

# SLIP – eine Sprache zwischen den Stühlen

28. Oktober 2016

## Einleitung

Joseph Weizenbaums legendäres Computerprogramm ELIZA wurde vor 50 Jahren – laut der Wikipedia – im MAD-SLIP geschrieben. Es gilt heute als der Vorläufer der Chatbots. Anlässlich dieses runden Jubiläums wurde am vergangenen (verlängerten) Wochenende im Rahmen des Vintage Computing Festivals Berlin (VCFB) eine Kurztagung unter den Titel »Hello, I'm ELIZA« durchgeführt.

Ich hatte die Ehre, unter dem Titel »SLIP – eine Sprache zwischen den Stühlen« etwas zur konkreten Implementierung dieses Programms zu erzählen. Nun will ich diesen Vortrag in einen Artikel für den Tagungsband verwandeln. Und dieses Projekt ist gleichzeitig mein Testballon mit Tufte CSS und Tufte LaTeX.

## Was ist SLIP?

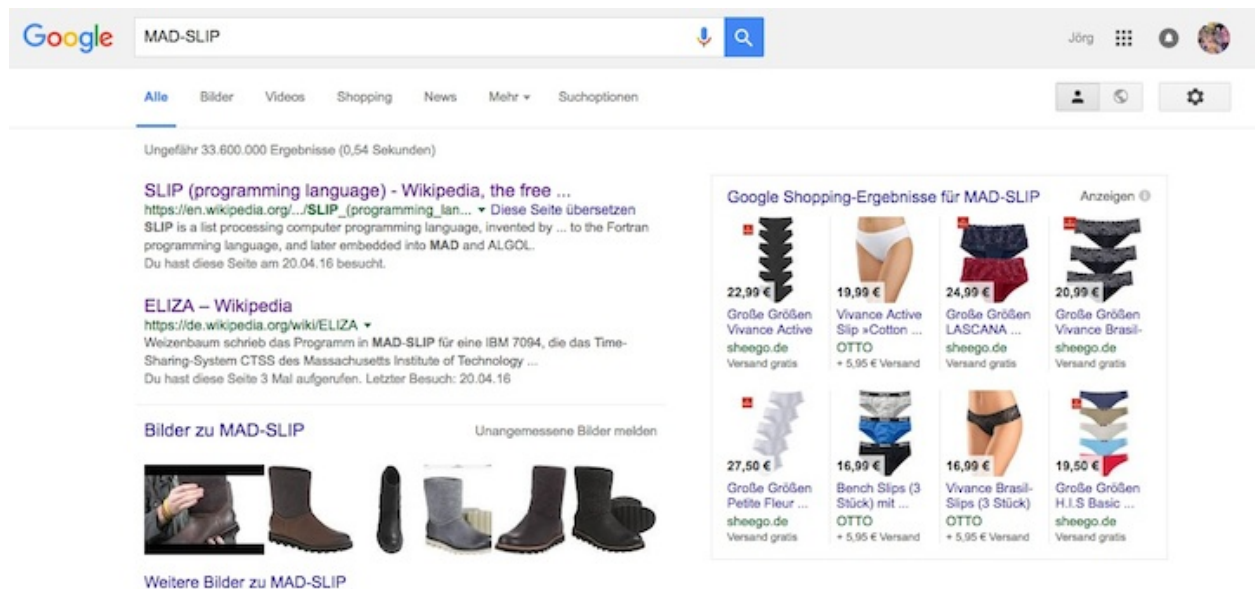


Abbildung 1: Was Google unter MAD-SLIP so alles findet

Das Programm ELIZA wurde 1966 von Joseph Weizenbaum in der Sprache SLIP geschrieben, laut Wikipedia in MAD-SLIP. Die Sprache SLIP wurde von Weizenbaum selber entwickelt.