

2022 春季计算机公共课

《Python 程序设计》期末复习注意事项

目录

一、考试形式及题型	1
二、基础题复习要点	2
(一) 选择题	2
(二) 填空题	32
(三) 基础程序题	41
第一题:	41
第二题:	42
第三题:	42
第四题:	43
第五题	44
第六题:	45
第七题:	45
第八题:	46
第九题:	47
第十题:	48
第十一题	49
第十二题:	49
第十三题:	50
第十四题	51
第十五题:	52
第十六题:	53
第十七题:	54
第十八题:	55
第十九题:	56
第二十题:	56

一、考试形式及题型

因疫情影响,本学期计算机公共课《Python 程序设计》采用线上老师直播教学加课程中心网站辅助教学的方式开展,期末考采用**在线闭卷考试**形式,时长**90**分钟。试卷命题**重点范围为第一章至第六章**。具体考试时间见教务处通知。

本学期期末考题型和分数如下:

总分 100 分;

题型为：选择题，填空题，基础程序题，高级应用程序题。

每个题型题目数量及分数：选择题 10 题，每题 2 分；填空题 10 题，每题 2 分；基础程序题 2 题，每题 15 分；高级应用程序题 2 题，每题 15 分。

选择题、填空题、基础程序题提供复习题库，高级程序题不提供。

二、基础题复习要点

(一) 选择题

第 1 题 (1.0 分) 题号:240 难度:中 第 4 章

关于 Python 循环结构，以下选项中描述错误的是 ()。

- A:Python 通过 for、while 等保留字构建循环结构
- B:continue 结束整个循环过程，不再判断循环的执行条件
- C:continue 用来结束当前当次语句，但不跳出当前的循环体
- D:遍历循环中的遍历结构可以是字符串、文件、组合数据类型和 range() 函数等

答案: B

第 2 题 (1.0 分) 题号:214 难度:中 第 2 章

给出如下代码

```
s = 'Python is beautiful!'
可以输出“python”的是 ( )。
A:print(s[0:7])
B:print(s[: -14])
C:print(s[ -21: -14].lower)
D:print(s[0:7].lower())
```

答案: D

第 3 题 (1.0 分) 题号:149 难度:中 第 1 章

以下选项中值为 False 的是 ()

- A:abcd < 'ad'
- B:abc < 'abcd'
- C:' < 'a'
- D:Hello > 'hello'

答案: D

第 4 题 (1.0 分) 题号:267 难度:中 第 4 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
a = []
for i in range(2,10):
    count = 0
    for x in range(2,i-1):
        if i % x == 0:
            count += 1
    if count != 0:
        a.append(i)
print(a)
```

A

A:[3 ,5 ,7 ,9]

B:[4, 6, 8, 9]

C:[2 ,3 ,5 ,7]

D:[4 ,6 ,8 ,9 ,10]

答案: B

第 5 题 (1.0 分) 题号:210 难度:中 第 2 章

关于 Python 语言的特点，以下选项中描述错误的是 ()。

A:Python 语言是脚本语言

B:Python 语言是多模型语言

C:Python 语言是跨平台语言

D:Python 语言是非开源语言

答案: D

第 6 题 (1.0 分) 题号:158 难度:中 第 1 章

关于形参和实参的描述，以下选项中正确的是 ()

A:函数定义中参数列表里面的参数是实际参数，简称实参

B:参数列表中给出要传入函数内部的参数，这类参数称为形式参数，简称形参

C:函数调用时，实参默认采用按照位置顺序的方式传递给函数，Python 也提供了按照形参名称输入实参的方式

D:程序在调用时，将形参复制给函数的实参

答案: C

第 7 题 (1.0 分) 题号:238 难度:中 第 4 章

关于 Python 的分支结构, 以下选项中描述错误的是 ()。

- A:分支结构可以向已经执行过的语句部分跳转
- B:Python 中 if-elif-else 语句描述多分支结构
- C:Python 中 if-else 语句用来形成二分支结构
- D:分支结构使用 if 保留字

答案: A

第 8 题 (1.0 分) 题号:298 难度:中 第 8 章

返回系统当前时间戳对应的 struct_time 对象的函数是 ()。

- A:time.time()
- B:time.gmtime()
- C:time.localtime()
- D:time.ctime()

答案: B

第 9 题 (1.0 分) 题号:196 难度:中 第 1 章

Python 文本处理方向的第三方库是 ()

- A:Django
- B:beautifulsoup4
- C:pyserial
- D:filecmp

答案: B

第 10 题 (1.0 分) 题号:193 难度:中 第 8 章

关于 jieba 库的函数 jieba.lcut(x), 以下选项中描述正确的是 ()。

- A:精确模式, 返回中文文本 x 分词后的列表变量
- B:向分词词典中增加新词 w
- C:搜索引擎模式, 返回中文文本 x 分词后的列表变量
- D:全模式, 返回中文文本 x 分词后的列表变量

答案: A

第 11 题 (1.0 分) 题号:120 难度:中 第 1 章

对于列表 ls 的操作，以下选项中描述错误的是 ()

- A:ls.append(x): 在 ls 最后增加一个元素
- B:ls.reverse(): 列表 ls 的所有元素反转
- C:ls.copy(): 生成一个新列表，复制 ls 的所有元素
- D:ls.clear(): 删除 ls 的最后一个元素

答案: D

第 12 题 (1.0 分) 题号:45 难度:中 第 6 章

关于 Python 字典，以下选项中描述错误的是 ()。

- A:Python 字典是包含 0 个或多个键值对的集合，没有长度限制，可以根据“键”索引“值”的内容
- B:如果想保持一个集合中元素的顺序，可以使用字典类型
- C:字典中对某个键值的修改可以通过中括号[]的访问和赋值实现
- D:Python 通过字典实现映射

答案: B

第 13 题 (1.0 分) 题号:200 难度:中 第 1 章

以下关于 Python 字符串的描述中，错误的是

- A:字符串是用一对双引号" "或者单引号' '括起来的零个或者多个字符
- B:字符串是字符的序列，可以按照单个字符或者字符片段进行索引
- C:字符串包括两种序号体系：正向递增和反向递减
- D:Python 字符串提供区间访问方式，采用[N:M]格式，表示字符串中从 N 到 M 的索引子字符串（包含 N 和 M）

答案: D

第 14 题 (1.0 分) 题号:31 难度:中 第 6 章

给定字典 d，以下选项中对 d.get(x, y) 的描述正确的是 ()。

- A:返回字典 d 中键值为 x:y 的值
- B:返回字典 d 中值为 y 的值，如果不存在，则返回 x
- C:返回字典 d 中键为 y 的值，如果不存在，则返回 y
- D:返回字典 d 中键为 x 的值，如果不存在，则返回 y

答案: D

第 15 题 (1.0 分)

题号:101

难度:中

第 7 章

执行如下代码:

```
fname = input("请输入要写入的文件: ")
fo = open(fname, "w+")
ls = ["清明时节雨纷纷, ", "路上行人欲断魂, ", "借问酒家何处有? ", "牧童遥指杏花村。"]
fo.writelines(ls)
fo.seek(0)
for line in fo:
    print(line)
fo.close()
```

以下选项中描述错误的是 ()。

A:执行代码时,从键盘输入“清明.txt”,则清明.txt 被创建

B:代码主要功能为向文件写入一个列表类型,并打印输出结果

C:*fo.seek(0)这行代码可以省略,不影响输出效果

D:*fo.writelines(ls)将元素全为字符串的 ls 列表写入文件

答案: C

第 16 题 (1.0 分)

题号:182

难度:中

第 1 章

下面代码的输出结果是

```
weekstr = "星期一星期二星期三星期四星期五星期六星期日"
weekid = 3
print(weekstr[weekid*3: weekid*3+3])
```

A:星期一

B:星期二

C:星期三

D:星期四

答案: D

第 17 题 (1.0 分)

题号:78

难度:中

第 1 章

以下选项中,不属于 IPO 模式一部分的是

A:Input (输入)

B:Program (程序)

C:Process (处理)

D:Output (输出)

答案: B

第 18 题 (1.0 分)

题号:176

难度:中

第 1 章

下面代码的输出结果是

```
x = 0x0101  
print(x)
```

A:5

B:101

C:257

D:65

答案: C

第 19 题 (1.0 分)

题号:96

难度:中

第 1 章

下面代码的执行结果是

```
>>>x = 2  
>>>x *= 3 + 5**2
```

A:13

B:15

C:56

D:8192

答案: C

第 20 题 (1.0 分)

题号:121

难度:中

第 1 章

下面代码的输出结果是

```
listV = list(range(5))  
print(2 in listV)
```

A:True

B:-1

C:0

D:False

答案: A

第 21 题 (1.0 分) 题号:271 难度:中 第 4 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
a = 2.0
b = 1.0
s = 0
for n in range(1,4):
    s += a / b
    t = a
    a = a + b
    b = t
print(round(s,2))
A:5.17
B:8.39
C:6.77
D:3.5
```

答案: A

第 22 题 (1.0 分) 题号:202 难度:中 第 2 章

以下选项中, 不是 Python 语言保留字的是 ()。

A:while
B:pass
C:do
D:except

答案: C

第 23 题 (1.0 分) 题号:185 难度:中 第 1 章

下面代码的输出结果是

```
for s in "abc":
    for i in range(3):
        print (s,end="")
        if s=="c":
            break
```

A:aaabbbccc

B:aaabccc
C:aaabbbc
D:abbbccc

答案: C

第 24 题 (1.0 分) **题号:148** **难度:中** **第 7 章**
关于下面代码中的变量 x，以下选项中描述正确的是 ()。

```
fo = open(fname, "r")
for x in fo:
    print(x)
fo.close()
```

A:变量 x 表示文件中的一个字符
B:变量 x 表示文件中的一组字符
C:变量 x 表示文件中的全体字符
D:变量 x 表示文件中的一行字符

答案: D

第 25 题 (1.0 分) **题号:258** **难度:中** **第 4 章**
random 库中用于生成随机小数的函数是 ()。

A:random()
B:randrange()
C:getrandbits()
D:randint()

答案: A

第 26 题 (1.0 分) **题号:241** **难度:中** **第 4 章**
下面代码的输出结果是 ()。

```
for s in "HelloWorld":
    if s=="W":
        continue
    print(s,end="")
```

A:Helloorld
B:HelloWorld
C:World
D:Hello

答案: A

第 27 题 (1.0 分) 题号:69 难度:中 第 1 章

以下选项中说法不正确的是 ()

- A:静态语言采用解释方式执行,脚本语言采用编译方式执行
- B:C 语言是静态语言,Python 语言是脚本语言
- C:编译是将源代码转换成目标代码的过程
- D:解释是将源代码逐条转换成目标代码同时逐条运行目标代码的过程

答案: A

第 28 题 (1.0 分) 题号:197 难度:中 第 1 章

Python 数据可视化方向的第三方库是 ()

- A:matplotlib
- B:PyQt5
- C:FGMK
- D:retrying

答案: A

第 29 题 (1.0 分) 题号:39 难度:中 第 6 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
s=["seashell","gold","pink","brown","purple","tomato"]
print(s[4:])
A:['purple', 'tomato']
B:['gold', 'pink', 'brown', 'purple', 'tomato']
C:['seashell', 'gold', 'pink', 'brown']
D:['purple']
```

答案: A

第 30 题 (1.0 分) 题号:72 难度:中 第 1 章

IDLE 环境的退出命令是 ()

- A:exit()
- B:esc()

C:close()

D:回车键

答案: A

第 31 题 (1.0 分) 题号:51 难度:中 第 6 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
list1 = [m+n for m in 'AB' for n in 'CD']
```

```
print(list1)
```

A:['AC', 'AD', 'BC', 'BD']

B:ABCD

C:错误

D:AABBCCDD

答案: A

第 32 题 (1.0 分) 题号:117 难度:中 第 1 章

给出如下代码

```
import random
```

```
num = random.randint(1,10)
```

```
while True:
```

```
    if num >= 9:
```

```
        break
```

```
else:
```

```
    num = random.randint(1,10)
```

以下选项中描述错误的是

A:random.randint(1,10) 生成[1,10]之间的整数

B:while True: 创建了一个永远执行的循环

C:import random 代码是可以省略的

D:这段代码的功能是程序自动猜数字

答案: C

第 33 题 (1.0 分) 题号:135 难度:中 第 1 章

以下选项中,不是建立字典的方式是 ()

A:d = {1:[1,2], 3:[3,4]}
B:d = {'张三':1, '李四':2}
C:d = {(1,2):1, (3,4):3}
D:d = {[1,2]:1, [3,4]:3}

答案: D

第 34 题 (1.0 分) 题号:224 难度:中 第 3 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
x=10  
y=-1+2j  
print(x+y)  
A: (9+2j)  
B: 11  
C: 2j  
D: 9
```

答案: A

第 35 题 (1.0 分) 题号:46 难度:中 第 6 章

给出如下代码:

```
DictColor = {"seashell": "海贝色", "gold": "金色", "pink": "粉红色", "brown": "棕色",  
"purple": "紫色", "tomato": "西红柿色"}
```

以下选项中能输出“海贝色”的是 ()。

```
A: print(DictColor["seashell"])  
B: print(DictColor.values())  
C: print(DictColor["海贝色"])  
D: print(DictColor.keys())
```

答案: A

第 36 题 (1.0 分) 题号:55 难度:中 第 6 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
list1 = [1,2,3]  
list2 = [4,5,6]  
print(list1+list2)
```

- A: [5, 7, 9]
B: [4, 5, 6]
C: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
D: [1, 2, 3]

答案: C

第 37 题 (1.0 分) 题号: 108 难度: 中 第 7 章

以下选项中, 不是 Python 文件打开的合法模式组合是 ()。

- A: ""
B: "bw"
C: "br+"
D: "wr"

答案: D

第 38 题 (1.0 分) 题号: 165 难度: 中 第 8 章

关于 turtle 库的画笔控制函数, 以下选项中描述正确的是 ()。

- A: turtle.pendown() 的别名有 turtle.pu(), turtle.up()
B: turtle.width() 和 turtle.pensize() 不是用来设置画笔尺寸
C: turtle.colormode() 的作用是给画笔设置颜色
D: turtle.pendown() 的作用是落下画笔之后, 移动画笔将绘制形状

答案: D

第 39 题 (1.0 分) 题号: 136 难度: 中 第 1 章

如果 name = "全国计算机等级考试二级 Python", 以下选项中输出错误的是 ()

A: >>> print(name[0], name[8], name[-1])

全 试

B: >>> print(name[:11])

全国计算机等级考试二级

C: >>> print(name[11:])

Python

D: >>> print(name[:])

全国计算机等级考试二级 Python

答案: A

第 40 题 (1.0 分) 题号: 7 难度: 中 第 5 章

关于函数的目的与意义, 以下选项中描述错误的是 ()。

- A:程序功能抽象，以支持代码重用
- B:有助于采用分而治之的策略编写大型复杂程序
- C:使用时无须了解函数内部实现细节
- D:函数能调用未实现的函数

答案: D

第 41 题 (1.0 分) **题号:95** **难度:中** **第 7 章**

关于数据组织的维度，以下选项中描述错误的是（）。

- A:数据组织存在维度，字典类型用于表示一维和二维数据
- B:高维数据由键值对类型的数据构成，采用对象方式组织
- C:二维数据采用表格方式组织，对应于数学中的矩阵
- D:一维数据采用线性方式组织，对应于数学中的数组和集合等概念

答案: A

第 42 题 (1.0 分) **题号:208** **难度:中** **第 2 章**

关于 eval 函数，以下选项中描述错误的是（）。

- A:eval 函数的定义为: eval(source, globals=None, locals=None, /)
- B:执行 “>>> eval(“Hello”)” 和执行 “>>> eval(“'Hello'”)” 得到相同的结果
- C:如果用户希望输入一个数字，并用程序对这个数字进行计算，可以采用 eval(input(<输入提示字符串>))组合
- D:eval 函数的作用是将输入的字符串转为 Python 语句，并执行该语句

答案: B

第 43 题 (1.0 分) **题号:21** **难度:中** **第 6 章**

S 和 T 是两个集合，对 S&T 的描述正确的是（）。

- A:S 和 T 的并运算，包括在集合 S 和 T 中的所有元素
- B:S 和 T 的补运算，包括集合 S 和 T 中的非相同元素
- C:S 和 T 的交运算，包括同时在集合 S 和 T 中的元素
- D:S 和 T 的差运算，包括在集合 S 但不在 T 中的元素

答案: C

第 44 题 (1.0 分) **题号:132** **难度:中** **第 1 章**

下面代码的输出结果是

```
x=10
```

A:1 1000
B:3 30
C:1 30
D:3 1000

答案: A

第 45 题 (1.0 分) 题号:98 难度:中 第 1 章

```
a = "Python 等级考试"  
b = ""  
c = ">"  
  
print("{0:{1}{3}{2}}".format(a, b, 25, c))  
A:=====Python 等级考试  
B:Python 等级考试=====  
C:>>>>>>>>>>>>>>Python 等级考试  
D:Python 等级考试>>>>>>>>>>>>>
```

答案: A

第 46 题 (1.0 分) 题号:37 难度:中 第 6 章

关于 Python 序列类型的通用操作符和函数，以下选项中描述错误的是（）。

A: 如果 s 是一个序列, x 是 s 的元素, x in s 返回 True
B: 如果 s 是一个序列, s = [1, "kate", True], s[-1] 返回 True
C: 如果 s 是一个序列, s = [1, "kate", True], s[3] 返回 True
D: 如果 s 是一个序列, x 不是 s 的元素, x not in s 返回 True

答案: C

第 47 题 (1.0 分) 题号:226 难度:中 第 3 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
x=10
y=4
print(x/y,x//y)
A:2 2.5
B:2.5 2.5
```

C:2 2
D:2.5 2

答案: D

第 48 题 (1.0 分) 题号:275 难度:中 第 1 章

Python 网络爬虫方向的第三方库是 ()

A:requests
B:time
C:itchat
D:jieba

答案: A

第 49 题 (1.0 分) 题号:278 难度:中 第 4 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
for i in ["pop star"]:  
    pass  
    print(i,end = "")
```

A:pop star
B:popstar
C:无输出
D:出错

答案: A

第 50 题 (1.0 分) 题号:266 难度:中 第 4 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
sum = 1  
for i in range(1,101):  
    sum += i  
print(sum)
```

A:5049
B:5052
C:5051
D:5050

答案: C

第 51 题 (1.0 分) 题号:294 难度:中 第 5 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
>>>f=lambda x,y:y+x
>>>f(10,10)
A:10
B:100
C:10,10
D:20
```

答案: D

第 52 题 (1.0 分) 题号:209 难度:中 第 2 章

关于 Python 语言的注释, 以下选项中描述错误的是 ()。

A:Python 语言有两种注释方式: 单行注释和多行注释
B:Python 语言的多行注释以''' (三个单引号) 开头和结尾
C:Python 语言的单行注释以单引号 ' 开头
D:Python 语言的单行注释以#开头

答案: C

第 53 题 (1.0 分) 题号:166 难度:中 第 1 章

以下选项中, 用于文本处理方向的第三方库是 ()

A:mayavi
B:pdfminer
C:TVTK
D:matplotlib

答案: B

第 54 题 (1.0 分) 题号:212 难度:中 第 2 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
print(round(0.1 + 0.2,1) == 0.3)
A:True
B:1
C:0
D:False
```

答案: A

第 55 题 (1.0 分) 题号:83 难度:中 第 1 章

关于分支结构, 以下选项中描述不正确的是()

- A:if 语句中语句块执行与否依赖于条件判断
- B:if 语句中条件部分可以使用任何能够产生 True 和 False 的语句和函数
- C:二分支结构有一种紧凑形式, 使用保留字 if 和 elif 实现
- D:多分支结构用于设置多个判断条件以及对应的多条执行路径

答案: C

第 56 题 (1.0 分) 题号:157 难度:中 第 1 章

关于函数作用的描述, 以下选项中错误的是()

- A:提高代码执行速度
- B:复用代码
- C:增强代码的可读性
- D:降低编程复杂度

答案: A

第 57 题 (1.0 分) 题号:153 难度:中 第 1 章

以下函数中, 不能改变 turtle 绘制方向的是()

- A:turtle.fd()
- B:turtle.seth()
- C:turtle.right()
- D:turtle.circle()

答案: D

第 58 题 (1.0 分) 题号:250 难度:中 第 4 章

关于 break 语句与 continue 语句的说法中, 以下选项中不正确的是()。

- A:当多个循环语句嵌套时, break 语句只适用于最里层的语句
- B:break 语句结束循环, 继续执行循环语句的后续语句
- C:continue 语句结束循环, 继续执行循环语句的后续语句
- D:continue 语句类似于 break 语句, 也必须在 for、while 循环中使用

答案: C

第 59 题 (1.0 分) 题号:270 难度:中 第 4 章
下面代码的输出结果是 ()。

```
for n in range(100,200):  
    i = n // 100  
    j = n // 10 % 10  
    k = n % 10  
    if n == i ** 3 + j ** 3 + k ** 3:  
        print(n)
```

A:152

B:159

C:157

D:153

答案: D

第 60 题 (1.0 分) 题号:285 难度:中 第 5 章
以下选项中,不属于函数的作用的是 ()。

A:提高代码执行速度

B:降低编程复杂度

C:增强代码可读性

D:复用代码

答案: A

第 61 题 (1.0 分) 题号:236 难度:中 第 3 章
给出如下代码

```
s= "abcdefghijklmn"  
print(s[1:10:3])
```

上述代码的输出结果是 ()。

A:beh

B:behk

C:adg

D:adgj

答案: A

第 62 题 (1.0 分) 题号:77 难度:中 第 1 章

Python 语言提供的 3 个基本数字类型是 ()

- A: 整数类型、浮点数类型
- B: 整数类型、浮点数类型、复数类型
- C: 整数类型、二进制类型、浮点数类型
- D: 整数类型、二进制类型、复数类型

答案: B

第 63 题 (1.0 分) 题号:167 难度:中 第 8 章

turtle 库的开始颜色填充函数是 ()。

- A: begin_fill()
- B: setheading()
- C: seth()
- D: pensize()

答案: A

第 64 题 (1.0 分) 题号:123 难度:中 第 7 章

二维列表 ls=[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]], 以下选项中能获取其中元素 5 的是 ()。

- A: ls[1][1]
- B: ls[-2][-1]
- C: ls[-1][-1]
- D: ls[4]

答案: A

第 65 题 (1.0 分) 题号:32 难度:中 第 6 章

给定字典 d, 以下选项中对 x in d 的描述正确的是 ()。

- A: x 是一个二元元组, 判断 x 是否是字典 d 中的键值对
- B: 判断 x 是否是在字典 d 中以键或值方式存在
- C: 判断 x 是否是字典 d 中的值
- D: 判断 x 是否是字典 d 中的键

答案: D

第 66 题 (1.0 分) 题号:230 难度:中 第 3 章

关于 Python 字符串, 以下选项中描述错误的是 ()。

- A: 字符串可以保存在变量中, 也可以单独存在

- B:字符串是一个字符序列，字符串中的编号叫“索引”
C:输出带有引号的字符串，可以使用转义字符\
D:可以使用 `datatype()` 测试字符串的类型

答案: D

第 67 题 (1.0 分) **题号:245** **难度:中** **第 4 章**

关于 Python 的无限循环，以下选项中描述错误的是 ()。

- A:无限循环通过 `while` 保留字构建
B:无限循环也称为条件循环
C:无限循环一直保持循环操作，直到循环条件不满足才结束
D:无限循环需要提前确定循环次数

答案: D

第 68 题 (1.0 分) **题号:60** **难度:中** **第 6 章**

下面代码的输出结果是 ()。

```
l1=[1,2,3,2]
l2=['aa','bb','cc','dd','ee']
d={}
for index in range(len(l1)):
    d[l1[index]]=l2[index]
print(d)
```

A:{1: 'aa', 2: 'dd', 3: 'cc'}
B:{1: 'aa', 2: 'bb', 3: 'cc',2:'bb'}
C:{1: 'aa', 2: 'bb', 3: 'cc',2:'dd'}
D:{1: 'aa', 2: 'bb', 3: 'cc'}

答案: A

第 69 题 (1.0 分) **题号:225** **难度:中** **第 3 章**

下面代码的输出结果是 ()。

```
x=10
y=3
print(x%y,x**y)
```

A:1 1000
B:3 30
C:1 30
D:3 1000

答案: A

第 70 题 (1.0 分) 题号:254 难度:中 第 4 章

以下选项中能够实现 Python 循环结构的是 ()。

- A: loop
- B: do...for
- C: if
- D: while

答案: D

第 71 题 (1.0 分) 题号:29 难度:中 第 6 章

给定字典 d, 以下选项中对 d.values() 的描述正确的是 ()。

- A: 返回一种 dict_values 类型, 包括字典 d 中所有值
- B: 返回一个集合类型, 包括字典 d 中所有值
- C: 返回一个元组类型, 包括字典 d 中所有值
- D: 返回一个列表类型, 包括字典 d 中所有值

答案: A

第 72 题 (1.0 分) 题号:89 难度:中 第 7 章

关于 Python 对文件的处理, 以下选项中描述错误的是 ()。

- A: *Python 能够以文本和二进制两种方式处理文件
- B: 文件使用结束后要用 close() 方法关闭, 释放文件的使用授权
- C: 当文件以文本方式打开时, 读写按照字节流方式
- D: *Python 通过解释器内置的 open() 函数打开一个文件

答案: C

第 73 题 (1.0 分) 题号:213 难度:中 第 2 章

在一行上写多条 Python 语句使用的符号是 ()。

- A: 分号
- B: 点号
- C: 逗号
- D: 冒号

答案: A

第 74 题 (1.0 分) 题号:291 难度:中 第 1 章

Python 中文分词的第三方库?

- A: turtle
- B: time
- C: itchat
- D: jieba

答案: D

第 75 题 (1.0 分) 题号:216 难度:中 第 2 章

以下选项中,符合 Python 语言变量命名规则的是 ()。

- A: Templist
- B: (VR)
- C: 5_1
- D: ! 1

答案: A

第 76 题 (1.0 分) 题号:133 难度:中 第 1 章

给出如下代码:

```
s = list("巴老爷有八十八棵芭蕉树，来了八十八个把式要在巴老爷八十八棵芭蕉树下住。\\  
老爷拔了八十八棵芭蕉树，不让八十八个把式在八十八棵芭蕉树下住。八十八个把式\\  
烧了八十八棵芭蕉树，巴老爷在八十八棵树边哭。")
```

以下选项中能输出字符“八”出现次数的是

- A: print(s.count("八"))
- B: print(s.index("八"), 6, len(s))
- C: print(s.index("八"), 6)
- D: print(s.index("八"))

答案: A

第 77 题 (1.0 分) 题号:295 难度:中 第 5 章

关于形参和实参的描述,以下选项中正确的是 ()。

A: 函数定义中参数列表里面的参数是实际参数,简称实参

- B:程序在调用时，将形参复制给函数的实参
C:程序在调用时，将实参复制给函数的形参
D:参数列表中给出要传入函数内部的参数，这类参数称为形式参数，简称形参

答案: C

第 78 题 (1.0 分) **题号:118** **难度:中** **第 1 章**

关于 time 库的描述，以下选项中错误的是 ()

- A:time 库是 Python 中处理时间的标准库
B:time.perf_counter() 返回一个固定的时间计数值
C:time.sleep(s) 的作用是休眠 s 秒
D:time 库提供获取系统时间并格式化输出功能

答案: B

第 79 题 (1.0 分) **题号:111** **难度:中** **第 1 章**

以下选项中，不是 Python 语言保留字的是 ()

- A:while
B:pass
C:do
D:except

答案: C

第 80 题 (1.0 分) **题号:280** **难度:中** **第 1 章**

Python 数据分析方向的第三方库是 ()

- A:Plotly
B:pandas
C:Pygal
D:PyQtDataVisualization

答案: B

第 81 题 (1.0 分) **题号:168** **难度:中** **第 1 章**

以下选项中，用于机器学习方向的第三方库是 ()

- A:TensorFlow

B:jieba
C:SnowNLP
D:loso

答案: A

第 82 题 (1.0 分) 题号:272 难度:中 第 4 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
for a in ["torch", "soap", "bath"]:  
    print(a, sep=',', end=' ')
```

A:torch

soap

bath

B:torch, soap, bath

C:torch, soap, bath,

D:torch soap bath

答案: D

第 83 题 (1.0 分) 题号:184 难度:中 第 8 章

下列函数中, 不属于基本的 Python 内置函数是 ()。

A:hex ()

B:close()

C:sum()

D:exec()

答案: B

第 84 题 (1.0 分) 题号:207 难度:中 第 2 章

关于赋值语句, 以下选项中描述错误的是 ()。

A:在 Python 语言中, “=” 表示赋值, 即将 “=” 右侧的计算结果赋值给左侧变量, 包含 “=” 的语句称为赋值语句

B:设 a = 10; b = 20, 执行 “a, b = a, a + b; print(a, b)” 和 “a = b; b = a + b; print(a, b)” 之后, 得到同样的输出结果: 10 30

C:设 x = "alice"; y = "kate", 执行 “x, y = y, x” 可以实现变量 x 和 y 值的互换

D:在 Python 语言中, 有一种赋值语句, 可以同时给多个变量赋值

答案: B

第 85 题 (1.0 分)

题号:59

难度:中

第 6 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
a = []
for i in range(2,10):
    count = 0
    for x in range(2,i-1):
        if i % x == 0:
            count += 1
    if count == 0:
        a.append(i)
print(a)
A:[3 ,5 ,7 ,9]
B:[4, 6 ,8 ,9 ,10]
C:[2, 3, 5, 7]
D:[2 ,4 ,6 ,8]
```

答案: C

第 86 题 (1.0 分)

题号:215

难度:中

第 2 章

给出如下代码

```
s = 'Python is Open Source!'
print(s[0:].upper())
上述代码的输出结果是 ( )。
A:PYTHON IS OPEN SOURCE!
B:PYTHON IS OPEN SOURCE
C:Python is Open Source!
D:PYTHON
```

答案: A

第 87 题 (1.0 分)

题号:281

难度:中

第 4 章

给出下面代码:

```
i = 1
while i < 6:
    j = 0
    while j < i:
        print("*",end='')
    i += 1
```

```

        j += 1
    print("\n")
    i += 1

```

以下选项中描述错误的是：（）。

- A: 执行代码出错
- B: 内层循环 j 用于控制每行打印的*的个数
- C: 第 i 行有 i 个星号*
- D: 输出 5 行

答案：A

第 88 题 （1.0 分） **题号: 244** **难度: 中** **第 4 章**

关于 Python 遍历循环，以下选项中描述错误的是（）。

- A: 遍历循环通过 for 实现
- B: 无限循环无法实现遍历循环的功能
- C: 遍历循环可以理解为从遍历结构中逐一提取元素，放在循环变量中，对于所提取的每个元素只执行一次语句块
- D: 遍历循环中的遍历结构可以是字符串、文件、组合数据类型和 range() 函数等

答案：B

第 89 题 （1.0 分） **题号: 48** **难度: 中** **第 6 章**

给出如下代码：

```

MonthandFlower={"1月":"梅花","2月":"杏花","3月":"桃花","4月":"牡丹花",\
"5月":"石榴花","6月":"莲花","7月":"玉簪花","8月":"桂花","9月":"菊花",\
"10月":"芙蓉花","11月":"山茶花","12月":"水仙花"}
n = input("请输入 1—12 的月份:")
print(n + "月份之代表花：" + MonthandFlower.get(str(n)+"月"))

```

以下选项中描述正确的是（）。

- A: *MonthandFlower 是一个集合
- B: *MonthandFlower 是一个元组
- C: *MonthandFlower 是一个列表
- D: 代码实现了从键盘上获取一个整数（1—12）来表示月份，输出该月份对应的代表花名

答案：D

第 90 题 （1.0 分） **题号: 30** **难度: 中** **第 6 章**

给定字典 d，以下选项中对 d.items() 的描述正确的是（）。

- A: 返回一种 dict_items 类型，包括字典 d 中所有键值对

- B: 返回一个集合类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 d 中所有键值对
C: 返回一个元组类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 d 中所有键值对
D: 返回一个列表类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 d 中所有键值对

答案: A

第 91 题 (1.0 分) **题号: 156** **难度: 中** **第 1 章**
下面代码的输出结果是

```
ls = ["F", "f"]
def fun(a):
    ls.append(a)
    return
fun("C")
print(ls)
A: ['F', 'f', 'C']
B: ['F', 'f']
C: ['C']
D: 出错
```

答案: A

第 92 题 (1.0 分) **题号: 290** **难度: 中** **第 1 章**
Python 文本处理方向的第三方库是 ()

- A: ONNX
B: scipy
C: python-docx
D: MMdnn

答案: C

第 93 题 (1.0 分) **题号: 126** **难度: 中** **第 1 章**
以下选项中，修改 turtle 画笔颜色的函数是 ()

- A: pencolor()
B: bk()
C: colormode()
D: seth()

答案: A

第 94 题 (1.0 分) 题号:82 难度:中 第 1 章

以下选项中, 不是 Python 语言基本控制结构的是()

- A: 顺序结构
- B: 程序异常
- C: 循环结构
- D: 跳转结构

答案: D

第 95 题 (1.0 分) 题号:62 难度:中 第 6 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
a = [1, 2, 3]
for i in a[::-1]:
    print(i,end=",")
```

- A:3,2,1,
- B:3,1,2
- C:2,1,3
- D:1,2,3

答案: A

第 96 题 (1.0 分) 题号:127 难度:中 第 1 章

以下选项中, Python 网络爬虫方向的第三方库是 ()

- A: scrapy
- B: PyQt5
- C: openpyxl
- D: numpy

答案: A

第 97 题 (1.0 分) 题号:228 难度:中 第 3 章

下面代码的输出结果是 ()。

```
x=3.1415926
print(round(x,2) , round(x))
```

- A:3.14 3
- B:6.28 3
- C:2 2
- D:3 3.14

答案: A

第 98 题 (1.0 分) **题号:15** **难度:中** **第 5 章**

关于嵌套函数，以下选项中描述错误的是 ()。

A: 嵌套函数是在函数内部定义函数

B:

```
def f():  
    print("Outer function f")  
    def g():  
        print("Inner function g")  
    g()  
f.g()
```

C:

```
def f():  
    print("Outer function f")  
    def g():  
        print("Inner function g")  
    g()  
f()
```

D: 内层函数仅供外层函数调用，外层函数之外不得调用

答案: B

第 99 题 (1.0 分) **题号:137** **难度:中** **第 7 章**

二维列表 `ls=[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]`，以下选项中能获取其中元素 9 的是 ()。

A: `ls[0][-1]`

B: `ls[-2][-1]`

C: `ls[-1][-1]`

D: `ls[-1]`

答案: C

第 100 题 (1.0 分) **题号:65** **难度:中** **第 6 章**

下面代码的输出结果是 ()。

```
a = [1, 2, 3]  
b = a[:]  
print(b)
```

A: []

B: 0xF0A9

C: [3, 2, 1]

D: [1, 2, 3]

答案: D

(二) 填空题

第 1 题 (1.0 分) 题号:24 难度:中 第 2 章
float('3.48') 的值为【1】。

=====(答案1)=====

3.48

第 2 题 (1.0 分) 题号:13 难度:中 第 2 章
Python 语句 a,b=3,4; a,b=b,a; print(a,b) 的结果是【1】。

=====(答案1)=====

4 3

第 3 题 (1.0 分) 题号:48 难度:中 第 4 章
t=(4,56,32)
max(t)=【1】。

=====(答案1)=====

56

第 4 题 (1.0 分) 题号:16 难度:中 第 2 章
Python 表达式 3! 的结果为【1】。

=====(答案1)=====

6

第 5 题 (1.0 分) 题号:60 难度:中 第 4 章
len[x for x in range(10) if x%2==0] 的值是【1】。

=====(答案1)=====

5

第 6 题 (1.0 分) 题号:29 难度:中 第 3 章
结构化程序设计有三种基本结构:顺序结构、分支结构和【1】。

===== (答案1) =====

循环结构

第 7 题 (1.0 分) 题号: 50 难度: 中 第 4 章
Python 内置函数 **【1】** 用来返回序列中的最小元素。

===== (答案1) =====

min()

第 8 题 (1.0 分) 题号: 62 难度: 中 第 4 章
len[x**2 for x in range(10) if x%2 != 0] 的值是 **【1】**。

===== (答案1) =====

5

第 9 题 (1.0 分) 题号: 54 难度: 中 第 4 章
已知列表 x=[1, 2, 3], y=[4, 5, 6], x+y 的值为 **【1】**。

===== (答案1) =====

[1,2,3,4,5,6]

第 10 题 (1.0 分) 题号: 76 难度: 中 第 5 章
假设已经创建了一个文件对象 f, Python 为文件的读取提供了三种文件对象方法, f.read(size), **【1】**, f.readlines(), 方法的返回值为读取的内容。

===== (答案1) =====

f.readline()

第 11 题 (1.0 分) 题号: 7 难度: 中 第 2 章
使用 math 模块库中的函数时, 必须使用 **【1】** 语句导入该模块。

===== (答案1) =====

import math

第 12 题 (1.0 分) 题号: 37 难度: 中 第 3 章
a=7
a+=3 的值为 **【1】**。

===== (答案1) =====

10

第 13 题 (1.0 分) 题号:52 难度:中 第 4 章
已知 `x = [1, 2, 3, 3]`, 执行语句 `x.remove(2)` 之后, `x` 的值为【1】。

===== (答案1) =====

[1, 3, 3]

第 14 题 (1.0 分) 题号:56 难度:中 第 4 章
列表 `list=[1, 2, 3, 4, 5]`, `list[3]=【1】`。

===== (答案1) =====

4

第 15 题 (1.0 分) 题号:74 难度:中 第 5 章
Python 可以使用【1】方法打开文件。

===== (答案1) =====

`open`

=====或=====

`open()`

第 16 题 (1.0 分) 题号:18 难度:中 第 2 章
`a='Python'`, 表达式 `a[1]` 的结果为【1】。

===== (答案1) =====

`'y'`

=====或=====

`"y"`

=====或=====

`y`

第 17 题 (1.0 分) 题号:8 难度:中 第 2 章
Python 表达式 `5%3` 的值为【1】。

===== (答案1) =====

2

第 18 题 (1.0 分) 题号:67 难度:中 第 4 章
元组 t=(2, 23, 41, 3, 7, 1, 10, 48, 5) max(t) 的值是【1】。

===== (答案1) =====

48

第 19 题 (1.0 分) 题号:71 难度:中 第 4 章
集合 s={1, 2, 3, 4}，执行 s.pop() 后，s 的元素个数为【1】。

===== (答案1) =====

3

第 20 题 (1.0 分) 题号:31 难度:中 第 3 章
Python 语言提供两种基本循环结构：【1】和 for。

===== (答案1) =====

while

第 21 题 (1.0 分) 题号:43 难度:中 第 4 章
len([1, 2, 3, 4, 5, 6])=【1】。

===== (答案1) =====

6

第 22 题 (1.0 分) 题号:83 难度:中 第 6 章
下列 Python 语句的输出结果是【1】。

```
def f(a,b):  
    if b==0:  
        print(a)  
    else:  
        f(b,a%b)  
print(f(9,6))
```

===== (答案1) =====

3 None

第 23 题 (1.0 分) 题号:95 难度:中 第 3 章

下列 Python 语句的执行结果是【1】。

```
a, b=3, 4
a, b=b, a
print(a, b)
```

===== (答案1) =====

4 3

第 24 题 (1.0 分) 题号:78 难度:中 第 5 章

```
f=open('d:\\py\\test.txt', 'r+', encoding='gbk' )
    f.write('微风送来淡淡花香')
f.seek(8)
f.read(4)的结果为【1】。
```

===== (答案1) =====

淡淡花香

=====或=====

'淡淡花香'

第 25 题 (1.0 分) 题号:35 难度:中 第 3 章

【1】语句用于中断本次循环的执行，进入下一轮循环条件是否满足的判断。

===== (答案1) =====

continue

第 26 题 (1.0 分) 题号:26 难度:中 第 2 章

```
a, b=2, 3
    则 a==2 or b==3 的值为【1】。
```

===== (答案1) =====

True

第 27 题 (1.0 分) 题号:27 难度:中 第 2 章

not True 的值为【1】。

===== (答案1) =====

False

第 28 题 (1.0 分) 题号:23 难度:中 第 2 章
math.sqrt(4) 的值为【1】。

===== (答案1) =====

2.0

第 29 题 (1.0 分) 题号:36 难度:中 第 3 章
在 Python 语言中多分支结构可以用【1】语句。

===== (答案1) =====

if-elif-else

第 30 题 (1.0 分) 题号:4 难度:中 第 2 章
判断 n 是偶数的 Python 表达式应为【1】。

===== (答案1) =====

n%2==0

第 31 题 (1.0 分) 题号:19 难度:中 第 2 章
表达式 int('123') 的值为【1】。

===== (答案1) =====

123

第 32 题 (1.0 分) 题号:38 难度:中 第 4 章
表达式 [1, 2, 3]*3 的执行结果为【1】。

===== (答案1) =====

[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]

第 33 题 (1.0 分) 题号:69 难度:中 第 4 章
集合 s={1, 2, 3, 4}，执行 s.add(0) 后，s 的元素个数为【1】。

===== (答案1) =====

5

第 34 题 (1.0 分) 题号:14 难度:中 第 2 章
从字符串 s 的右侧向左的第 3 个字符, 表示为【1】。

=====(答案1)=====

s[-3]

第 35 题 (1.0 分) 题号:12 难度:中 第 2 章
已知 x=2; y=3, 复合赋值语句 x*=Y+5 执行后, x 变量中的值是【1】。

=====(答案1)=====

16

第 36 题 (1.0 分) 题号:51 难度:中 第 4 章
已知 x = [3, 7, 5] , 那么执行语句 x.sort(reverse=True) 之后, x 的值为【1】。

=====(答案1)=====

[7,5,3]

第 37 题 (1.0 分) 题号:30 难度:中 第 3 章
循环结构中,【1】语句用于中断当前循环的执行,跳出循环结构。

=====(答案1)=====

break

第 38 题 (1.0 分) 题号:39 难度:中 第 4 章
表达式[3] in [1, 2, 3, 4]的值为【1】。

=====(答案1)=====

False

第 39 题 (1.0 分) 题号:15 难度:中 第 2 章
表达式 'hello'*3 的结果为【1】。

=====(答案1)=====

hellohellohello

=====或=====
'hellohellohello'

第 40 题 (1.0 分) 题号:72 难度:中 第 4 章
集合 `s={1,2,3,4}`，执行 `s.remove(3)` 后，`s` 的元素个数为【1】。

===== (答案1) =====

3

第 41 题 (1.0 分) 题号:21 难度:中 第 2 章
表达式 `3 ** 2` 的值为【1】。

===== (答案1) =====

9

第 42 题 (1.0 分) 题号:85 难度:中 第 6 章
下列 Python 语句的输出结果是【1】。

```
def judge(p1,**p2):  
    print(p2)  
judge(1,a=2,b=3,c=4,d=5)
```

===== (答案1) =====

{'a':2,'b':3,'c':4,'d':5}

第 43 题 (1.0 分) 题号:81 难度:中 第 6 章
下列 Python 语句的输出结果是【1】。

```
i = map(lambda x:x**2,(1,2,3))  
for t in i:  
    print(t,end=' ')
```

===== (答案1) =====

1 4 9

第 44 题 (1.0 分) 题号:46 难度:中 第 4 章
`t=(3,4,5,6,7,8)`
`t[1:5:2]=`【1】。

===== (答案1) =====

(4,6)

第 45 题 （1.0 分） 题号:20 难度:中 第 2 章
表达式 `math.abs(-3)` 的值为【1】。

===== (答案1) =====

3

(三) 基础程序题

第一题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

```
-----
```

题目：平均成绩

描述：编写程序，从键盘输入语文、数学、英语三门功课的成绩，计算并输出平均成绩，要求平均成绩保留 1 位小数。

要求：输出时，采用格式输出方式控制小数点位数。

输入格式：依次输入三个数字作为三门功课成绩。

输出格式：输出三门功课的平均成绩，结果保留 1 位小数。

输入示例 输出示例

示例	70	您的平均成绩为 82.8
	88.5	
	90	

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
-----'''
```

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第二题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

题目：圆的周长与面积

描述：编写程序，从键盘输入圆的半径，计算并输出圆的周长和面积。

要求：调用 math 模块，采用格式输出方式控制小数点位数。

输入格式：输入一个数字作为圆的半径。

输出格式：分别输出这个圆的周长和面积，保留 2 位小数。

输入示例 输出示例

示例	10.55	圆的周长为 66.29
		圆的面积为 349.67

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第三题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

题目：判断偶数

描述：编写程序，从键盘输入一个整型数字，判断该数字是否为偶数。

要求：

输入格式：输入一个整数。

输出格式：输出判断结果。

输入示例 输出示例

示例 1	2	2 是一个偶数
示例 2	1	1 不是一个偶数

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''
#*****Program*****

#***** End *****

第四题：

-*- coding:cp936 -*-

'''-----

【程序设计】

题目：猜大小

描述：编写程序，调用随机函数生成一个 1 ~ 100 之间的随机整数，从键盘输入数字进行猜谜，给出猜测结果（太大、太小、成功）的提示。

要求：

输入格式：输入一个整数。

输出格式：输出判断结果：

如果输入的整数比随机生成的数字大，则输出“您的猜测太大”；

如果输入的整数比随机生成的数字小，则输出“您的猜测太小”；

如果输入的整数与随机生成的数字一致，则输出“恭喜您猜对了”。

第五题

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

```
-----
```

题目：同时被 3 和 7 整除

描述：编写程序，统计并输出 1~1000 以内所有能够同时被 3 和 7 整除的数字个数

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：输出统计结果：“同时能够被数字 3 和 7 整除的数字个数为：”。

输入示例 输出示例

该题无样例

```
-----
```

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
-----'''
```

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第六题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''
```

```
    【程序设计】
```

```
-----
```

题目：1-10000 的自然数之和

描述：编写程序，使用 for 语句计算 1 ~ 10000 的自然数之和。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：输出计算结果“1~10000 的总和为：”。

输入示例 输出示例

该题无样例。

```
-----
```

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
-----'''
```

第七题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''
```

```
    【程序设计】
```

```
-----
```

题目：谁做了好事

描述：编写程序，解决以下问题。

4 个人中有一人做了好事，已知有三个人说了真话，根据下面对话判断是谁做的好事。

A 说：不是我；

B 说：是 C；

C 说：是 D；

D 说：C 胡说。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：输出结果“X 做了好事！”

输入示例 输出示例

该题无样例。

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''
#*****Program*****

#***** End *****

第八题：

-*- coding:cp936 -*-

'''

【程序设计】

题目：两点之间的距离

描述：编写程序，从键盘输入两点的坐标(x1,y1)和(x2,y2)，计算并输出两点之间的距离。

要求：

输入格式：依次输入 4 个数字作为 x1、y1、x2、y2 的值。

输出格式：如样例输出计算结果，结果保留 2 位小数。

输入示例 输出示例

示例 1 2 两点之间的距离为：19.60
 2.5
 -10
 18

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''
#*****Program*****
#***** End *****

第九题：

-*- coding:cp936 -*-

'''

【程序设计】

题目：孙子问题

描述：在我国古代算书《孙子算经》中有这样一个问题：

“今有物不知其数，三三数之剩二，五五数之剩三，
七七数之剩二，问物几何？”意思是，“一个数除
以 3 余 2，除以 5 余 3，除以 7 余 2.求适合这个条件的
最小数。”请给出你的解法

要求：

输入格式：
此题无输入

输出格式：
一个正整数

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
-----'''
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第十题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
【程序设计】
```

```
-----
题目：计算乘积
```

描述：编写程序，从键盘输入数字 n，通过循环计算 1~n 的乘积。

要求：

输入格式：输入一个不大于 10 的正整数。

输出格式：输出计算结果。

输入示例	输出示例
------	------

示例 1 8	8 的乘积为：40320
-----------	--------------

示例 2	
------	--

```
-----
注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。
```

```
-----'''

#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```


第十一题

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''
```

【程序设计】

题目：统计文件字符

描述：编写程序，统计 file1.txt 文件中包含的字符个数和行数。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：输出统计结果。

输出示例

示例 1 文件中包含的字符数为?, 行数为?

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第十二题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''
```

【程序设计】

题目：5!

描述：用函数递归的方法求解 5!。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：输出计算结果：5!=?

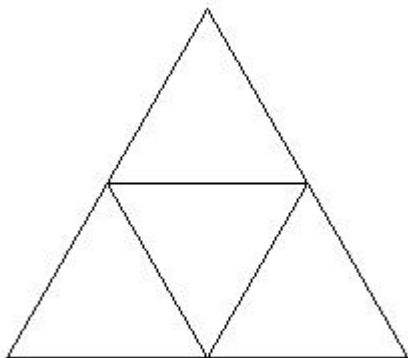
输入示例 输出示例

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

#*****Program*****

#***** End *****

第十三题：



-*- coding:cp936 -*-

```
'''-----
【程序设计】
-----
```

题目：画叠加的等边三角形

描述：利用 turtle 库画如图所示的叠加的等边三角形,每个小等边三角形边长为 100。
样式如样张所示。

```
-----
注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。
-----'''
```

第十四题

```
# -*- coding:cp936 -*-
'''-----
【程序设计】
-----
```

题目：小型计算器

描述：编写程序, 开发一个小型计算器, 从键盘输入两个数字和一个运算符, 根据运算符(+、-、*、/) 进行相应的数学运算, 如果不是这 4 种运算符, 则给出错误提示。

要求：

输入格式：分别输入两个数字与计算符号。

输出格式：如果符号是要求的运算符之一, 则输出“符号输入有误”；

如果计算符号正确则输出计算结果；

如果除数为 0, 则输出“除数为 0 错误”。

输入示例 输出示例

示例 1	1.5	两数运算结果为 4.0
	2.5	

+

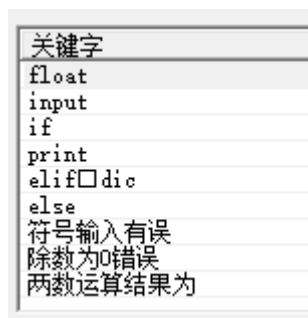
示例 2 1 符号输入有误
 2
 ^

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''
#*****Program*****

#***** End *****

```
        print('两数运算结果为',dic[sign])
else:
    print("符号输入有误")
```



第十五题：

-*- coding:cp936 -*-

'''-----

【程序设计】

题目：水仙花数

描述：编写程序，通过循环结构计算全部水仙花数。

提示：水仙花数是一个三位数，该数正好等于组成该三位数的各位数字的立方和。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：每行输出一个，输出全部的水仙花数。

输入示例 输出示例
无样例

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

#*****Program*****

#***** End *****

第十六题：

-*- coding:cp936 -*-

'''

【程序设计】

题目：编写函数 **drawpic()**，输出如下所示三角形图案。-----

|
| * I
| * * *
| * * * * *
| * * * * * * *
| * * * * * * * *
| * * * * * * * * *
|
|

要求：使用for循环的方式完成

要求：使用 for 循环的方式完成

注意：部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main 和其它函数中的
任何内容，仅在函数的注释标志之间填入所编写的若干语句。

第十七题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

题目：寻找出租车信息

描述："car_data.txt"文件是以英文逗号分隔的数据文本文件（文件局部如样张所示），记录了某出租汽车公司部分车辆某日 0：00~23：00 的车辆位置，无标题行。对应列分别是时间、车牌号、北纬、东经。

因协助查找该日发生在北纬 31.2222-31.2333，东经 121.45-121.55 区域内的案件，编写程序，找到并打印位于该区域内该出租车公司的车辆信息。

要求：

输入格式：该题无输入。

输出格式：如样例的格式输出结果。

输出示例

示例 1 在该区间出现的车辆有：

时间：0:00	车牌：沪 NX4865	北纬：31.2226950000,东经：121.5053130000
时间：1:00	车牌：沪 NX4865	北纬：31.2224360000,东经：121.5060090000
.....		

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第十八题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

```
-----
```

题目：判断闰年

描述：编写程序，从键盘输入一个年份值，判断该年是否是闰年并输出判断结果。

提示：若该年份值能被 4 整除且不被 100 整除，或者该年份值能被 400 整除，则该年为闰年，否则不是。

要求：

输入格式：输入一个正整数作为年份值。

输出格式：如样例输出判断结果。

	输入示例	输出示例
--	------	------

示例 1	2000	2000 是闰年
------	------	----------

示例 2	2001	2001 不是闰年
------	------	-----------

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

```
-----'''
```

```
#*****Program*****
```

```
#***** End *****
```

第十九题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

题目：猜年龄

描述：美国数学家维纳(N.Wiener)智力早熟，11岁就上了大学。

他曾在1935~1936年应邀来中国清华大学讲学。一次，他参加某个重要会议，年轻的脸孔引人注目。于是有人询问他的年龄，他回答说：“我年龄的立方是个4位数。我年龄的4次方是个6位数。这10个数字正好包含了从0到9这10个数字，每个都恰好出现1次。”请编程输出当年维纳的年龄。

要求：

输入格式：

该题目没有输入

输出格式：

一个正整数（维纳当年的年龄）

第二十题：

```
# -*- coding:cp936 -*-
```

```
'''-----
```

【程序设计】

题目：县区查询

描述：在试题文件夹中的文件 hebei.txt 本文件里包含河北省的地区信息，文件第一行为省名和地级区名，其他行的内容为地级区名和下辖区县名称，请参考以下代码，编程实现地区的查询。如果用户输入的是地级区名，输出其下辖所有区县名称，如果用户输入的是县区名，则输出其上一级的地级区名

要求：

输入格式：

输出格式：

输入示例 输出示例

示例 1 鸡泽县 邯郸

示例 2 廊坊 ['安次区', '广阳区', '固安县',
'永清县', '香河县', '大城县', '
文案县', '大厂回族自治县', '
三河市', '霸州市\n']

注意：仅在注释标志之间填入所编写语句。

-----'''
with open('hebei.txt','r',encoding='utf-8') as Uname:
 ls = Uname.readlines()

#*****Program*****

#***** End *****