

เอกสารรายงานความคืบหน้า  
ครั้งที่ 1

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ
1	ตัวละครและ Sprite ของตัวละคร	✓
2	ควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละครด้วยปุ่ม W A S D	✓
3	ยิงกระสุนด้วยปุ่ม Spacebar	✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ไขปัญหา

1.ปัญหา : ตอนนำ Sprite เข้า ตัว Sprite จะมีขนาดใหญ่เกินไป

วิธีการแก้ไข : เขียนโค้ดกำหนดขนาดของตัว Sprite เพิ่มเติม