

เอกสารรายงานความคืบหน้า
ครั้งที่ 3

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

| ลำดับที่ | รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module | สถานะ |
|----------|--|-------|
| 1 | เพิ่มค่า Status เลือดของศัตรู | ✓ |
| 2 | เช็คการชนของศัตรูกับตัวละคร | ✓ |
| 3 | เมื่อมีการชนของศัตรูกับตัวละครจะทำการลดเลือดของ ตัวละครแบบสุ่มตามเจ | ✓ |
| 4 | ถ้าหากเลือดของตัวละครหมด ตัวละครจะตายและปรากฏ Game Over ขึ้นที่หน้าจอตัวเกม | ✓ |

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ไขปัญหา

-