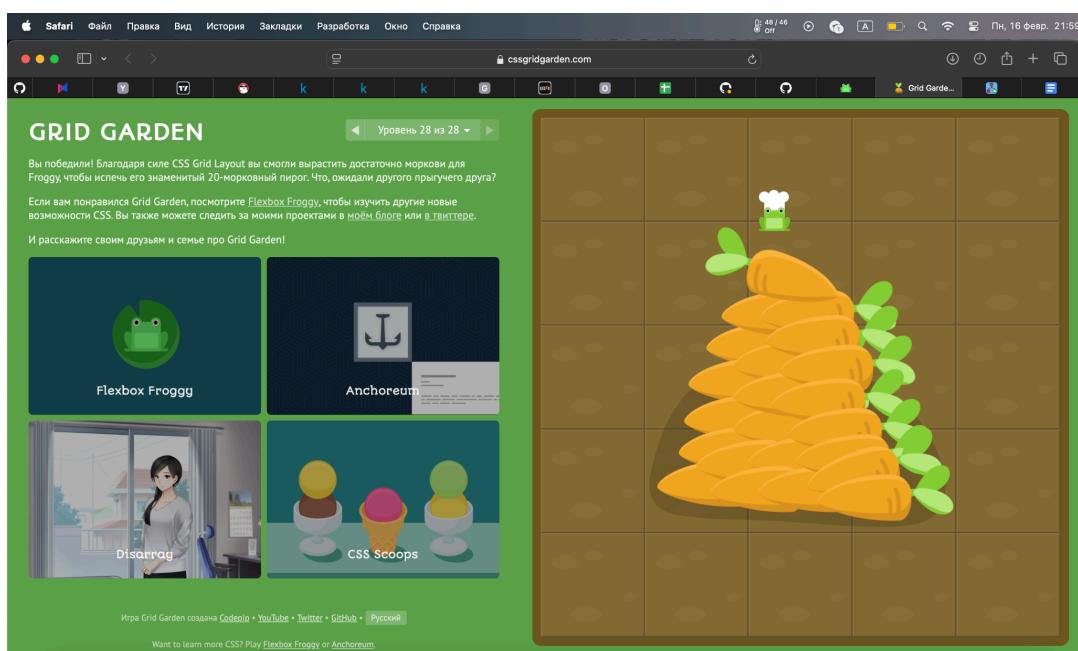
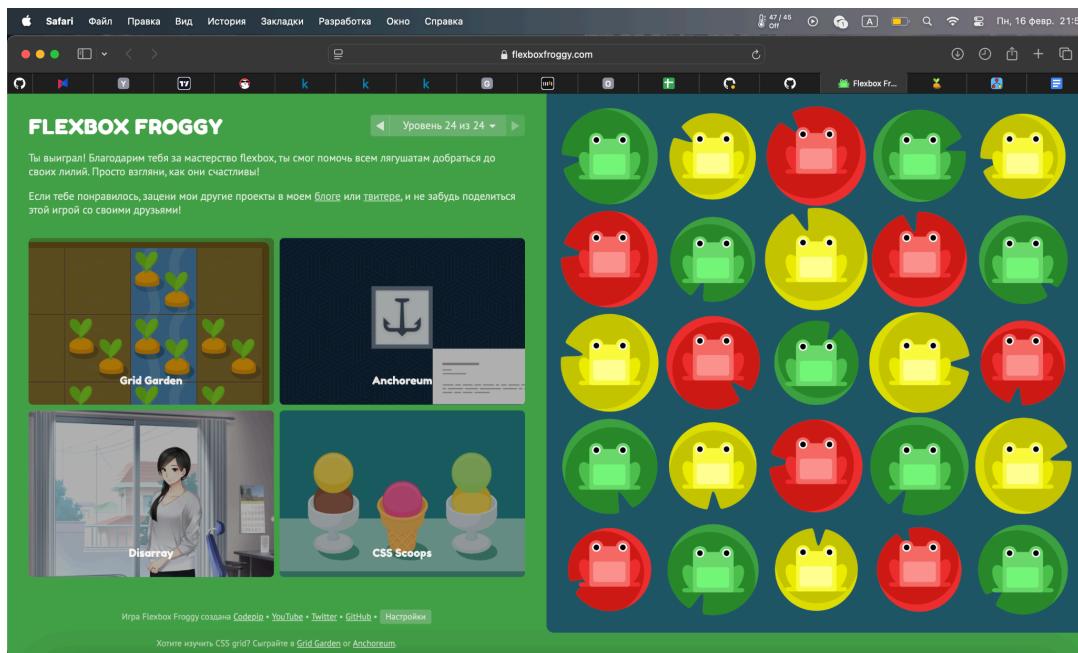
2026 г.

Задача

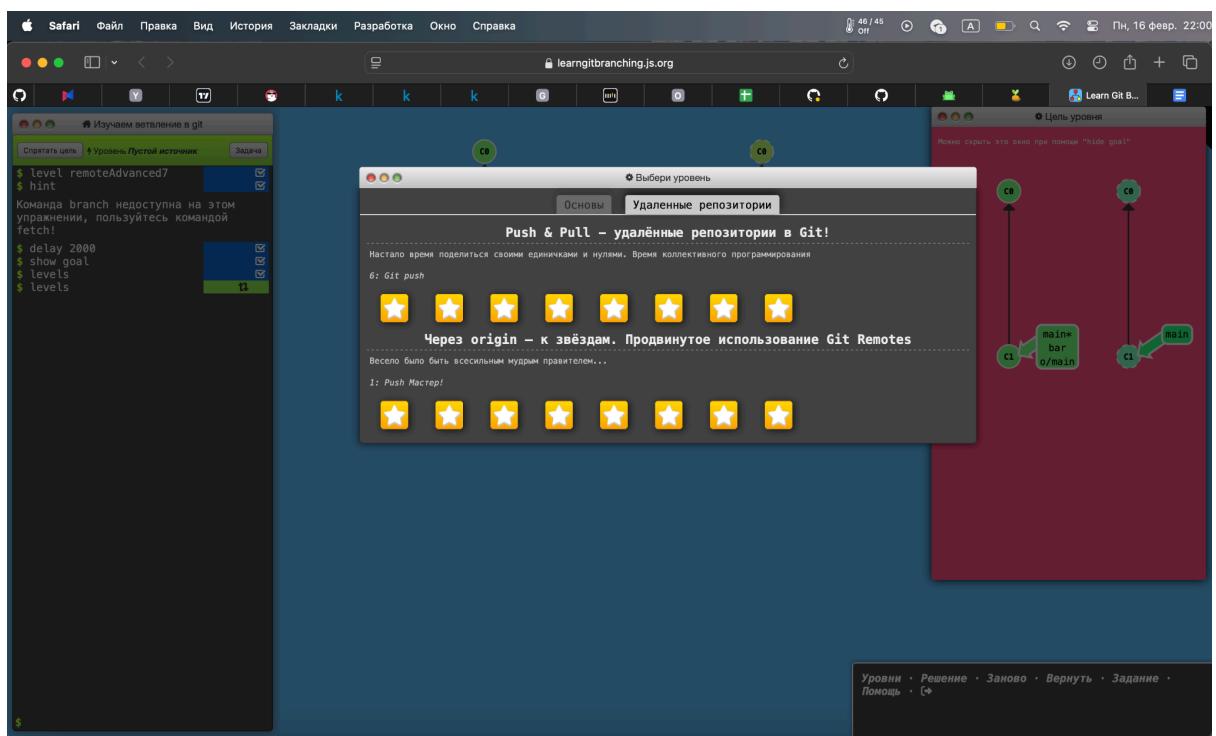
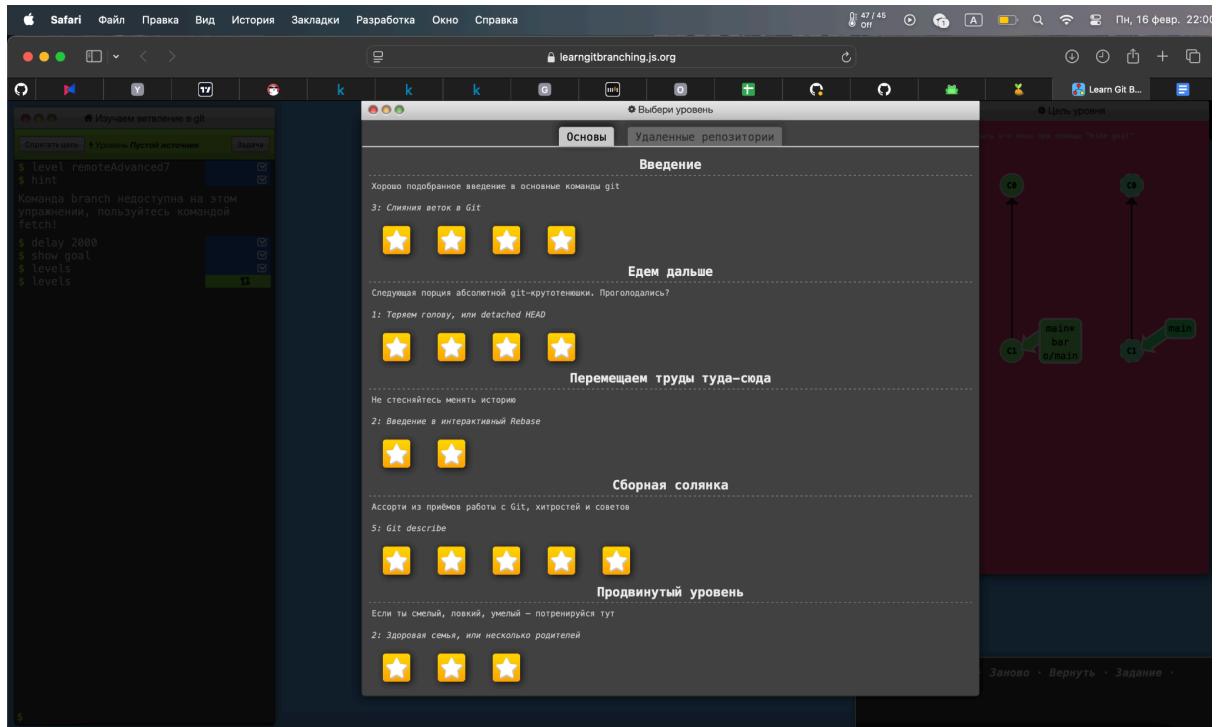
Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы



Flexbox Froggy мне показался проще и интереснее чем Grid Garden, потому что в Grid Garden было пару заданий где приходилось подбирать значения чтобы все ровно встало. Хотя в целом такой интерактивный и наглядный процесс обучения прикольный. Особо трудностей не возникло.



Не совсем простая игра где в некоторых местах пришлось подумать как все сделать в правильном порядке. Но теперь зато более понятно как работают всякие rebase и cherry-pick.

Вывод

В ходе работы я на практике закрепил основы Flexbox, CSS Grid и Git. Интерактивный формат был необычным (потому что обычно такое не дают) и помог лучше понять, как работают свойства на деле (сразу видно результат и можно поэкспериментировать). Flexbox Froggy научил выравнивать элементы, Grid Garden - строить сеточные макеты, а Learn Git Branching - работать с ветками и удаленными репозиториями. Самой полезной для меня наверное будет игра связанная с гитом, потому что на практике кроме add, commit, push, checkout, swich и branch я ничего не использую в основном и было интересно узнать и наглядно увидеть как работают полноценно старые и новые команды.