

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

Выполнил:

Зыков Макар Романович

Группа
J3211

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2026 г.

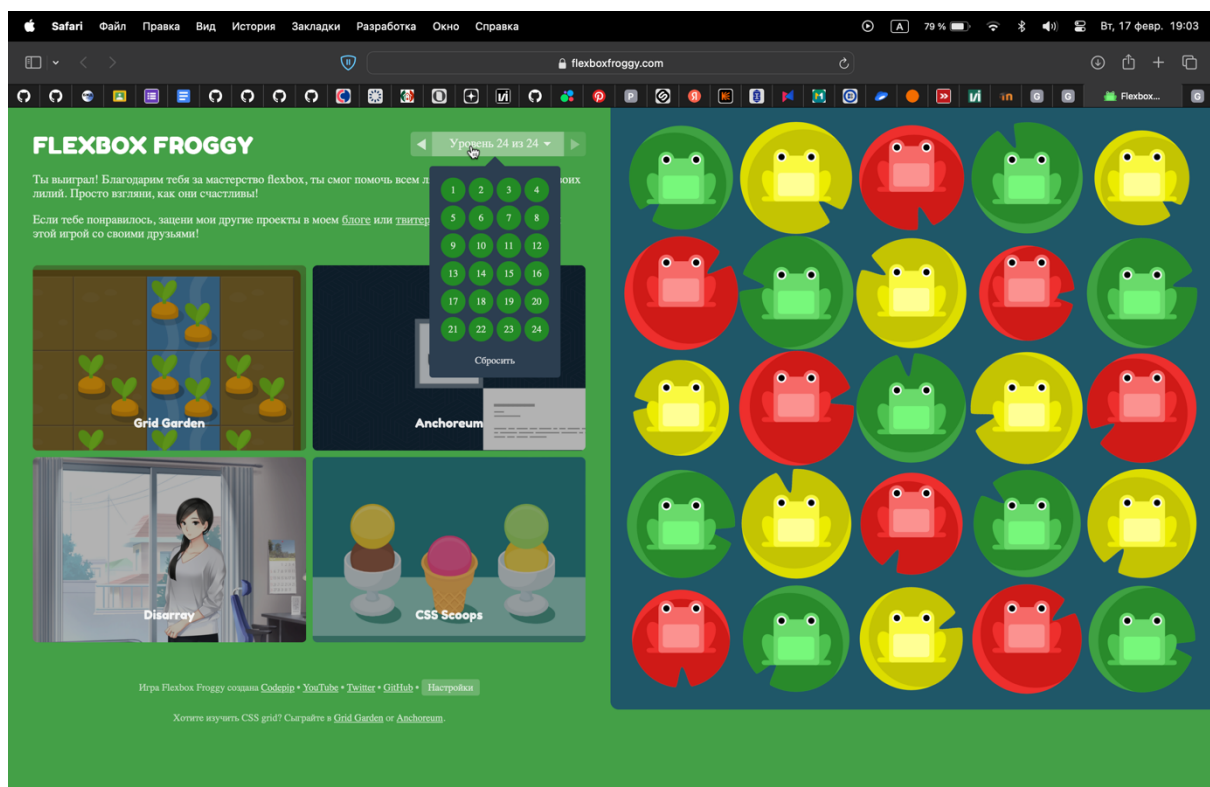
Задача

Нужно было пройти 3 игры и составить отчет по ним

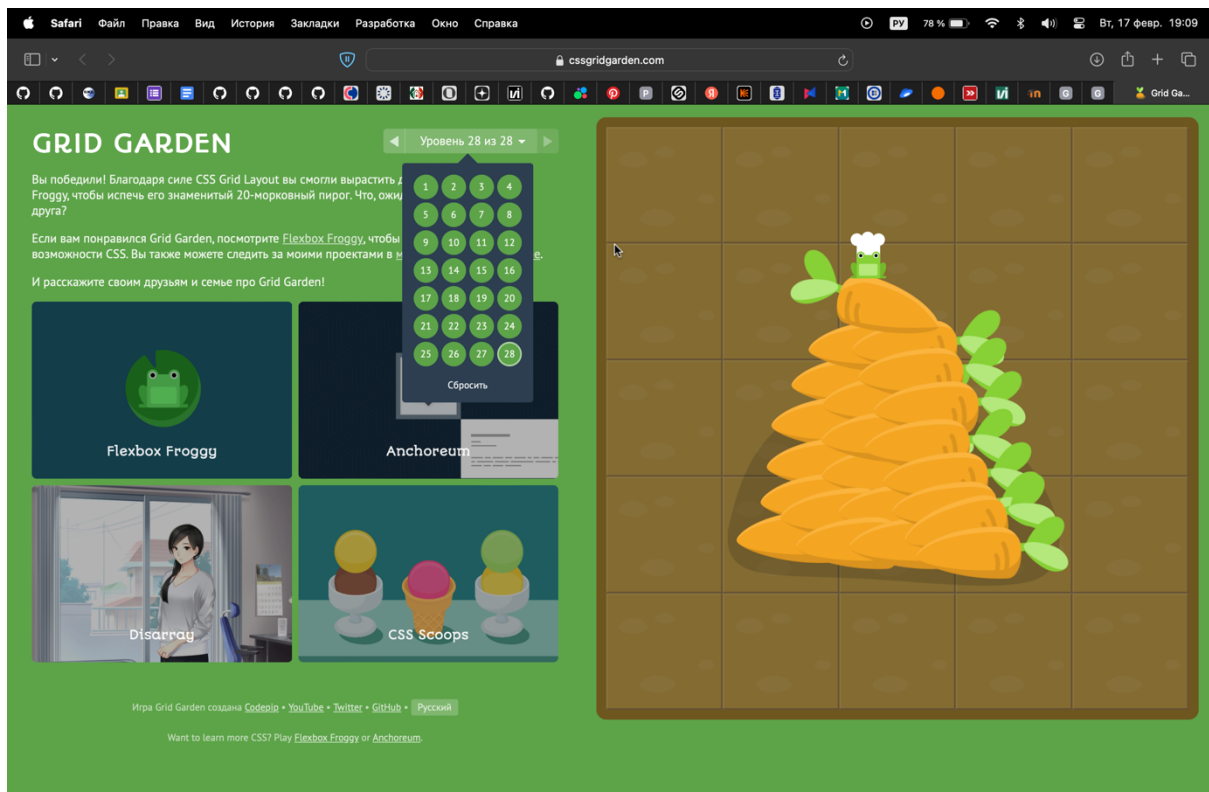
- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learnitbranching.js.org/?locale=ru_RU

Ход работы

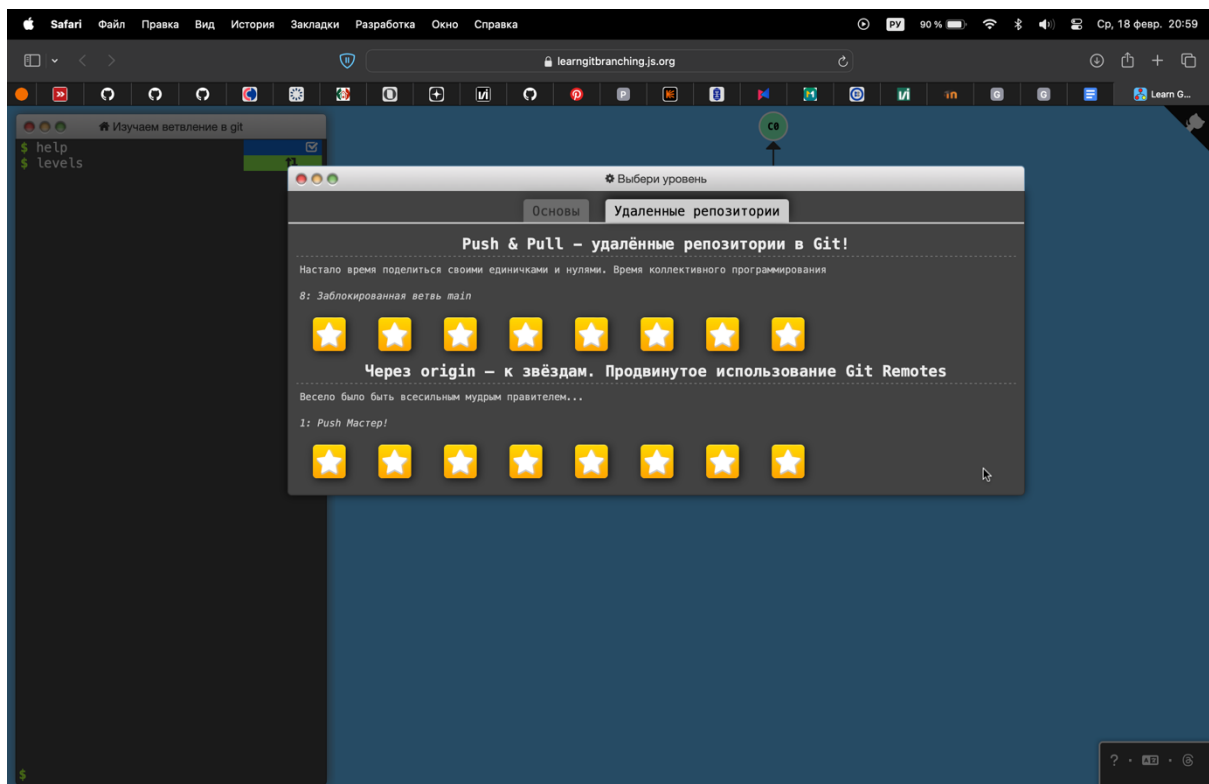
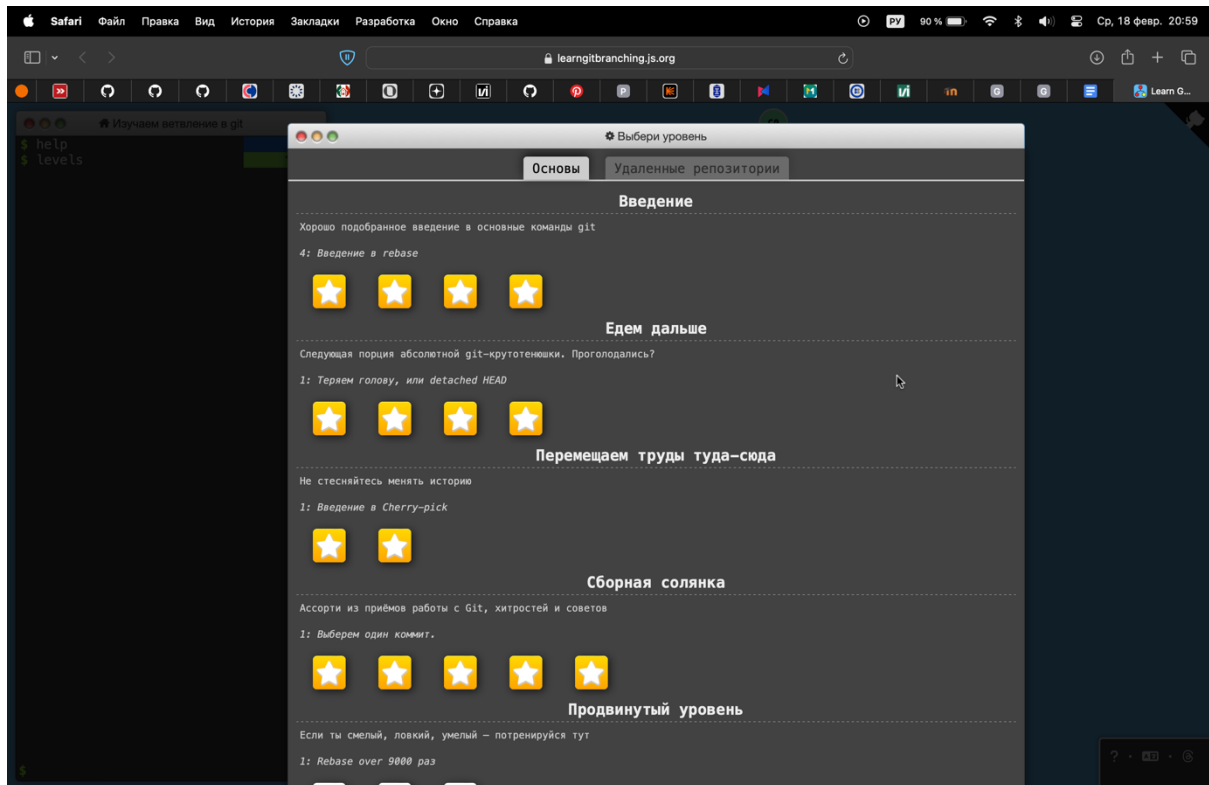
Изучил команды во flexbox, было интересно поизучать материал в такой игровой форме. По ходу прохождения уровней особо трудностей не возникло, хотя некоторые задачи были запутанные



Затем был GridGarden. Было необычно в игровой атмосфере изучить такой материал, в который ранее не вникал. Трудности были из-за странного интерфейса, иногда сложно было сориентироваться, что происходит



Задание с гитом оказалось намного интереснее и сложнее, нужно было больше думать вообще вникать, что происходит при выполнении команд. Раньше казалось, что хорошо разбираюсь в системе, но игра показала моменты которые я впервые встречал в своей жизни, в нее было интереснее всего играть и проходить. Но сложности были из за интерфейса, он не позволял быстро скипать какое то обучение, цели уровня и прочее



Вывод

В итоге я разобрался с Flexbox и Grid в понятной (и местами запутанной) игровой форме. С Git было сложнее, но зато интереснее всего, пришлось реально вникать, и я нашёл моменты, с которыми раньше не сталкивался. В целом полезно, хоть интерфейсы иногда мешали быстро проходить уровни