

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронтенд-разработка

**Отчет**

**Домашняя работа №1**

**Выполнила:  
Абаянцева Е. Ю.  
Группа J3211**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург  
2026 г.**

## Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>;
- <https://cssgridgarden.com/#ru>;
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям).

## Ход работы

- Первая игра называется FLEXBOX FROGGY, в ней 24 уровня. В ней были отработаны команды, присущие этой игре, по свойствам CSS (justify-content, align-items, flex-direction и другие):

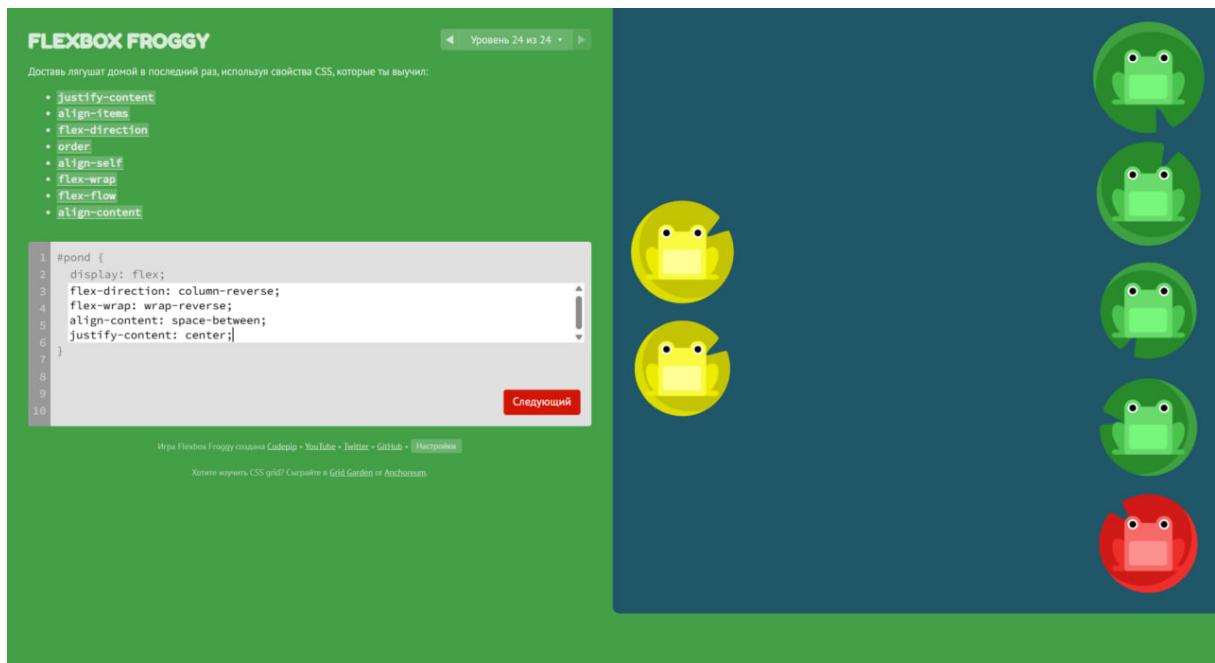


Рис. 1: FLEXBOX FROGGY

- Вторая игра называется GRID GARDEN, в ней уже 28 уроков. В ней были также отработаны команды CSS Grid Layout (grid-template, grid-template-columns с grid-template-rows и другие):

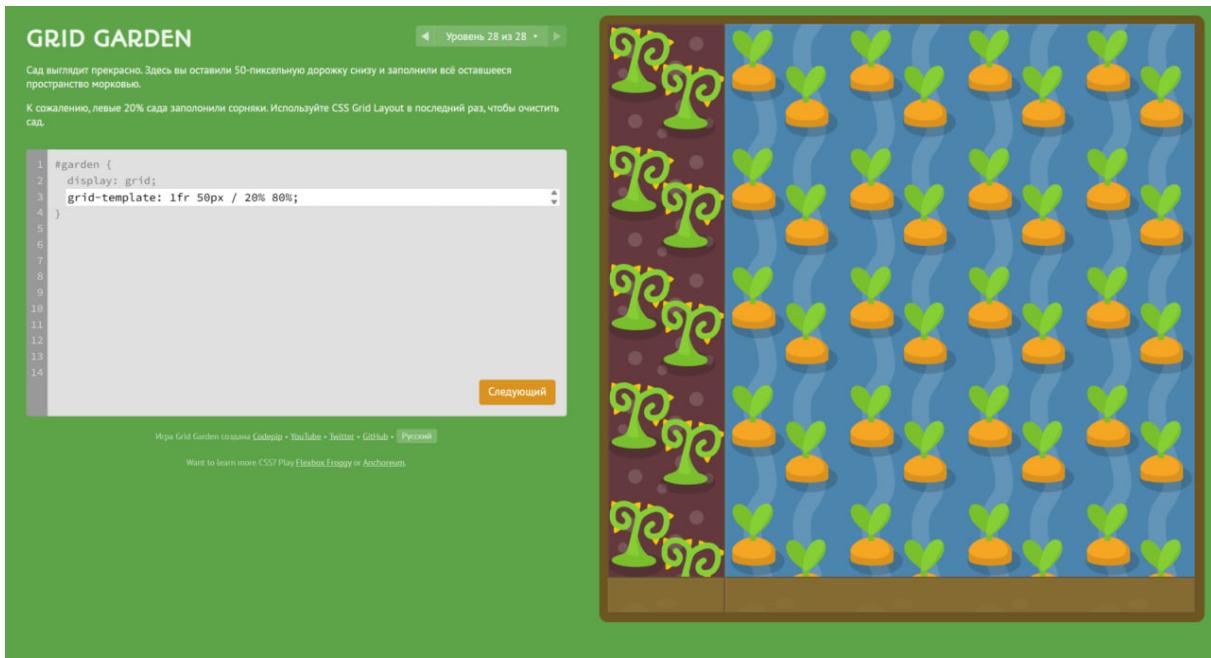


Рис. 2: GRID GARDEN

- Третья игра заключается в том, чтобы пройти 7 уроков по основе работы с git. В ней уже были отработаны команды git (помимо знакомых команд в виде git pull, git clone и остальных были изучены новые (например, git cherry-pick)):

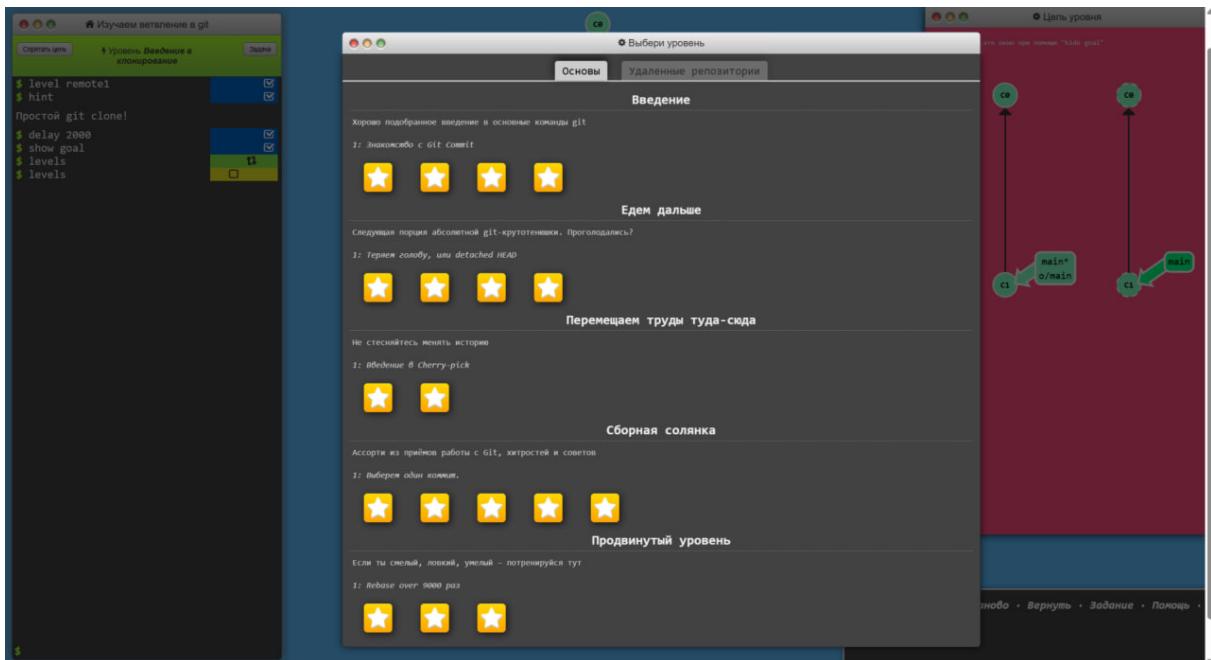


Рис. 3: Основные уроки с git

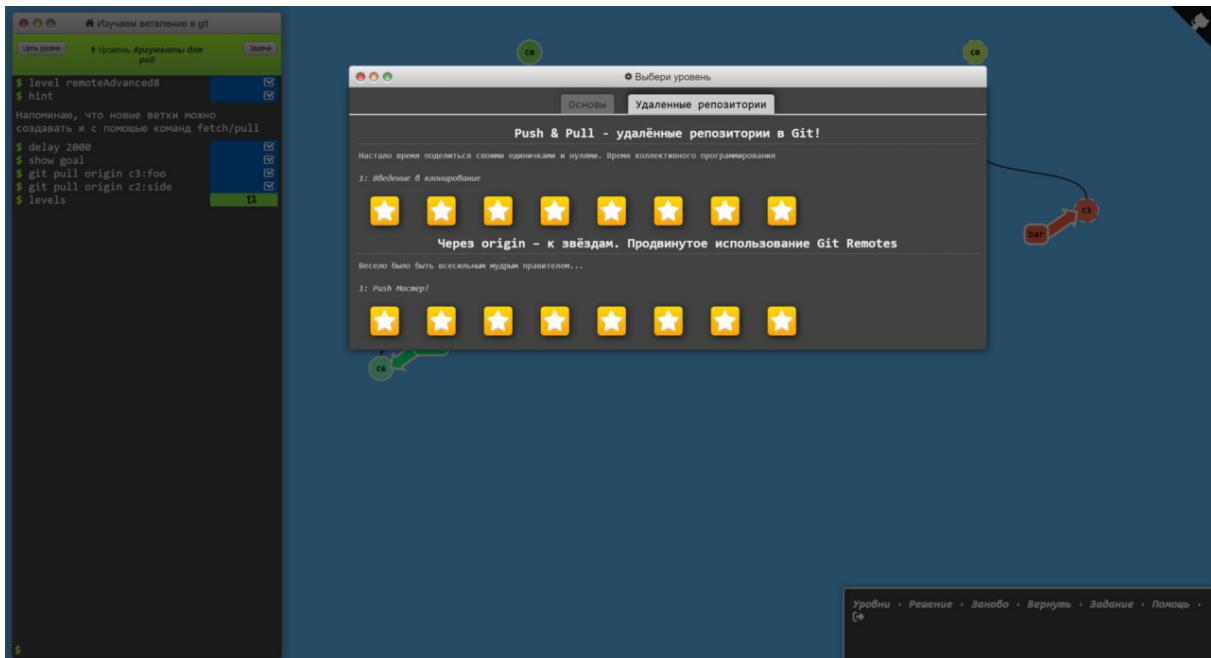


Рис. 4: Удалённые репозитории

## Выводы

По итогу выполнения всех трёх игр, я познакомилась с командами по свойствам CSS (команды grid), а также вспомнила синтаксис git, узнала новые команды и увидела дополнительную информацию по работе с удалёнными репозиториями.