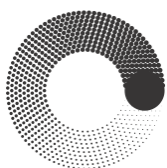


**федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ)
(Факультет информационных технологий)**

*(Институт Принтмедиа и информационных технологий)
Кафедра Информатики и информационных технологий*

направление подготовки

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6

Дисциплина: Технология прикладного программирования

Тема: Язык XAML и основы визуального программирования.

Выполнила: студентка группы 221-375

Орлова Екатерина Артемьевна

Дата, подпись 20.02.2023
(Дата)

(Подпись)

Замечания: _____

Москва 2022

Задание

Разработать программу "аудиоплеер" или программу "видеоплеер" на выбор.

Листинг кода

MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="Аудиоплеер.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Аудиоплеер"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Аудиоплеер" MinHeight="200" MinWidth="480" MaxHeight="200"
        MaxWidth="480">
    <Grid>
        <Menu HorizontalAlignment="Center" Height="30" VerticalAlignment="Top"
            Width="480" Padding="5"
            Background="#ffdbde" Foreground="#fa8f89" FontWeight="Bold">
            <MenuItem Header="Открыть" Click="Open_Click"></MenuItem>
        </Menu>

        <Button x:Name="BPlay" Content="Play" HorizontalAlignment="Left" Height="60"
            Margin="10,40,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="60"
            Background="#fa8f89" Foreground="White" FontWeight="Bold"
            BorderBrush="White"
            Click="BPlay_Click"/>
        <Button x:Name="BStop" Content="Stop" HorizontalAlignment="Left" Height="60"
            Margin="80,40,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="60"
            Background="#fa8f89" Foreground="White" FontWeight="Bold"
            BorderBrush="White"
            Click="BStop_Click"/>

        <Label Content="Сейчас играет" HorizontalAlignment="Left" Height="36"
            Margin="10,110,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="130"
            Background="#ffdbde" Foreground="#fa8f89" FontWeight="Bold"/>

        <TextBox x:Name="SongName" HorizontalAlignment="Left" Height="36"
            Margin="150,110,0,0" TextWrapping="Wrap" IsReadOnly="True" VerticalAlignment="Top"
            Width="300"
            BorderBrush="#ffdbde"/>
    </Grid>
</Window>
```

MainWindow.xaml.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
using System.Windows.Forms;
using System.Media;

namespace Аудиоплеер
{
    /// <summary>
```

```

/// Interaction logic for MainWindow.xaml
/// </summary>
public partial class MainWindow : Window
{
    SoundPlayer player;

    string fileName = string.Empty;

    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void BPlay_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        try
        {
            player.SoundLocation = fileName;
            player.Play();
        }
        catch (Exception ex)
        {
            System.Windows.Forms.MessageBox.Show($"{ex.Message}", "Ошибка!",
            MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
    }

    private void BStop_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        player?.Stop();
    }

    private void Open_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        OpenFileDialog oFD = new OpenFileDialog()
        {
            Filter = "WAV|*.wav",
            Multiselect = false,
            ValidateNames = true
        };

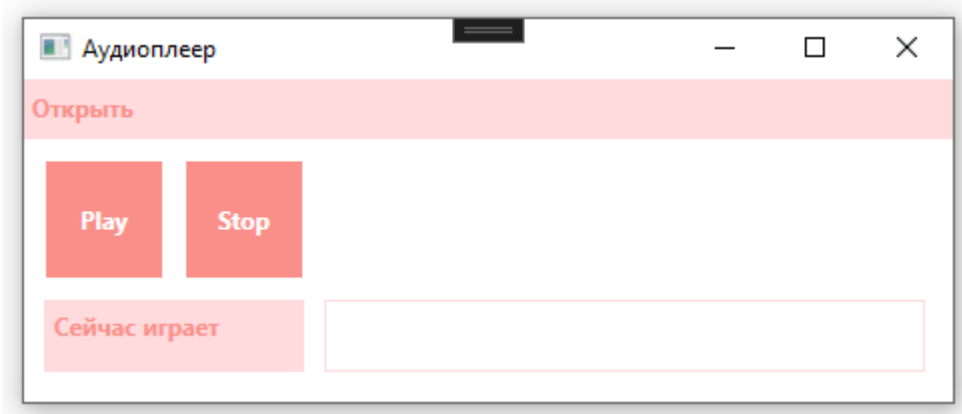
        if(oFD.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK)
        {
            fileName = oFD.FileName;
            player = new SoundPlayer();

            SongName.Text = oFD.FileName;
        }
    }
}

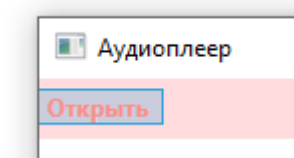
```

Демонстрация работы

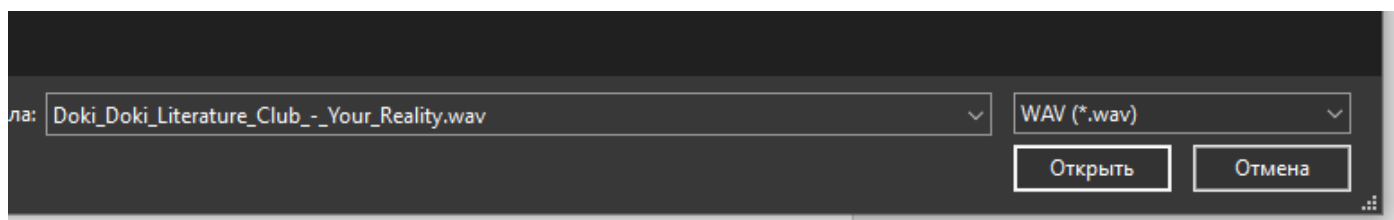
Запускаем программу.



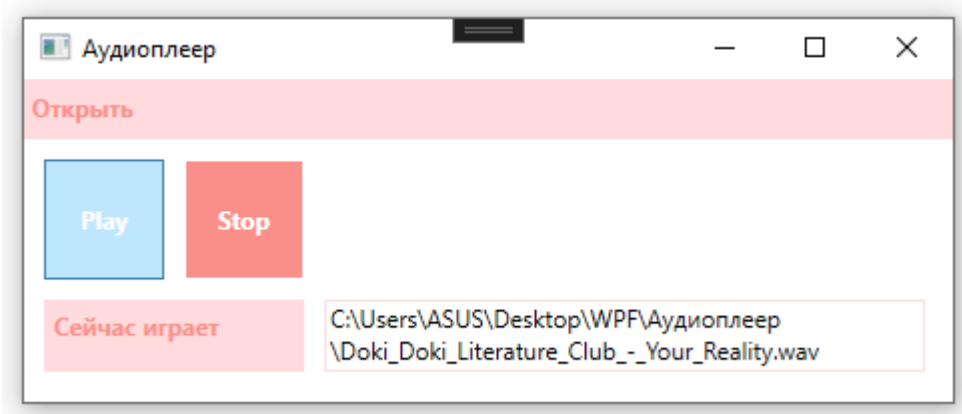
Нажимаем «открыть», чтобы выбрать песню.



Выбираем файл формата .wav



Нажимаем «Play», чтобы запустить проигрывание аудио.



Нажимает стоп, чтобы остановить проигрывание.

