

「エア・ホッケー と サンタさんの六人」説明書

1.概要

ジャンル : スポーツゲーム
プレイ人数 : 4 人
使用デバイス : ゲームパッド

2.起動方法

サーバー : `./hockey_server`
クライアント : `./hockey_client <hostname>`

<hostname>にはサーバーのホスト名が入ります。

必ず**ゲームパッドを接続してから**、クライアントを起動してください。

3.ルール

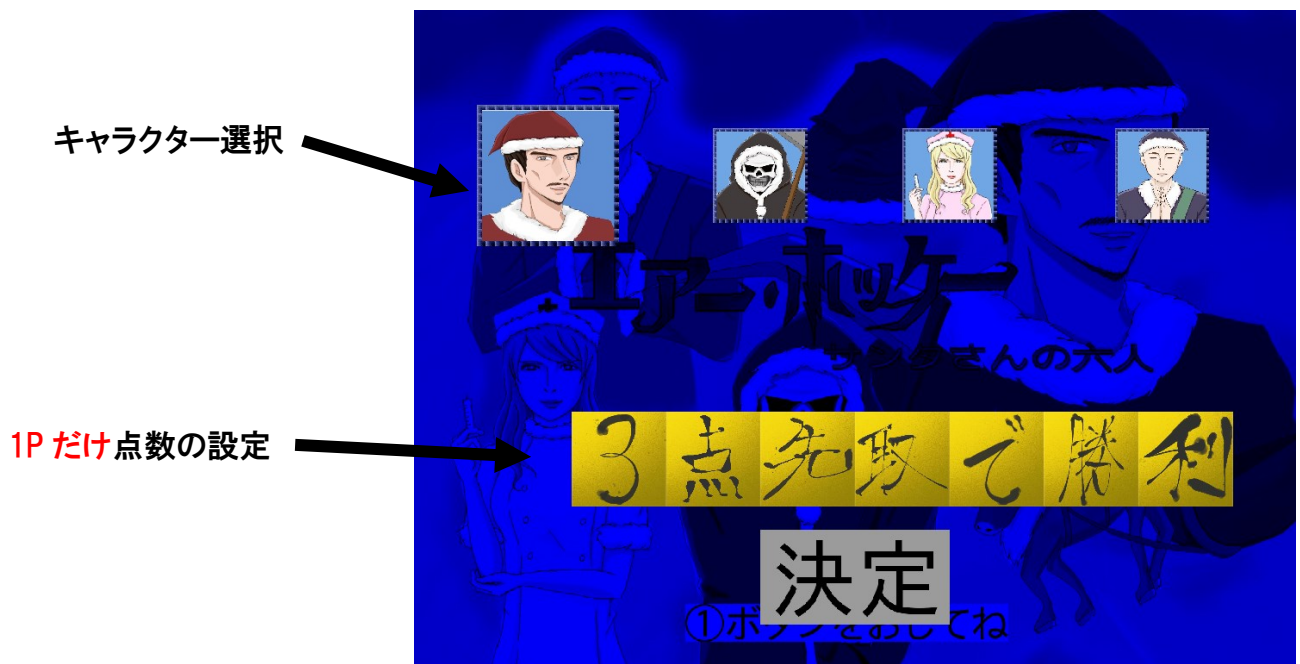
- ・相手のゴールにパックを入れると点数が入ります。ゲーム開始前に設定した点数に達したほうが勝ち。
- ・パックを跳ね返すときにダメージを受けます。パックが速くなると、受けるダメージも大きくなります。
- ・必殺技ゲージがたまると、ゲージの色が変わります。②ボタンで必殺技発動！
- ・点数を入れられたほうからパックを発射します。①で発射！

4.ゲームの流れ

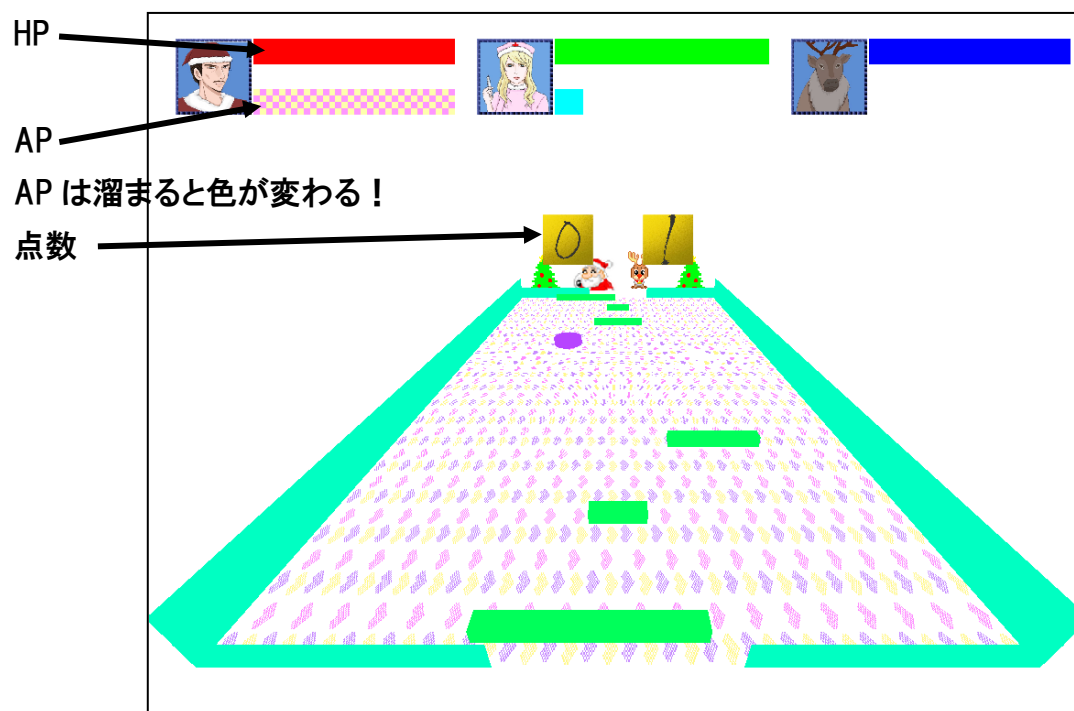
サーバーに接続した順番に、1P・2P・3P・4P になります。「1P と 2P」「3P・4P」でチームを組みます。

タイトル画面で①ボタンを押すと設定画面に切り替わります。この画面で設定する内容は、「希望するキャラクターの選択」と「何点先取で勝ちにするか」(1P のみ)の 2 つです。もし、2 人とも同じ役割のキャラクターを選んでいた場合は、ランダムに選ばれてしまうので、**喧嘩にならないように**、仲間と相談して決めましょう。

確認画面が終わると、ゲームが始まります。設定した点数に達すると、コンティニューするか終了するか聞かれるので選んでください。



5.画面の説明



6.操作方法



7.プレイヤーの役割と必殺技

アタッカー : 打ち返すパッドを加速させる

サポーター : ダメージを受けた分、残りのプレイヤーを回復させる。自分の体力は自然回復する。

ディフェンダー : コンピュータが操作する。人間がやられたときには身代わりになって死ぬ。



(アタッカー①)必殺技: パックを高速で打ち返す。



(アタッカー②)必殺技: パックが敵を1体すり抜ける。すり抜いた敵から体力を奪う。



(サポーター①)必殺技: 死んだ味方を復活させる



(サポーター②)必殺技: しばらくの間、相手を受けるダメージが倍になる