

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

**Выполнила:
Бондаренко Анна**

**Группа:
J3211**

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2026 г.

Задача

Пройти три игры:

1. <https://flexboxfroggy.com/#ru>
2. <https://cssgridgarden.com/#ru>
3. https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Собрать отчёт по шаблону. Экспортировать в pdf и открыть Pull Request в этот репозиторий.

Ход работы

1. Игра Flexbox Froggy

В ходе игры был изучен CSS Flexbox. С помощью свойств justify-content, flex-direction, flex-wrap и тд, нужно было поместить лягушек на свои кувшинки. Результаты прохождения на Рис.1 и Рис.2.

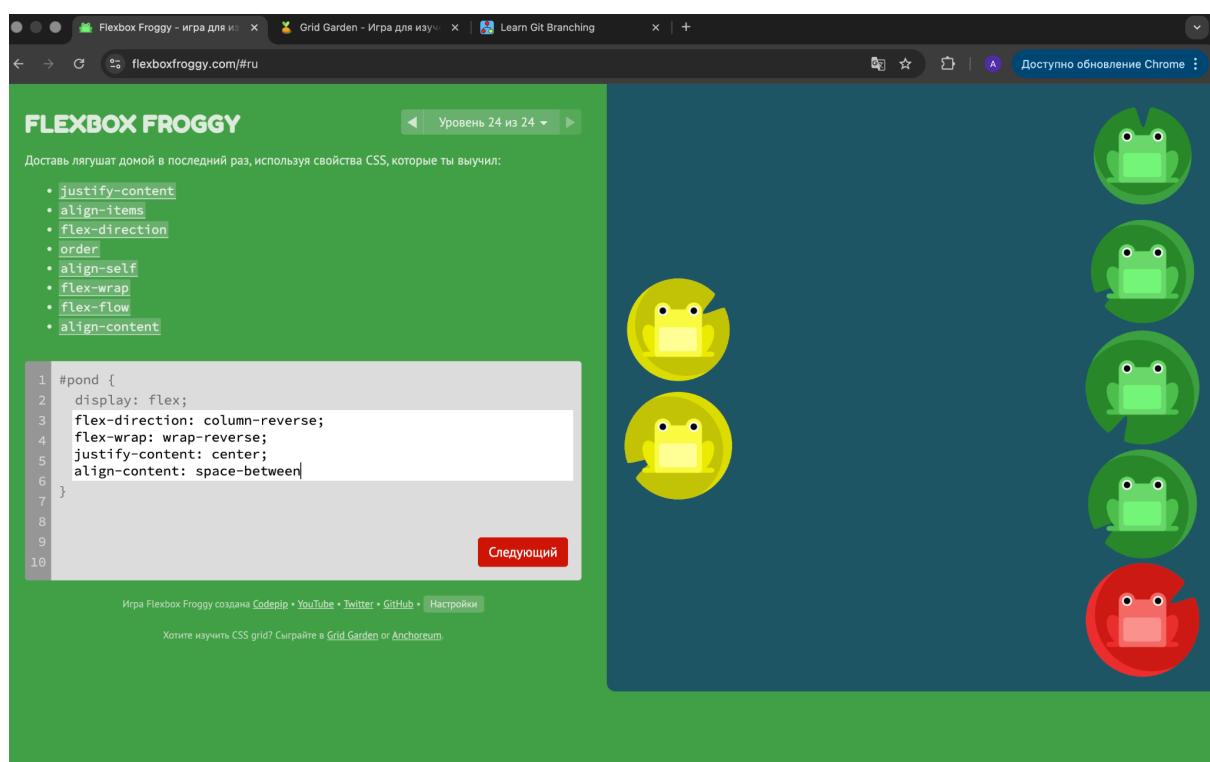


Рис.1

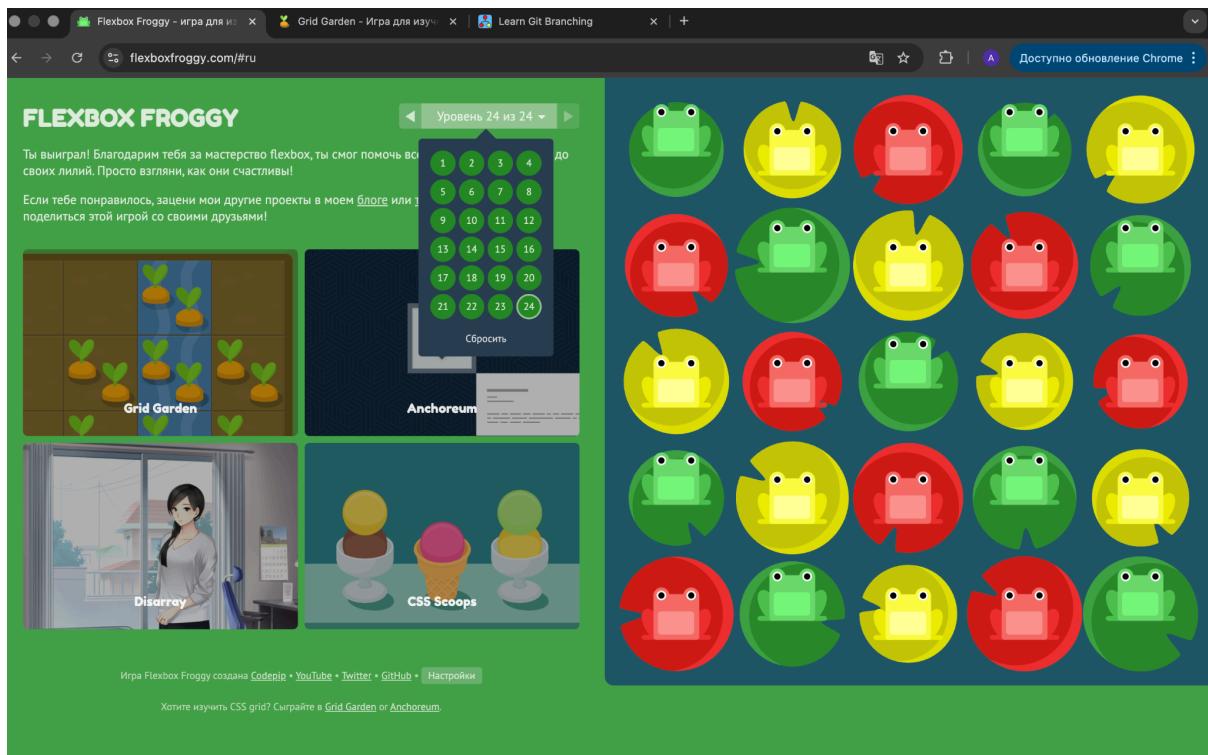


Рис.2

2. Игра Grid Garden

В ходе игры был изучен CSS Grid. С помощью свойств `grid-column-start/end`, `grid-row-start/end`, `grid-area`, `grid-template-columns/rows`, нужно было выделить области для полива моркови и удаления сорняков. Результаты прохождения на Рис.3 и Рис.4.

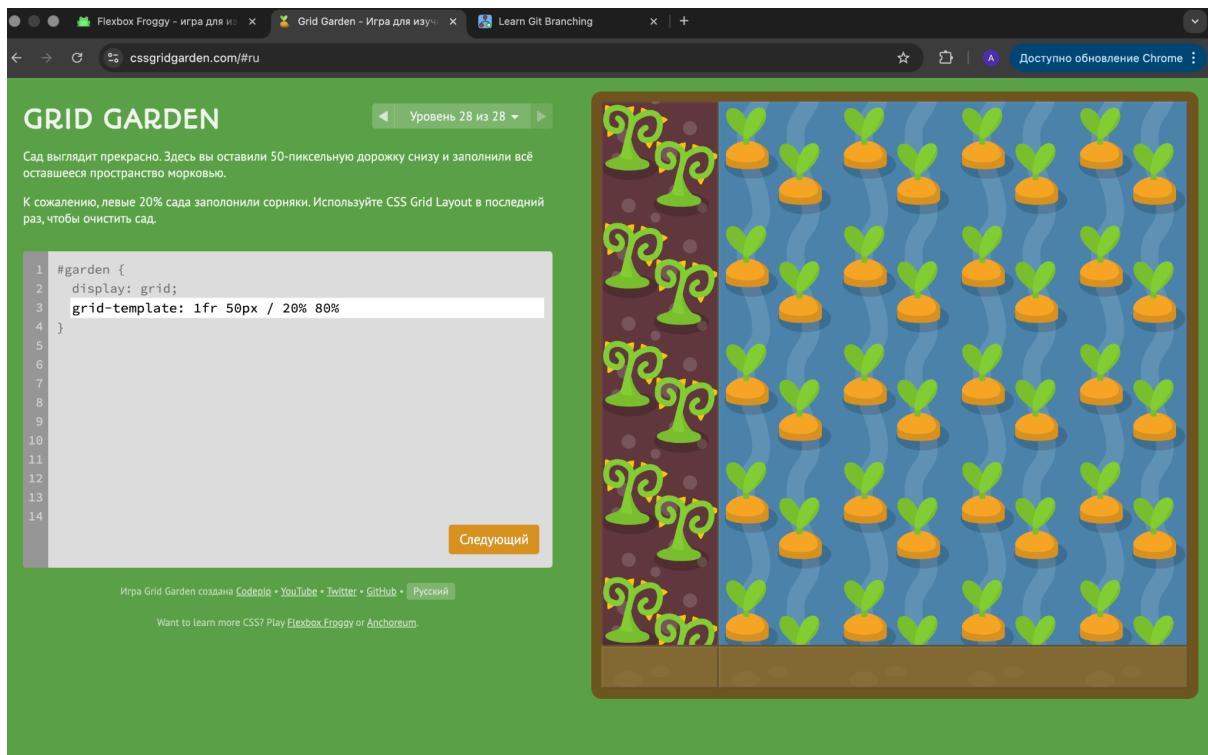


Рис.3

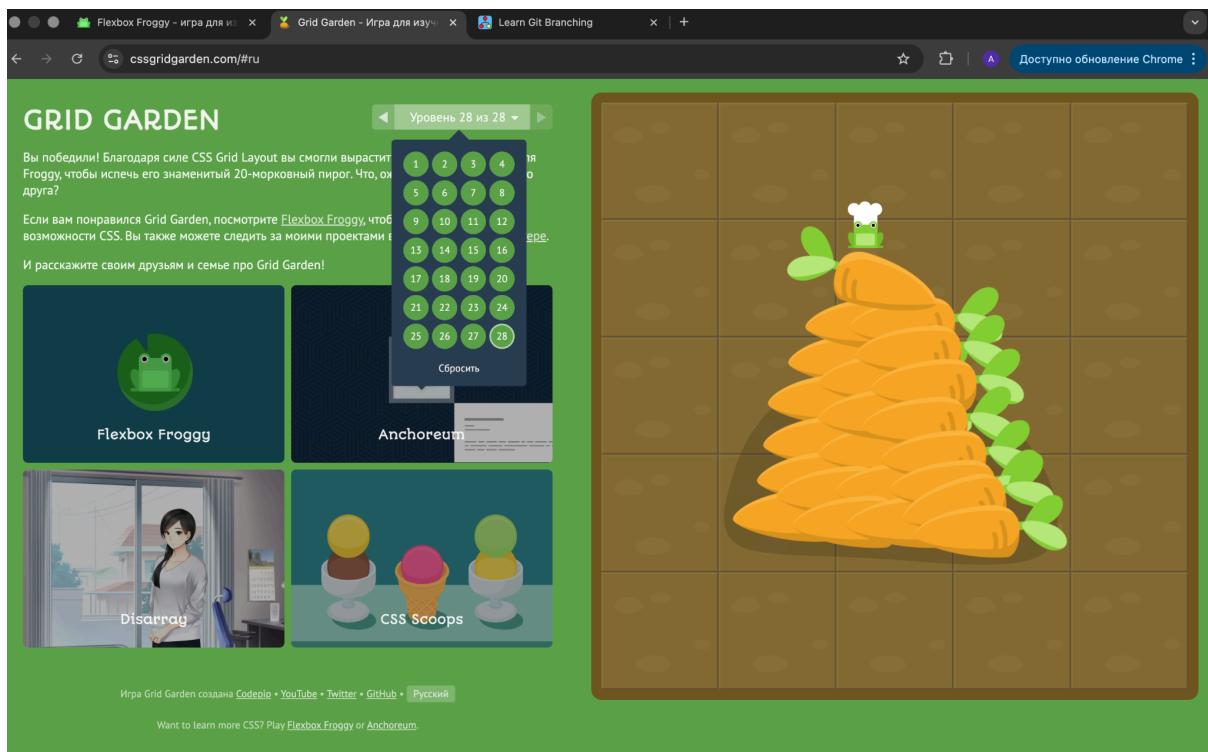


Рис.4

3. Игра Learn Git Branching

В ходе игры были получены практические знания по работе с системой контроля версий Git. С помощью стандартных команд git-а нужно было выполнять задания: объединение веток разными способами, перемещение по дереву коммитов, управление историей изменений. Результаты на Рис.5 и Рис.6.

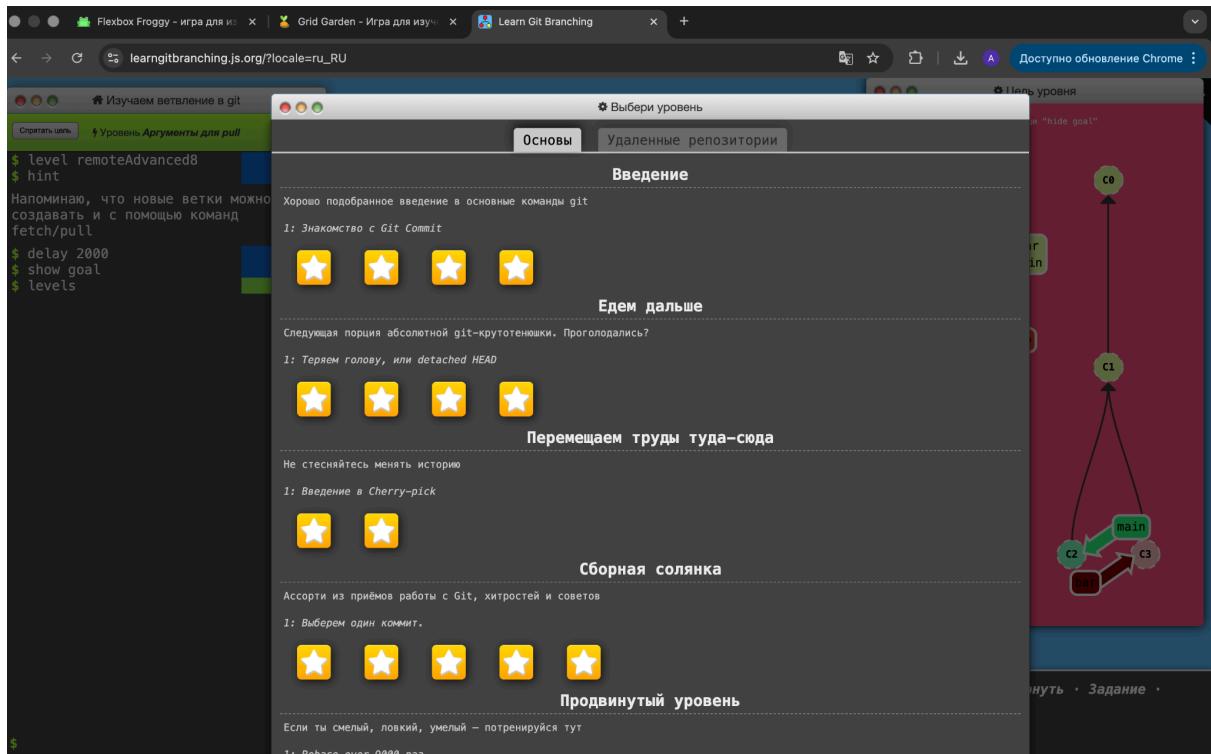


Рис.5

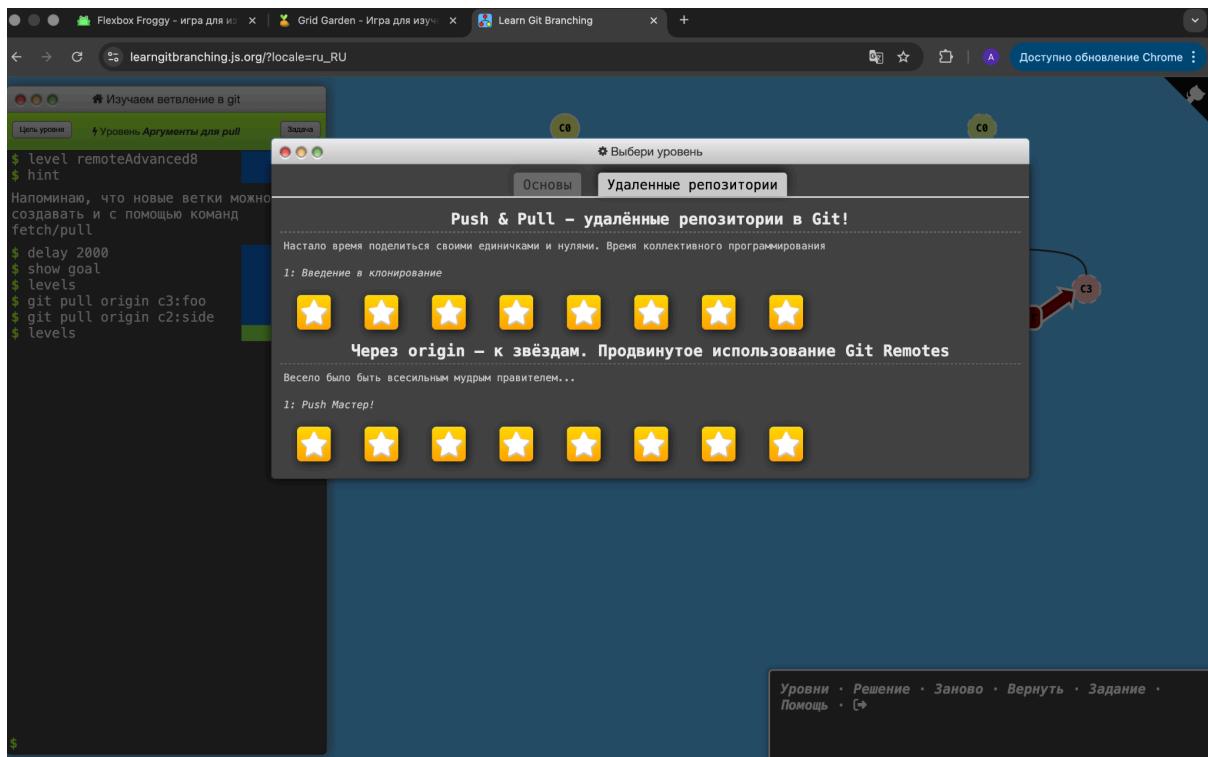


Рис.6

Вывод

В ходе выполнения заданий я научилась позиционировать элементы в ряд и колонку, управлять отступами между ними с помощью Flexbox и создавать двумерные сетки, управлять размерами ячеек и расположением элементов сразу по строкам и столбцам с помощью Grid Layout. Также закрепила на практике работу с системой контроля версий Git, разобравшись с ветвлением, слиянием (merge/rebase) и управлением историей изменений.