

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнила:

Капустина Юлия

Группа

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

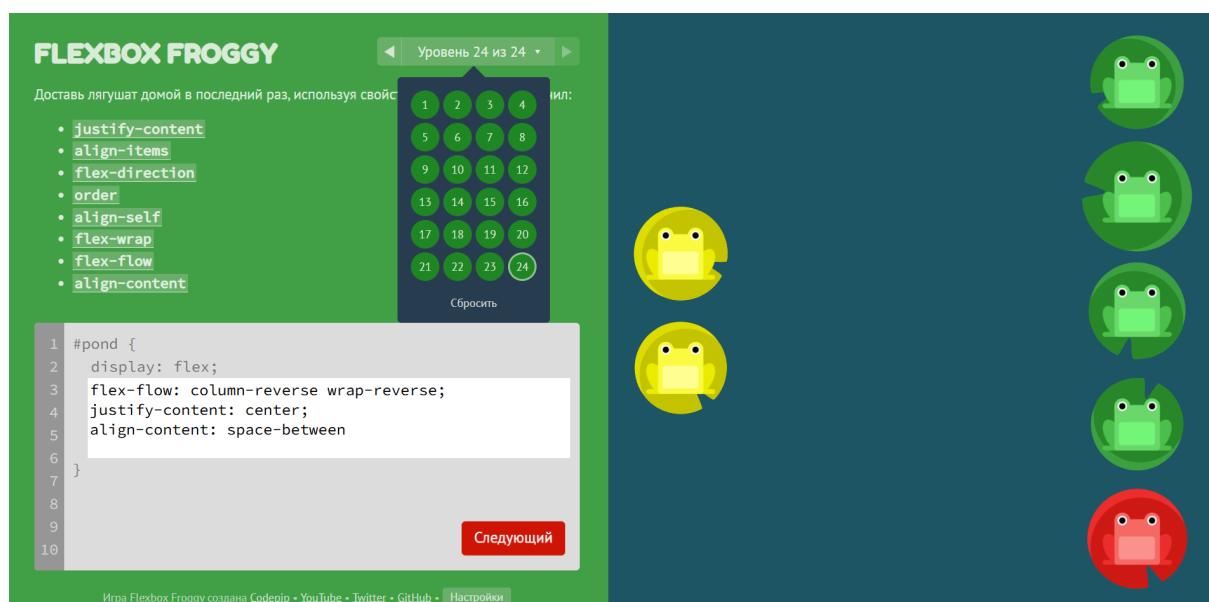
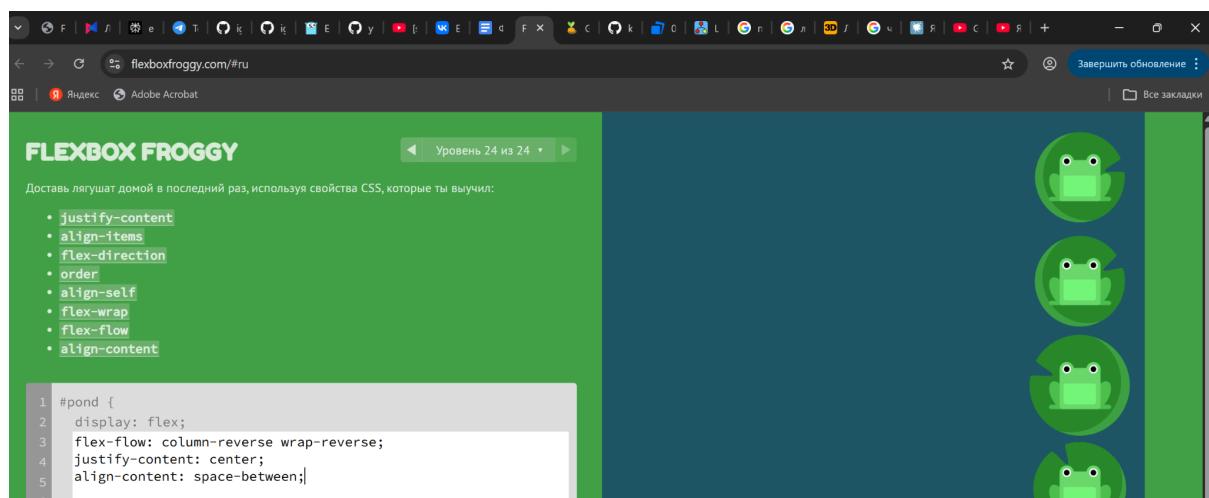
2023 г.

Задача

Пройти три игры: Flexbox Froggy, Grid Garden и Изучение Gita.

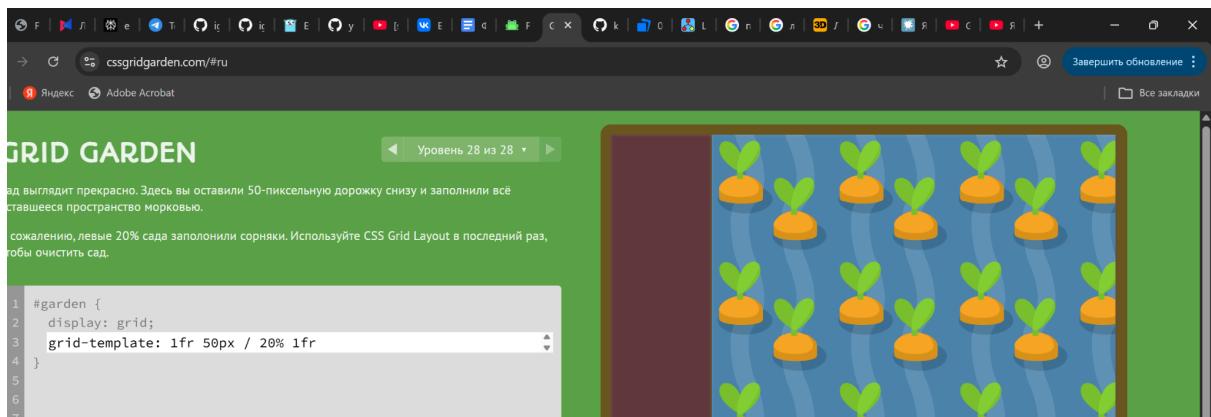
Ход работы

В ходе прохождения первой игры я узнала основу о Flexbox. Например, как работает свойство *justify-content*(располагает элементы вдоль главной оси), *align-items*(располагает элементы вдоль побочной оси), *flex-direction*(задает ось), *order*(задает порядок), *align-self*(расположение отдельного элемента), *flex-wrap*(переносить ли элементы на следующую строку), *align-content*(располагает строки, если их больше одной), *flex-flow*(*flex-direction+flex-wrap*) с разными параметрами.

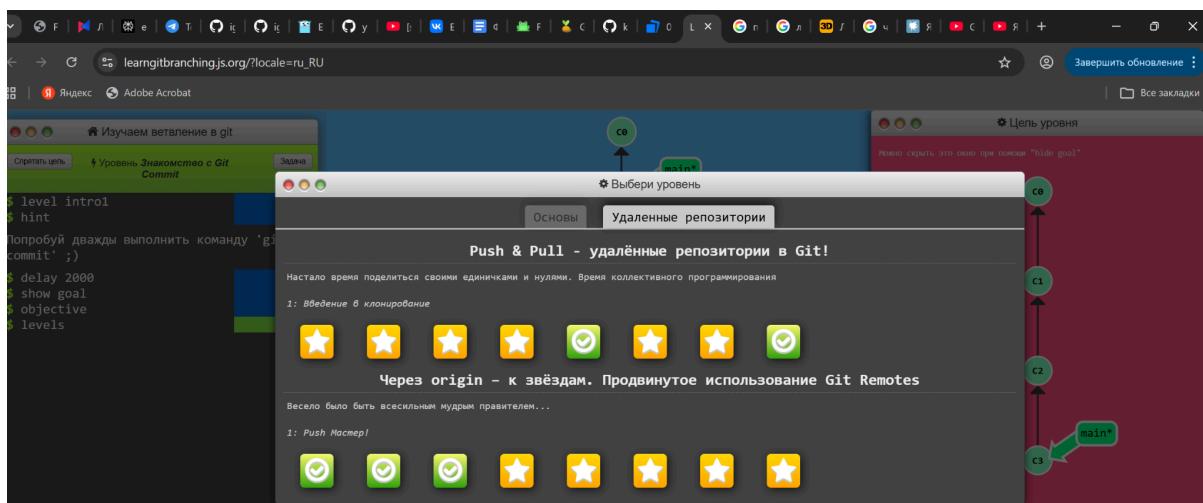
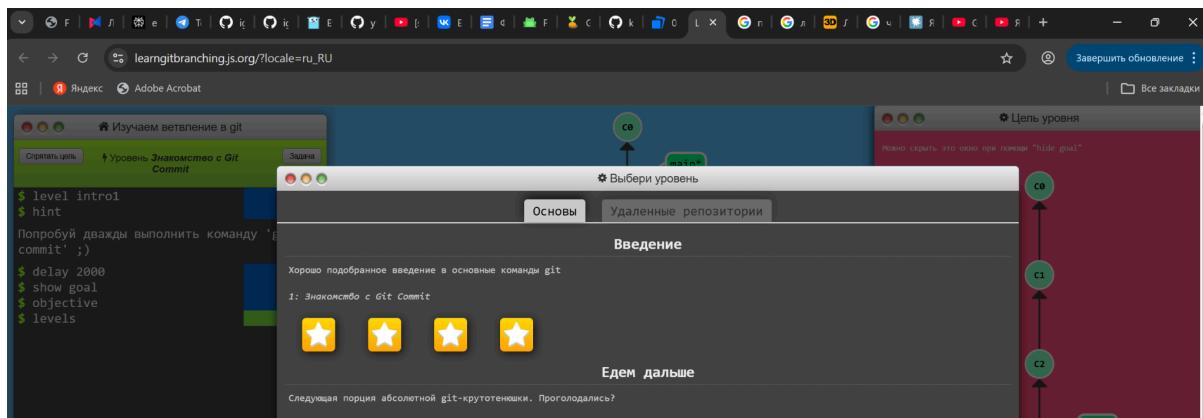


В ходе прохождения второй игры я познакомилась с другим способом расположения элементов - grid.

С помощью grid-template можно создавать таблицы, где будут расположены элементы, с помощью команд grid-column и grid-row можно настраивать расположение элементов. Такой подход кажется более интуитивно понятным.



Третья игра про прохождение Git и работы с удаленными репозиториями. Там я закрепила работу с командами git pull, git push, git commit, git checkout и познакомилась с новыми для себя командами, например git fetch.



Выход

Игры позволили мне познакомиться с основами языка CSS, а также попрактиковать работу с гитом на примере, с которому я еще не встречалась.