**เอกสารรายงานความคืบหน้า**

**ครั้งที่ 3**

**รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module** | **สถานะ** |
| 1 | เพิ่มค่า Status เลือดของศัตรู | 🗸 |
| 2 | เช็คการชนของศัตรูกับตัวละคร | 🗸 |
| 3 | เมื่อมีการชนของศัตรูกับตัวละครจะทำการลดเลือดของ ตัวละครแบบสุ่มดาเมจ | 🗸 |
| 4 | ถ้าหากเลือดของตัวละครหมด ตัวละครจะตายและปรากฏGame Over ขึ้นที่หน้าจอตัวเกม | 🗸 |

**ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ไขปัญหา**

-