

オブジェクト



人



車



クラス定義 P.216

オブジェクトにどんなプロパティがあり、メソッドがあるかを定義したものがクラスです。具体的なコードは続く節で詳しく説明しますが、大枠としてクラス定義は次のとおりです。

書式 プロパティとメソッドを定義するクラス

```
class クラス名 {
    プロパティの定義
    メソッドの定義
}
```

クラスの定義

プロパティの定義
メソッドの定義

Cook クラスならば、次のようになります。

php Cook クラスを定義する

```
01: class Cook {
02:     // コックのプロパティ —— 名前や性別などの属性
03:     // コックのメソッド —— 料理を作るといった機能
04: }
```

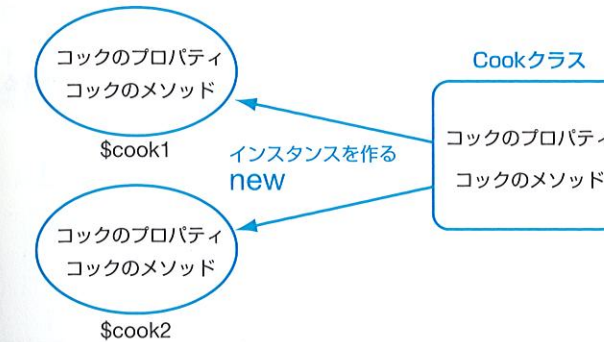
クラスからインスタンスを作る P.218

クラスからインスタンスを作るには new 演算子を使います。たとえば、次のように実行すると Cook クラスのインスタンスが2個作られて、それぞれ \$cook1 と \$cook2 に入ります。

php Cook クラスのインスタンスを作る

```
01: $cook1 = new Cook();
02: $cook2 = new Cook();
```

Cookクラスのインスタンス



プロパティのアクセスとメソッドの実行 P.219

クラスのインスタンスを使って何か処理を行うには、インスタンスに命令したり、インスタンスに問い合わせたりします。もちろん、命令したり、問い合わせたりできる内容はクラスで定義されていることに限ります。

たとえば、Cook クラスに age プロパティと omlete() メソッドが定義されているならば、次のように -> 演算子を使って \$cook1 の age プロパティを設定し、\$cook2 の omlete() メソッドを実行します。

php \$cook1 の年齢を 26 歳に設定する

```
01: $cook1->age = 26;
```

php \$cook2 にオムレツをオーダーする

```
01: $cook2->omlete();
```

\$cook1 -> age = 26 \$cook1のageプロパティを26に設定する

\$cook2 -> omlete() \$cook2のomlete()メソッドを実行する