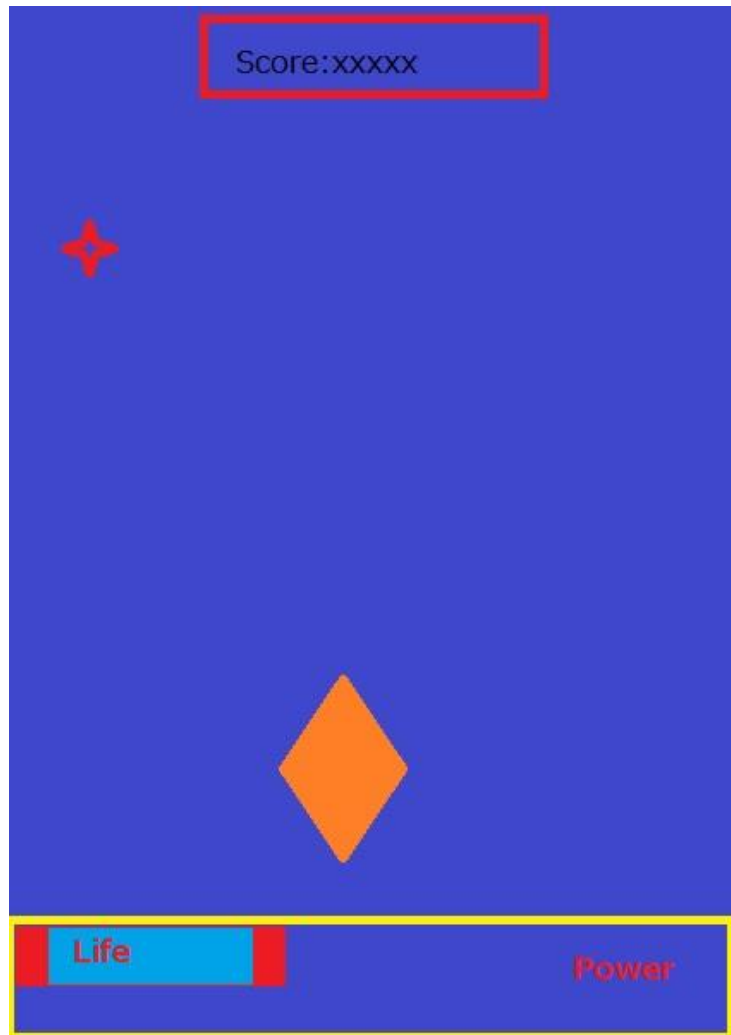


縦スクロール

- 敵が上から襲ってくる。
- 背景は縦にスクロールする
- Dragon Spiritを参考にする
- UIはスコア、体力、パワー
- 画面420*600



弾のパワーアップ

- 敵からおちるアイテムでパワーアップ
 - 固定の敵が落とす
 - 弾の数が増える
 - 1・2・3ショットの順番で強化される(三段階まで)
 - 3 ways は斜め、2waysは正面に飛ぶ
 - 時間があればキャラによって異なる強化を実装する

敵の動き

- ★ 上から下に来て、弾を打って画面外出ていく
- ★ 曲線を描きながら、上から画面下まで
- ★ 左右からふわっとくる。弾を打って、画面外
- ★ 隊列を組んでプレイヤーを追いかける。
- ★ プレイヤーについてくる

敵の弾

- ❖ レザー
- ❖ 真っ直ぐ飛ばす
- ❖ 円形に弾を飛ばす
- ❖ シャボン玉
- ❖ ホーミングミサイル
- ❖ 狙い撃ち弾
- ❖ 3Ways
- ❖ 適当に打つ

ボス

- ❑ ランダムの弾をを打つ
- ❑ 左右にジグザグ

スコア

敵を倒したら、スコアが加算される。

残りの体力も最後に加算する

Pause

- ゲームの処理を止めて、pauseの表示
- Xのボタン押したらメニューに戻る
- ESCかSpaceのボタン押したらゲームに戻る