

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа 1**

**Выполнил:**

**Морозов Дмитрий**

**J3212**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2026 г.**

## Задача

Пройти три 3 игры, чтобы в игровом формате познакомиться с основами CSS Flexbox, CSS Grid и Git

## Ход работы

Сначала я прошел первую игру, где необходимо было использовать CSS Flexbox для правильного размещения объектов

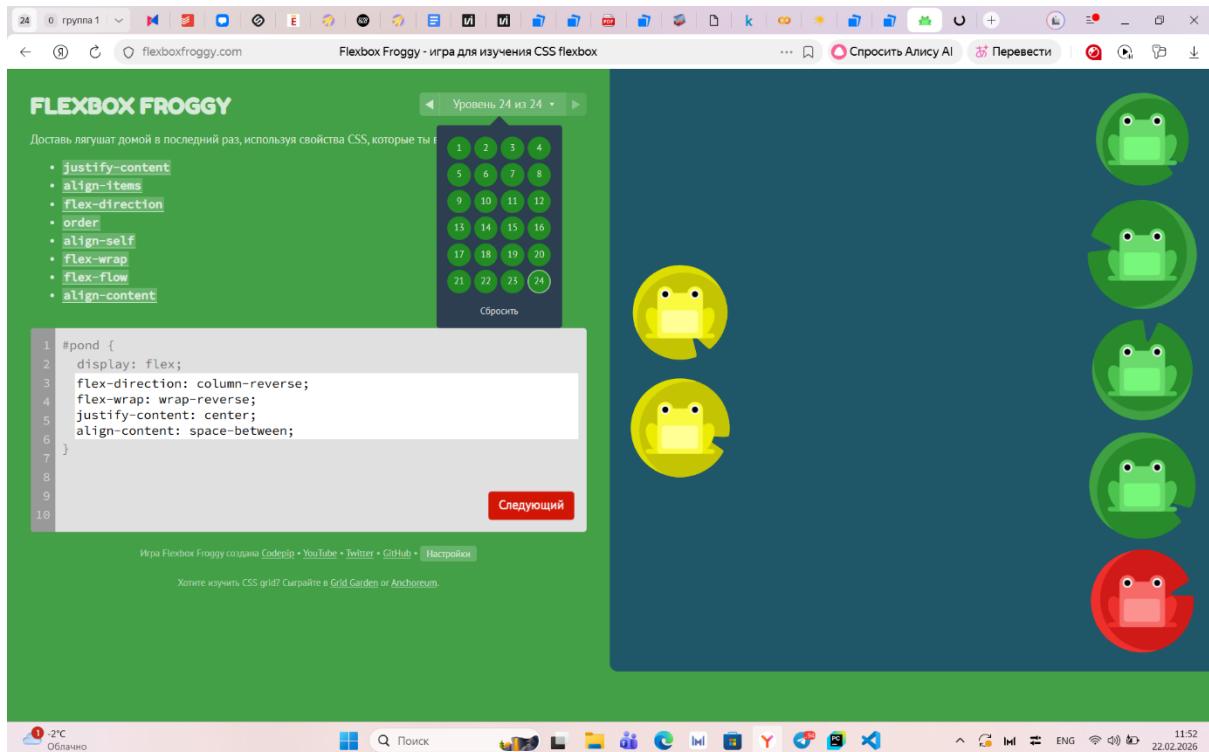


Рис 1. Прошел игру по CSS Flexbox

Во время выполнения трудностей не возникло. В работе использовал:

- Flex-direction
- Justify-content
- Align-items
- Flex-wrap
- Align-items и другие свойства

Далее перешел к заданию по CSS Grid:

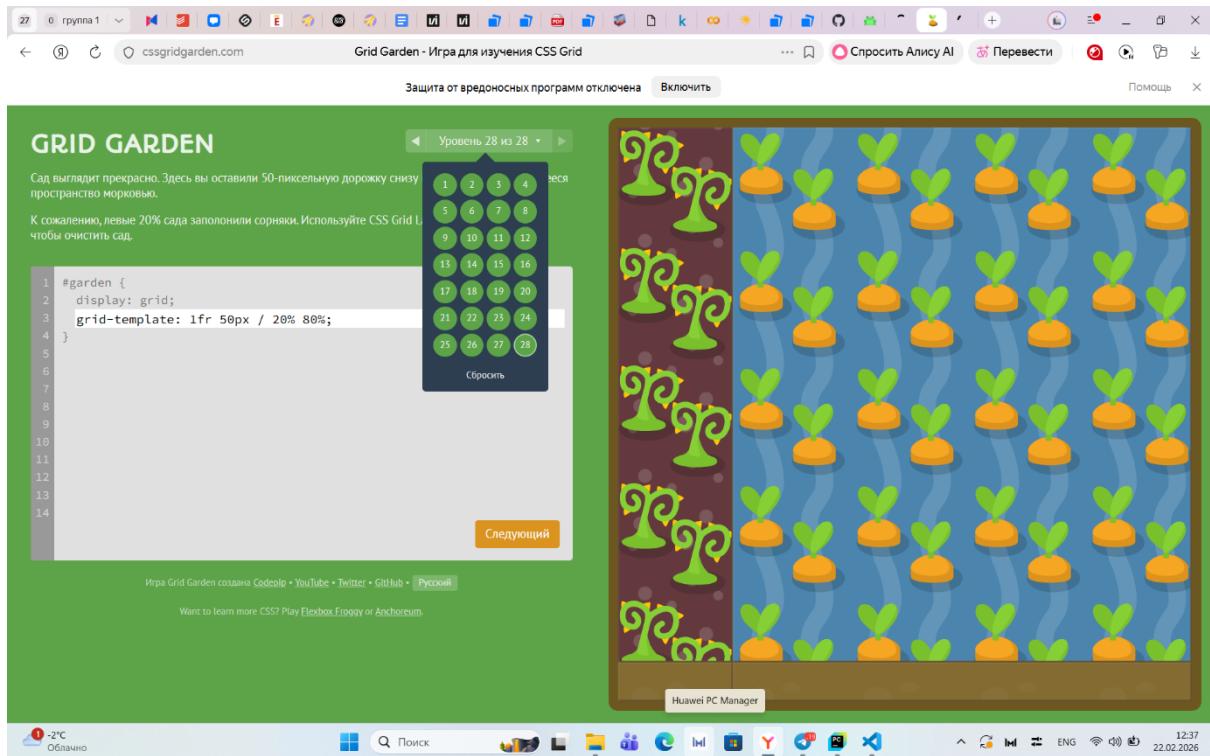


Рис 2. Прошел игру по CSS Grid

В этом задании аналогично трудностей не было. В работе применял:

- grid-template-columns/rows
- grid-column-start/end
- grid-row-start/end
- span
- order и другие свойства

Последним было задание на основы Git. В них использовал такие команды, как:

- checkout
- fetch
- push
- pull
- rebase
- merge и др.

Больше всего возникло сложностей при работе с удаленными репозиториями в заданиях, где сценарии были довольно большими

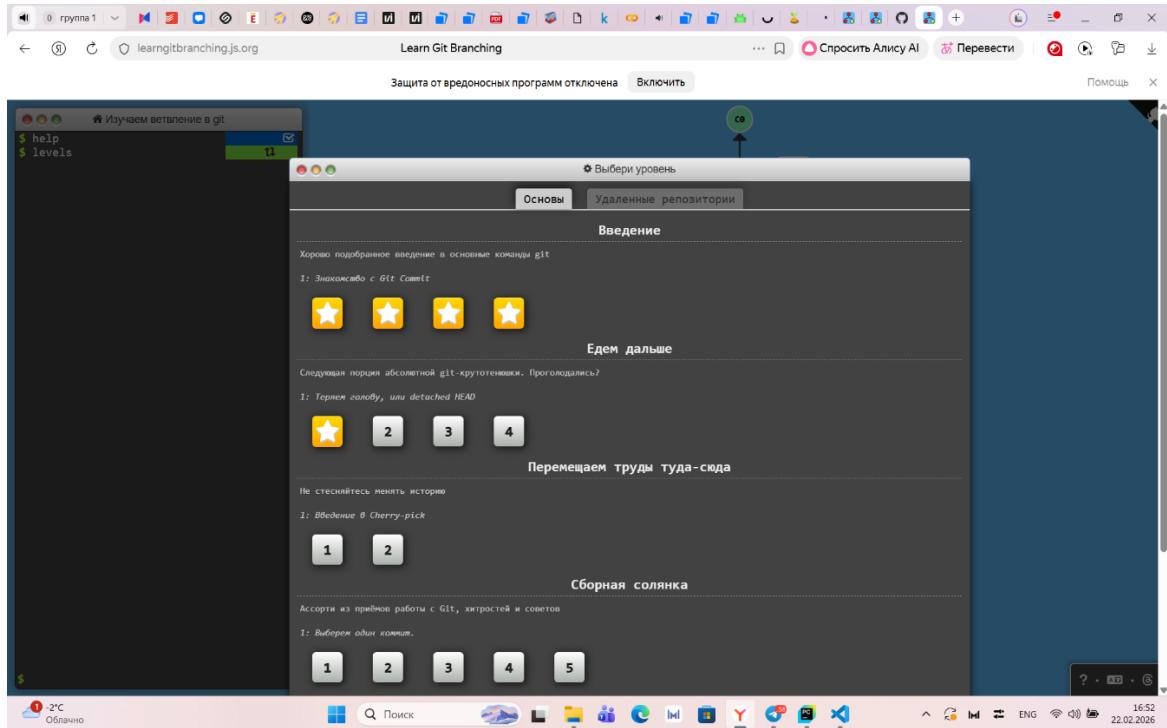


Рис. 3. Задания по Git ч.1

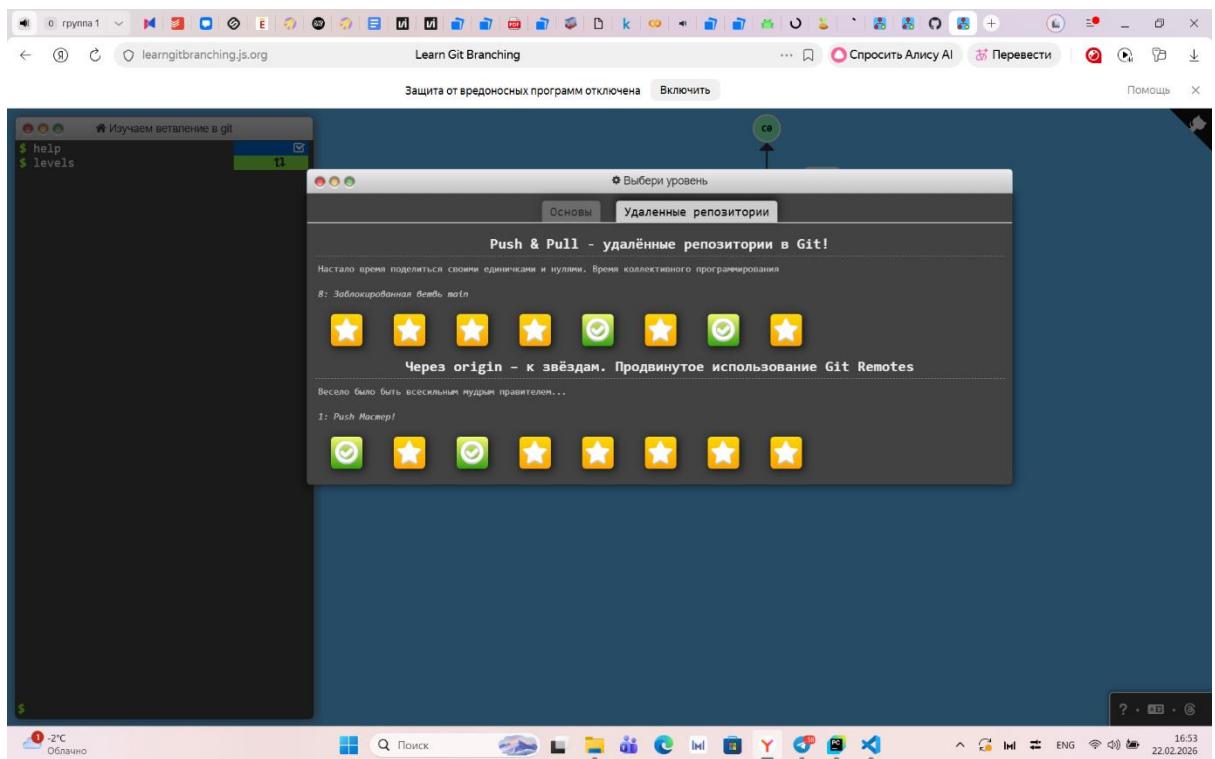


Рис. 4. Задания по Git ч. 2

## **Вывод**

В ходе выполнения домашней работы я познакомился с базовыми вариантами CSS Flexbox и CCS Grid. Было довольно наглядно и нетрудно, за счет того, что результат я сразу получал перед глазами. Также освежил/узнал команды в Git. Над некоторыми номерами пришлось посидеть подольше, но в итоге всё получилось