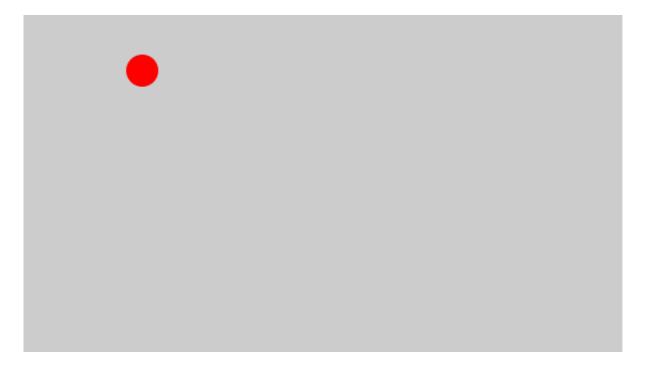
## p5.js und MacDown

Kann man p5.js-Scripte interaktiv in MacDown ausführen lassen? Ja, man kann!



Diesen Quellcode hab ich in einem Skripttag eingebunden und zuvor p5.min.js geladen.

```
function setup() {
1
        var myCanvas = createCanvas(560, 315);
2
        myCanvas.parent("animation1130")
3
        fill("#ff0000");
4
        noStroke();
5
6
7
    function draw() {
8
        background(204);
9
        ellipse(mouseX + 20, mouseY - 20, 30, 30);
10
11
```

Damit steht einem *literate Programming* mit Markdown und JavaScript nichts mehr im Wege.