**本文主要敘述中國象棋基本規則，部分資料參考自中文維基百科中國象棋條目，其以創用CC 姓名標示-相同方式分享 3.0 協議(CC-BY-SA-3.0)下之條款進行提供，有關更進階之訊息請至中文維基百科網站檢視：**[**http://zh.wikipedia.org/wiki/中國象棋**](http://zh.wikipedia.org/wiki/中國象棋)

　　中國象棋由兩位玩家各自擔任紅黑兩方進行對弈。以下為相關遊戲規則。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 紅 | 黑 | 子數 | 活動範圍 | 走法 |
| 帥 | 將 | 1 | 九宮格 | * 只可在己方之九宮格內前後左右移動，每次一步 * 帥、將不可在同一直線上直接照面，如被迫照面即作負論 |
| 仕 | 士 | 2 | * 沿九宮格內的斜線行走，每次一步 |
| 相 | 象 | 2 | * 己方範圍，不能過河 * 因此共只有7個位置 | * 相（象）走田字：每一著斜走兩步（路線如「田」字的對角線）。 * 塞象眼：當「田」字的中心有棋子，就不能走 |
| 俥 | 車 | 2 | 棋盤任何位置 | * 只要無子阻隔，前後左右不限距離直線移動 |
| 傌 | 馬 | 2 | * 馬行日：任何方向的直線二步然後橫線一步（路線如「日」的對角線） * 蹩馬腿（撬馬腳）：若馬的隔鄰有任何棋子，就不能走往那方向 |
| 炮 | 砲 | 2 | * 若不吃子，走法與車無異 * 吃子時需隔任何一方的棋子（該子稱為炮架） |
| 兵 | 卒 | 5 | * 原位向前一步的位置 * 敵方範圍全部 | * 過河前每次只可直行一步；過河後可左右或往前走一步 * 永遠不能退後 |

表1-1

　　整個棋盤橫路更有九條，縱路為十條，雙方陣營以中央「河界」為界，遊戲的最終目的就是將對方的將軍吃掉。