

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

**Отчет**

**Домашняя работа 1**

**Выполнил:**

**Вяхирев Иван**

**J3210**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2026 г.**

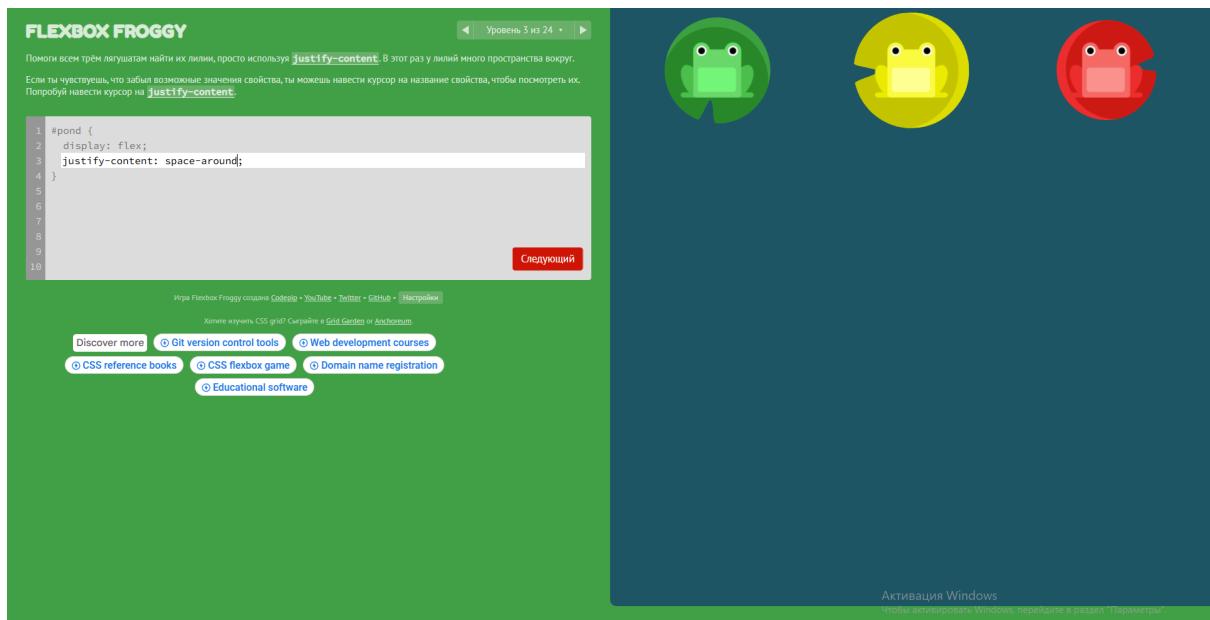
## Задача

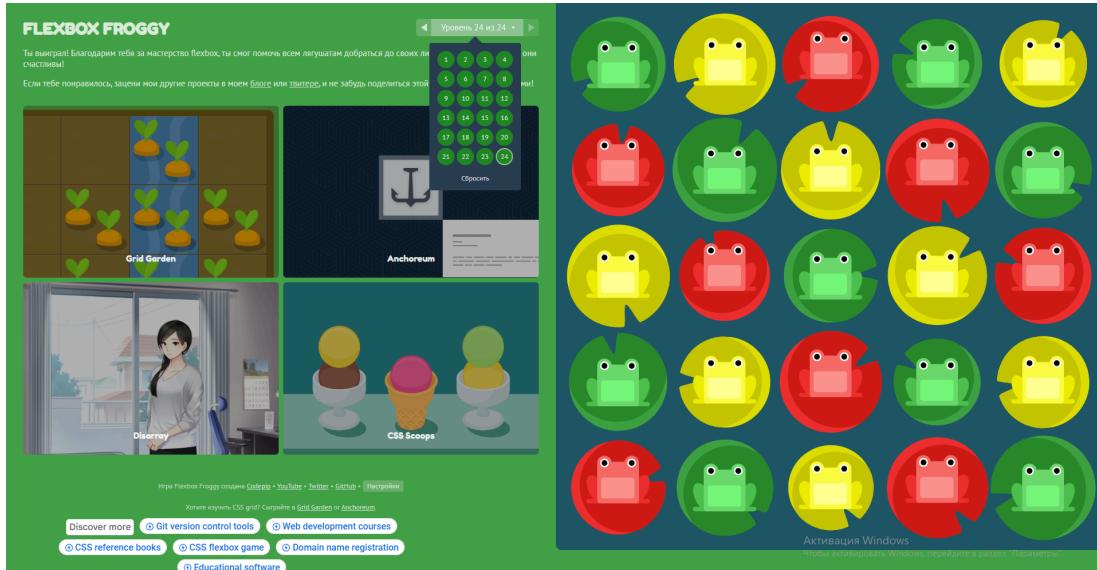
Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU)

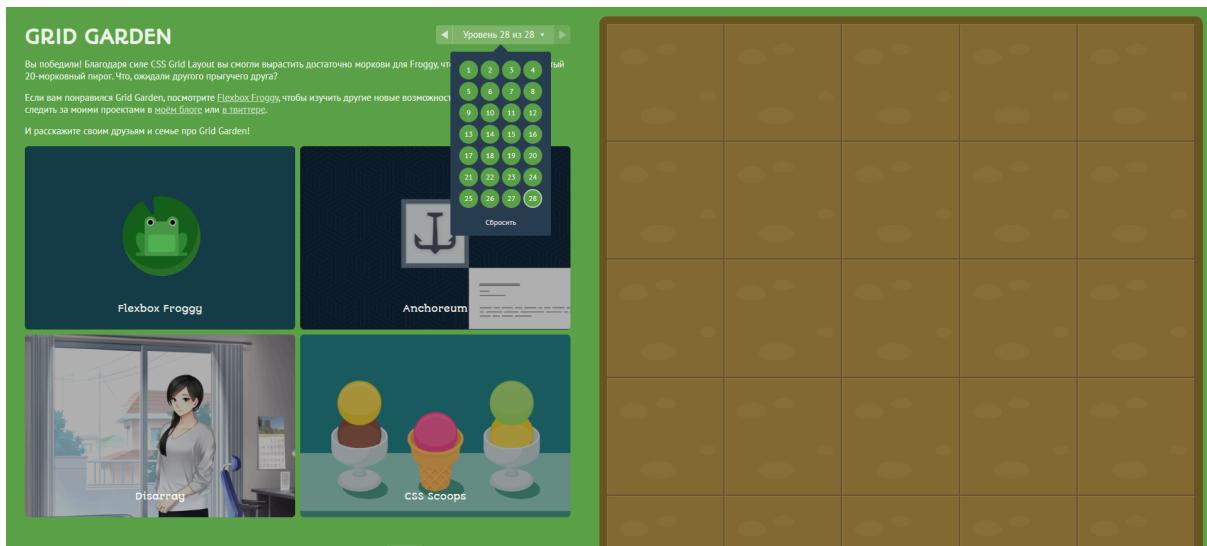
## Ход работы

В рамках игры flexboxfroggy познакомился с разными свойствами и как выравнивать объекты. Особых сложностей не возникло.





Во второй игре с морковками я разбирался с тем, как работает CSS Grid. Было не с ходу просто, но увлекательно.



Игра по git.

В рамках упражнения с игрой освежил знания по работе с гитом. Вспомнил `rebase`, `merge`, другие базовые команды и поупражнялся в ряде задач.

**Push & Pull - удалённые репозитории в Git!**

Настало время поделиться своими единичками и нулями. Время коллективного программирования

3: Git fetch

Через origin – к звёздам. Продвинутое использование Git Remotes

Весело было быть всесильным мудрым правителем...

5: Аргументы для push -- расширенная версия!

\$ reset  
\$ git commit  
\$ git pull --rebase  
\$ git push  
\$ reset  
\$ git checkout -b side o/main  
① local branch "side" set to track

**Основы**   **Удаленные репозитории**

**Введение**

Хорошо подобранное введение в основные команды git

1: Знакомство с Git Commit

Следующая порция абсолютной git-крутилки. Проголодались?

1: Теряем голову, или detached HEAD

## Выход

В процессе выполнения домашней работы 1 я познакомился с flexbox, css grid и попробовал их на практике, освежил знания работы с git и поупражнялся в ряде задач. Формат игры позволяет быстро и наглядно разбираться с материалом. Больших трудностей не возникло, но где-то нужно было подумать.