

p5.js und MacDown

Kann man p5.js-Skripte interaktiv in MacDown ausführen lassen? Ja, man kann!



Diesen Quellcode hab ich in einem Skripttag eingebunden und zuvor p5.min.js geladen.

```
1  function setup() {  
2    var myCanvas = createCanvas(560, 315);  
3    myCanvas.parent("animation1130")  
4    fill("#ff0000");  
5    noStroke();  
6  }  
7  
8  function draw() {  
9    background(204);  
10   ellipse(mouseX + 20, mouseY - 20, 30, 30);  
11 }
```

Damit steht einem *literate Programming* mit Markdown und JavaScript nichts mehr im Wege.