

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнила:

Левандо Ксения

Группа J3211

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2026 г.

Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

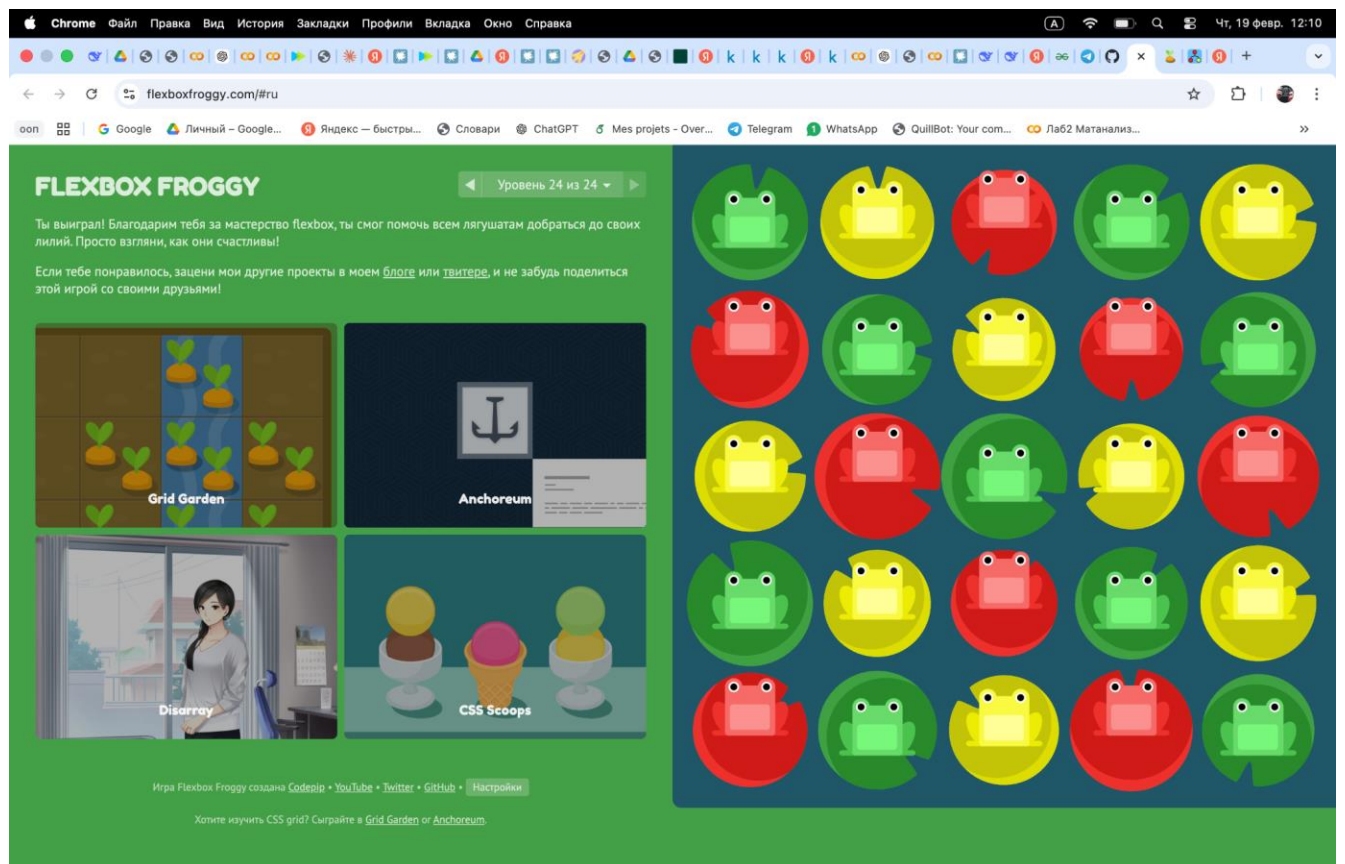
Собрать отчёт по шаблону.

Ход работы

Игра 1 - Flexbox Froggy

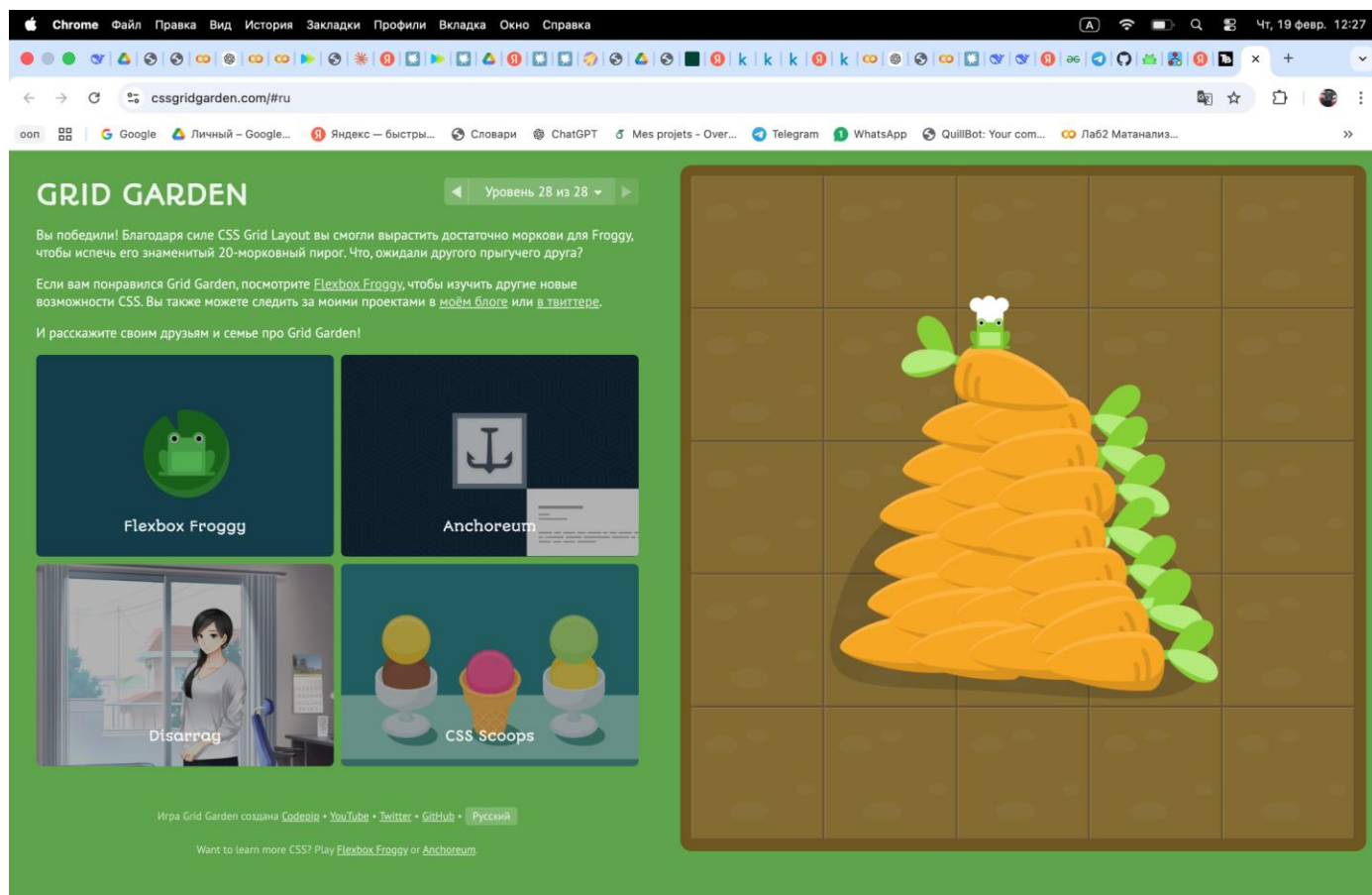
Эта увлекательная игра обучает основам синтаксиса flexbox в интерактивной форме, где при помощи CSS-кода необходимо перемещать лягушат на соответствующие им кувшинки.

Проходить уровни этой игры было не очень сложно, так как у меня имелись некоторые знания написания кода на CSS, которые я освежила и улучшила благодаря удобному интерфейсу игры и обучающим материалам в начале каждого уровня.



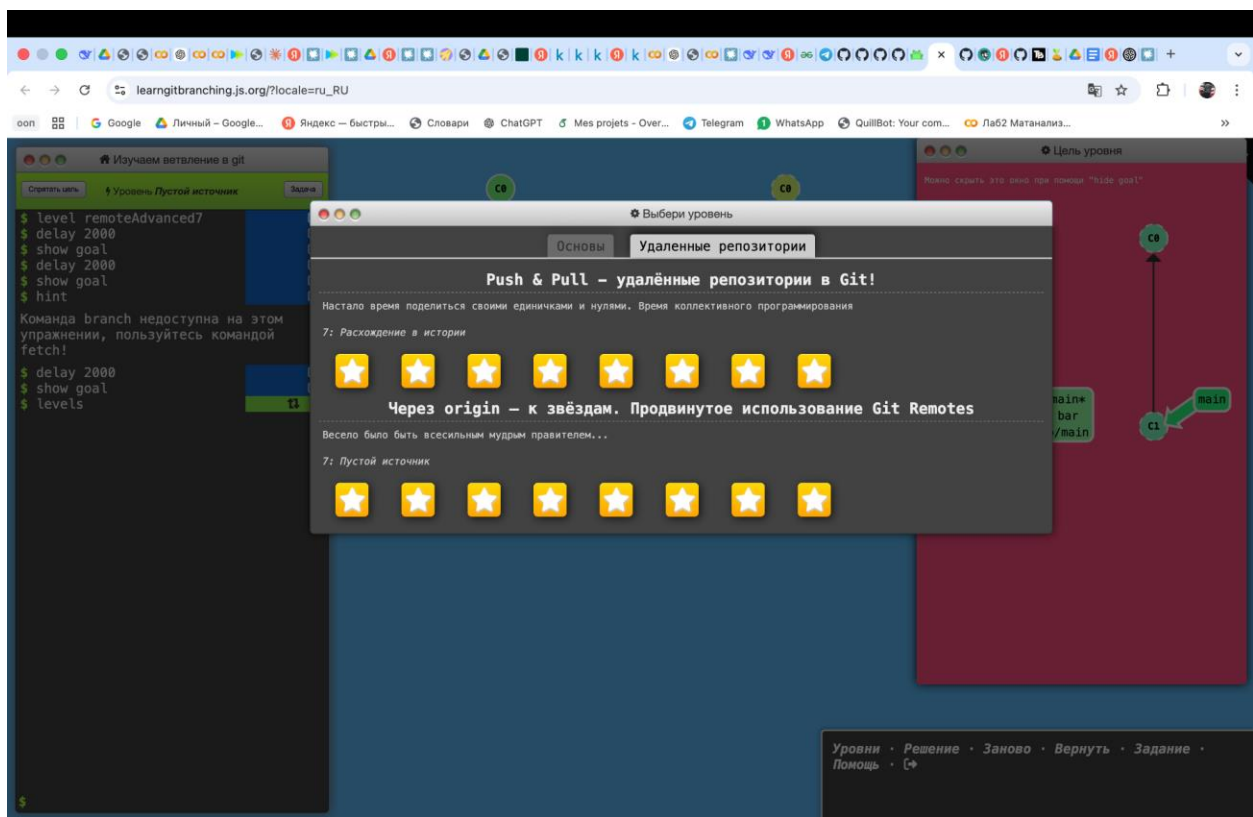
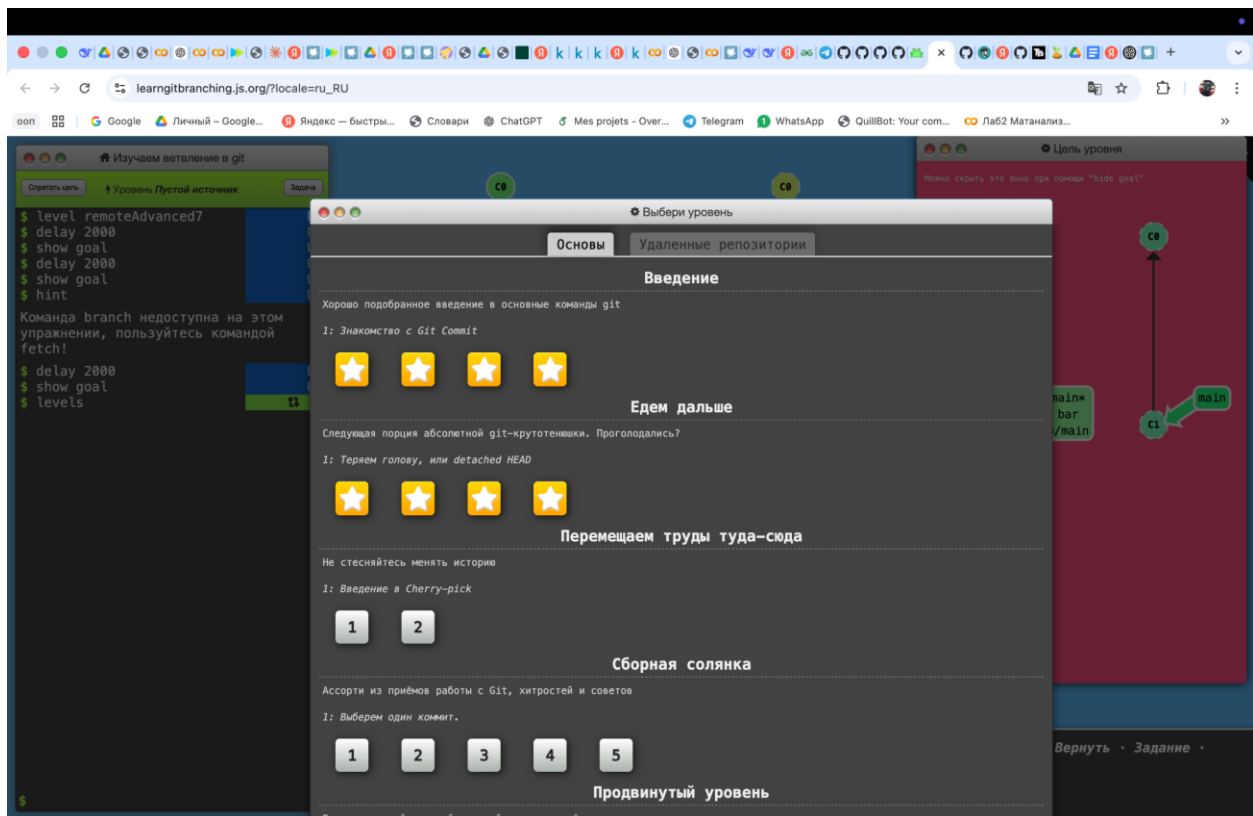
Игра 2 - Grid Garden

Эта игра посвящена другой теме - сетке (grid). Ухаживая за виртуальным “огородом”, - расставляя растения, поливая полезные водой и избавляясь от сорняков, - можно в ненавязчивой форме постичь основы работы с CSS Grid. Схожий с предыдущей игрой, а значит уже немного привычный формат и интерфейс сделал прохождение игры немного проще. Мне было крайне интересно вспомнить принципы работы с Grid в рамках прохождения этой игры.



Игра 3 - Learn Git Branching

Темой третьей игры из предложенных к прохождению был уже не язык CSS, а Git. Learn Git Branching - это по сути интерактивное учебное пособие по работе с Git, где порой сложные и запутанные схемы работы с ветками, слияниями и т.д. представлены в визуальных анимированных уроках.



Мне понравилось, как постепенно повышается сложность заданий и решения к каждому новому уровню вытекают из предыдущих, это способствует лучшему обучающему процессу.

Решения некоторых заданий были совсем не очевидными, особенно заставили подумать последние уровни в разделе “Удаленные репозитории”, поэтому прохождение этой игры заняло значительно больше времени, чем две предыдущие, зато я вынесла для себя некоторые тонкости Git, о которых раньше не задумывалась.

Вывод

Работа в представленных трёх играх, безусловно, была для меня полезной и увлекательной. Благодаря интерактивной форме подачи материала такое обучение получается не только продуктивным, но и совсем не скучным. После итогом прохождения этих игр я улучшила свои навыки работы с Git, вспомнила и углубила знания CSS Grid и Flexbox, и отметила для себя на будущее, что такая форма обучающих материалов мне подходит.