

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет 1

Домашняя работа

Выполнил:

Баранов Владимир

Группа

J3213

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2023 г.

Задача

Целью работы было освоение и закрепление базовых навыков фронтенд-разработки и работы с системой контроля версий Git с помощью интерактивных игр. В процессе выполнения работы требовалось на практике разобраться с принципами позиционирования элементов на странице с использованием Flexbox и CSS Grid, а также понять логику ветвления и управления историей изменений в Git.

Ход работы

В ходе работы были пройдены интерактивные задания на платформах Flexbox Froggy и CSS Grid Garden, где последовательно применялись основные CSS свойства для управления расположением элементов: выравнивание, направление, размеры и размещение в сетке. Также был выполнен тренажёр Learn Git Branching, в рамках которого отрабатывались базовые команды Git, создание и переключение веток, слияние изменений и работа с историей коммитов.

Вывод

По итогам работы были закреплены практические навыки использования Flexbox и CSS Grid для построения адаптивных макетов, а также получено понимание принципов работы Git и ветвления. Использование интерактивных тренажёров позволило лучше усвоить материал и сформировать базу для дальнейшего изучения фронтенд-разработки и командной работы с кодом.

Артефакты выполнения

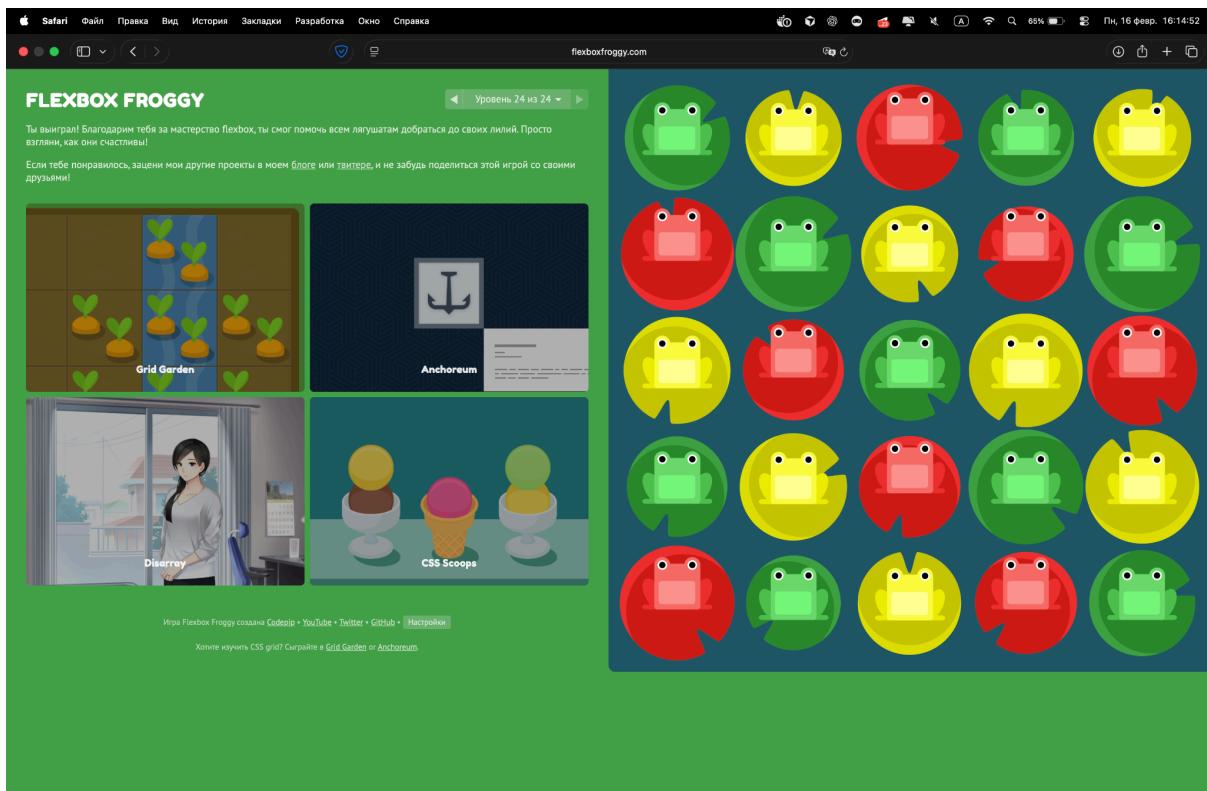


Рис. 1 Отчет прохождения игры Flexbox Froggy

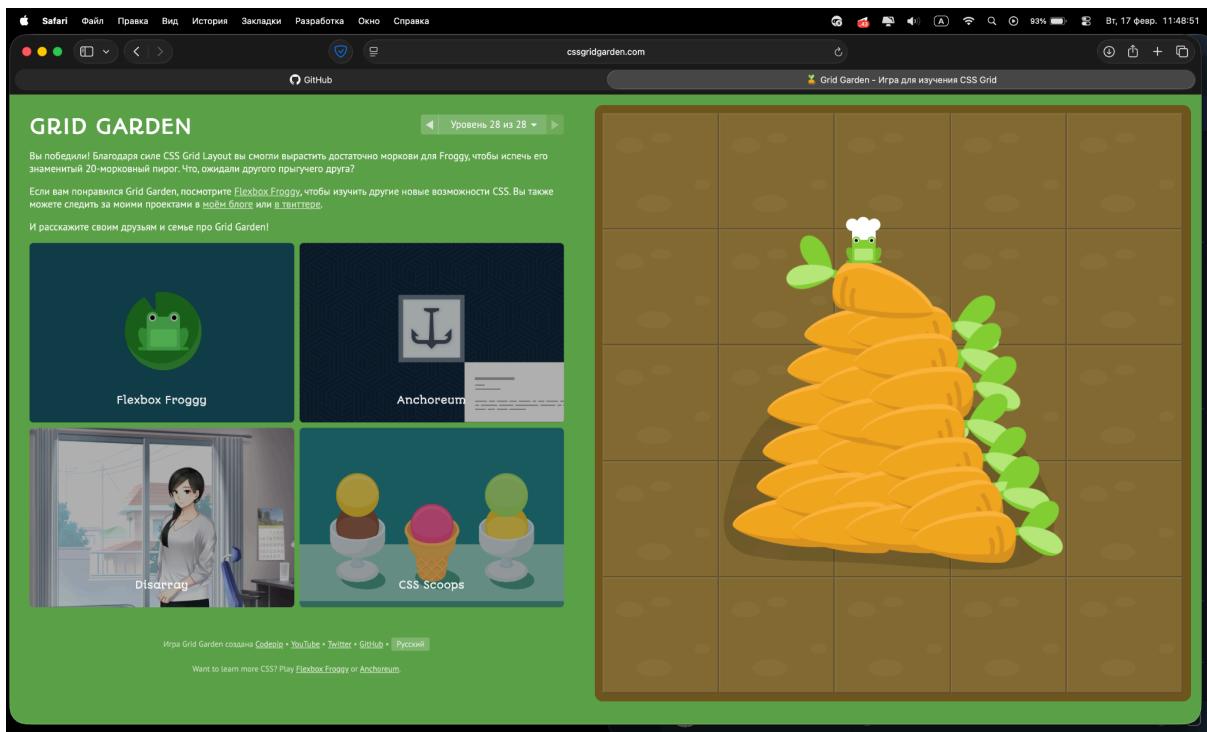


Рис. 2 отчет прохождения игры Grid Garden

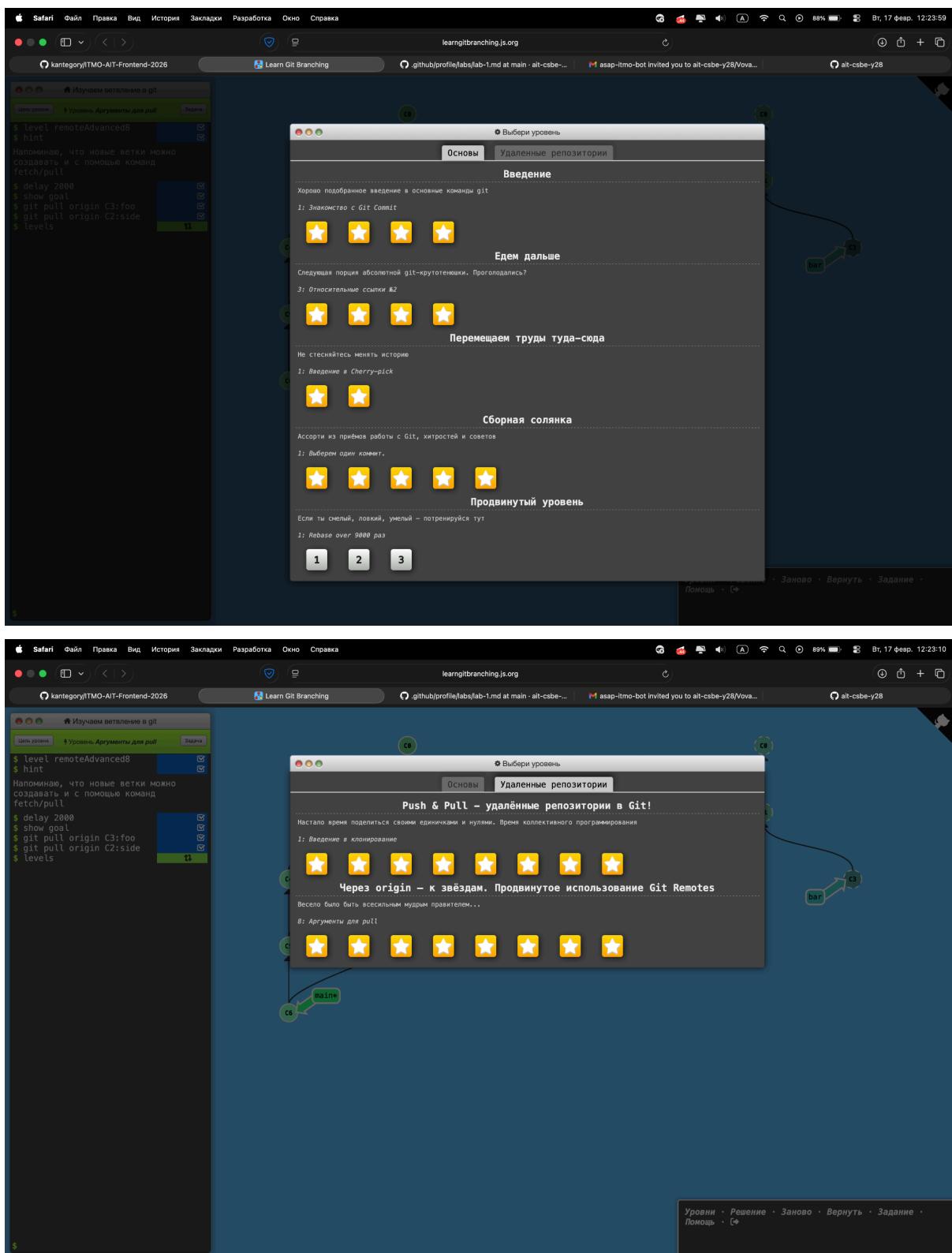


Рис. 3-4 Отчет по прохождению игры по работе с Git