

Git Cheat Sheet

<Git & Github 설치하기>

Github(for Windows): <https://windows.github.com>

Git(for all Platforms):<http://git-scm.com>

<기본적인 Git 환경설정>

--> 사용자 환경 설정

\$ git config --global user.name 사용자 이름

\$ git config --global user.email 사용자 이메일

--> 맥(lf)과 윈도우(crlf) 간의 자동 변환

\$ git config --global core.autocrlf true

--> 뉴라인 경고 발생 없애기(옵션)

\$ git config --global core.safecrlf false

--> 에디터 설정(VSCoDe)

\$ git config --global core.editor "code --wait"

--> 기본 브랜치 master가 아닌 main으로 지정

\$ git config --global init.defaultBranch main

<저장소 생성>

--> 직접 특정 이름의 로컬 저장소 생성

\$ git init 저장소 이름

--> 특정 저장소를 깃허브로부터 다운로드(복제)

\$ git clone 깃허브 저장소 url

<커밋 관련 명령어>

--> 특정 파일 staging area에 올리기

\$ git add 파일 이름

--> 모든 파일 staging area에 올리기

\$ git add .

--> 커밋 메시지 작성 후 커밋하기

\$ git commit -m "커밋 메시지"

--> add와 commit 한꺼번에(파일 수정 시 사용 가능)

\$ git commit -am "커밋 메시지"

--> 모든 브랜치에서의 커밋 이력 그래프 형식으로 한 줄로 확인하기

\$ git log --oneline --graph --all

--> 수정되어 커밋될 모든 파일들의 리스트 확인하기

\$ git status

--> 파일 내용은 보존하되 파일을 staging area에서 내리기

\$ git reset 파일 이름

--> 지정된 커밋 코드로 되돌아가기

\$ git reset 옵션 커밋 ID

- soft: 스테이지 영역을 포함한 상태로 복원한다.

- mixed: 기본 옵션 값으로 옵션을 지정하지 않으면 기본값인 mixed로 선택된다. reset한 후 스테이지 상태까지 복원하지 않는다.

- hard: 실제 파일이 삭제된 이전 상태로 복원한다.

--> 커밋 id의 정보, 수정 내용 확인

\$ git show 커밋 id

--> 기존 커밋을 남겨 두고 취소에 대한 새로운 커밋 생성

\$ git revert 커밋 ID

(커밋 ID 부분을 HEAD로 하면 현재 커밋 리버트)

<브랜치 관련 명령어>

--> 브랜치 목록 확인

\$ git branch

--> 새로운 브랜치 생성

\$ git branch 브랜치 이름

--> 특정 브랜치로 이동

\$ git checkout 브랜치 이름

\$ git switch 브랜치 이름

--> 브랜치 삭제하기

\$ git branch -d 브랜치 이름

<서버 관련 명령어>

--> 원격 저장소에 연결

\$ git remote add origin 서버 주소 (별칭 origin은 변경 가능)

--> 원격 서버로 전송

\$ git push origin main (별칭 origin은 변경 가능)

--> 서버에서 정보 가져오기

\$ git pull

--> 원격 서버로부터 커밋 내려받기

\$ git fetch

--> 임시 원격 브랜치 병합

\$ git merge origin/main

<병합 관련 명령어>

--> 현재 브랜치에서 특정 브랜치 병합하기

\$ git merge 브랜치 이름

* Fast-Forward 병합: 혼자 개발 시 사용, 순차적 커밋에 맞추어 병합을 처리하는 방법

* 3-way merge 병합: 여러 개발자와 협업으로 작업하는 경우 사용, 공통 조상 커밋을 포함하는 브랜치와 새로운 두 브랜치, 이렇게 3개를 하나로 병합해야 한다.

--> 두 브랜치를 서로 비교하지 않고 순차적으로 커밋 병합

\$ git rebase 브랜치 이름