САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Домашнее задание №4 по курсу «Фронтэнд-разработка»

Тема: «SVG-спрайтые»

Выполнила:

Терёшкина Н. А.

K3343

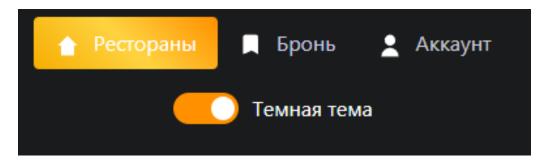
Проверил:

Добряков Д.И.

Санкт-Петербург 2024 г.

Задание

В рамках четвертого задания было решено добавить иконки в header сайта, чтобы улучшить его визуальное восприятие и навигацию. Для этого были проанализированы все ранее использованные иконки, и они были вынесены в общий файл sprite.svg. Это решение позволило сократить количество HTTP-запросов к серверу и улучшить производительность загрузки страницы. В процессе работы также были добавлены 3 новых иконки: «главная», «бронь», «пользователь». Теперь header содержит стилистически единые иконки, что делает интерфейс более привлекательным и удобным для пользователей.



Вот сам код в файле sprite.svg для иконок SVG:

```
| csvg xxlns="http://www.w3.org/2000/svg" style="display: none;">
```

Пример кода для использования иконок SVG из sprite.svg файла:

Вывод:

В результате выполнения четвертого задания, добавление иконок в header сайта значительно улучшило визуальное восприятие и навигацию. Оптимизация с помощью объединения иконок в файл sprite.svg не только уменьшила количество HTTP-запросов, но и повысила производительность загрузки страницы. Внедрение трех новых иконок — «главная», «бронь», «пользователь» — сделало интерфейс более целостным и удобным для пользователей, что является важным аспектом в обеспечении качественного пользовательского опыта.