Lab 5

Assignment Program

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<conio.h>

void gotoxy(int x, int y)

{

    COORD c = { x, y };

    SetConsoleCursorPosition(

        GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE), c);

}

void draw\_ship(int x, int y)

{

    gotoxy(x, y);

    printf(" <-0-> ");

}

void erase\_ship(int x, int y)

{

    gotoxy(x, y);

    printf("       ");

}

int main()

{

    char ch = ' ';

    int x = 38, y = 20;

    draw\_ship(x, y);

    do {

        if (\_kbhit()) {

            ch = \_getch();

            if (ch == 'a' && x > 0)

            {

                draw\_ship(--x, y);

            }

            if (ch == 'd' && x <= 80)

            {

                draw\_ship(++x, y);

            }

            if (ch == 'w' && y > 0)

            {

                erase\_ship(x, y);

                draw\_ship(x, --y);

            }

            if (ch == 's' && y <= 80)

            {

                erase\_ship(x, y);

                draw\_ship(x, ++y);

            }

            fflush(stdin);

        }

        Sleep(100);

    } while (ch != 'x');

    return 0;

}