

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа**

**Выполнила:**

**Гилязова Алина**

**Группа J3212**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2023 г.**

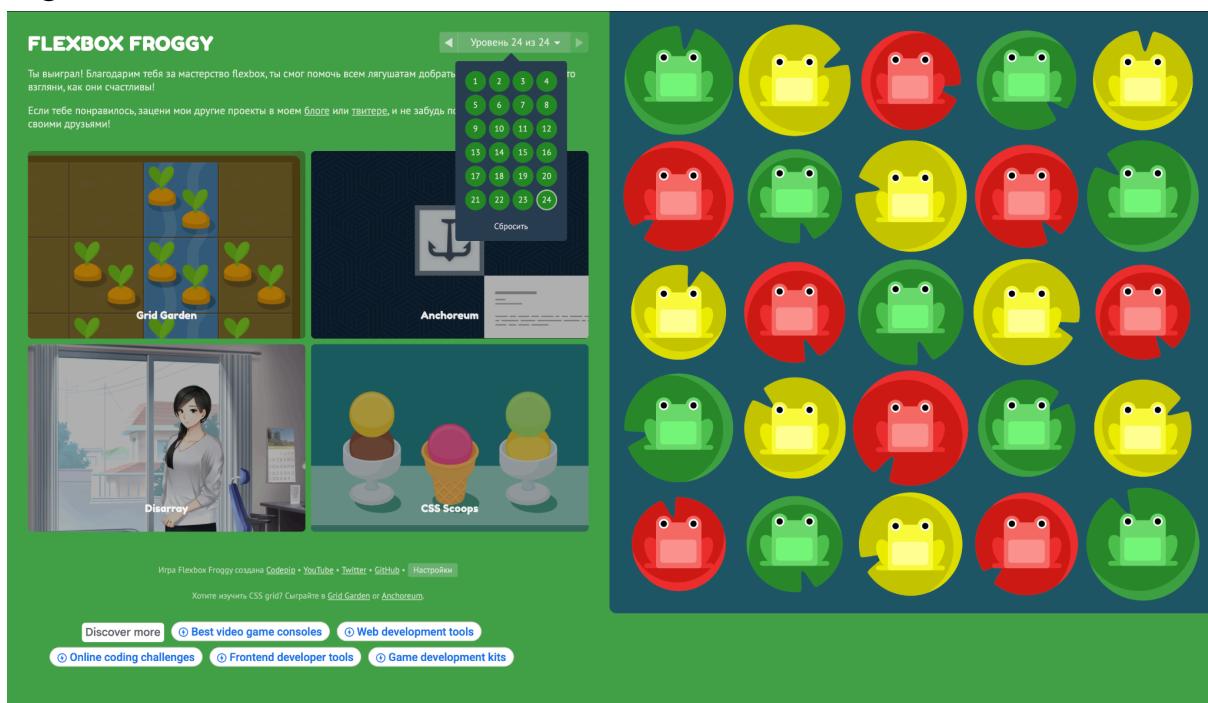
## Задача

Пройти три игры:

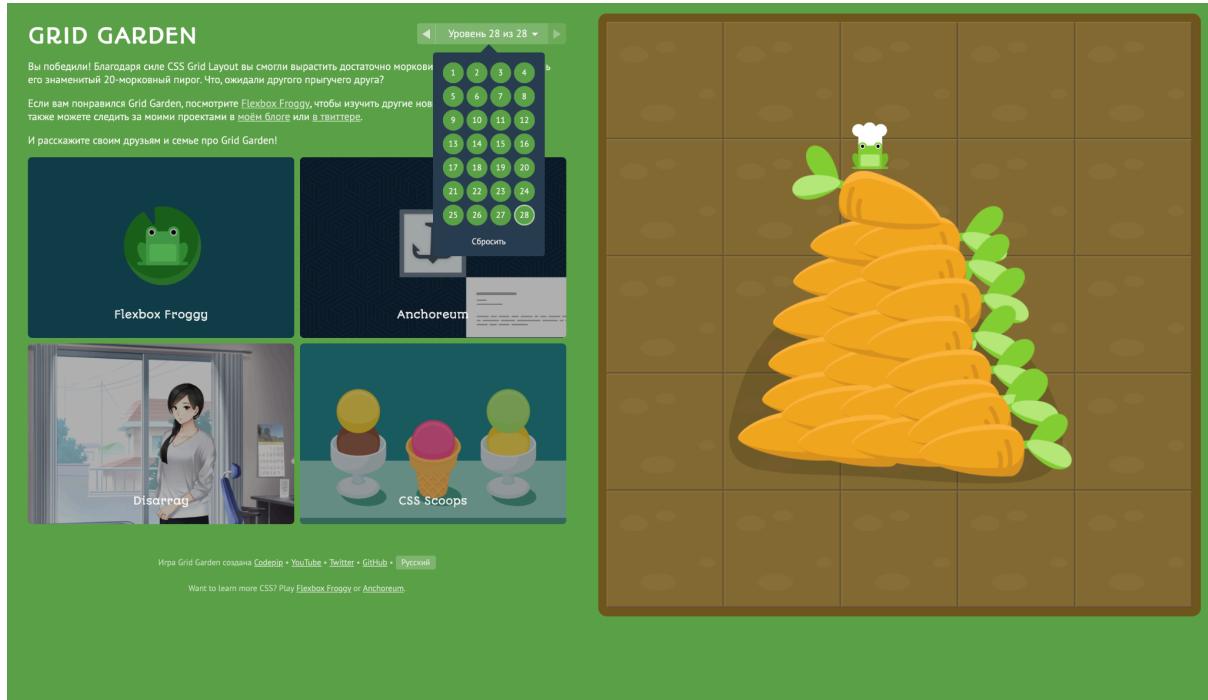
- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

## Ход работы

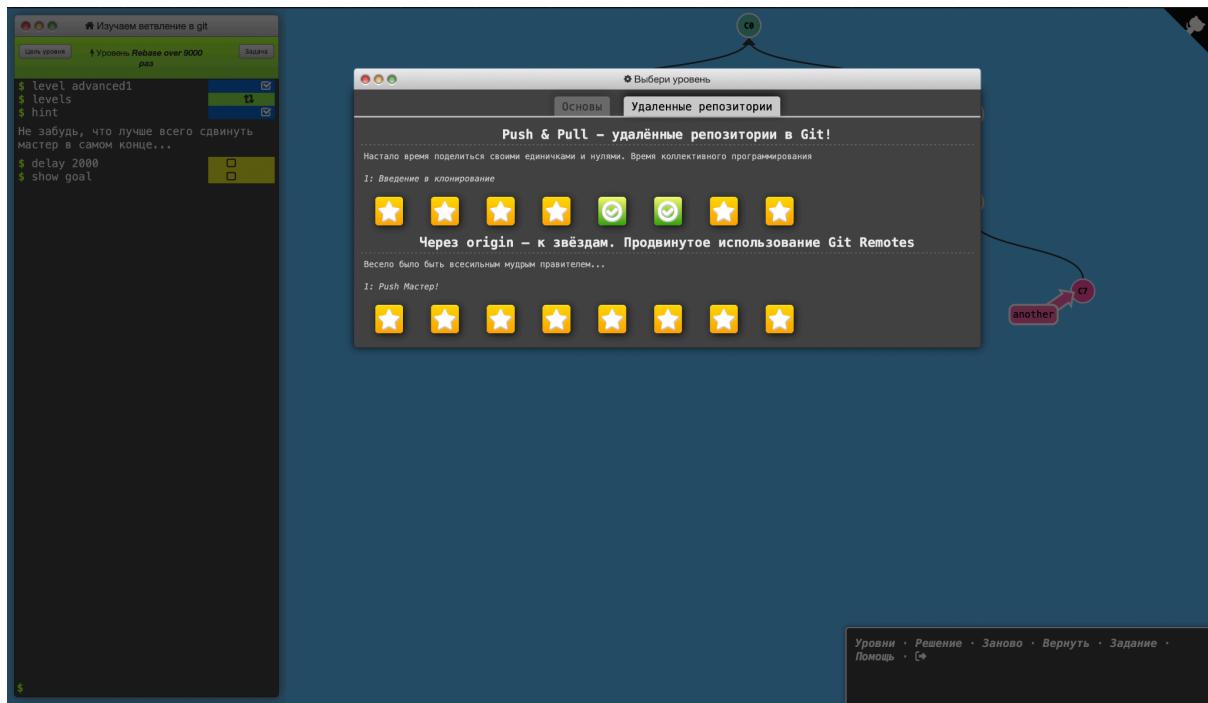
В игре Flexbox Froggy были изучены и отработаны свойства CSS Flexbox: justify-content, align-items, flex-direction, align-self, flex-wrap, flex-flow и align-content.



В игре Grid Garden были освоены возможности CSS Grid: grid-column-start/end и grid-row-start/end , span, grid-column/row, grid-area, grid-template-columns/rows, функция repeat(), единицы измерений fr и grid-template.



В игре Learn Git Branching были изучены и закреплены команды Git: git commit, git branch, git checkout, git merge, HEAD<sup>^</sup> и HEAD~n, git branch -f, git reset, git cherry-pick, git rebase, git tag, git describe, git clone, git remote, git fetch, git pull, git push, а также работу с ветками в удалённых репозиториях.



## Вывод

В ходе выполнения работы мною были закреплены практические навыки работы с CSS Flexbox и CSS Grid. Формат игр позволил лучше понять принципы их работы. Также были систематизированы знания по Git: от базовых команд работы с коммитами и ветками до более сложных приёмов перемещения по истории и взаимодействия с удалёнными репозиториями.