

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа №1

**Выполнил:
Васькин Виктор**

**Группа
J3210**

**Проверил:
Добряков Д. И.**

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

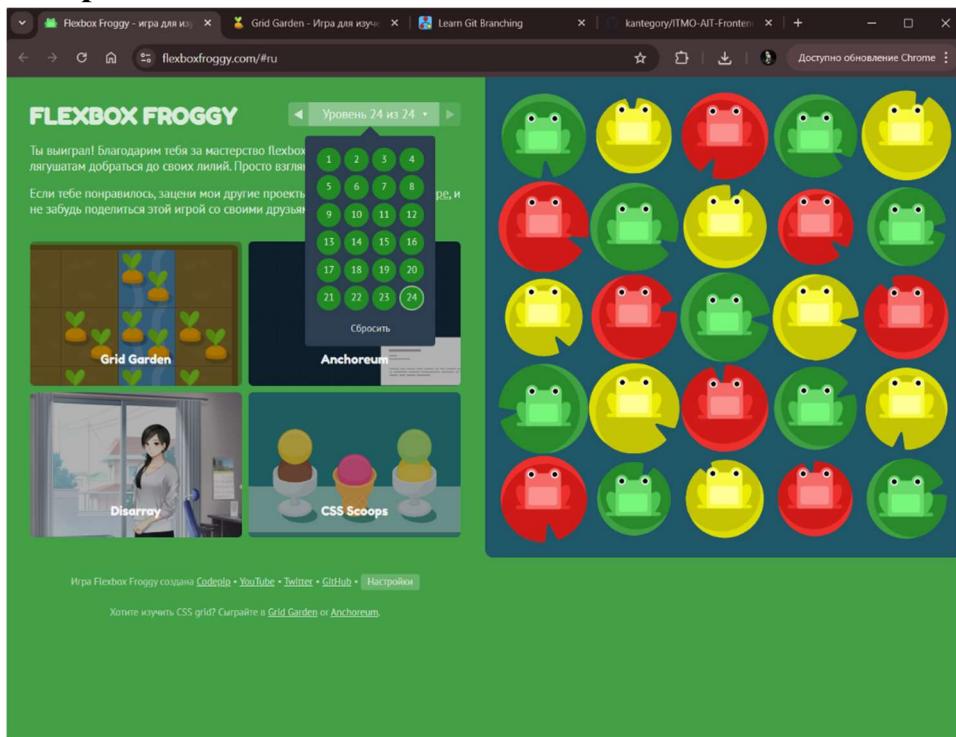
Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

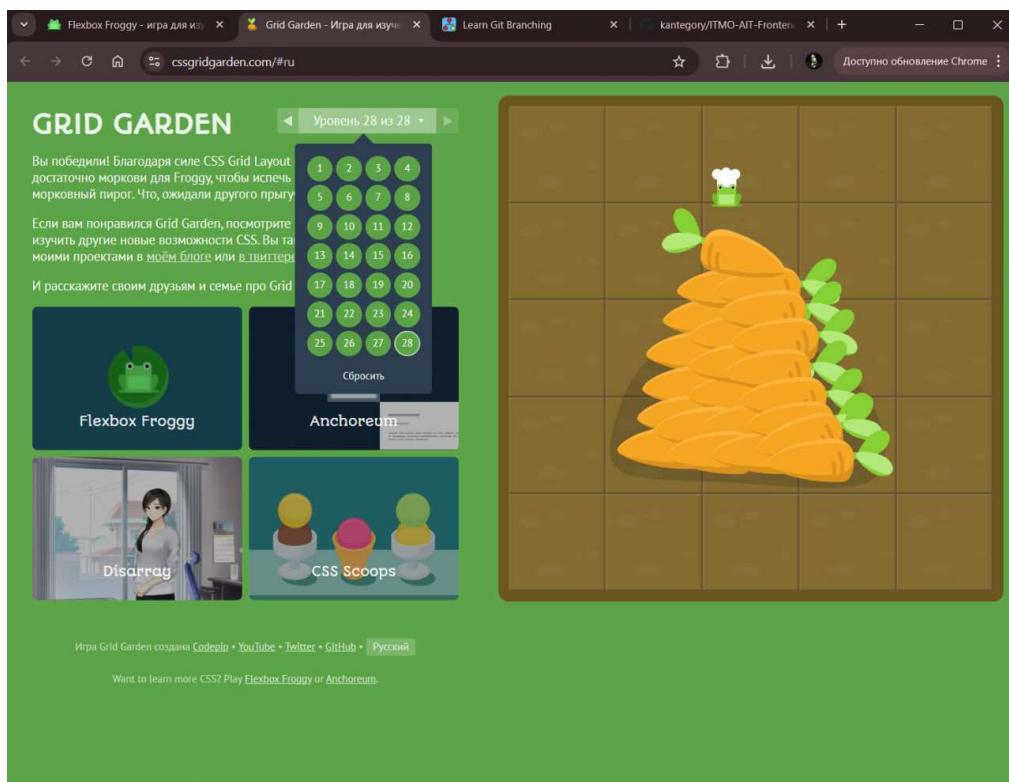
Собрать отчёт по шаблону (<https://docs.google.com/document/d/1zgXRYAh9iO21NDcp5Cua3mOiNRWbAVZJBfgGiqGsMsU/edit?usp=sharing>).

Экспортировать в pdf и открыть Pull Request в этот репозиторий.

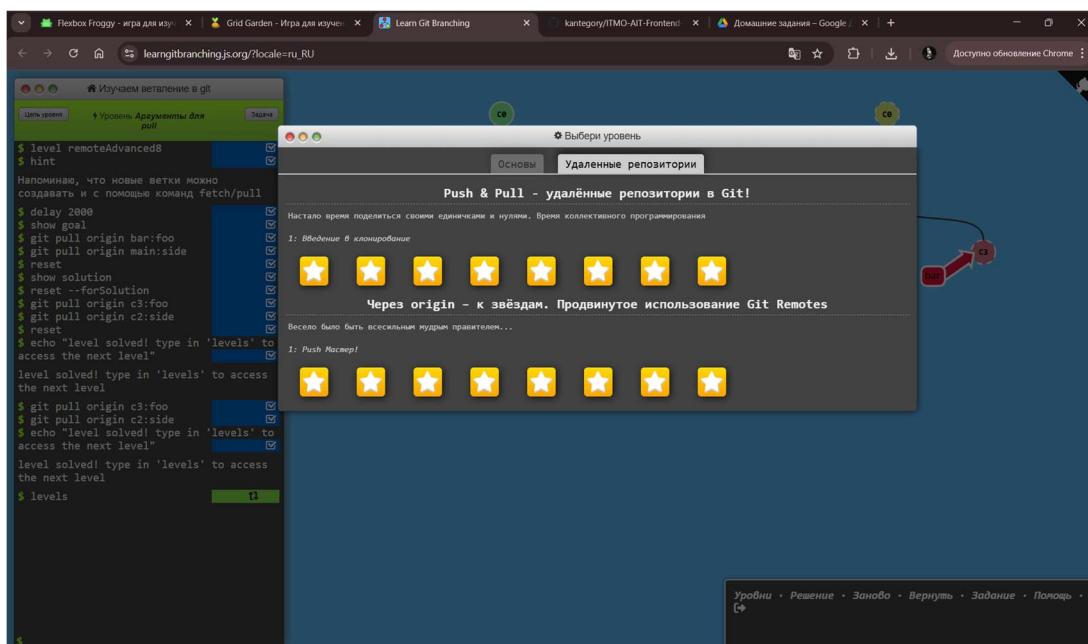
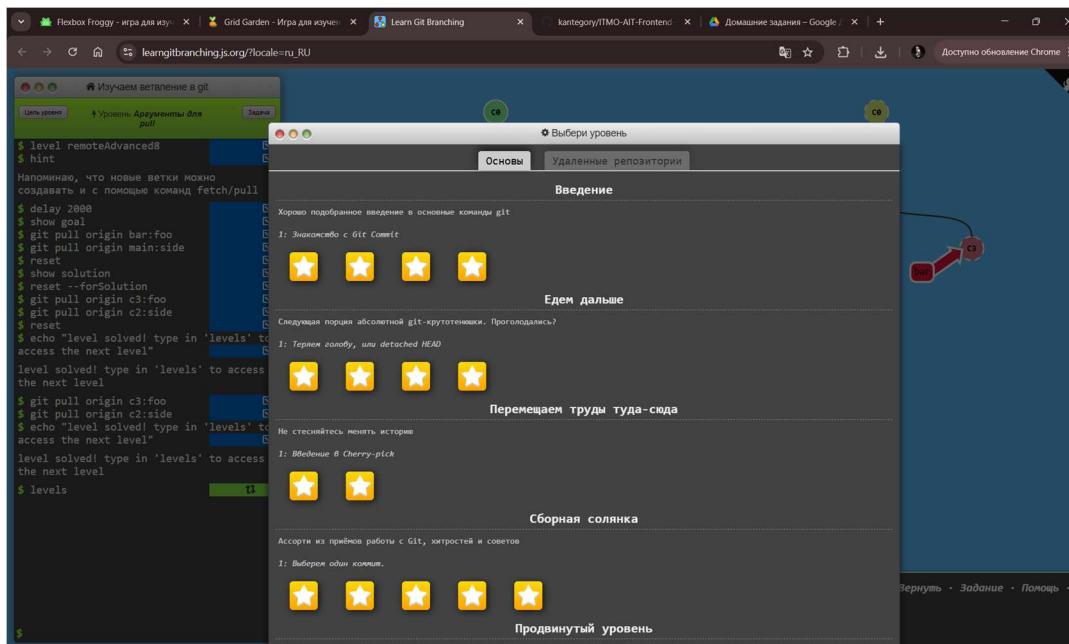
Ход работы



Изучил команды flexbox. Было интересно в игровой атмосфере изучать материал. Особых трудностей не возникло



Изучил свойства grid. Было необычно и познавательно в игровой атмосфере изучить новый материал. Особых трудностей не возникло



Задание с Git'ом было посложнее – пришлось больше думать и размышлять над содеянным. И хотя раньше думал, что хорошо разбираюсь в системе, эта игра показала, что есть пробелы в знаниях, которые я постарался восполнить

Вывод

В ходе выполнения домашней работы №1 я на практике освоил современные методы верстки с помощью Flexbox и CSS Grid. Игровой формат заданий позволил эффективно изучить материал без лишнего напряжения и поддерживал интерес на протяжении всего процесса. Также полезным оказалось задание по Git: благодаря наглядным анимациям я смог четко проследить логику работы команд и увидеть последствия своих действий, что значительно упростило понимание темы