

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Фронт-энд разработка

# ОТЧЁТ

Домашняя/Лабораторная работа

**Выполнил:**

Жемлиханов Руслан  
Группа J3214

**Проверил:**

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург  
2025 г.

# Задача

Пройти 3 игры: flexboxfroggy, cssgridgarden, learnitbranch.

## Ход работы

### flexbox

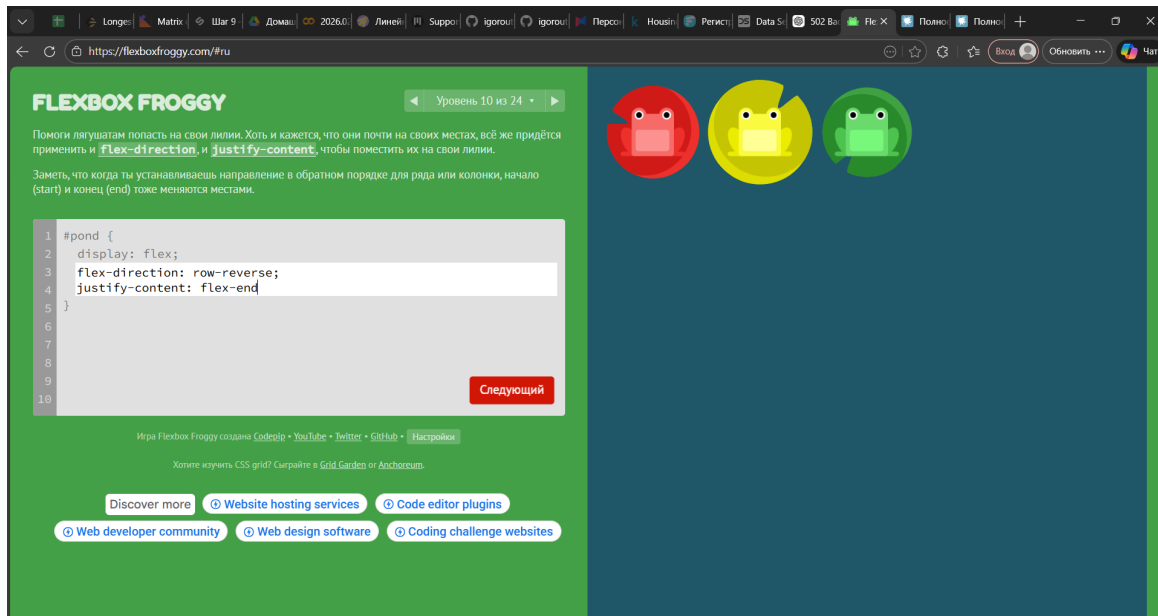


Рис. 1: Фрагмент прохождения flexbox

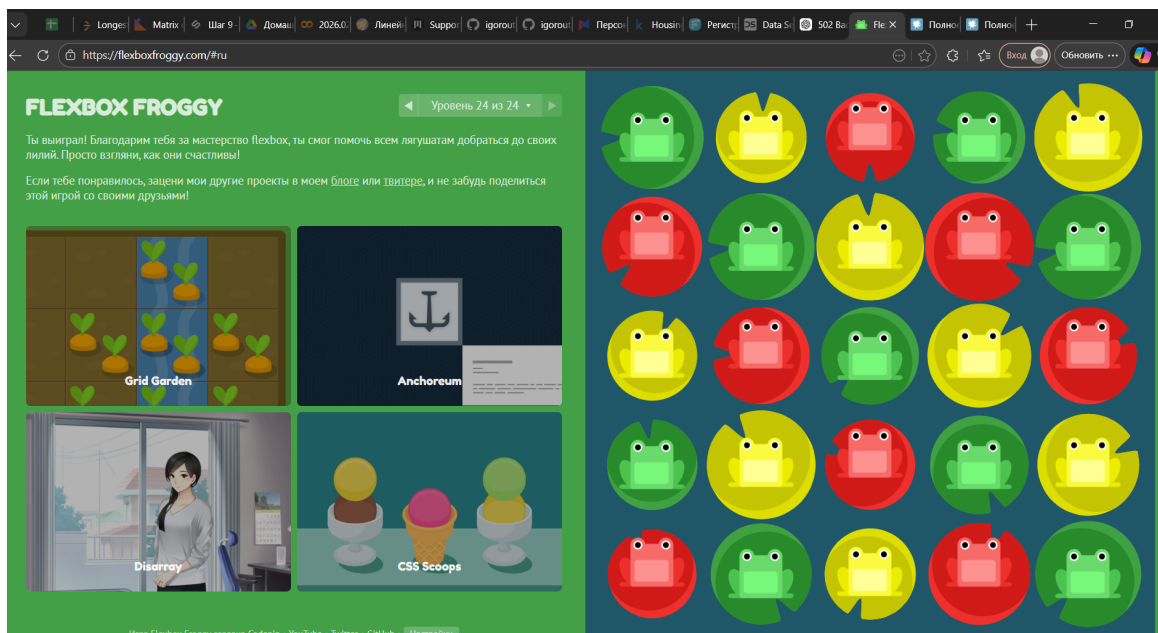


Рис. 2: Финал flexbox

grid

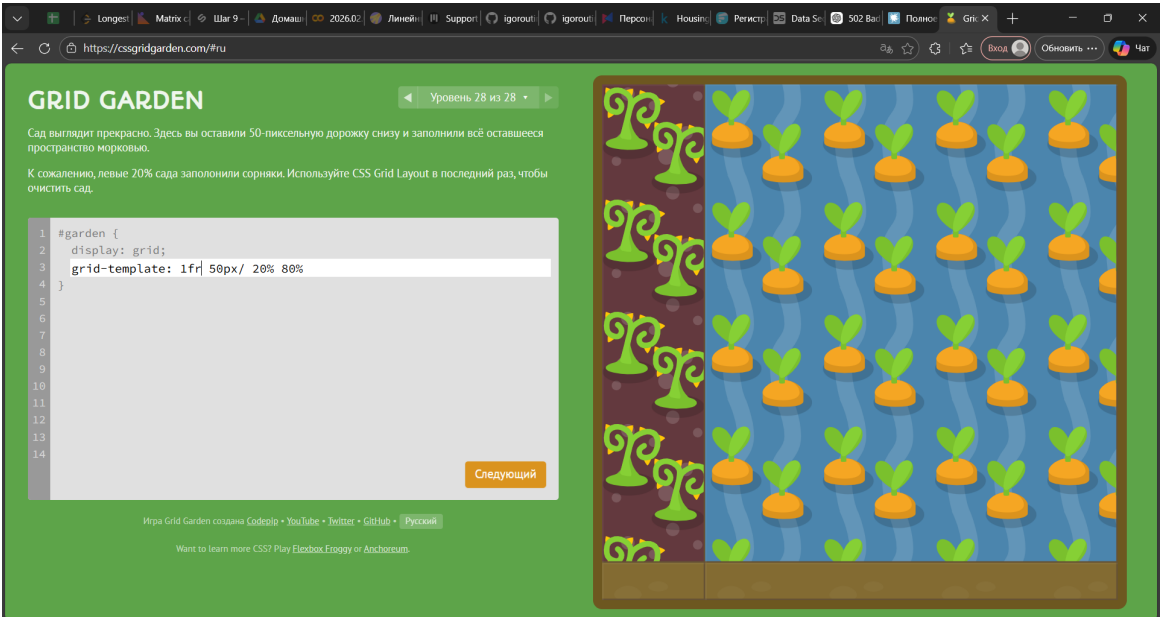


Рис. 3: Фрагмент прохождения cssgrid



Рис. 4: Финал cssgrid

git

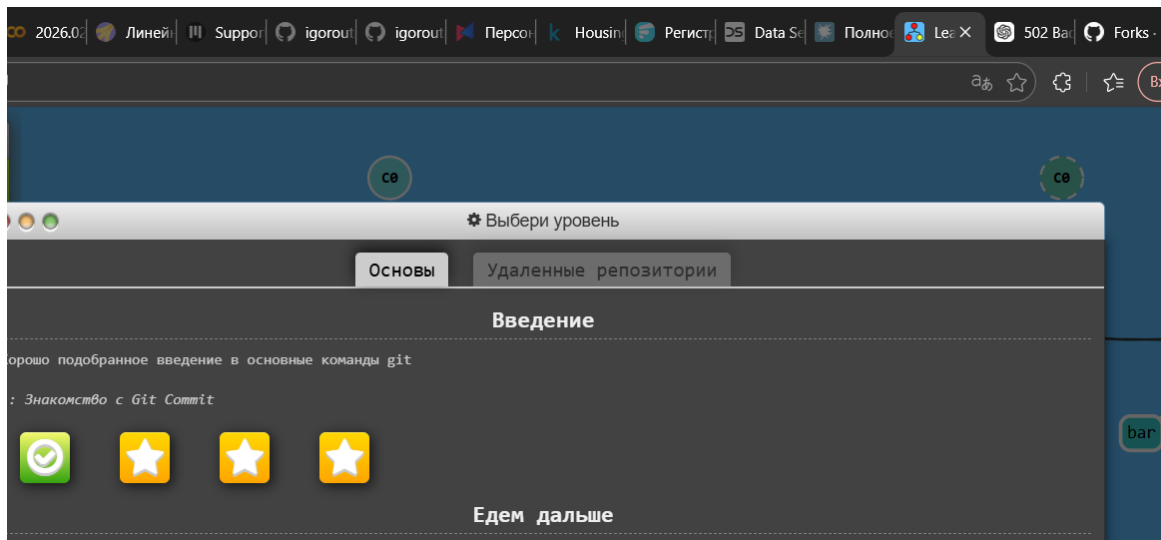


Рис. 5: прохождение основ гита

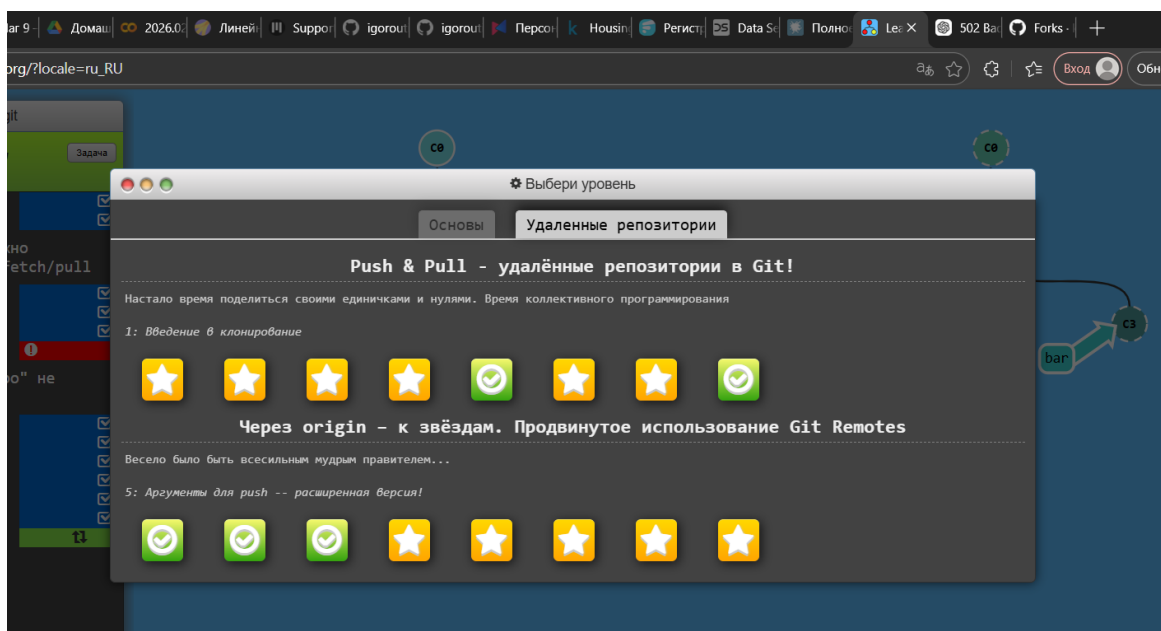


Рис. 6: прохождение раздела "удаленный репозиторий"

## Вывод

В рамках данной домашней работы я познакомился с такими инструментами CSS, как flexbox и grid в рамках браузерных игр. Я спасал лягушек и помогал орошать почву для моркови, а так же убивал плющ. Самыми тяжелыми испытаниями стали уровни из раздела "удаленный репозиторий" из игры learngitbranch.