

เอกสารรายงานความคืบหน้า  
ครั้งที่ 2

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ
1	ทำให้การเคลื่อนที่ของตัวละครและกระสุนเนียนตาขึ้น มีความหนืด (บิน)	✓
2	เพิ่มค่า Status เลือดและชีวิตของตัวละคร	✓
3	เพิ่มศัตรู	✓
4	ใช้การชนของกระสุนกับศัตรู	✓

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ไขปัญหา

-