

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа №1**

**Выполнил:**

**Зыков Макар Романович**

**Группа  
J3211**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2026 г.**

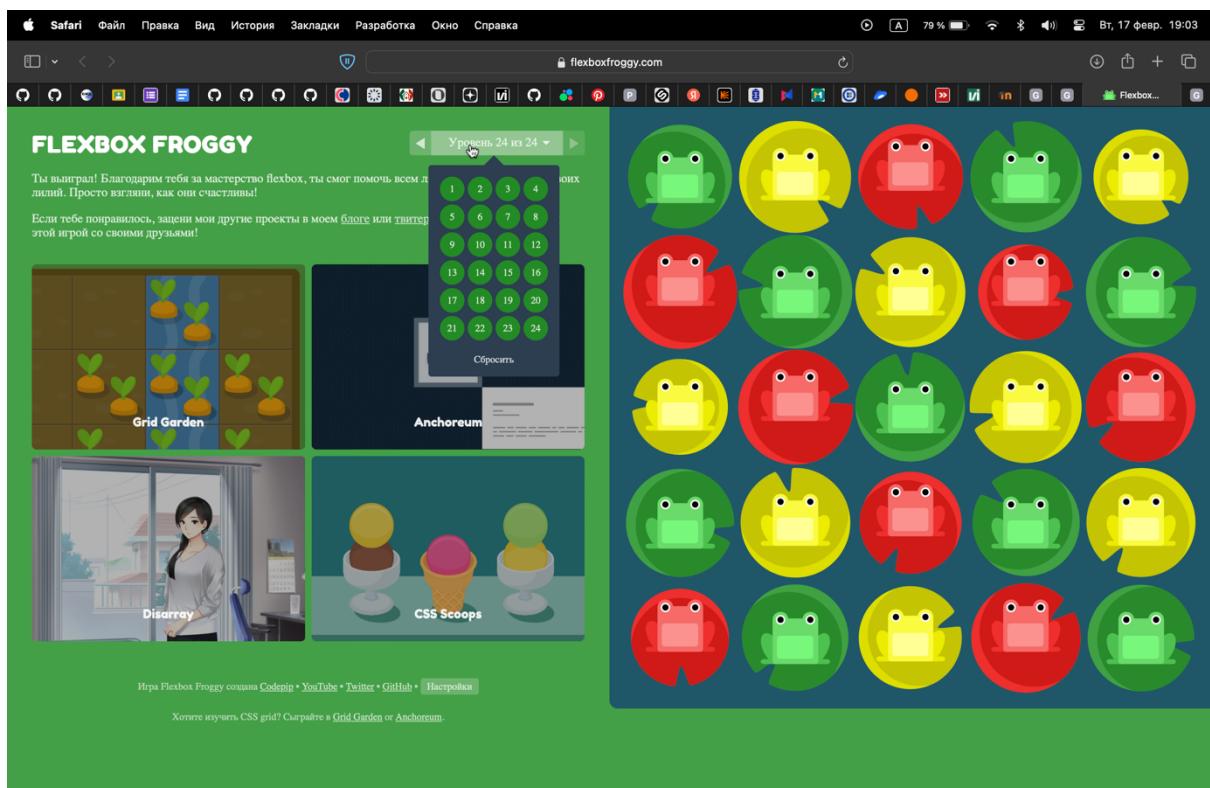
## Задача

Нужно было пройти 3 игры и составить отчет по ним

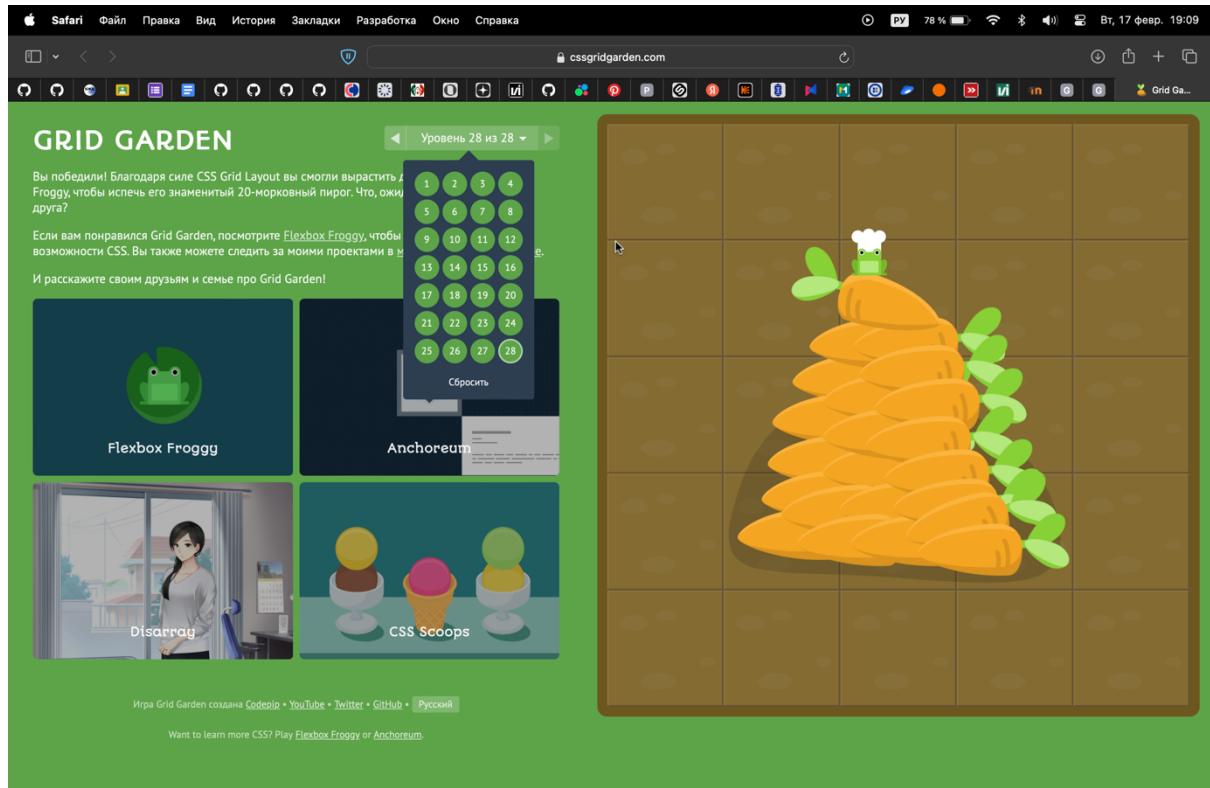
- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU)

## Ход работы

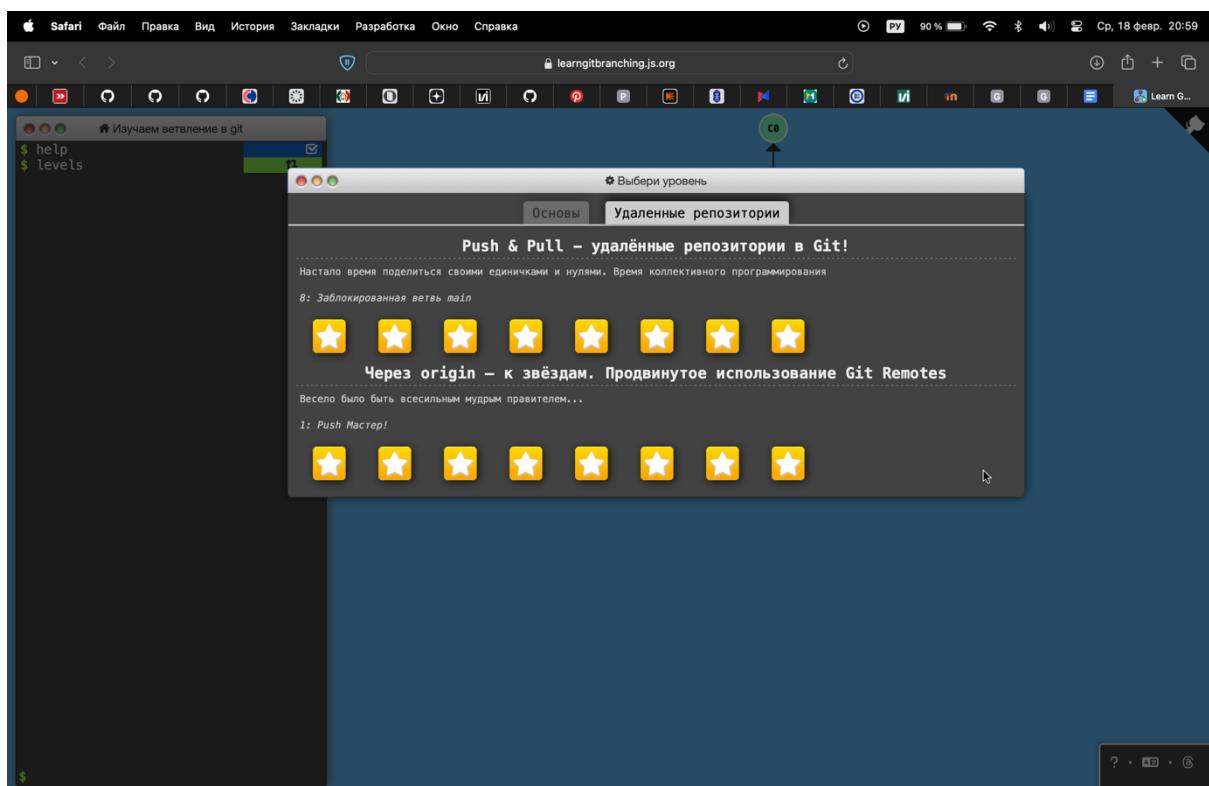
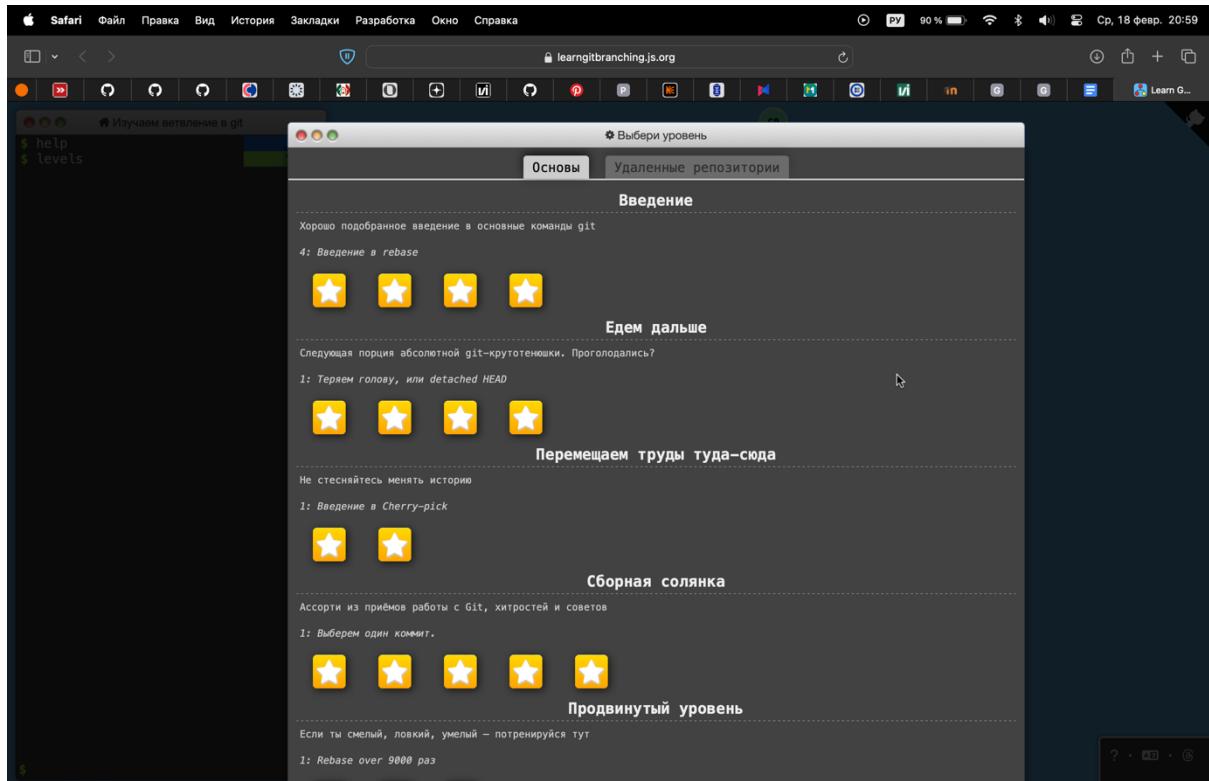
Изучил команды во flexbox, было интересно изучать материал в такой игровой форме. По ходу прохождения уровней особо трудностей не возникло, хотя некоторые задачи были запутанные



Затем был GridGarden. Было необычно в игровой атмосфере изучить такой материал, в который ранее не вникал. Трудности были из за странного интерфейса, иногда сложно было сориентироваться что происходит



Задание с гитом оказалось намного интереснее и сложнее, нужно было больше думать вообще вникать, что происходит при выполнении команд. Раньше казалось, что хорошо разбираюсь в системе, но игра показала моменты которые я впервые встречал в своей жизни, в нее было интереснее всего играть и проходить. Но сложности были из за интерфейса, он не позволял быстро скипать какое то обучение, цели уровня и прочее



## **Вывод**

В итоге я разобрался с Flexbox и Grid в понятной (и местами запутанной) игровой форме. С Git было сложнее, но зато интереснее всего, пришлось реально вникать, и я нашёл моменты, с которыми раньше не сталкивался. В целом полезно, хоть интерфейсы иногда мешали быстро проходить уровни