

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа

Выполнила:

Шемелева Елизавета

Группа К3342

Поток ФРЭНД 1.1

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2024 г.

Задача

Пройти три игры:

1. <https://flexboxfroggy.com/#ru>
2. <https://cssgridgarden.com/#ru>
3. https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git,

достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

Ход работы

1) Первой была пройдена игра Flexbox froggy (рис. 1, 2). Она предназначена для изучения способов верстки Flexbox. С помощью кода в игре нужно было выравнивать объекты на странице (перемещать лягушат на лилии).

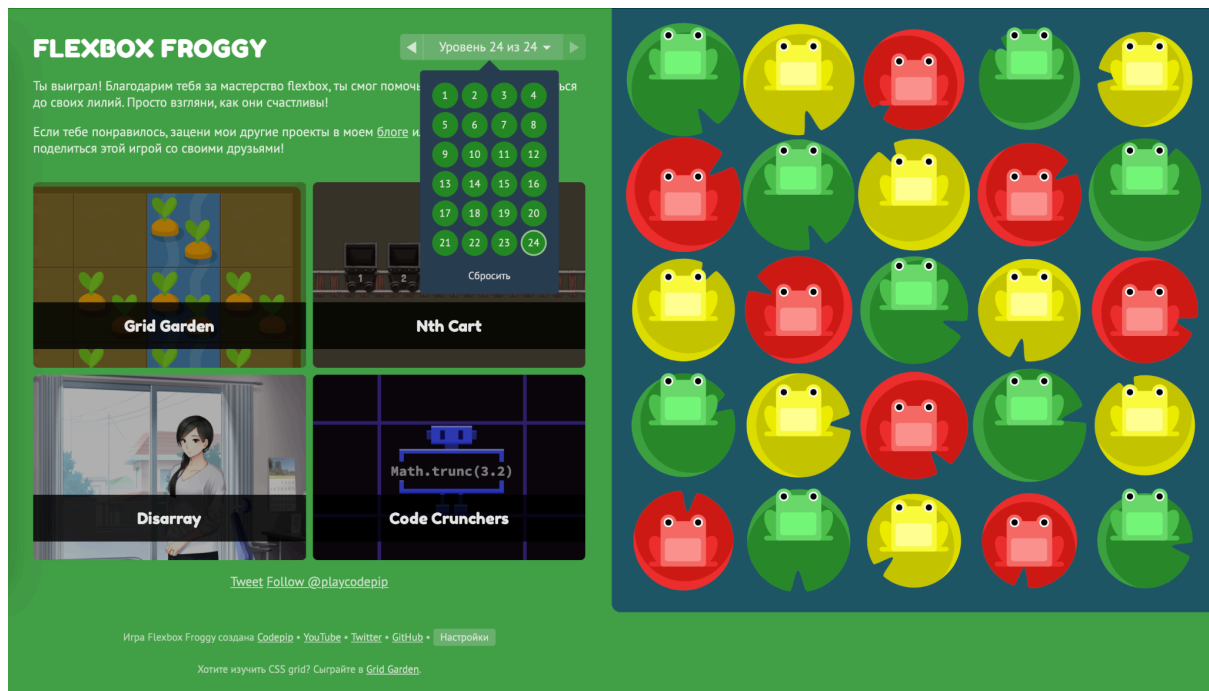


Рисунок 1 – Все пройденные уровни в игре Flexbox froggy

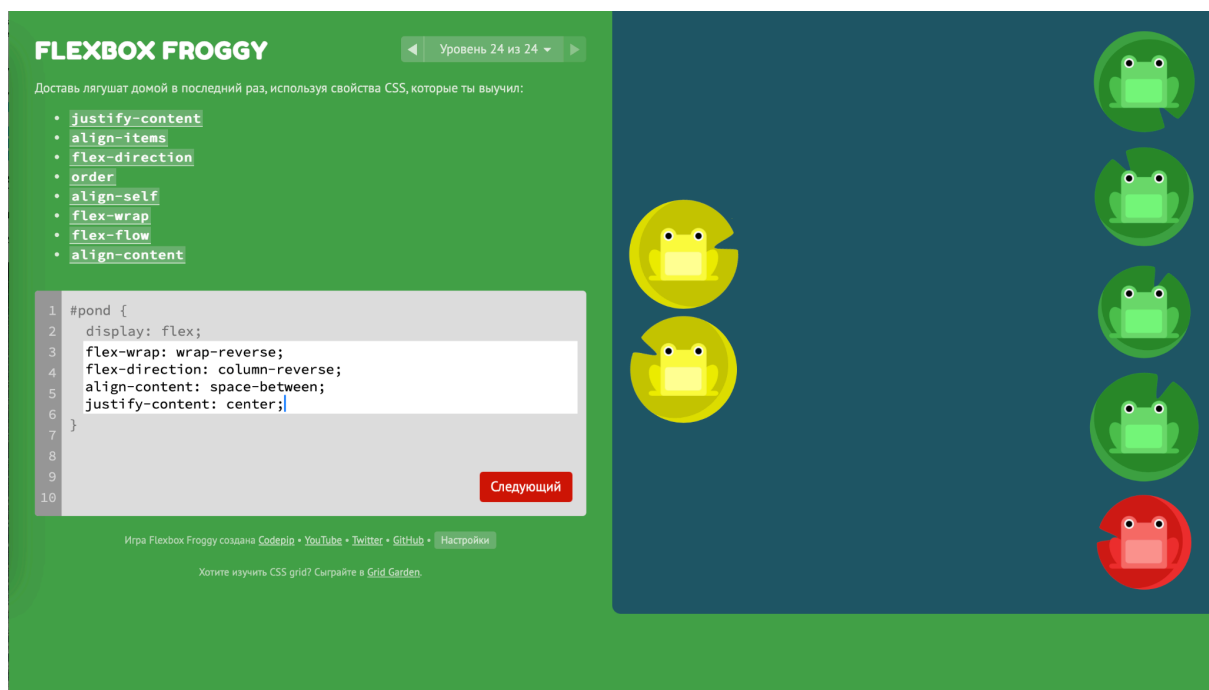


Рисунок 2 – Прохождение последнего уровня в Flexbox froggy

2) Далее была пройдена игра Grid garden (рис. 3, 4) по основам Grid Layout. Задачей являлось полить сад. Для полива требовалось написать код CSS.

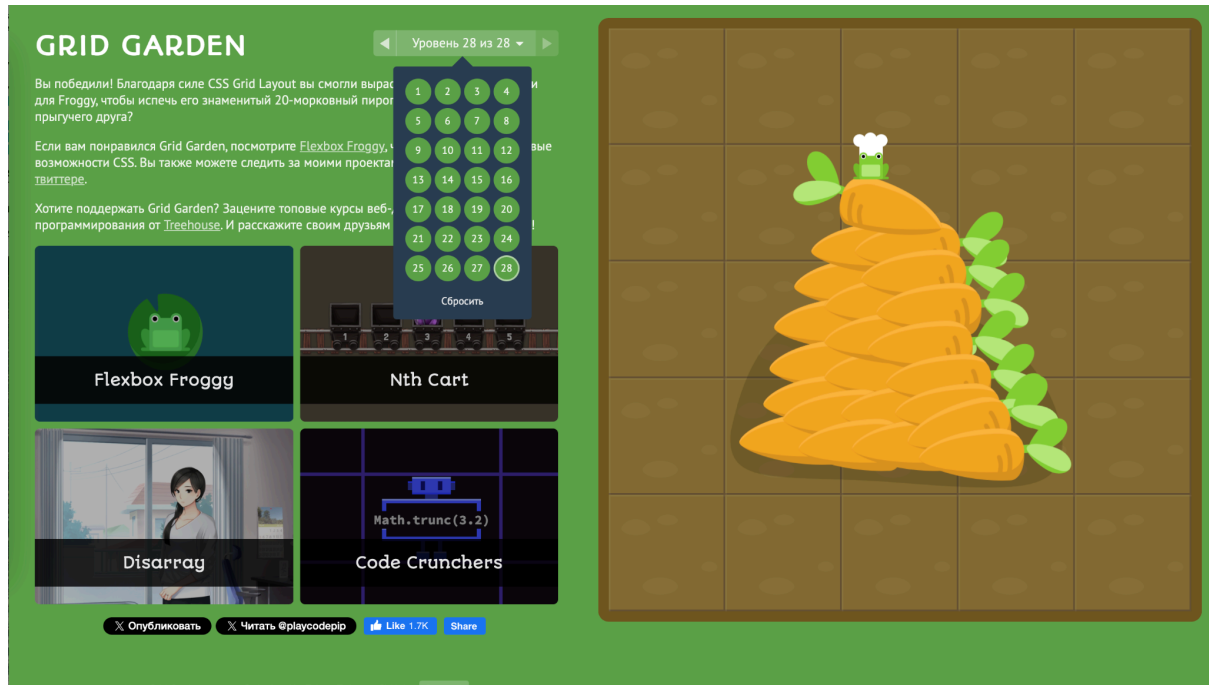


Рисунок 3 – Прохождение последнего уровня в Grid garden



Рисунок 3 – Все пройденные уровни в игре Grid garden

3) Последняя игра, которую нужно было пройти – игра по основам Git (рис. 5, 6). Весь курс разделен на уровни. Зайдя на какой-нибудь уровень, сначала выводится пояснение в отдельном окне, затем можно попробовать использовать изученные команды.

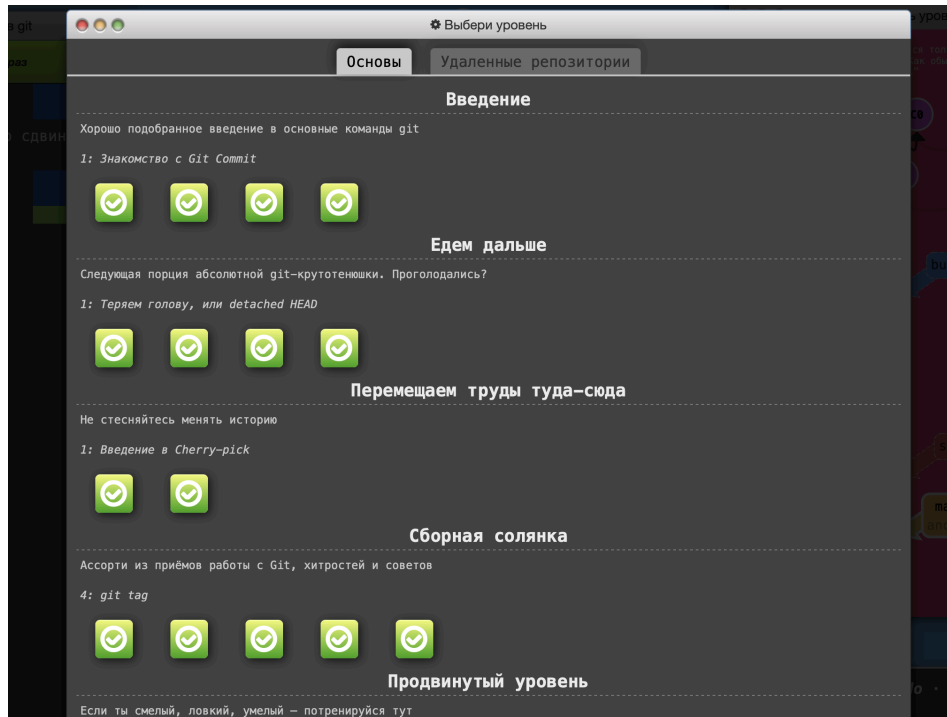


Рисунок 5 – Пройденные уровни в разделе “Основы”

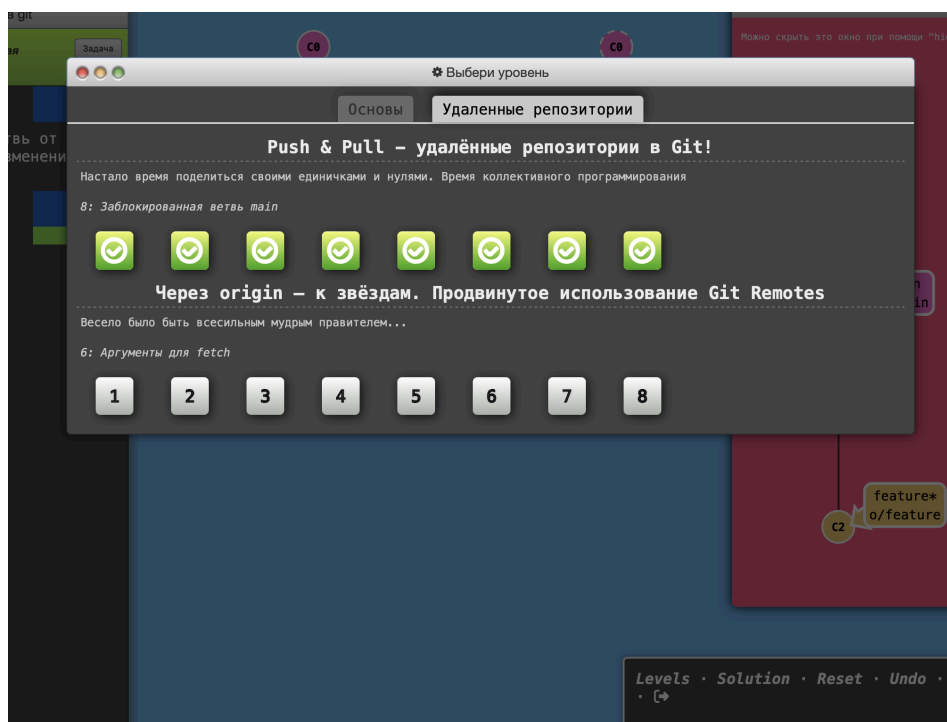


Рисунок 6 – Пройденные уровни в разделе “Удаленные репозитории”

Вывод

Было пройдено три игры – две по основам CSS и одна игра по основам Git. Все три игры оказались довольно полезными и помогли приобрести новые или освежить уже имеющиеся знания.